

使用案例規格 (Use Case Specification)

▪ 使用案例: 角色互動

▪ 簡述

- 這個使用案例描述使用者如何利用手機與系統內建角色互動

▪ 參與行動者

- 使用者

▪ 基本流程 (Basic Flow)

1. 使用案例開始於當使用者於主介面選取角色互動選項
2. 獲取使用者之角色資料
3. 畫面顯示角色選取選項
4. 使用者選取角色
5. 使用者選擇互動
6. 畫面顯示角色發出之問題且提供選項
7. 使用者選擇應答選項
8. 判斷該選項所對應之反應並進行回饋
9. 若使用者擁有角色大於1，其他角色將隨機吃醋
10. 互動成功

▪ 替代流程 (Alternative Flow)

- 5.1 於基本流程第五步，假如使用者選擇自訂問題及選項

1. 使用者輸入自訂問題
2. 使用者輸入自訂選項及該選項之回應
3. 自訂成功

- 6.2 於基本流程第六步，假如使用者在十秒內未選擇應答選項則逾時

1. 跳出逾時訊息並降低該角色好感度

▪ 後置條件

- 若使用案例結束，互動成功，依照回應選項或其他角色是否吃醋增減其好感度
- 若使用案例結束，自訂成功，則系統將把自訂之問題、選項、回應保存至往後互動提供之選項