Nama: Yudas Malabi

Kelas: D4 TI 2C / 24

NIM: 2041720054

4.1 Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?

Overloading terletak pada kedua fungsi dengan tipe void yang bernama perkalian, dimana pembeda nya yaitu terdapat di parameternya.

```
void perkalian(int a, int b) {
    System.out.println(a * b);
}

void perkalian(int a, int b, int c) {
    System.out.println(a * b * c);
}
```

4.2 | Jika terdapat overloading ada berapa jumlah parameter yang berbeda?

Terdapat 1 parameter yang berbeda, dimana fungsi perkalian ke-1 terdapat 2 parameter yaitu (int a, int b), sedangkan fungsi perkalian ke-2 terdapat 3 parameter yaitu (int a, int b, int c)

4.3 Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?

```
void perkalian(int a, int b) {
    System.out.println(a * b);
}

void perkalian(double a, double b) {
    System.out.println(a * b);
}
```

Overloading terletak pada fungsi perkalian, dimana pada fungsi ke-1 parameter nya adalah (int a, int b) dan pada fungsi ke-2 parameter

4.4 | Jika terdapat overloading ada berapa tipe parameter yang berbeda?

Terdapat 2 tipe parameter yang berbeda yaitu pada fungsi ke-1 parameter menggunakan int untuk variabel a, dan int untuk variabel b. Sedangkan pada fungsi ke-2 parameter menggunakan double untuk variabel a, dan double untuk variabel b.

4.5 Dari source coding diatas terletak dimanakah overriding?

```
public class Ikan {
    public void swim() {
        System.out.println("Ikan bisa berenang");
    }
}
```

```
public class Piranha extends Ikan {
    public void swim() {
        System.out.println("Piranha bisa makan daging"
    }
}
```

Dari source code diatas, terdapat overriding, dimana method swim pada class Piranha mengoverride method swim pada class Ikan sebagai class parentnya.

4.6 | Jabarkanlah apabila sourcoding diatas jika terdapat overriding?

Terdapat overriding karena pada parent class yaitu class Ikan telah terdapat method dengan nama swim(), kemudian pada Piranha class merupakan child class dari Ikan class. Karena pada ikan class sudah terdapat method swim(), maka method swim() pada Piranha class akan mengoverride / menimpa method swim() yang sudah ada sebelumnya pada class Ikan