



Algoritma :

- PseudoCODE
- Flowchart

AGUNG HERNAWAN 2020

Pseudo**CODE**

- ▶ **Urutan perintah** tertentu, yang dibuat **mirip dengan bahasa pemrograman**, untuk **menyelesaikan masalah** dengan program
- ▶ **Perintah** yang dapat dipakai biasanya sangat **terbatas** hanya untuk **menginputkan, menyimpan, memproses dengan operator** yang tersedia dan **mengoutputkan**
- ▶ Jadi tidak ada perintah yang sifatnya kompleks untuk ditangani oleh komputer, misalnya : mainkan musik, putar film, carikan jodoh

Flowchart

- ▶ Mirip dengan PseudoCode, hanya saja disajikan dalam **bentuk bagan**, sehingga lebih mudah dipahami
- ▶ Biasanya dipakai untuk **pemula** yang baru belajar pemrograman, pada **tingkat lanjut dipakai diagram UML**
- ▶ **Lambang :**

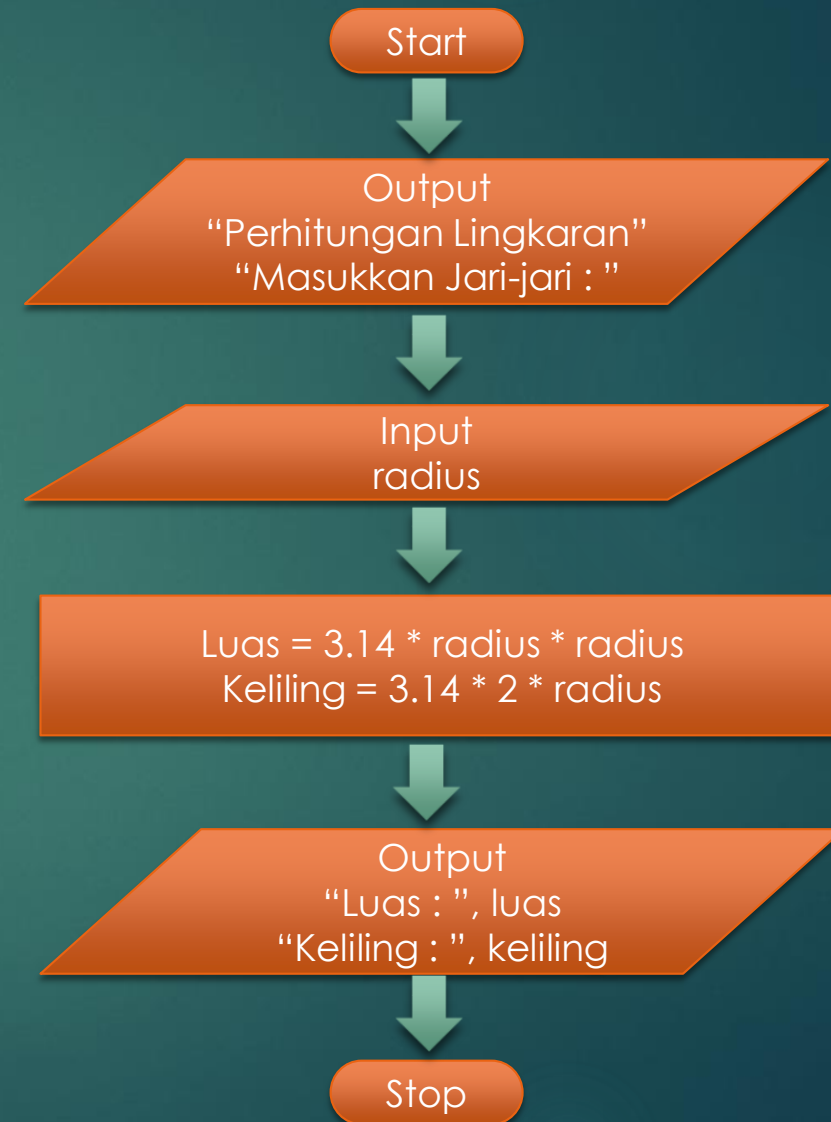


PseudoCODE

1. **Start**
2. **Output** "Perhitungan Lingkaran"
3. **Output** "Masukkan Jari-jari : "
4. **Input** radius
5. $luas \leftarrow 3.14 * radius * radius$
6. $keliling \leftarrow 3.14 * 2 * radius$
7. **Output** "Luas : ", luas
8. **Output** "Keliling : ", keliling
9. **Stop**

Menghitung Luas & Keliling Lingkaran

Flowchart



Code in Java

```
▶ import java.util.Scanner;
▶ public class PerhitunganLingkaran {
▶     public static void main(String[] args) {
▶         double radius, luas, keliling;
▶         Scanner sc = new Scanner(System.in);
▶         System.out.println(" Perhitungan Lingkaran");
▶         System.out.println("=====");
▶         System.out.print("Masukkan Jari-jari : ");
▶         radius = sc.nextDouble();
▶         luas = 3.14 * radius * radius;
▶         keliling = 3.14 * 2 * radius;
▶         System.out.println("Luas      : " + luas);
▶         System.out.println("Keliling : " + keliling);
▶     }
▶ }
```

Code in C

```
▶ #include <stdio.h>
▶ int main(int argc, char** argv) {
▶     float radius, luas, keliling;
▶     printf(" Perhitungan Lingkaran\n");
▶     printf("=====\n");
▶     printf("Masukkan Jari-jari : ");
▶     scanf("%f", &radius);
▶     luas = 3.14 * radius * radius;
▶     keliling = 3.14 * 2 * radius;
▶     printf("Luas      : %f\n", luas);
▶     printf("Keliling : %f\n", keliling);
▶ }
```