



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROPINSI**



Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017

MODUL D

BIDANG LOMBA WEB DESIGN

**DINAS PENDIDIKAN PROVINSI JAWA TIMUR
BIDANG PEMBINAAN PENDIDIKAN SMK**

Jalan Genteng kali Nomor 33 Tlp. (031) 5342706-08 Fax. 5341107

www.smkpt.dindikjatim.net Kode pos 60275

SURABAYA



LOMBA KOMPETENSI SISWA SMK

TINGKAT PROPINSI JAWA TIMUR

Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017



MODUL D

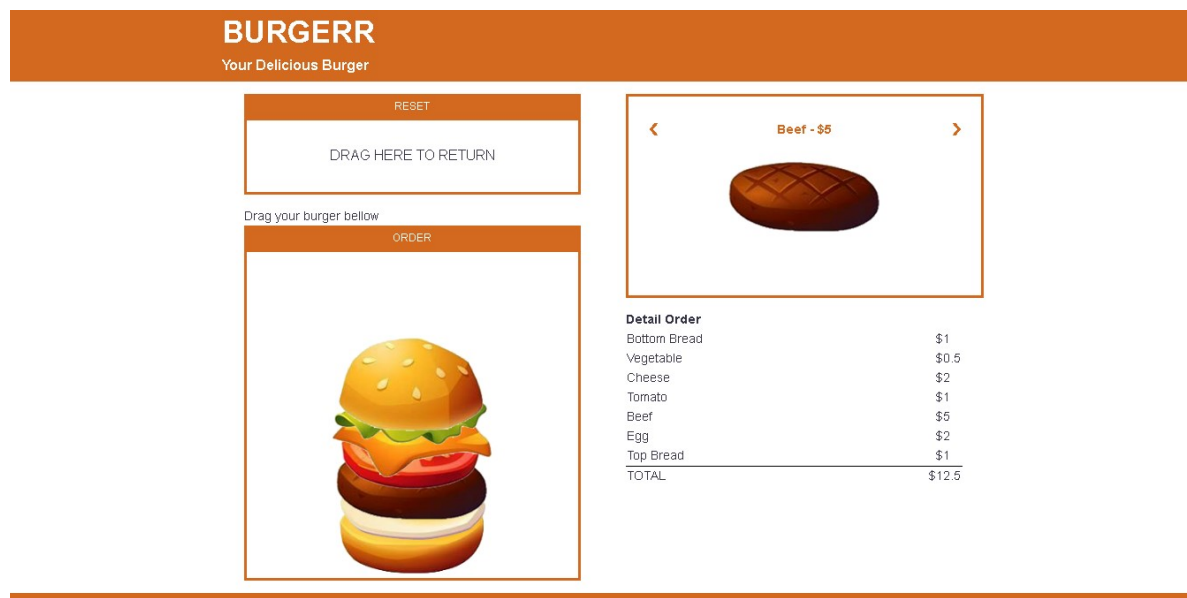
KONTEN

Soal ini dilengkapi dengan file:

- LKSP2017_WD_Modul_D_Media.zip
- LKSP2017_WD_Modul_D_Jatim.pdf

INTRO

Suatu restoran cepat saji dengan produk *burger* di Singapura menginginkan aplikasi berbasis *website* untuk pemesanan *burger* secara *online* dan interaktif. *Interface* yang diinginkan adalah dalam bentuk **Drag and Drop**. Anda diminta untuk menyelesaikan masalah tersebut dengan membuat aplikasi **Client-Side** nya saja. Contoh tampilan yang diinginkan adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Tampilan Halaman main.html



LOMBA KOMPETENSI SISWA SMK

TINGKAT PROPINSI JAWA TIMUR

Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017



BURGERR

Your Delicious Burger

Your burger is processing...

Wait and calm...

Detail Order

Bottom Bread	\$1
Vegetable	\$0.5
Cheese	\$2
Tomato	\$1
Beef	\$5
Egg	\$2
Top Bread	\$1
TOTAL	\$12.5

Gambar 2. Tampilan Halaman order.html

DESKRIPSI

Skenario dan *test case* yang ada pada *website* ini adalah:

1. Pada "**item.js**" sudah terdapat variable object yang berisi **id**, **nama**, dan **harga** dari masing-masing bahan.
2. Pada "**main.html**" terdapat **empat blok** dengan kegunaannya masing-masing. Berikut merupakan tampilan awal dari keempat blok tersebut :
 - a. **Blok etalase bahan** mempunyai kegunaan untuk menampilkan bahan dari komposisi sebuah *burger*, seperti sayuran, acar, daging, keju, dll. Bahan tersebut ditampilkan dalam bentuk gambar beserta nama dan harga di atasnya secara **single slide**. Tombol di **pojok kanan atas** berguna untuk berpindah ke *slide* bahan selanjutnya, sedangkan tombol di **pojok kiri atas** berguna untuk berpindah ke *slide* bahan sebelumnya.



