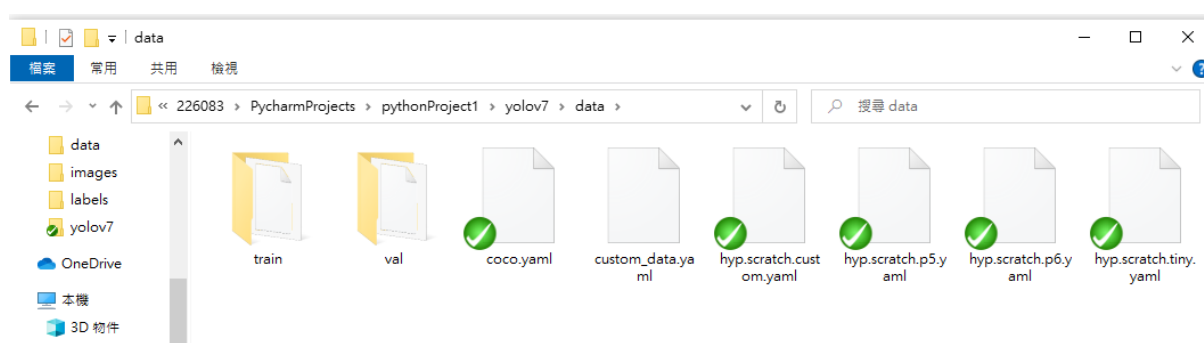


# 移動、複製各文件、修改文件內參數

在 做完 "資料分配至指定資料夾" 的步驟之後，產生的資料夾"train"、"val"，放進 yolov7的data資料夾內

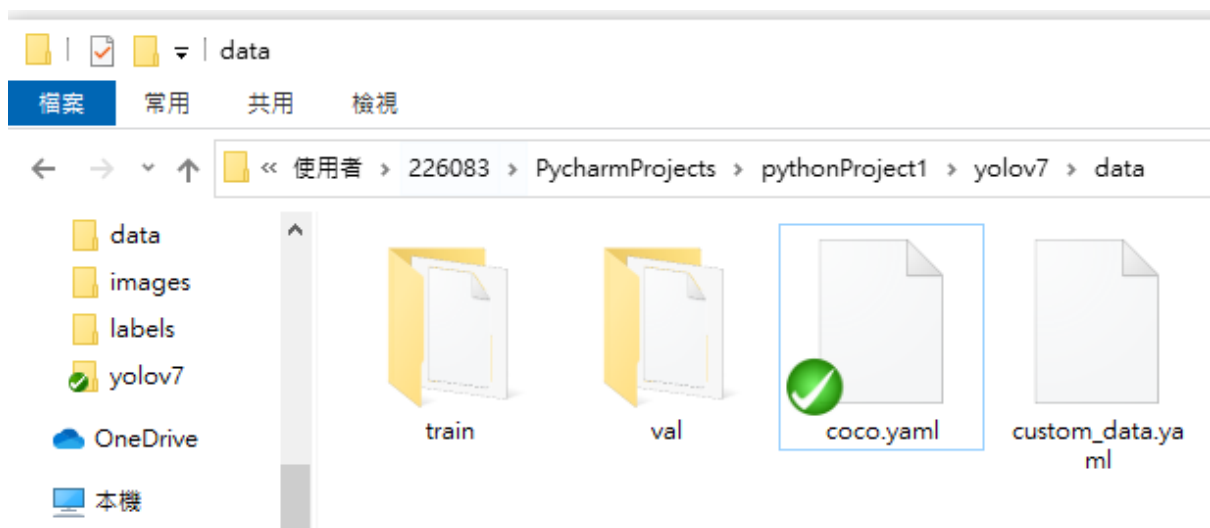


打開coco.yaml檔案看看裡面的code

```
coco.yaml x
1 # COCO 2017 dataset http://cocodataset.org
2
3 # download command/URL (optional)
4 download: bash ./scripts/get_coco.sh
5
6 # train and val data as 1) directory: path/images/, 2) file: path/images.txt, or 3) list: [path1/images/, path2/images/]
7 train: ./coco/train2017.txt # 118287 images
8 val: ./coco/val2017.txt # 5000 images
9 test: ./coco/test-dev2017.txt # 20288 of 40670 images, submit to https://competitions.codalab.org/competitions/20794
10
11 # number of classes
12 nc: 80
13
14 # class names
15 names: [ 'person', 'bicycle', 'car', 'motorcycle', 'airplane', 'bus', 'train', 'truck', 'boat', 'traffic light',
16          'fire hydrant', 'stop sign', 'parking meter', 'bench', 'bird', 'cat', 'dog', 'horse', 'sheep', 'cow',
17          'elephant', 'bear', 'zebra', 'giraffe', 'backpack', 'umbrella', 'handbag', 'tie', 'suitcase', 'frisbee',
18          'skis', 'snowboard', 'sports ball', 'kite', 'baseball bat', 'baseball glove', 'skateboard', 'surfboard',
19          'tennis racket', 'bottle', 'wine glass', 'cup', 'fork', 'knife', 'spoon', 'bowl', 'banana', 'apple',
20          'sandwich', 'orange', 'broccoli', 'carrot', 'hot dog', 'pizza', 'donut', 'cake', 'chair', 'couch',
21          'potted plant', 'bed', 'dining table', 'toilet', 'tv', 'laptop', 'mouse', 'remote', 'keyboard', 'cell phone',
22          'microwave', 'oven', 'toaster', 'sink', 'refrigerator', 'book', 'clock', 'vase', 'scissors', 'teddy bear',
23          'hair drier', 'toothbrush' ]
24
```

