

形式化方法大作业

ScissorSAT——基于割集并行的SAT求解策略

PB22111649 何跃强

2025-6-27

1. SAT求解器背景

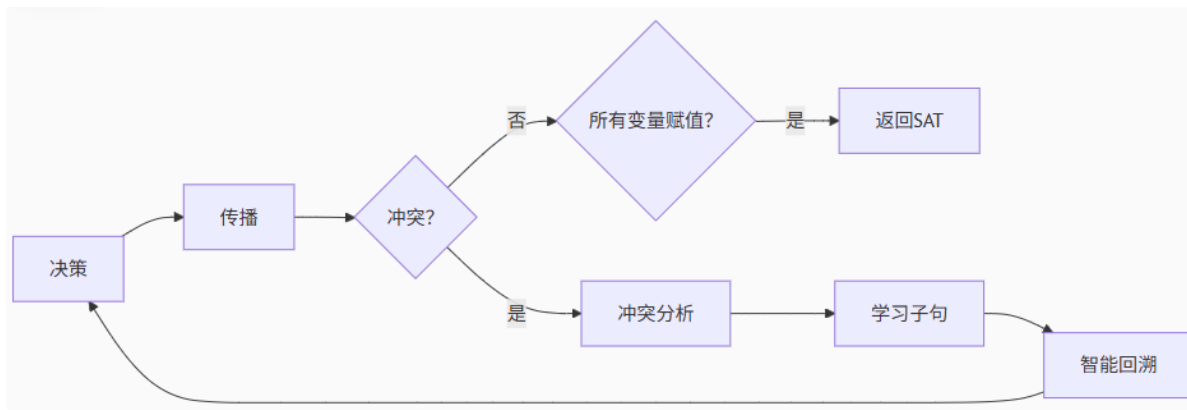
1.1 SAT问题概述

布尔可满足性问题（Boolean Satisfiability Problem, SAT）是计算机科学的核心问题，询问是否存在一组布尔变量赋值使得给定逻辑公式为真。其重要性在于：

- 首个被证明的NP完全问题（Cook-Levin定理）
- 广泛应用在硬件验证、软件测试、AI规划等领域
- 现代求解器可处理百万变量级工业问题

1.2 CDCL算法原理

冲突驱动子句学习（Conflict-Driven Clause Learning）是现代SAT求解器的核心算法：



关键创新：

- 两文字监视：高效传播（BCP）
- VSIDS启发式：动态变量选择
- 学习子句管理：LBD质量评估

2. 前人对SAT求解器并行的求解方案

2.1、并行SAT求解框架的主要类型

类别	框架描述	代表系统/研究
Portfolio-based	多个不同配置的CDCL求解器实例并行运行，竞争性地解决同一问题	ManySAT, Plingeling
Divide-and-conquer	将原问题拆分成多个子问题分配给不同核，解空间划分明确	PSATO, PaMiraXT, Treengeling

类别	框架描述	代表系统/研究
Hybrid methods	结合Portfolio与Divide方法，部分共享搜索信息	<i>Parallel CryptoMiniSat</i>
Clause-sharing	多线程间周期性共享learned clauses	<i>ManySAT, Plingeling</i>
Lookahead-based	利用静态预处理分析做问题划分，提升分支质量	<i>Cube-and-Conquer, March_cc</i>

2.2、各类并行SAT求解器框架的评估

2.2.1. Portfolio-based 框架

- 优点：
 - 零通信开销，线程间独立运行，适合异构环境。
 - 对不同问题类型有稳健表现。
 - 易于实现，无需重构求解器核心。
- 缺点：
 - 资源利用不充分，线程间冗余计算严重。
 - 无法保证提升所有案例的求解效率。
 - 缺乏协作机制，对大规模问题不够友好。

2.2.2. Divide-and-conquer 框架

- 优点：
 - 理论上具备最好的可扩展性和速度加速比。
 - 可直接映射到多核、集群甚至超算节点。
 - 利用cutset、cube等结构信息可控性强。
- 缺点：
 - 子问题划分难度大，不均衡时会造成load imbalance。
 - 解空间划分需要额外预处理。
 - 子问题之间结果回传合并逻辑复杂。

2.2.3. Hybrid 框架

- 优点：
 - 兼顾竞争与协作，部分共享信息提升效率。
 - 平衡了冗余和通信的开销。
- 缺点：
 - 实现复杂，需要合理的调度与同步机制。
 - clause-sharing过多可能导致污染与性能下降。

