## 遞增、遞減運算子 ++ —

## C# 运算符 | 菜鸟教程

C# 运算符 运算符是一种告诉编译器执行特定的数学或逻辑操作的符号。C# 有丰富的内置运算符,分类如下: 算术运算符 关系运算符 逻辑运算符 位运算符 赋值运算符 其他运算符 本教程将逐一讲解算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、位运算符、赋值运算符及其他运算符。 算术运算符 下表显示了 C# 支持的所有

https://www.runoob.com/csharp/csharp-operators.html

\_\_\_\_\_\_

```
//引用系統類別
using System;
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
namespace consoleapp01 //命名空間
{
   class Program //Program類別
       static void Main(string[] args)
                                          //程式進入點
           int a = 1;
           int b;
           // a++ 先赋值再进行自增運算
           b = a++;
           Console.WriteLine("a = \{0\}", a);
           Console.WriteLine("b = {0}", b);
           Console.ReadLine();
           // ++a 先進行自增運算再赋值
           a = 1; // 重新初始化 a
           b = ++a;
           Console.WriteLine("a = \{0\}", a);
           Console.WriteLine("b = {0}", b);
           Console.ReadLine();
           // a-- 先赋值再进行自減運算
           a = 1; // 重新初始化 a
           b = a - -;
           Console.WriteLine("a = {0}", a);
           Console.WriteLine("b = {0}", b);
           Console.ReadLine();
```

```
// --a 先進行自減運算再赋值

a = 1; // 重新初始化 a

b = --a;

Console.WriteLine("a = {0}", a);

Console.WriteLine("b = {0}", b);

Console.ReadLine();

}

}
```

```
a = 2
b = 1
a = 2
b = 2
a = 0
b = 1
a = 0
b = 0
```

遞增、遞減運算子 ++ — 2