综合实验: 创意前端游戏

1 实验背景

聪明如你, 你玩过 2048 吗?

已经比较熟练掌握 Web 前端技术的你,开动你的小脑袋瓜,设计并用所学知识实现一款创意游戏吧!

相信我, 你能比 2048 做得更好!

2 实验要求

2.1 基础要求

代码质量(20)

代码质量是考察的重点之一,要求如下:

- 代码结构清晰合理,按功能进行抽象和分割,如避免将绘制与逻辑计算杂合
- 函数功能专一,避免过于复杂、冗长的函数
- 代码风格规范、统一,具体代码规范可自行搜索

游戏效果(20)

游戏旨在让用户玩的舒心,因此在游戏体验上有一定的要求,例如游戏界面、游戏流畅度、游戏趣味性、易玩性等。

- 游戏页面清晰干净,符合多数人的审美。避免色彩过多,对比度失调,素材粗糙、 不和谐等情况
- 游戏场景过渡自然,加载流畅,不能有明显画面卡滞现象
- 游戏操作符合正常习惯,有较好的游戏手感和体验
- 游戏逻辑上有一定难度,避免只有基础简单的逻辑判断
- 游戏趣味性、难度适中。避免无趣味性或低趣味性,避免整体难度过低或过高。
- 游戏元素合理,音效搭配得当。建议设计一些趣味性元素,但不能出现不和谐元素

工作量(40)

这是关键的一环,参考指标如下:

- 代码量:较为抽象的指标,不取决于代码行数,更看重有效代码量及整体代码的组织规划
- 测试: 尽可能避免出现 bug,需对代码进行较为全面的测试,可在文档中说明所做的测试工作。如有兴趣可以尝试使用自动化的测试工具

- 界面设计:需提交所有的资源文件(png等),设计文件(psd, fla等)
- 游戏效果:需在文档中对实现游戏效果的创新之处进行说明
- 游戏优化与效率:需要在文档中说明采取了什么措施进行优化
- 外部库引用:可以使用外部库,要求嵌入自然,引用合理,与原有代码有机融合
- 鼓励进行 HTML5, CSS3 的功能尝试。

计算总体工作量,综合以上指标给出分数。不求样样杰出,比如如果只有两三个方面做得特别好,依然可能得到满分。

文档(10)

无需多言。写之前请大家先思考一下,究竟什么内容是需要写入文档的,怎样用清晰的 条理把文档组织起来。

报告展示(10)

要求现场进行报告展示,具体时间地点另行通知。若不参加展示环节,该部分记0分。

2.2 提高要求

如果作品在以下方面有突出表现,根据综合效果可获得不超过 10 分的附加分:

- 优秀的原创素材与原创设计。质大于量,需提交设计文件以证明原创性,要求如下:
 - 手绘: 需提交 psd 文件,其他格式(如 sai、rif 格式),需转为 psd 格式。并注明**原创素材**。
 - 音乐: 跪求各位大神原创。注明**原创素材**。
 - 加工素材: 具有一定自主设计的素材视为原创设计, 需提交 psd 或 fla 等文件, 并注明**原创设计**。注: 简单加工型素材不计入在内。
- 酷炫的游戏效果:
 - 非常恰当地模拟了物理场景,如精确的碰撞效果。
 - 能带来较好的视觉体验。
- 游戏优化:应说明为了提升程序效率而采取的措施,并给出对比数据。
- 创新性:有创新点,不落俗套,该项要求较高。
- 有趣的技术尝试:可以尝试在游戏编写过程中进行有趣的技术尝试,例如使用鼠标 跟随等。这样的技术尝试不必大,但是能让游戏充满亮点。

2.3 注意事项

- 不得抄袭。抄袭与被抄袭双方,本次作业均作 0 分处理。
- 网页需要至少支持 Chrome 浏览器。

2.4 其他说明

本实验需要综合运用前 5 节课讲授的内容,充分发挥自己的想象力和创造力,记住"没有做不到,只有想不到"。

本实验可以2人组队完成(学生自愿组队),也可以个人单独完成。

需要在文档中区分自己所做的工作和对他人成果的引用。

No pain no gain,希望同学们尽快在组内讨论确定要实现的目标,目标明确则尽快动手,最后能按时完成的都是英雄。

3 作业提交

请在网络学堂提交一个 zip 或 rar 格式的压缩包,文件名为"学号_姓名_综合实验", 压缩包中包括本次实验源代码、资源文件、说明文档以及其他必要的文件。其中源代码 请放入压缩包根目录中的 src 文件夹;资源文件请放入压缩包根目录下 res 文件夹(指 资源的原文件/设计文件,比如 psd 等,至于 jpg 图等,考虑到 html 中引用的需要,请 直接放在相应源代码文件夹中);说明文档只接受 pdf、md 或 html 格式,请命名为 report.pdf 或 report.md 或 report.html,在文档中请务必写明姓名、学号、联系邮箱; 其他必要文件请放入压缩包根目录中的 ext 文件夹。

请在 Github Pages 中发布本次实验成果,在文档和课程作业提交内容中都写明发布的链接。

4 参考资料

前端游戏举例:

• 2048: http://gabrielecirulli.github.io/2048/

Untrusted: http://alexnisnevich.github.io/untrusted/