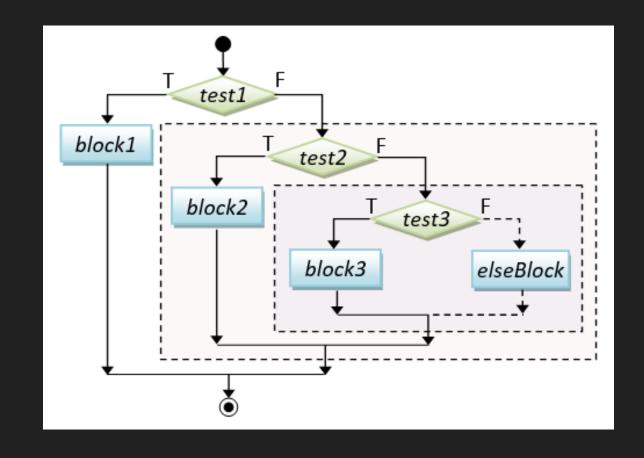
## IF( test1 ) ... ELSE IF( test2 ) ... ELSE ...

```
•••••
if (test1) {
     block1
} else if ( test2 ) {
     block2
} else if ( test3 ) {
     block3
} else {
     elseBlock
•••••
```

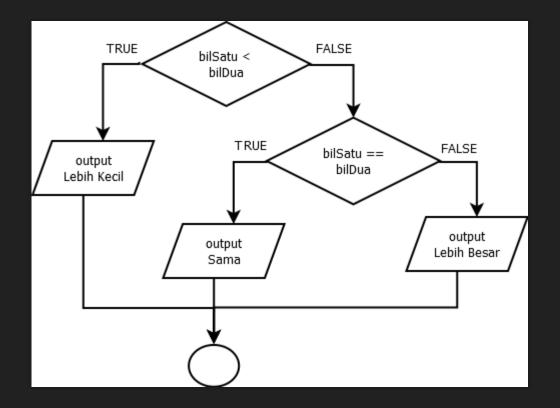


### Pendekat praktis IF .. ELSE .. (Bertingkat)

- Perintah If .... Else ... hanya aka menhasilkan 2 buah kemungkinan keluaran, yaitu bagian if dan bagian else
- O Jika kemungkinan keluaran lebih dari dua, maka harus memakai if ... else ... (bertingkat)
  - O 2 tingkat (2 test) if... else ... akan menghasilkan keluaran 3
  - O 3 tingkat (3 test) if... else ... akan menghasilkan keluaran 4
  - O 4 tingkat (4 test) if... else ... akan menghasilkan keluaran 5 .... dst
- O Penyusunan test harus mengikuti "pola yang terurut" misal dari besar ke kecil atau sebaliknya

### Contoh Program: IF .. ELSE .. (Bertingkat)

- Jika kita membandingkan dua buah bilangan, ada 3 kemungkinan hasilnya ( < atau = atau > ) berarti kita butuh 2 buah if bertingkat
- Penyusunan test harus urut dari besar ke kecil atau sebaliknya.
  - O Pada contoh dibuat urut dari < diikuti =
  - O Test yang ketiga tidak perlu dilakukan karena kalau lolos dari dua test sebelumnya berarti lebih besar.



# Program: IF ... ELSE ... Bertingkat (silahkan coba diketik)

```
o import java.util.Scanner;
o public class IfElseTingkat {
      public static void main(String[] args) {
          double bilSatu, bilDua;
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Masukkan bilangan 1: ");
          bilSatu = sc.nextDouble();
          System.out.print("Masukkan bilangan 2: ");
          bilDua = sc.nextDouble();
          if(bilSatu < bilDua) {</pre>
               System.out.println("bilSatu < bilDua");</pre>
           }else if(bilSatu == bilDua) {
               System.out.println("bilSatu == bilDua");
           }else {
               System.out.println("bilSatu > bilDua");
           System.out.println("Setelah IfElse bertingkat");
```

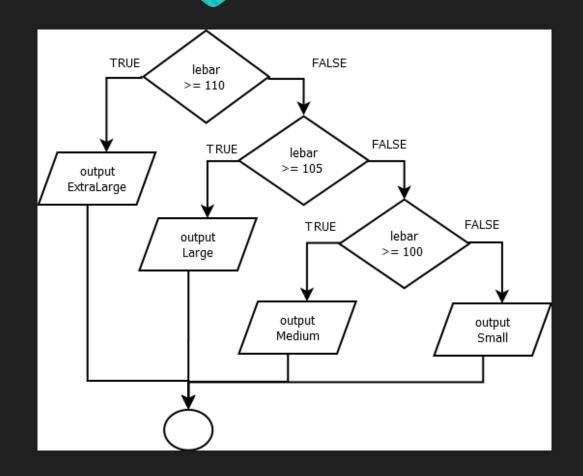
# Contoh Program: IF .. ELSE .. (Bertingkat)