可以看到這邊是跟"標籤"、"資料夾"路徑相關的部分

複製一個coco.yaml檔案出來，並且改名成"custom\_data.yaml"，這邊命名都是按照教學影片命名，避免初次操作出現問題，之後可以改成自己習慣的檔案名稱



=====

改寫code

修改路徑、資料夾名稱、底下標籤數目、種類

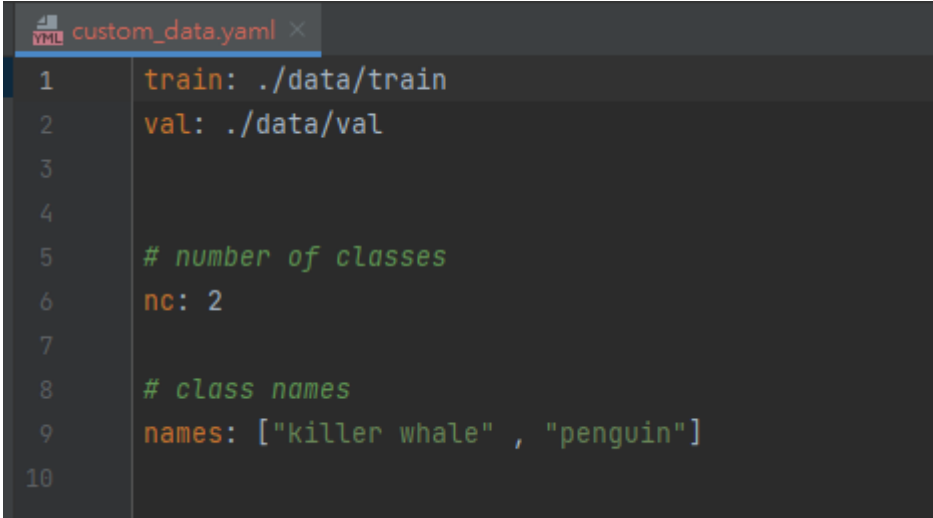
“train”、“val”資料夾剛剛移動到data資料夾內了，所以路徑形式如下圖

前面抓圖的步驟，只抓了“killer whale”、“penguin”兩種關鍵字，所以這邊標籤數目、種類就改成這兩種，改好記得存檔

classes是標籤

number of classes是標籤數目

class names是標籤名稱

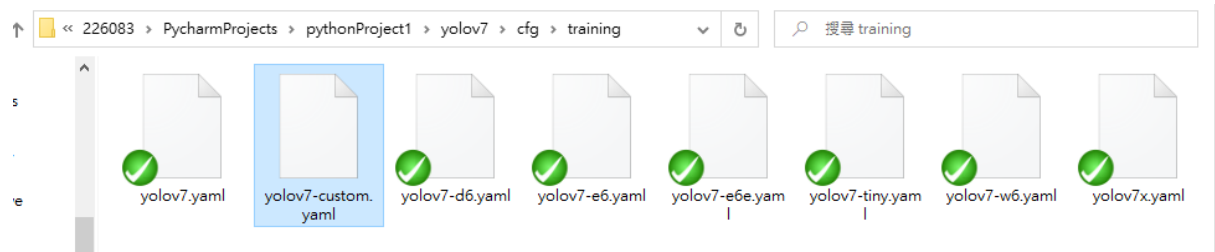


```
1 train: ./data/train
2 val: ./data/val
3
4
5 # number of classes
6 nc: 2
7
8 # class names
9 names: ["killer whale" , "penguin"]
10
```

=====

因為前面已經做過yolo.v7.pt、yolo.v7x.pt、yolov7-w6.pt、yolo.v7-e6.pt、yolo.v7-d6.pt、yolo.v7-e6e.pt模型的測試，所以資料夾內已經有這些.pt檔案，不需要跑回github下載

進入“cfg資料夾”，挑選其中一個模型的.yaml檔案作複製貼上，新文件命名成“yolov7-custom.yaml”，並修改文件內參數，這邊我挑選最基礎的yolo.v7.yaml檔案，以後如果還需要做其他測試，可以考慮換成yolo.v7-e6e.yaml檔案



修改“yolov7-custom.yaml”裡面的參數，原本是nc :80，表示標籤數目(number of classes)有80個，把參數80改成2，因為前面我只有弄出2種標籤

其他參數都不要動

```
yml yolov7-custom.yaml x
1  # parameters
2  nc: 2  # number of classes
3  depth_multiple: 1.0  # model depth multiple
4  width_multiple: 1.0  # layer channel multiple
5
```