

looks

2022年3月6日 0:31



exposure: 曝光

Contrast: 对比度

Black&white: 黑色和白色

gradient: 渐变

Grad exposure: 渐变曝光

Spot exposure: 点曝光

Fill light: 辅助光/补充光

Spot fill: 点光源

Shadows/highlights: 阴影/高光



diffusion: 漫射

Star filter: 星光镜

Chromatic aberration: 色相差

Lens vignette: 镜头晕影

Lens distortion: 镜头畸变

Edge softness: 边缘模糊

Swing-tilt: 移轴模糊

Haze/flare: 烟雾/闪耀 (类似镜头前加百叶窗的效果)

Anamorphic flare: 变形耀斑

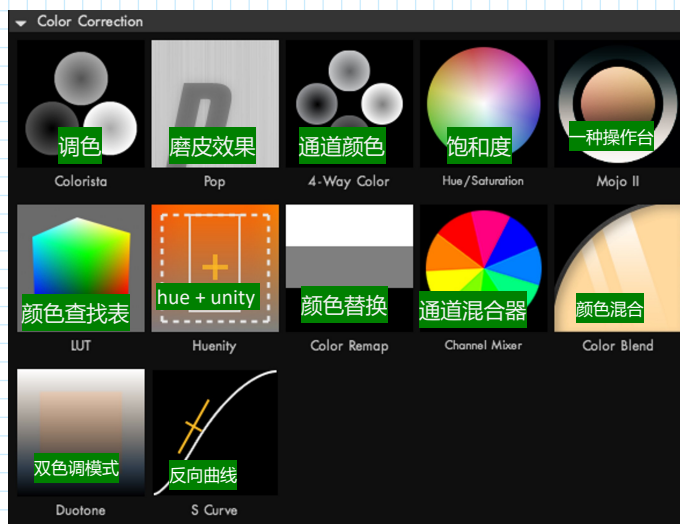
Shutter streak: 树状条纹

Looks 五大工具

<http://t.zoukankan.com/houzheng-p-14974768.html>

色相差和色散的区别

<https://wenku.baidu.com/view/af34e7d776a20029bd642dbb.html>



Colorista:颜色大师 可以分别对亮部, 暗部或者中间调进行颜色调整, 转盘转到那个颜色, 以及整个颜色的饱和度调整, 往外拉, 颜色变浓

Pop:锐化保留细节工具, 对应vegas和pr的钝化蒙版, 以及newblue插件的detail enhancer.但是如果pop参数设成负数, 有磨皮效果

4-Way Color: 调节高光、阴影、中间调 (colorista涵盖了4-way color, 曲线, HSL的所有功能, 比较全面, 可以单独使用一步到位。但是4-way color比colorista多了一个master 调节

Hue/Saturation:饱和度

Mojo 2:一种操作台

LUT:颜色预设

HUENITY:调节颜色色相统一的强大工具

Color remap:类似于nb插件里的color replace, 用于改变单一颜色

Channel Mixer:类似于nb插件里的color replace, 用于改变单一颜色

Color Blend:字面意思

Duotone:字面意思

S Curve:反向曲线

- 1.hue就是color的意思只是hue是个更专业的说法。
- 2.saturation就是指颜色的饱和度。
- 3.value是指 (色彩的) 浓淡关系, 敏感程度或 (艺术作品的) 明暗相称。
- 4.shininess即亮度。
- 5.transparency即透明度。

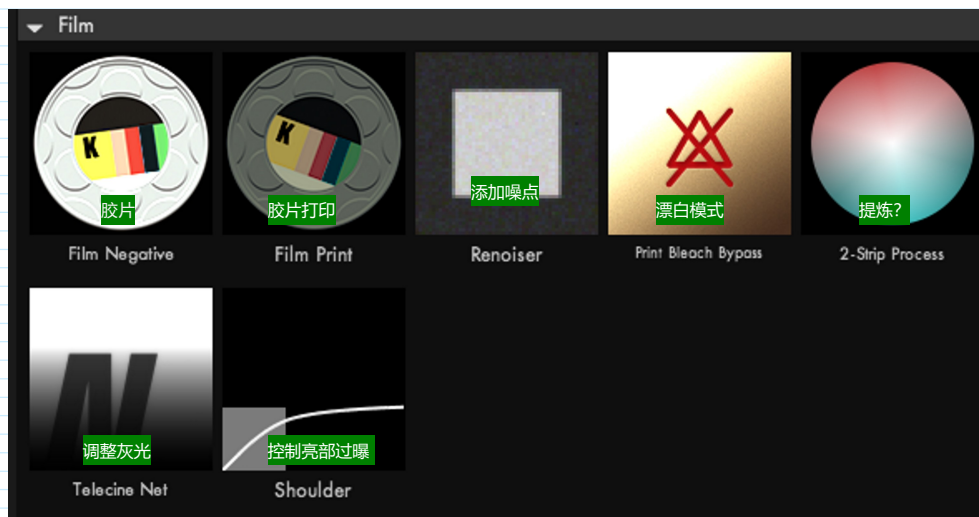
来自 <<https://zhidao.baidu.com/question/200953090954102845.html>>

LUT是什么

<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1665026870799768580&wfr=spider&for=pc>

Magic Bullet Looks 5 插件使用感反馈及新功能介绍

来自 <<https://www.bilibili.com/read/cv9032443/>>



Film Negative:胶片效果（负片？）

Film Print:胶片打印（和上一个差不多）

Renoiser:添加噪点

Print Bleach Bypass:漂白模式

2-Strip Process:先变成黑白 再用红色和青色上色

Telecine Net:调整灰光

Shoulder:控制亮部过曝