

Modul 3: TipeData dan Input Numeris

1. Dari program SeriParalel.java tugas minggu lalu, **modifikasi dan buat pseudocode serta flowchart** sedemikian sehingga nilai **R1** dan **R2** dapat menerima masukan dari keyboard. Simpan dengan nama baru **SeriParalelInput.java**

CONTOH TAMPILAN (tidak perlu tepat sama, silahkan berkreasi)

```
PERHITUNGAN SERI DAN PARALEL
-----

Masukan R1 = 4
Masukan R2 = 8

Untuk R1 = 4.00 dan R2 = 8.00
Maka R Serial = 12.00
dan R Paralel = 2.67
```

2. **Buat program dan pseudocode serta flowchart** untuk menghitung mencetak Nota dari sebuah warung makan.
Masukan program adalah: jumlah Nasi Sayur, Lauk Pauk, Kerupuk dan Minuman.
Harga: Nasi Sayur Rp. 7500, Lauk Pauk Rp. 2000, Kerupuk Rp.500 dan Minuman Rp. 1500
Simpan dengan nama **Nota.java**

CONTOH TAMPILAN (tidak perlu tepat sama, silahkan berkreasi)

```
NOTA WARUNG "SEDERHANA"
-----

Nasi Sayur = 1
Lauk Pauk  = 2
Kerupuk    = 3
Minuman     = 4

1 Nasi Sayur = Rp. 7500
2 Lauk Pauk  = Rp. 4000
3 Kerupuk    = Rp. 1500
4 Minuman    = Rp. 6000
-----
TOTAL = Rp. 19000
```

3. **Buat program dan pseudocode serta flowchart** untuk menghitung **NilaiTotal** yang dihitung berdasarkan **nilaiUTS1** bobot 30%, **nilaiUTS2** bobot 30% dan **nilaiUAS** dengan bobot 40%. Masing-masing ujian nilai 0 s/d 100. Simpan dengan nama **NilaiTotal.java**

CONTOH TAMPILAN (tidak perlu tepat sama, silahkan berkreasi)

```
PERHITUNGAN NILAI TOTAL
-----

Nilai Sisipan 1   = 80
Nilai Sisipan 2   = 70
Nilai U.Akhir     = 90

Ujian Sisipan 1   = 80.00
Ujian Sisipan 2   = 70.00
Ujian Akhir       = 90.00
Maka Nilai Final  = 81.00
```

4. **Buat program** untuk menghitung luas dan keliling **Segitiga** siku-siku, dengan masukan alas dan tinggi. Untuk menghitung sisi miring anda dapat memakai teorema pythagoras $c = \sqrt{a^2 + b^2}$. Simpan dengan nama **Segitiga.java**

Catatan : untuk menghitung akar tambahkan

```
import java.lang.Math;
....
c = Math.sqrt(...);
```

CONTOH TAMPILAN (tidak perlu tepat sama, silahkan berkreasi)

```
PROGRAM PERHITUNGAN SEGITIGA
-----

Masukan Alas     = 3
Masukan Tinggi    = 4

Dengan Alas       = 3.000000
Dan Tinggi        = 4.000000
Maka luasnya      = 6.000000
Maka kelilingnya  = 12.000000
```