

Nama Variabel

Agung Hernawan 2020

Penamaan Variabel

- Dapat dilihat secara lengkap dari halaman :
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/variables.html>
- Variabel sebagai tempat penyimpanan harus diberi nama sesuai dengan aturan agar
 - **TIDAK MENYEBABKAN ERROR**
 - **MEMENUHI KAIDAH UMUM** pada pemrograman bahasa Java, yang sebenarnya kalau dilanggar tidak menyebabkan error, tetapi tidak umum untuk komunitas pemrogram bahasa Java.
- Dan yang perlu diingat juga bahwa Java berifat **case sensitive** (membedakan huruf besar dan kecil. Jadi nama variabel **universitas**, **Universitas**, **UNIVERSITAS** adalah nama yang variabel yang berbeda, meskipun secara pengucapan sama

Aturan Penamaan Variabel

- Nama variabel hanya dibolehkan **terdiri** dari rangkaian **huruf, angka** dan tanda baca **\$**(dolar), **_** (garis bawah), contoh **alamat, point2point, nama_lengkap**
- Nama variabel yang **TIDAK BOLEH** (karena menyebabkan error) adalah :
 - Tidak **sama dengan reserved word**, contoh **Class, main**
 - **Berisi tanda baca**, kecuali (\$ atau _), contoh : **rata-rata, klasmen sementara, pedapatanDalam%**
 - **Diawali dengan Angka**, contoh : **3besar, 1perubahan**
 - Catatan : Diawali tanda baca _ (garis bawah) dan \$ (tanda dollar) tidak akan menyebabkan error, tetapi tidak lazim / umum

Kaidah Umum Penamaan Variabel

- Kaidah umum penamaan variabel pada bahasa JAVA, yang sebenarnya kalau dilanggar tidak menyebabkan error, yaitu:
 - Nama harus **bermakna**, Contoh **rerata**, **alamat**, **nilai**
 - Hindari penamaan yang tidak bermakna, misalnya **blablabla**, **aiueo**
 - Hindari penamaan dengan satu atau dua huruf, misalnya **a**, **b**, **c**, **tmp**, **otw**
 - Hindari pemakaian satu atau dua huruf, dengan catatan hanya dipakai yang sifatnya sementara, misalnya saja untuk counter / pencacah dan biasanya untuk tipe integer dimulai dengan huruf **i**, **j**, **k**, **m** dan **n**
Sedangkan untuk character dimulai dengan huruf **c**, **d**, dan **e** atau **ch**
 - Nama variabel **dimulai dengan huruf kecil**, contoh **prodi**, **presiden**, **luas**
 - Nama yang lebih dari satu kata ditulis secara bersambung dengan kombinasi huruf besar dan kecil dengan pola "**punggung onta**", contoh **namaLengkap**, **uangSumbanganSukaRela**

Konstanta

- Adalah variabel yang nilainya tidak bisa diubah selama program berjalan. Jadi nilainya harus diberikan pada saat dideklarasikan (diinisialisasi)
- Konstanta dideklarasikan dengan menambahkan kata `static` dan `final` di depan type variabel.
- Nama Konstanta berdasarkan kelaziman / kaidah umum dalam bahasa java dituliskan dalam huruf besar dan kalau lebih dari dua kata dihubungkan dengan tanda `_` (garis bawah)
- Contoh deklarasi konstanta :
 - `static final int KECEPATAN_MAKSIMAL = 60;`
 - `static final double EULER = 2.71;`
 - `static final String PROKLAMATOR = "Soekarno – Hatta";`

Type Data (primitive) bahasa Java

Jenis Data	Type Data	bit	Jangkauan
Huruf	char	16	Unicode
Bilangan Bulat	byte	8	-128 .. 127
	short	16	-32,768 .. 32,767
	int	32	$-2^{31} .. (2^{31} - 1)$
	long	64	$-2^{63} .. (2^{63} - 1)$
Bilangan Pecah	float	32	1.401298464324817E-45 .. 3.4028234663852886E38
	double	64	4.9E-324 .. 1.7976931348623157E308
Logika	boolean		true .. false
Kata	String		