

一元運算子

那一元運算子的部分如下

運算子	意義	說明
a++	自己後加一	a先是自己，然後自己再+1。如：b=a++，先執行b=a,再執行a=a+1。
++a	自己先加一	a先加1後再做後續。如：b=++a，先執行a=a+1,再執行b=a。
a--	自己後減一	a先是自己，然後自己再-1。如：b=a--，先執行b=a,再執行a=a-1。
--a	自己先減一	a先減1後再做後續。如：b=--a，先執行a=a-1,再執行b=a。

```
using System;          //引用系統類別
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;

namespace consoleapp01    //命名空間
{
    class Program          //Program類別
    {
        static void Main(string[] args)    //程式進入點
        {
            //      主程式內容

            int a = 1;
            int b = 2;
            int c = 6;

            // a++
            Console.WriteLine("a++ = " + a++);

            // ++b
            Console.WriteLine("++b = " + ++b);

            // c++ 後執行
            Console.WriteLine("c++ * b = " + (c++ / b));
            Console.WriteLine("c = " + c);

            // ++c 先執行(這時的c是7)
            Console.WriteLine("++c * b =" + (++c * b));
            Console.WriteLine("c = " + c);
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

C# Microsoft Visual Studio 偵錯主控台

```
a++ = 1  
++b = 3  
c++ * b = 2  
c = 7  
++c * b = 24  
c = 8
```