



# I. BEBRAS



1. Link: [bebras.or.id](http://bebras.or.id)
2. Edukasi problem solving tahunan melalui computer
3. Pertama kali digelar di Lithuania ([www.bebbras.org](http://www.bebbras.org)), inisiatif Prof. Valentina Dagiene, 2004 – University of Vilnius

# I. BEBRAS



Prof. Valentina Dagiene, 2004 — University of Vilnius, Lithuania



Dr. Inggriani Liem, Indonesia

# I. BEBRAS



Bebras = beaver = berang-berang = nature's engineer  
 Simbol kerja kerja keras (dan cerdas) untuk menyelesaikan tantangan



## WEIGHT AND PRICE

The beaver is collecting wooden things to bring by boat for selling in Beaverland. The weight of the things when loaded in the boat must not exceed 30 kg. The beaver estimates the value of each wooden thing.



Which of the wooden things should the beaver bring, within the 30 kg limit, to receive as much money as possible when selling them in Beaverland?

Informatics: optimization.  
 Computational thinking: systematic evaluation.

(shop.bebasplay.org)

32

## Karakteristik soal di Bebras

- pendek, mengandung konsep informatika, aplikasi TIK
- mudah dimengerti
- diselesaikan maksimal 3 menit
- dapat diselesaikan di computer
- bebas dari system tertentu
- menarik, lucu

## Contoh soal

1. Untuk SD (Siaga)  
<http://bebras.or.id/v3/contoh-soal-siaga-untuk-siswa-sd/>
2. Untuk SMP (Penggalang)  
<http://bebras.or.id/v3/contoh-soal-penggalang-untuk-siswa-smp/>
3. Untuk SMA (Penegak)  
<http://bebras.or.id/v3/contoh-soal-penegak-untuk-siswa-sma/>

## Pembahasan soal

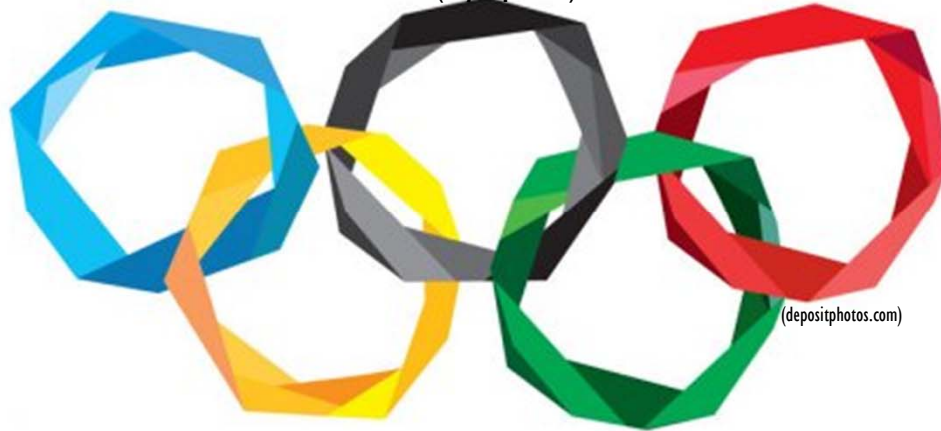
<http://bebras.or.id/v3/pembahasan-soal/>

1. Untuk SD (Siaga)
2. Untuk SMP (Penggalang)
3. Untuk SMA (Penegak)

Latihan soal dan kompetisi: OLYMPIA



## 2. OLYMPIA (olympia.id)



1. Membuat account di olympia.id ([account](#))
2. Memulai latihan ([latihan](#))



### Latihan soal Bebras di Olympia

1. Jenis soal
  - Pilihan ganda (jawaban bisa satu atau banyak)
  - Isian singkat
  - Drag and drop
2. Model latihan
  - Untuk berlatih (ada feedback)
  - Untuk lomba (tanpa feedback)

(weareteachers.org)

## 3. RESOURCES

1. **Computer Science For Fun (CS4F)**: bagaimana menyelenggarakan pembelajaran komputasi yang solid, bagus, menyenangkan (<https://teachinglondoncomputing.org/>)
2. **Computational Thinking Resources – 1**  
<https://www.ignitemyfutureinschool.org/resources/k12-computational-thinking-resources>
3. **Computational Thinking Resources – 2**  
<https://www.techlearning.com/news/computational-thinking-over-50-resources-to-teach-ct-across-the-entire-curriculum-part-2>



Bu Rosa, Bu Inge, Rm. Kun — Pertemuan Computational Thinking 2018, di Sanata Dharma