

[刘悦阳]

邮箱

Yue_plus@foxmail.com

手机

+86 1** ***** (QQ 微信同号)

全栈开发工程师，掌握多种编程语言与主流技术栈，能够独立承担从需求分析、架构设计到前后端实现与上线运维的完整流程。熟悉多类数据库、运维体系以及自动化 CI/CD 管线，同时具备设计软件、文档编写与跨端产品开发能力。

▼ // YueZone



职位期望

内容：前\中\后\移动\桌面\服务端开发、自动化、运维、DevOps、爬虫、人工智能、Web3 等。

薪资：8K+（能提供完善的福利待遇和职业发展机会可议）

▼ // YueZone



教育经历 江西职业技术大学 软件技术 2022-2025

- 获得江西省省级 E 类培养类高层次人才认定
- 获得 2024 年江西省职业院校技能大赛 **区块链技术应用** 赛项 二等奖
基于飞梭链（FISCO BCOS + WeBASE）完成可落地的区块链业务系统构建：独立部署链网环境，完成 Linux 运维、Docker 容器化、节点搭建及链上监控；实现核心 Solidity 智能合约（含逻辑校验、事件机制、权限与资金流控制），并通过测试用例与漏洞修复完成合约安全加固；同时开发区块链应用的前端页面（Vue）、Java 后端服务（Spring）、数据库模型与链上数据交互接口，实现从链网搭建、合约实现、安全测试到前后端集成的完整工程闭环。
- 获得 2023 年一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛——
第二届 **人工智能训练与应用（人工智能训练师）** 决赛（高校组）优秀奖
赛项围绕计算机视觉应用场景，完成从数据准备到模型部署的全流程工程实践。具体采用 YOLOv5 目标检测框架，负责数据采集、清洗与标注工作，并在 PyTorch 中独立搭建训练流程，完成模型训练与参数优化；进而基于 Flask 实现模型服务化，封装为 RESTful API，完成系统集成与场景适配，实现了视觉目标检测模型在实际环境中的部署与运维验证。
- 获得 2020 年江西省职业院校技能大赛 中职组 **网络搭建与应用** 一等奖
本赛项聚焦于企业级网络工程与系统集成的核心实战能力，依托神州数码全系硬件设备及 OpenStack 开源云平台构建竞赛环境，深度融合 IPv6 部署、智能负载均衡、服务虚拟化、数据库高可用等前沿企业级技术场景，通过覆盖网络规划、系统配置、安全防护与云资源调度的全栈技术任务，全面考核网络架构设计、自动化运维及主动安全防护等方面的综合工程实践能力。

▼ // YueZone



工作经历

吉安银狐网络科技有限公司 全栈软件开发

一个多平台、多账号聚合、计划任务与批处理操作工具；使用了 Node.js、TypeScript、Electron、React、Tailwind、Vite、Chrome 协议监控（CDP）等技术；实现斗鱼、虎牙平台，自动刷弹幕，精英手册批量设定目标自动抢兑；实现抖店、快手小店、微信小店 AI 客服自动回复；实现巨量百应、快手小店、微信小店平台自动爬取达人数据，并进行数据分析

南昌全球机械有限公司 冲压模具、网站运维、行政主管

在职期间主要设计制作农机刀具生产线的冲压模具；维护企业官网；设计产品手册；管理微信企业号；钉钉小程序开发；网络及计算机运维；会计；出纳；管理产线、原料、备件、成品出入库；





项目 / 社团 / 组织经历

hexo-theme-arknights 开发 2020.03 - 至今

设计与开发的 Hexo 高扩展性主题，覆盖前端 UI、主题系统、插件适配与工程化构建。实现完整的博客主题生态，包括多评论系统集成 (Valine/Waline/Gitalk/Giscus/Artalk)、Mermaid 图表、MathJax 数学公式渲染、字数统计、加密、全文搜索等模块。项目长期维护、文档完善，已被众多开发者使用，在 GitHub 获得 820+ star，为 Hexo 社区提供高质量主题解决方案。

悦域江职 开发 2022.09 - 至今

使用 Docusaurus 框架搭建基于 React + Markdown + Katex 技术栈实现内容模块化开发；结合 GitHub Actions 搭建自动化 CI/CD 流程；网站内容聚焦软件开发技术、课程核心知识整合及专升本考试专题，帮助校内外同学们系统化提升技术能力与学习效率。

Kotlin 语言中文站 翻译 2019.12 - 2021.01

参与 Kotlin 中文站早期建设，负责翻译并维护网站主框架、语言指南、多平台程序设计、集合操作、Kotlin/JS IR、编译器选项、面向 Python 开发者的 Kotlin 教程及社区相关文档，助力中文开发者零门槛拥抱 Kotlin 生态，推动国内 Kotlin 社区繁荣发展。

游戏服务器 运维 2014.05 - 至今

熟练运用 SteamCMD、Docker 及 Linux systemd 等工具，长期独立运维多款游戏服务器 (Minecraft、Terraria、Factorio、Unturned、CS:GO、饥荒)，实现一键开服、自动备份与跨平台部署，保障 7×24 小时稳定运行。



专业技能

编程语言

Kotlin Java JavaScript TypeScript Node.js Python
 Go Dart Solidity C C++ Rust PHP

数据库

Supabase PostgreSQL MariaDB MySQL H2 SQLite
 InfluxDB Redis MongoDB Neo4j RabbitMQ

开发框架

Spring Ktor Flutter JetPack Compose Electron Unity
 Unreal Engine Godot React Vue Angular Solid.js

运维

Linux Windows Server Docker 企业组网 CI/CD DevOps

业务 / 设计

UML Visio Adobe [Ps | Ai | Lr | Au | Pr | Ae | Id] AxureRP UI/UX

其他

AutoCAD Revit Rhino UG/NX 酷家乐 日语 英语 机动车驾驶证 C1