2.2.4. Clause-sharing 策略

- 优点：
 - 有效加速分支裁剪，避免重复搜索。
 - 在结构规则的实例中非常高效（如硬件验证）。
- 缺点：
 - 冗余子句污染其他线程的搜索路径。
 - 通信频率与策略调节极为关键（需设置LBD阈值等）。

2.2.5. Lookahead/Cube-and-Conquer 框架

- 优点：
 - 适用于结构化强、约束密集的问题。
 - 解空间分区合理，提升CDCL求解质量。
- 缺点：
 - lookahead耗时严重，预处理成本高。
 - 对非结构化问题表现可能不佳。

2.3、评估总结表格

方向	可扩展性	实现难度	通信开销	鲁棒性	适用场景
Portfolio	中	低	无	高	各类SAT
Divide&Conq.	高	高	中	中	大规模SAT
Hybrid	高	高	中	高	通用型
Clause-sharing	中	中	高	中	工业实例
Lookahead/C&C	高	高	低	中	带结构问题

2.4、我们提出的新方法

上述方法经常需要进行通信，然而独立性的运行可以极大的减少通信的时间，因此我提出了基于割集的CDCL并行方法（ScissorSAT），它很好的解决了通信量较大的问题并展现出了很好的并行拓展性。

3. 基于割集的CDCL并行方法

3.1 割集理论在SAT中的应用

割集定义：在变量共现图中，割集是移除后使图分裂为多个连通分量的最小顶点集

数学表示：

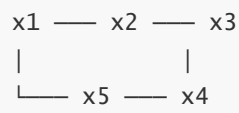
设SAT实例对应图 $G=(V,E)$ ，割集 $C\subseteq V$ 满足：

$$G\backslash C = G_1 \cup G_2 \cup \dots \cup G_k (k\geq 2)$$

示例：

考虑CNF： $(x1\vee x2) \wedge (\neg x2\vee x3) \wedge (x4\vee x5) \wedge (\neg x1\vee \neg x5)$

变量图：



割集 $C=\{x2, x5\}$, 移除后得两个分量:

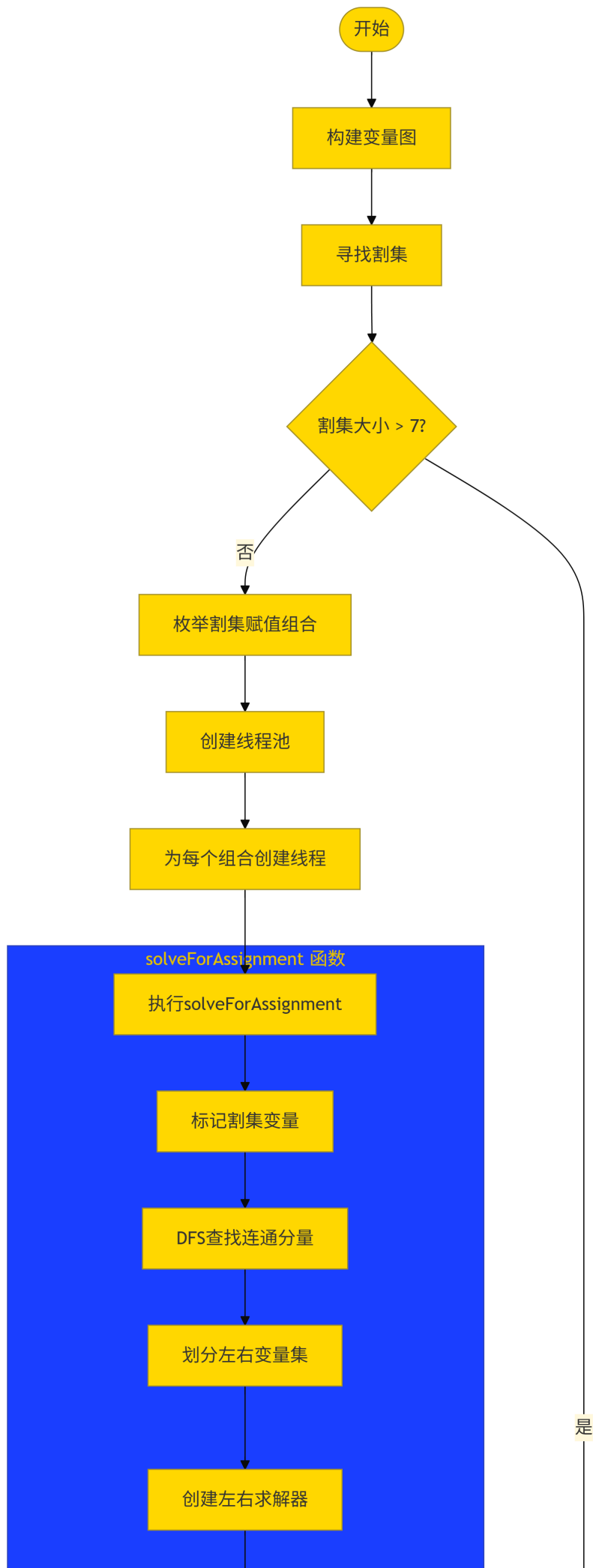
- $G_1: \{x1, x3\}$
- $G_2: \{x4\}$

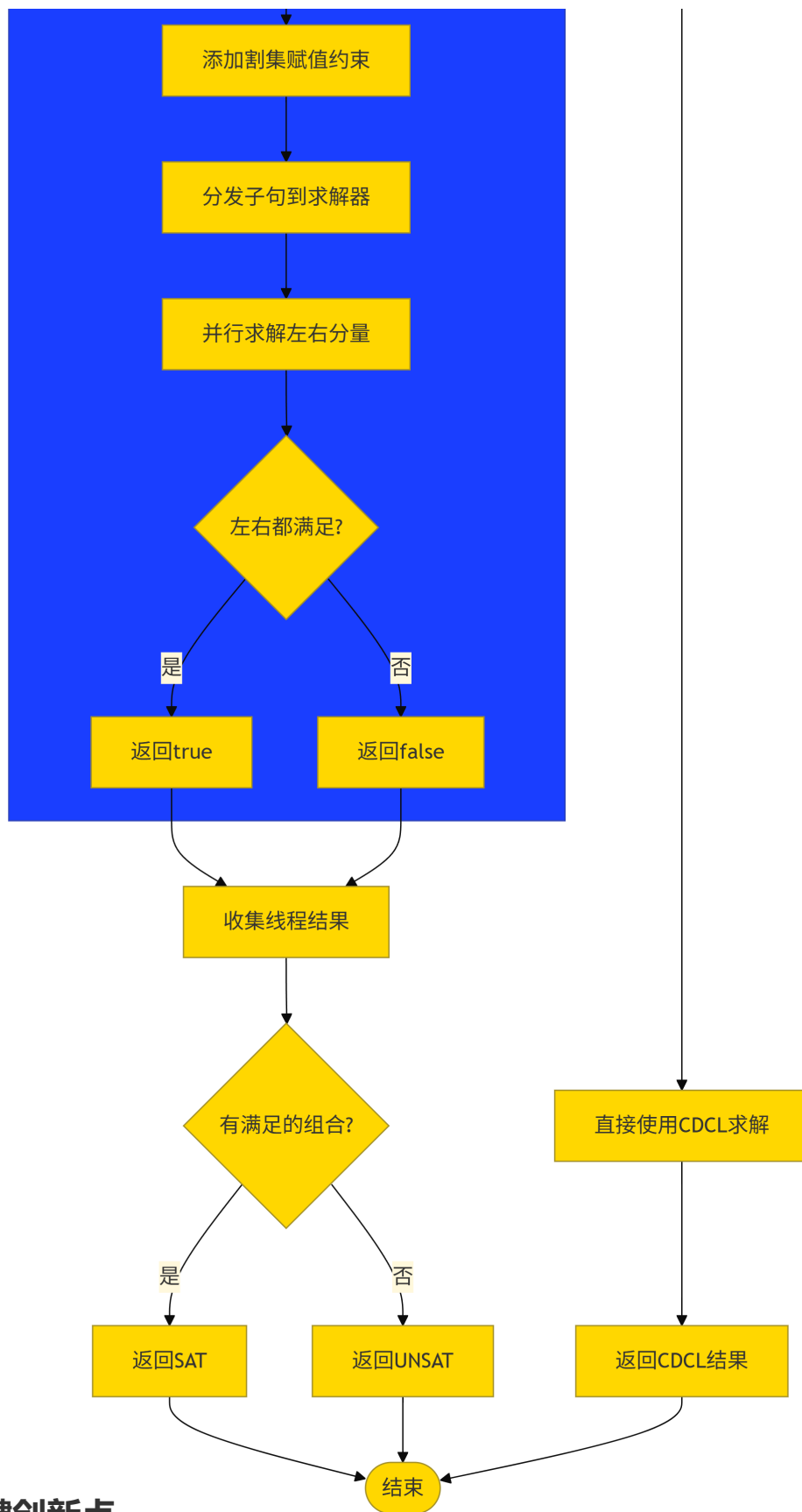
3.2 并行策略设计

3.2.1 基本并行框架

步骤如下:

1. 构造变量图
2. 进行割集搜索 (使用贪心算法求解)
3. 分别列举前 k 个割集元素的全部真假赋值
4. 将该赋值作为断言条件加入两个子问题
5. 传递其余非割集的子句
6. 将子问题并行进行 CDCL
7. 如果有一个 UNSAT, 则分支 UNSAT
8. 如果两者均 SAT, 则返回 SAT





3.3 关键创新点

1. **分层并行**: 割集枚举(外层) + 分量求解(内层)
2. **冲突驱动线程管理**: 任一UNSAT立即终止分支

4. 实现与优化

4.1 代码修改设计

我们使用 Minisat : [MiniSat Page](#) 的源代码进行修改, 经过设计我们进行以下的修改:

```
minisat/  
├─ core/  
│   ├── solver.cc          <-- 修改: 添加 CDCL 并行调用支持  
│   ├── solver.h          <-- 修改: 添加分支子问题处理接口  
├─ parallel/  
│   ├── CutsetSplitter.cc  <-- 新增: 图构建、cutset 查找与分割 CNF  
│   ├── CutsetSplitter.h  <-- 新增: 声明接口  
├─ utils/  
│   ├── Graph.cc          <-- 新增: 变量图构建 (变量邻接图)  
│   ├── Graph.h  
├─ main/  
│   ├── main_parallel.cc  <-- 新增: 基于 cutset 并行 CDCL 启动程序  
└─ Makefile               <-- 修改: 加入 parallel/ 与 utils/ 文件编译项
```

4.2 代码具体实现

由于篇幅限制, 我们只考虑对具体函数实现进行列举

CutsetSplitter.h

```
// parallel/CutsetSplitter.h  
#ifndef CUTSET_SPLITTER_H  
#define CUTSET_SPLITTER_H  
#include "minisat/core/SolverTypes.h"  
#include "minisat/utils/Graph.h"  
  
using namespace Minisat;  
  
class CutsetSplitter {  
public:  
    CutsetSplitter(const std::vector<std::vector<Lit>>& clauses, int num_vars); //  
    对总子句进行分解与并行求解  
    bool solveByCutset();  
private:  
    std::vector<std::vector<Lit>> clauses;  
    int num_vars;  
    bool solveForAssignment(const std::vector<int>& cutset, const  
std::vector<bool>& assignment, Graph& g); //对分任务进行调度和求解  
};  
  
#endif
```

Graph.h

```
// utils/Graph.h  
#ifndef GRAPH_H  
#define GRAPH_H
```

```

#include <vector>
#include <unordered_set>

class Graph {
public:
    Graph(int num_vars);
    void addEdge(int v1, int v2);
    std::vector<int> findCutset(int max_cutsz = 7); // 返回一个小割集
    bool isConnected(const std::vector<bool>& is_cut); // 检查割集是否断开图的连接
    std::vector<std::unordered_set<int>> adj;
private:
    // std::vector<std::unordered_set<int>> adj;
};

#endif

```

总体步骤:

main_parallel.cc

```

/*****[main_parallel.cc]
    Based on Minisat Main.cc. Modified to support cutset-based parallel CDCL.
*****/

#include <errno.h>
#include <zlib.h>
#include <thread>
#include <vector>

#include "minisat/Utils/System.h"
#include "minisat/Utils/ParseUtils.h"
#include "minisat/Utils/Options.h"
#include "minisat/core/Dimacs.h"
#include "minisat/core/Solver.h"

#include "minisat/parallel/CutsetSplitter.h"

using namespace Minisat;

static Solver* solver;

// 中断处理
static void SIGINT_interrupt(int) { solver->interrupt(); }
static void SIGINT_exit(int) {
    printf("\n*** INTERRUPTED ***\n");
    if (solver->verbosity > 0){
        solver->printStats();
        printf("\n*** INTERRUPTED ***\n"); }
    _exit(1);
}

int main(int argc, char** argv)

```



```

{
    try {
        printf("Cutset-based Parallel CDCL Solver\n");
        printf("Based on MiniSat\n");
        setUsageHelp("USAGE: %s [options] <input-file> <result-output-file>\n\n"
            "   where input may be either in plain or gzipped"
            "DIMACS.\n");
        setX86FPUPrecision();

        IntOption    verb    ("MAIN", "verb",    "Verbosity level (0=silent,
1=some, 2=more).", 1, IntRange(0, 2));
        IntOption    cpu_lim("MAIN", "cpu-lim","Limit on CPU time allowed in
seconds.\n", 0, IntRange(0, INT32_MAX));
        IntOption    mem_lim("MAIN", "mem-lim","Limit on memory usage in
megabytes.\n", 0, IntRange(0, INT32_MAX));
        BoolOption   strictp("MAIN", "strict", "Validate DIMACS header during
parsing.", false);

        parseOptions(argc, argv, true);

        Solver S;
        double initial_time = cpuTime();

        S.verbosity = verb;
        solver = &S;

        sigTerm(SIGINT_exit);

        if (cpu_lim != 0) limitTime(cpu_lim);
        if (mem_lim != 0) limitMemory(mem_lim);

        if (argc == 1)
            printf("Reading from standard input... Use '--help' for help.\n");

        gzFile in = (argc == 1) ? gzdopen(0, "rb") : gzopen(argv[1], "rb");
        if (in == NULL){
            printf("ERROR! Could not open file: %s\n", argc == 1 ? "<stdin>" :
argv[1]);
            exit(1);
        }

        if (S.verbosity > 0){
            printf("=====[ Problem Statistics
]=====\n");
            printf("|
|\n");
        }

        parse_DIMACS(in, S, (bool)strictp);
        gzclose(in);

        FILE* res = (argc >= 3) ? fopen(argv[2], "wb") : NULL;

        if (S.verbosity > 0){
            printf("|   Number of variables:  %12d
|\n", S.nvars());

```

```

        printf("| Number of clauses:      %12d\n", S.nClauses());
    }

    double parsed_time = cpuTime();
    if (S.verbosity > 0){
        printf("| Parse time:                %12.2f s\n", parsed_time - initial_time);
        printf("|
        |");
    }

    sigTerm(SIGINT_interrupt);
    //
printf("=====
=====\n");

    if (!S.simplify()){
        if (res != NULL) fprintf(res, "UNSAT\n"), fclose(res);
        if (S.verbosity > 0){

printf("=====
=====\n");

            printf("Solved by unit propagation\n");
            S.printStats();
            printf("\n");
        }
        printf("UNSATISFIABLE\n");
        exit(20);
    }
    printf("Simplification complete.\n");

    // ----- 构建 CutsetSplitter 并求解 -----
    std::vector<std::vector<Lit>> clauses;
    for (int i = 0; i < S.clauses.size(); i++) {
        Clause& c = S.ca[S.clauses[i]];
        std::vector<Lit> c1;
        for (int j = 0; j < c.size(); ++j)
            c1.push_back(c[j]);
        clauses.push_back(c1);
    }
    printf("Total clauses: %zu\n", clauses.size());

    CutsetSplitter splitter(clauses, S.nVars());
    // 打印splitter的所有信息
    if (S.verbosity > 0) {

printf("=====
=====\n");

        printf("Cutset Splitter Information:\n");
        printf("Number of variables: %d\n", S.nVars());
        printf("Number of clauses: %zu\n", clauses.size());
    }

    printf("Starting cutset-based parallel CDCL...\n");
    bool result = splitter.solveByCutset();

```

```

        if (s.verbosity > 0) {

printf("=====
=====\\n");
        sprintStats();
        printf("\\n");
    }

printf(result ? "SATISFIABLE\\n" : "UNSATISFIABLE\\n");

    if (res != NULL) {
        fprintf(res, result ? "SAT\\n" : "UNSAT\\n");
        fclose(res);
    }

#ifdef NDEBUG
    exit(result ? 10 : 20);
#else
    return result ? 10 : 20;
#endif

    } catch (OutOfMemoryException&) {

printf("=====
=====\\n");
        printf("INDETERMINATE\\n");
        exit(0);
    }
}

```

5. 实验结果

5.1 数据集选择

我们采用python自带的随机SAT式子生成器进行求解：

```

# 使用CNFgen生成随机问题
pip install cnfgen
cnfgen randcnf 3 100 420 > random_3sat.cnf

