

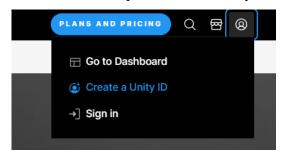
TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME

NIM	:	2118044
Nama	:	Yudistira Samuel Sura
Kelas	:	С
Asisten Lab	:	Difa Fisabilillah (2118052)

6.1 Tugas 1: Membuat Akun Unity dan Mengimport Asset Game

A. Membuat Akun Unity

1. Buka website Unity https://unity.com/ pada icon user pojok kanan atas,klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID.



Gambar 6.1 Membuat Akun Unity

2. Kemudian buat akun baru lalu isikan data diri lalu pilih Cteate Unity ID atau langsung daftar menggunakan akun google.



Gambar 6.2 Mengisi Form Biodata

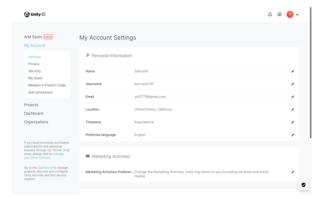


3. Lalu mengisi beberapa kolom untuk mendaftar.



Gambar 6.3 Halaman Login

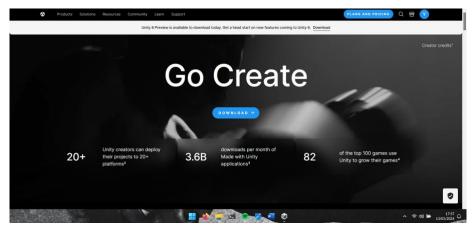
4. Tampilan Login Unity.



Gambar 6.4 Tampilan Login Unity

B. Import Asset

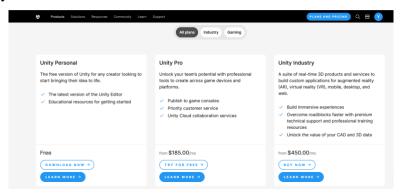
1. Pada homepage unity seperti pada gambar berikut, tekan saja tombol download yang ada pada tampilan homepage tersebut.



Gambar 6.5 Homepage Unity



 Selanjutnya, akan muncul tampilan page selanjutnya untuk melakukan download UnityHub yang nantinya digunakan untuk memasukkan UnityEditor.



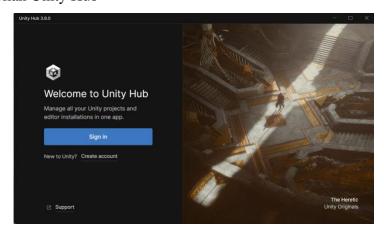
Gambar 6.6 Download UnityHub

3. Setelah download selesai, langsung saja install UnityHub dan pilih lokasi untuk penginstallannya.



Gambar 6.7 Installasi Unity Hub

4. Tampilan Unity Hub



Gambar 6.8 Tampilan Selesai Installasi



5. Masuk link berikut (https://unity.com/releases/editor/archive) untuk download Unity versi 2020.3.48f1 dan pilih menu Unity Installer.



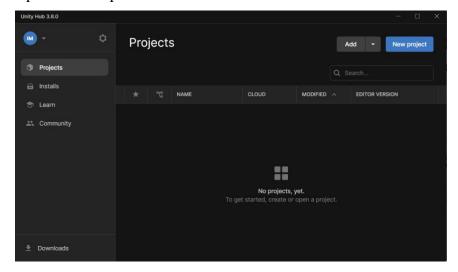
Gambar 6.9 Unity Installer

6. Langsung saja install Unity, lalu pada tahap choose components langsung saja pilih (MacOs Build Support dan Unity 2020.3.48fi) Selanjutnya pilih lokasi untuk penginstallannya.



Gambar 6.10 Menentukan Lokasi Installasi

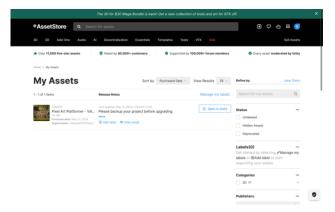
7. Aktifkan lisensi pribadi gratis pada aplikasi unity. Jika sudah berhasil, tampilan akan seperti ini.



Gambar 6.11 Hasil Tampilan Berhasil Installasi

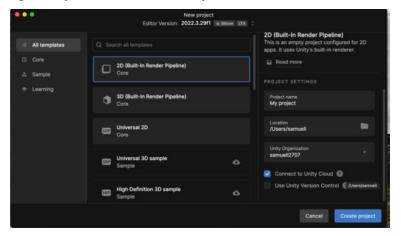


8. Selanjutnya cari asset game gratis yang akan diimport lalu download.



Gambar 6.12 Download Asset Game

 Selanjutnya untuk membuat project baru klik New Project dan pilih 2D (Built-In Render Pipeline), lalu isi nama project dan lokasi penyimpanan, jika sudah Create Project.



Gambar 6.13 Membuat Project Baru

10. Saat Unity editor sudah terbuka, ekstrak file asset game yang sudah di download. Kemudian drag and drop folder asset game ke Unity editor.



Gambar 6.14 Import Asset Game



C. Link Github

 $\underline{https://github.com/YudisSamuel/2118044_PRAK_ANIGAME}$

D. Link Kuis

https://www.instagram.com/p/C7S9-IESoOh/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFlZA==