# 一維陣列

#### C#数组(Array) | 菜鸟教程

C#数组(Array)数组是一个存储相同类型元素的固定大小的顺序集合。数组是用来存储数据的集合,通常认为数组是一个同一类型变量的集合。 声明数组变量并不是声明 number0、number1、...、number99 一个个单独的变量,而是声明一个就像 numbers 这样的变量,然后使用 numbers[0]、numbers[1]、...、

https://www.runoob.com/csharp/csharp-array.html

#### 在 C# 中打印一个数组

这篇文章将讨论如何在 C# 中打印一维数组... foreach 语句提供了一种简单、干净的方式来遍历数组的元素。

https://www.techiedelight.com/zh-tw/print-an-array-csharp/

C#: 迴圈列印陣列的2種方式-程式人生

https://www.796t.com/content/1544411291.html

\_\_\_\_\_\_

#### 語法:

datatype 表示用於指定被存儲在數組中的元素的類型

[]表示陣列維度

arrayName 表示陣列的名稱

datatype [] arrayName ;

#### 例如:

```
int [] num_list ;
```

\_\_\_\_\_\_

# 初始化陣列:

需要使用"new"新增一個陣列

# 兩側宣告的資料型態需一致

```
// 表示宣告一個維度為1*3 的陣列(目前內部還沒有元素),內部元素皆只能放入整數 int [] num_list = new int[3];
```

\_\_\_\_\_\_

# 賦值給陣列:

# 賦予單一元素:

```
int [] num_list = new int[3];

// 表示在陣列num_list 中,賦予一個值"50" 到編號0的位置
num_list[0] = 50;
```

#### 賦予多個元素:

```
int [] num_list = new int[3];

// 表示在陣列num_list 中,按照順序 賦予元素位置 以下3個值50~100~150
int [] num_list = {50, 100, 150 }
```

#### 一開始新建陣列時就可以賦值:

一維陣列 2

```
int [] num_list = new int[3]{50, 100, 150 };
```

### 也可省略宣告陣列大小:

```
int [] num_list = new int[]{50, 100, 150 };
```

將一組陣列,完整賦值到另一組陣列(兩陣列的記憶體空間指向同一處): (指向位置的說明放在下一篇)

```
int [] num_list = new int[]{50, 100, 150 };
int [] another_list = num_list;
```

# 訪問、印出整段陣列:

```
//引用系統類別
using System;
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
namespace consoleapp01 //命名空間
   class Program //Program類別
       static void Main(string[] args) //程式進入點
          //
               主程式內容
          int[] num_list = new int[] { 50, 100, 150, 200, 252 };
          foreach (int num in num_list)
              Console.WriteLine(num);
          }
      }
   }
}
```

一維陣列

3

# 印出來看起來不像陣列

```
Microsoft Visual Studio 慎錯主控台
50
100
150
200
252
```

# 所以修改一下輸出格式:

# 最後會多一個逗號,

```
Microsoft Visual Studio 偵錯主控台
[50, 100, 150, 200, 252, ]
```

一維陣列

4

# 用for迴圈想辦法改輸出格式:

```
using System;
                 //引用系統類別
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
namespace consoleapp01 //命名空間
                  //Program類別
   class Program
       static void Main(string[] args) //程式進入點
           //
                  主程式內容
           int[] num_list = new int[] { 50, 100, 150, 200, 252 };
           Console.Write("[");
           for (int i = 0; i < num_list.Length; i++)</pre>
               Console.Write(num_list[i]);
               if (i < num_list.Length - 1)</pre>
                   Console.Write(",");
           }
           Console.Write("]");
   }
}
```

# 看起來正常

```
Microsoft Visual Studio 偵錯主控台
[50,100,150,200,252]
```

# 用另一種方法印出陣列元素:

```
using System; //引用系統類別
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
```

5

# 這方法看起來比較好(4)

Microsoft Visual Studio 傾錯主控台

[50,100,150,200,252]

一維陣列