```

同时考虑到我们对最大割集的限制数为7（由于计算机的物理核心限制），经过统计，一般考虑割集占所有点的10%。于是我们选择了100个变量元素进行考虑。

5.2 运行命令

运行基础minisat命令：

```
./build/release/bin/minisat random_3sat.cnf
```

运行并行命令：

```
./build/release/bin/minisat_parallel random_3sat.cnf
```

5.3 部分实验结果展示

数据一：

传统CDCL方法:

```
(AI) (base) hyq@hyq:~/Formal/minisat$ ./build/release/bin/minisat random_3sat.cnf
WARNING: for repeatability, setting FPU to use double precision
===== [ Problem Statistics ] =====
|
| Number of variables:           100
| Number of clauses:            420
| Parse time:                   0.00 s
| Eliminated clauses:           0.00 Mb
| Simplification time:          0.00 s
|
===== [ Search Statistics ] =====
| Conflicts |          ORIGINAL          |          LEARNT          | Progress |
|           |      Vars  Clauses Literals  |      Limit  Clauses Lit/Cl |          |
=====
|    100    |     95    412    1262  |    151    100    7 | 0.010 % |
|    250    |     95    412    1262  |    166    89    6 | 0.010 % |
|    475    |     93    395    1210  |    182   103    6 | 2.030 % |
=====
restarts                : 5
conflicts               : 522          (146918 /sec)
decisions               : 602          (0.00 % random) (169434 /sec)
propagations            : 11982        (3372361 /sec)
conflict literals       : 3129         (22.74 % deleted)
Memory used             : 5.84 MB
CPU time                : 0.003553 s

UNSATISFIABLE
```

基于割集的并行CDCL方法:

```
(AI) (base) hyq@hyq:~/Formal/minisat$ ./build/release/bin/minisat_parallel random_3sat.cnf
Cutset-based Parallel CDCL Solver
Based on MiniSat
WARNING: for repeatability, setting FPU to use double precision
===== [ Problem Statistics ] =====
|
|   Number of variables:           100
|   Number of clauses:             420
|   Parse time:                   0.00 s
|
|
Simplification complete.
Total clauses: 420
=====
Cutset Splitter Information:
Number of variables: 100
Number of clauses: 420
Starting cutset-based parallel CDCL...
=====
restarts                : 0
conflicts               : 0                (0 /sec)
decisions               : 0                (-nan % random) (0 /sec)
propagations            : 0                (0 /sec)
conflict literals       : 0                (-nan % deleted)
Memory used             : 10.62 MB
CPU time                : 0.002824 s

UNSATISFIABLE
```

数据二：

传统CDCL方法:

```
(AI) (base) hyq@hyq:~/Formal/minisat$ ./build/release/bin/minisat random_3sat.cnf
WARNING: for repeatability, setting FPU to use double precision
===== [ Problem Statistics ] =====
|
|   Number of variables:      100
|   Number of clauses:       420
|   Parse time:              0.00 s
|   Eliminated clauses:      0.00 Mb
|   Simplification time:     0.00 s
|
===== [ Search Statistics ] =====
| Conflicts |      ORIGINAL      |      LEARNT      | Progress |
|           |      Vars  Clauses Literals  |      Limit  Clauses Lit/Cl |           |
=====
|    100    |      99    419    1261  |    153    100    8 | 0.010 % |
|    250    |      99    419    1261  |    168    93    7 | 0.010 % |
=====
restarts          : 3
conflicts         : 368          (119870 /sec)
decisions         : 456          (0.00 % random) (148534 /sec)
propagations      : 8546         (2783713 /sec)
conflict literals : 2513         (19.38 % deleted)
Memory used       : 5.84 MB
CPU time          : 0.00307 s

SATISFIABLE
```

基于割集的并行CDCL方法:

```
(AI) (base) hyq@hyq:~/Formal/minisat$ ./build/release/bin/minisat_parallel random_3sat.cnf
Cutset-based Parallel CDCL Solver
Based on MiniSat
WARNING: for repeatability, setting FPU to use double precision
===== [ Problem Statistics ] =====
|
|   Number of variables:      100
|   Number of clauses:       420
|   Parse time:              0.00 s
|
|
Simplification complete.
Total clauses: 420
=====
Cutset Splitter Information:
Number of variables: 100
Number of clauses: 420
Starting cutset-based parallel CDCL...
=====
restarts          : 0
conflicts         : 0          (0 /sec)
decisions         : 0          (-nan % random) (0 /sec)
propagations      : 0          (0 /sec)
conflict literals : 0          (-nan % deleted)
Memory used       : 10.62 MB
CPU time          : 0.00276 s
```