LOMBA KOMPETENSI SISWA SMK

TINGKAT PROPINSI JAWA TIMUR

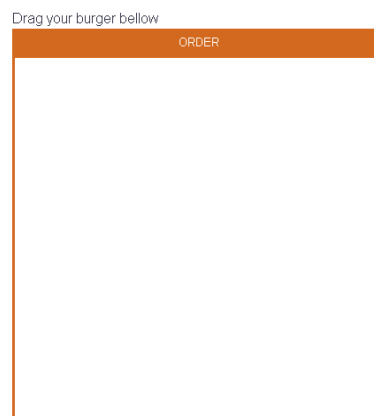
Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017



Gambar 3. Blok Etalase bahan

Perintah :

- Blok ini harus berisi semua bahan, **kecuali** roti bagian atas dan roti bagian bawah.
 - Bahan pada blok ini harus bisa di **drag and drop**. *Drag and drop* yang dimaksud adalah bahan yang ada di blok ini harus bisa di-**clone** ke blok **order burger** dengan cara *drag and drop*.
 - Kedua tombol pada blok ini harus menampilkan bahan secara **single slide/image**. Tombol *previous* untuk menampilkan *slide/image* sebelumnya, dan tombol *next* untuk menampilkan *slide/image* berikutnya.
- b. **Blok order burger** mempunyai kegunaan untuk menampung dan menampilkan bahan-bahan yang dipilih oleh user dalam bentuk gambar. **Tombol order** pada blok ini berfungsi untuk **submit data order** dan dikirim ke halaman **"order.html"** untuk diproses.



Gambar 4. Blok Order Burger



LOMBA KOMPETENSI SISWA SMK

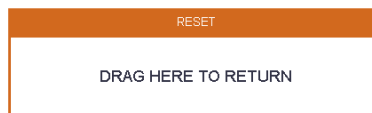
TINGKAT PROPINSI JAWA TIMUR

Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017



Perintah :

- Bahan pada blok order burger harus bisa di-**drag and drop** hanya pada **blok order burger sendiri dan blok return bahan**. *Drag and drop* yang dimaksud adalah bahan bisa dihapus dengan cara *drag and drop* ke **blok return bahan**, dan bahan bisa di-**switch posisinya** dengan bahan lain yang ada di blok order burger dengan *drag and drop*.
 - Blok order burger harus menampilkan dan menampung **bahan default**, yaitu **roti bagian atas dan roti bagian bawah**, bahan *default* tersebut tidak dapat di-*drag and drop*, dipindah posisinya, dan juga tidak dapat dihapus.
 - Bahan yang di-**clone** dari **blok etalase bahan**, posisinya harus **di antara** roti bagian atas dan roti bagian bawah secara **stack** (bertumpuk dari bawah ke atas).
 - Tombol **order** harus memproses *burger user* yang berupa gambar burger yang disusun yang ada di blok order burger menjadi **data bertype object (json)**, data yang telah diproses dikirim ke file **"order.html"** sekaligus user juga **redirect** ke halaman "order.html".
- c. Blok *return bahan* berguna untuk menghapus bahan yang tidak jadi dipesan oleh user. Tombol reset dalam blok ini berguna untuk menghapus semua bahan yang telah dipilih user pada blok order burger



Gambar 5. Blok Return Bahan

Perintah :

- Blok ini harus dapat **menerima drag and drop** bahan dari blok *order burger* dan **menghapus/menghilangkan** bahan burger yang dipilih dari blok *order burger*.
- Tombol **reset** pada blok return bahan harus bisa menghapus semua bahan yang telah dipilih oleh user pada blok *order burger*, **kecuali**



LOMBA KOMPETENSI SISWA SMK

TINGKAT PROPINSI JAWA TIMUR

Banyuwangi, 23 – 27 Oktober 2017



INSTRUKSI UNTUK PESERTA

- Simpan hasil pekerjaan anda pada folder dengan nama "**MODUL_D_XX**".
- Nama file untuk menjalankan aplikasi ini adalah "**main.html**" untuk halaman utamanya dan "**order.html**" untuk halaman proses ordernya.

PENILAIAN

Kriteria	Judge	Objektif	Total
Client Side Programming	0.00	20.00	20.00
Total	0.00	20.00	20.00