

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Исследование интерфейсов программных модулей**

Студент гр. 9381

\_\_\_\_\_

Судаков Е.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2021

## Цель работы.

Исследование интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей. Этот интерфейс состоит в передаче запускаемой программе управляющего блока, содержащего адреса и системные данные. Так загрузчик строит префикс сегмента программы (PSP) и помещает его адрес в сегментный регистр. Исследование префикса сегмента программы (PSP) и среды, передаваемой программе.

## Ход работы.

1. Был написан .com модуль, распечатавающий следующую информацию:
  - 1) Сегментный адрес недоступной памяти, взятый из PSP, в шестнадцатеричном виде.
  - 2) Сегментный адрес среды, передаваемой программе, в шестнадцатеричном виде.
  - 3) Хвост командной строки в символьном виде.
  - 4) Содержимое области среды в символьном виде.
  - 5) Путь загружаемого модуля.
2. Был оформлен отчет в соответствии с требованиями. Результат выполнения программы приведен на рисунке ниже.



```
F:\>lab2_com.com hello
Segment address of unavailable memory: 9FFF
Segment address of environment : 0188
Tail of command : hello
Intrinsics of environment area :
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path of module : F:\LAB2_COM.COM
```

Рисунок 1 - Результат запуска программы

## Процедуры.

Название процедуры	Назначение
GET_SEG_UNAVAIL	Выводит на экран сегментный адрес недоступной памяти, взятый из PSP, в шестнадцатеричном виде.
GET_SEG_ENV_INFO	Выводит на экран сегментный адрес среды, передаваемой программе, в шестнадцатеричном виде.
GET_TAIL_CMD_INFO	Выводит на экран хвост командной строки в символьном виде.
GET_ENV_INTRINSIC_INFO	Выводит на экран содержимое области среды в символьном виде.
GET_COM_PATH	Выводит на экран путь загружаемого модуля.

## Ответы на контрольные вопросы.

### Сегментный адрес недоступной памяти

1) На какую область памяти указывает адрес недоступной памяти?

Указывает на сегментный адрес первого байта, находящегося после памяти, выделенной программе.

2) Где расположен этот адрес по отношению области памяти, отведенной программе?

После памяти, выделенной программе.

3) Можно ли в эту область памяти писать?

Можно, т.к. в MSDOS нет механизма защиты памяти.

## Среда передаваемая программе

### 1) Что такое среда?

Среда(окружение) - область памяти, в которой в виде символьных строк записаны значения переменных, называемых переменными окружения.

Каждая строка имеет формат

*переменная = значение*

и заканчивается нулевым байтом. Имеется ряд переменных окружения, имена которых зарезервированы и известны системе, однако пользователь может включать в окружение и свои переменные для использования их прикладными программами.

### 2) Когда создается среда? Перед запуском приложения или в другое время?

Окружение для командного процессора, создается в процессе начальной загрузки. Дочерние процессы(программы), пользуются этим окружением, могут включать и в него “персональные” переменные, адресованные конкретной программе.

### 3) Откуда берется информация, записываемая в среду?

Из файла AUTOEXEC.BAT

## Заключение.

Был изучен интерфейс управляющей программы и загрузочных модулей.  
Был изучена PSP и среда, передаваемая программе.

## Приложение А. Исходный код.

### Файл lab2\_com.asm.

```
LAB2 SEGMENT
        ASSUME CS:LAB2, DS:LAB2, ES:NOTHING, SS:NOTHING
        ORG 100H
START:   JMP  BEGIN

SEG_UNAVAIL_INFO db 'Segment address of unavailable memory:      ',
13, 10, '$';
```

```

SEG_ENV_INFO db 'Segment address of environment :      ', 13, 10,
'$';
TAIL_CMD_INFO db 'Tail of command : ', '$';
ENV_INTRINSIC_INFO db 'Intrinsics of environment area : ', 13, 10,
'$';
COM_PATH db 'Path of module : ', '$';
NEWLINE db 0dh, 0ah, '$'

```

```

;ПРОЦЕДУРЫ

```

```

;-----
-----

```

```

; Перевод тетрады (4-ех младших байтов AL) в 16-ичную СС и ее
представление в виде символа

```

```

TETR_TO_HEX PROC NEAR

```

```

    and al, 0Fh

```

```

    cmp al, 09

```

```

    jbe next

```

```

    add al, 07

```

```

next:

