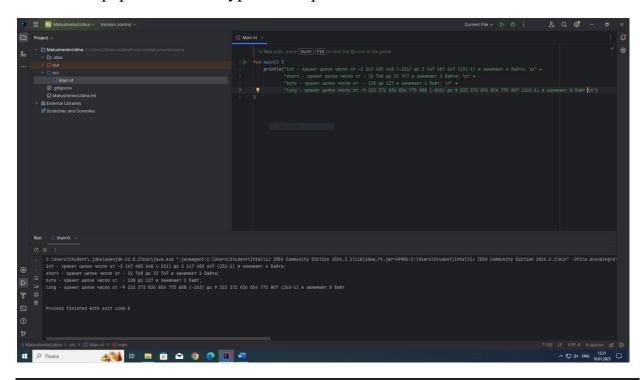
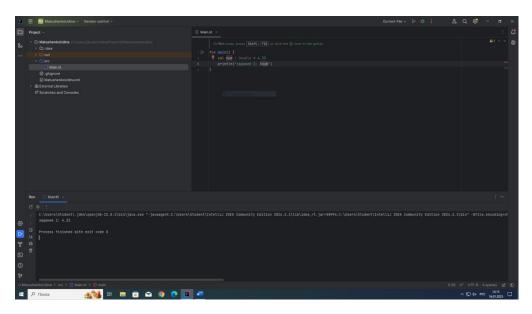
## Практическая работа 1

1. Красиво вывести информацию о типах данных (целочисленные, строки) и их переменных (int, string), и других существующих в вашем языке типов данных. Оформить всё аккуратно и красиво.



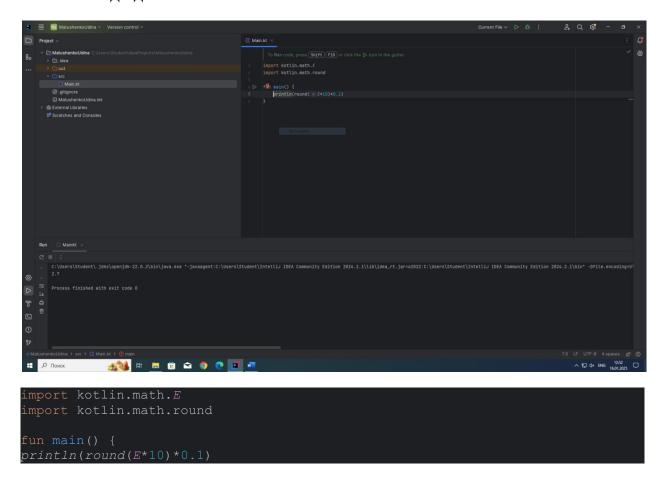
```
funmain() {
println("int - хранит целое число от -2 147 483 648 (-231) до 2 147 483 647 (231-1) и занимает 4 байта; \n" +
"short - хранит целое число от - 32 768 до 32 767 и занимает 2 байта; \n" +
"byte - хранит целое число от - 128 до 127 и занимает 1 байт; \n" +
"long - хранит целое число от -9 223 372 036 854 775 808 (-263) до 9 223 372 036 854 775 807 (263-1) и занимает 8 байт \n")
}
```

2.Вывести на экран число с точностью до сотых.

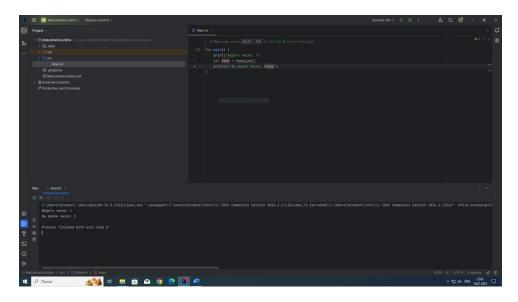


```
fun main() {
valnum : Double = 4.33
println("задание 2: $num")
}
```

3. Вывести на экран число е (основание натурального логарифма) с точностью до десятых.



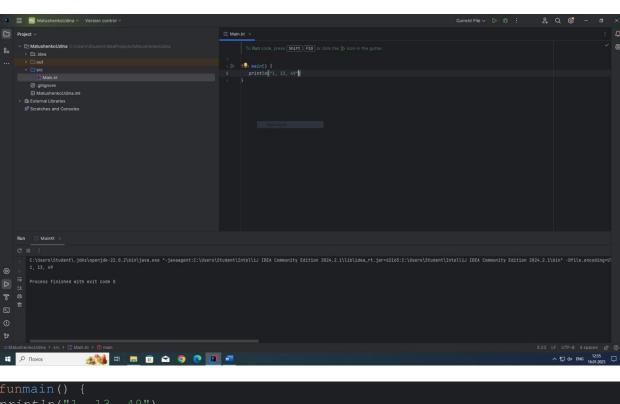
4. Составить программу вывода на экран числа, вводимого с клавиатуры. Выводимому числу должно предшествовать сообщение "Вы ввели число".



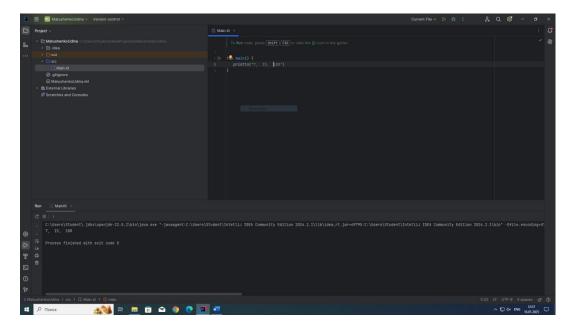
```
fun main() {
print("Ведитечисло: ")
valname = readLine()
println("Выввеличисло: $name")
```

## 5 такое же

6.Вывести на одной строке числа 1, 13 и 49 с одним пробелом между ними.



7.Вывести на одной строке числа 7, 15 и 100 с двумя пробелами между ними.



```
funmain() {
println("7, 15, 100")
```

- 8.Составить программу вывода на экран в одну строку трех любых чисел с двумя пробелами между ними.
- 9.Составить программу вывода на экран в одну строку четырех любых чисел с одним пробелом между ними.
- 10.Вывести на экран числа 50 и 10 одно под другим.
- 11. Вывести на экран числа 5, 10 и 21 одно под другим.
- 12.Составить программу вывода на экран "столбиком" четырех любых чисел