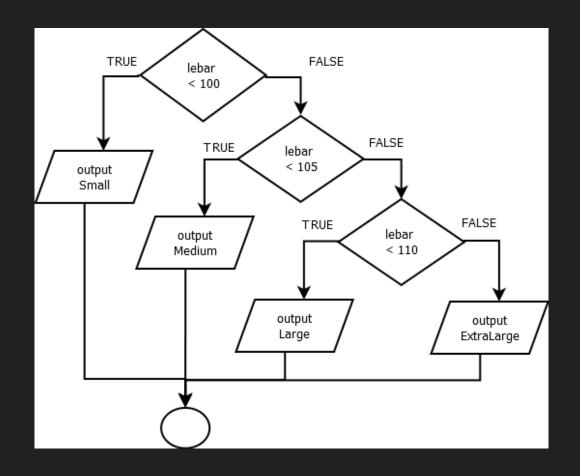
**Small** : **lebar < 100** 

Medium : 100 <= lebar < 105

Large : 105 <= lebar <110

Extra Large: 110 <= lebar





#### Latihan If Else Bertingkat

Buat Program untuk menghitung **BeratBadan** ideal dengan perhitungan Body Mass Index (BMI) dengan rumus

 $BMI = \frac{Berat(kg)}{Tinggi(m)^2}$  , kemudain program akan mengeluarkan

keterangan sebagai berikut:

- BMI < 18.5
- $-18.5 \le BMI \le 25.0$
- 25.0 <= BMI < 30.0 → Iemuk
- 30.0 <= BMI < 35.0 → Obesitas I
- 35.0 <= BMI < 40.0 → Obesitas II
- $-40.0 \le BMI$

- → Kurus
- → Ideal

  - → Obesitas III

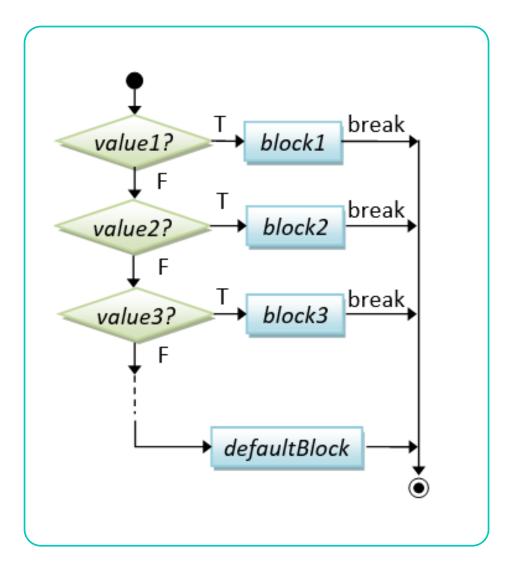
#### Latihan If Else Bertingkat

Buat Program (lengkapi dengan Flowchart) untuk memilih menu masakan. Inputan berupa huruf (bisa besar atau kecil) 'B' atau 'R' atau 'O' atau 'S'. Selain itu masukan dianggap Salah. Buat dengan perintah If.. Else Bertingkat. Secara lengkap contoh jalannya program bisa dilihat dari contoh program Menu. Silahkan berkreasi sendiri untuk Menunya !!!

Menu Warung "Sederhana"	Menu Warung "Sederhana"	Menu Warung "Sederhana"	Menu Warung "Sederhana"
Bakmi Opor Rendang Sate	Bakmi Opor Rendang Sate	Bakmi Opor Rendang Sate	Bakmi Opor Rendang Sate
Pilihan Menu Anda = B	Pilihan Menu Anda = O	Pilihan Menu Anda = R	Pilihan Menu Anda = X
Maaf Bakminya habis	Maaf Opornya tinggal kuah	Maaf Rendang belum matang	PILIHAN SALAH

# SWITCH(Select) ... CASE ... → Mencocokan ( == )

```
switch ( selector ) {
 case value-1:
    block-1; break;
 case value-2:
    block-2; break;
 case value-3:
    block-3; break;
 case value-n:
    block-n; break;
 default:
    default-block;
```



#### Contoh switch (silahkan coba diketik)

```
public static void main(String[] args) {
                                                                     case 4:
        int finish;
                                                                          System.out.println("Finis 4");
        Scanner ch= new Scanner(System.in);
                                                                     case 5:
        System.out.print("Masukkan Nomer Finish : ");
                                                                          System.out.println("Finis 5");
        finish = ch.nextInt();
                                                                          System.out.println("Juara Harapan 1");
        switch(finish) {
                                                                         break;
            case 1:
                                                                     case 6:
                System.out.println("Finis 1");
                                                                     case 7:
                System.out.println("Juara 1");
                                                                     case 8:
                break;
                                                                          System.out.println("Juara Harapan 2");
            case 2:
                                                                         break:
                System.out.println("Finis 2");
                                                                     default:
                System.out.println("Juara 2");
                                                                          System.out.println("Berharap Juara");
                break;
            case 3:
                                                                 System.out.println("Program Selesai");
                System.out.println("Finis 3");
                System.out.println("Juara 3");
                break;
```

#### Latihan Switch

- Tulis ulang program Menu yang dengan If Else bertingkat, dengan memakai perintah Switch
- Buat program Kalkulator