```

```

    add al, 30h

```

```

    ret

```

```

TETR_TO_HEX ENDP

```

```

; Перевод байта AL в 16-ичную СС и его представление в виде
СИМВОЛОВ

```

```

BYTE_TO_HEX PROC NEAR

```

```

    push cx

```

```

    mov ah, al

```

```

    call TETR_TO_HEX

```

```

    xchg al, ah

```

```

    mov cl, 4

```

```

    shr al, cl

```

```

    call TETR_TO_HEX

```

```

    pop cx

```

```

    ret

```

```
BYTE_TO_HEX ENDP
```

; Перевод слова AX в 16-ичную СС и его представление в виде  
СИМВОЛОВ

```
WORD_TO_HEX PROC NEAR
```

```
    push bx
    mov bh, ah
    call BYTE_TO_HEX
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    dec di
    mov AL, bh
    call BYTE_TO_HEX
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret
```

```
WORD_TO_HEX ENDP
```

; Перевод байта AL в 10-ичную СС и его представление в виде  
СИМВОЛОВ

```
BYTE_TO_DEC PROC NEAR
```

```
    push cx
    push dx
    xor ah, ah
    xor dx, dx
    mov cx, 10
loop_bd:
    div cx
    or dl, 30h
    mov [si], dl
    dec si
    xor dx, dx
```

```

        cmp ax, 10
        jae loop_bd
        cmp al, 00h
        je end_l
        or al, 30h
        mov [si], al

```

end\_l:

```

        pop dx
        pop cx
        ret

```

BYTE\_TO\_DEC ENDP

; Вызывает функцию вывода строки на экран

PRINT PROC NEAR

```

        push ax
        mov ah, 09h
        int 21h
        pop ax
        ret

```

PRINT ENDP

```

;-----
-----

```

GET\_SEG\_UNAVAIL PROC NEAR

```

        mov ax, ds:[02h]
        mov di, offset SEG_UNAVAIL_INFO + 42
        call WORD_TO_HEX
        mov dx, offset SEG_UNAVAIL_INFO
        call PRINT
        ret

```

GET\_SEG\_UNAVAIL ENDP

GET\_SEG\_ENV\_INFO PROC NEAR

```

        mov ax, ds:[2ch]

```

```

        mov di, offset SEG_ENV_INFO + 36
        call WORD_TO_HEX
        mov dx, offset SEG_ENV_INFO
        call PRINT
        ret
GET_SEG_ENV_INFO ENDP

GET_TAIL_CMD_INFO PROC NEAR
        mov dx, offset TAIL_CMD_INFO
        call PRINT
        mov cl, ds:[080h]
        cmp cl, 0
        je return_tail_cmd_info

        xor di, di
        xor ch, ch
        mov ah, 02h
print_loop:
        mov dl, ds:[081h + di]
        int 21h
        inc di
        loop print_loop;

return_tail_cmd_info:
        mov dx, offset NEWLINE
        call PRINT
        xor ah, ah
        ret
GET_TAIL_CMD_INFO ENDP

GET_ENV_INTRINSIC_INFO PROC NEAR

        mov dx, offset ENV_INTRINSIC_INFO
        call PRINT

```



```

        mov es, ds:[2ch]
        xor di, di
should_print_more:
        mov dl, es:[di]
        cmp dl, 0
        je print_newline

print_line:
        mov dl, es:[di]
        mov ah, 02h
        int 21h
        inc di
        jmp should_print_more

print_newline:
        mov dx, offset NEWLINE
        call PRINT
        inc di
        mov dl, es:[di]
        cmp dl, 0
        jne should_print_more

return_env_intr_info:
        mov dx, offset NEWLINE
        call PRINT
        ret
GET_ENV_INTRINSIC_INFO ENDP

GET_COM_PATH PROC NEAR
        mov dx, offset COM_PATH
        call PRINT

        add di, 3

print_path:

```

```

    mov dl, es:[di]
    cmp dl, 0
    je return_com_path

    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    jmp print_path

return_com_path:
    ret
GET_COM_PATH ENDP

BEGIN:

    call GET_SEG_UNAVAIL
    call GET_SEG_ENV_INFO
    call GET_TAIL_CMD_INFO
    call GET_ENV_INTRINSIC_INFO
    call GET_COM_PATH

    xor al, al
    mov ah, 4ch
    int 21h
    ret

LAB2      ENDS
END      START

```