

Yudha Ghilang Rohmansyah
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12560 | +6285890313309 | yudhaghilang2@gmail.com
Linkedin - <https://www.linkedin.com/in/yudha-ghilang-rohmansyah>
GitHub - <https://github.com/Yudha221>

Profile

Fresh Graduate Informatika Universitas Gunadarma dengan IPK 3,87. Memiliki pengalaman sebagai Asisten Laboratorium di Lembaga Pengembangan Komputerisasi Universitas Gunadarma. Berpengalaman dalam pengembangan perangkat lunak, khususnya aplikasi mobile (Flutter), front-end development, serta desain UI/UX.

Individu yang mudah beradaptasi, mampu bekerja dalam tim, berpikir kritis, dan cepat mempelajari teknologi baru. Berkomitmen terhadap pengembangan diri serta siap bekerja di bawah tekanan

Skills

Tech Skill

- **Languages & Frameworks:** Flutter (Dart), JavaScript, HTML, CSS, Python, Java, React.js, Python
- **Database:** MySQL, Firebase, SQL
- **Tools:** Visual Studio Code, Android Studio, GitHub, Figma, Microsoft Office

Soft Skills

- Communication, Teamwork, Critical Thinking, Problem Solving, Fast Learner

Education

Gunadarma University (2021 - 2025)
Bachelor of Technics, Majoring in Computer Science

Depok, Indonesia
GPA: 3.87

Career

Project – Base Virtual Intern : UI/UX – Nuri x Rakamin Academy

Maret 2024 – April 2024 | Remote

- Menyelesaikan tugas-tugas terkait aktivitas UI/UX untuk Nuri, termasuk user flow, wireframing, prototyping, dan Google Analytics.
- Mendesain komponen antarmuka menggunakan Figma berdasarkan kebutuhan pengguna dan prinsip usability.

Project – Base Virtual Intern : UI/UX – FundEx x Rakamin Academy

April 2024 – May 2024 | Remote

- Membuat wireframe dan desain UI untuk platform FundEx berbasis mobile menggunakan Figma.
- Membangun mini design system dan merancang ulang landing page FundEx untuk tampilan mobile.

Lembaga Pengembangan Komputerisasi Universitas Gunadarma – Laboratory Assistant
Mar 2024 – Sep 2025 | Depok, Indonesia

- Mendampingi kegiatan praktikum dan memberikan bimbingan kepada mahasiswa selama sesi laboratorium.
- Melakukan pemeliharaan perangkat keras dan sistem untuk kelancaran operasional laboratorium.
- Bertugas sebagai asisstant dan host selama sesi kelas maupun pelatihan teknis.

Project

Yun's Collection – Landing Page Web Penjualan (*Personal Project*)

- Mendesain tampilan landing page menggunakan Figma dan mengimplementasikannya dengan HTML & CSS untuk usaha pribadi.

E-commerce Mobile App Design (*UI/UX Final Task – Nuri x Rakamin Academy*)

- Merancang antarmuka aplikasi e-commerce menggunakan Figma untuk tugas akhir virtual internship, fokus pada alur pembelian dan user experience.

FundEx App UI Redesign (*UI/UX Final Task – FundEx x Rakamin Academy*)

- Mendesain ulang antarmuka aplikasi FundEx berbasis referensi situs web fundex.id menggunakan Figma sebagai tugas akhir virtual internship.

Yudha Klinik App (*Personal Project*)

- Membangun aplikasi klinik menggunakan Dart (Flutter) untuk mendata pasien, melakukan diagnosis, pemberian obat, dan transaksi sederhana.

Warung Kena App – Personal Project

- Membangun aplikasi Point of Sale (POS) untuk kebutuhan warung dengan fitur pencatatan transaksi, manajemen produk, dan integrasi database berbasis Firebase.