经过大量数据统计，我们可以看到，在割集比较少数的情况下，无论是否为满足，并行CDCL都是要比CDCL要好，但是加速并不明显。对于不同方面，SATISFIED加速要明显小于UNSATISFIED的结果。可以直观的分析得出原因，因为UNSATISFIED需要遍历，而这种并行很好的切割了遍历的搜索空间。

对于较少的元素，例如10个元素，或者较多的元素例如1000个元素，由于并行启动时间以及割集大小的问题并行几乎没有加速的效果，因此还需要进行进一步修改。

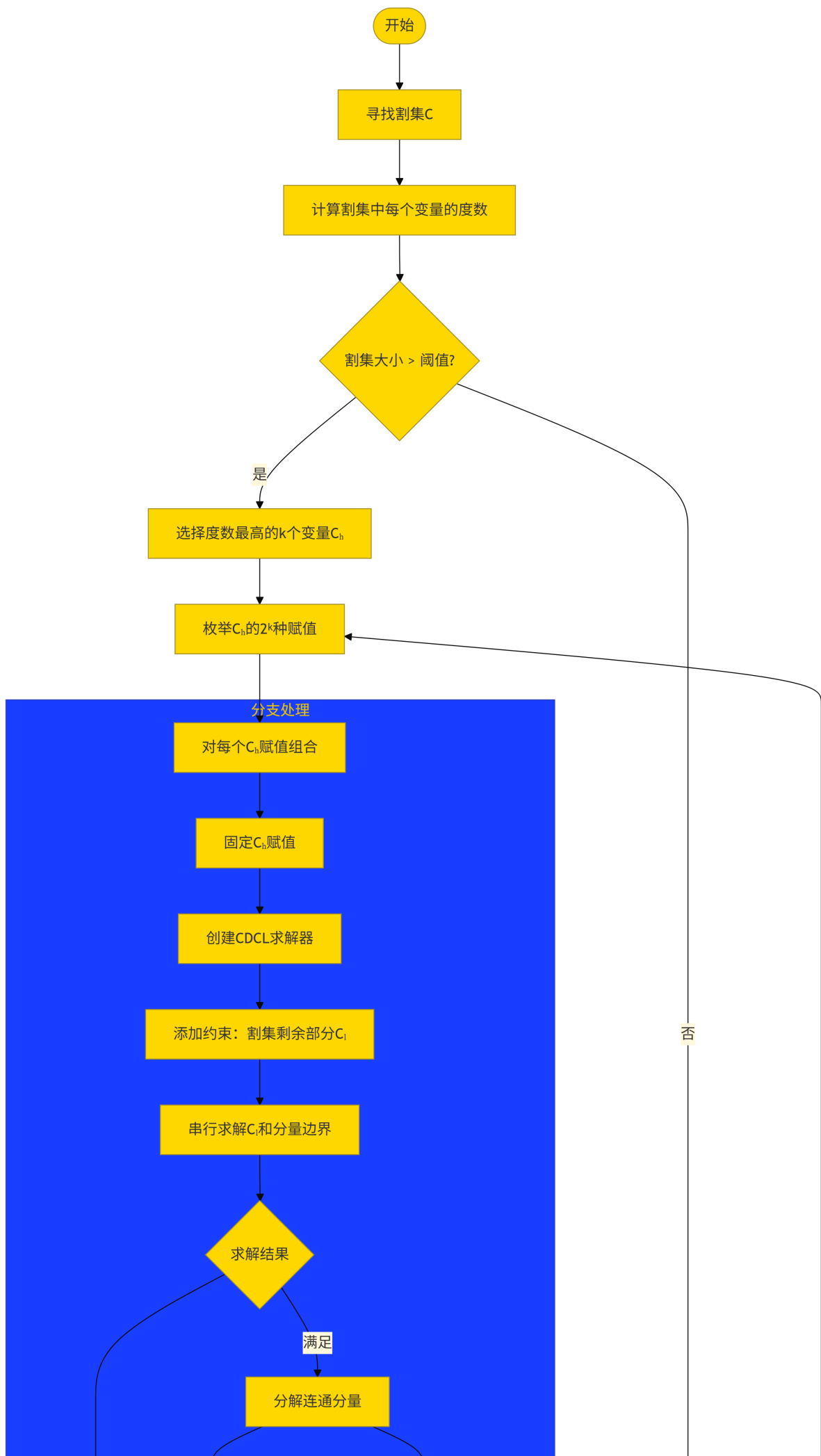
6. 局限性以及未来工作

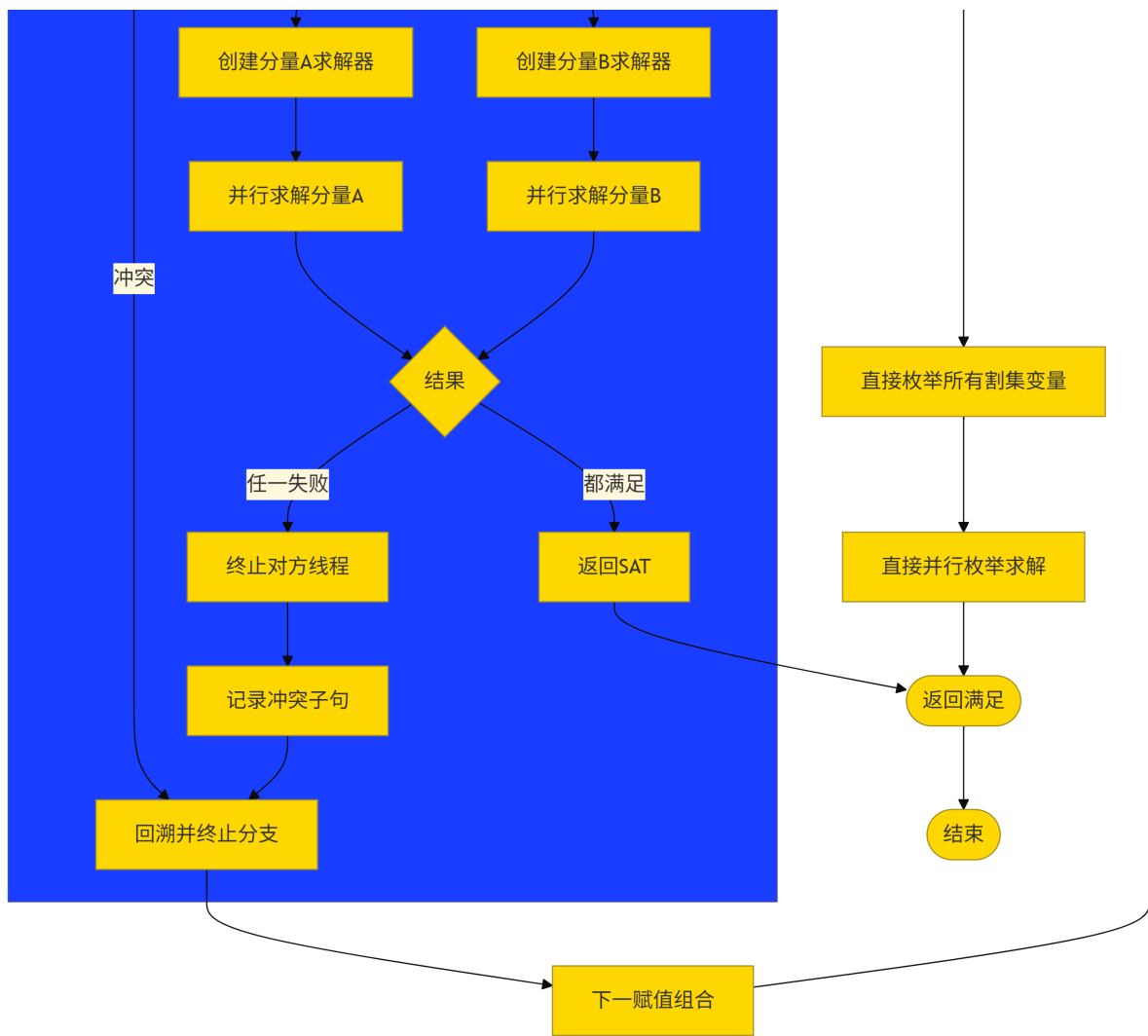
由于并行受割集影响有很大的限制，同时为了更好激发其潜能，我提出了以下几种新的idea，由于时间原因（期末考试TT），我只提出了进一步的修改方案。

6.1 为了解决性能与并行度受割集影响较大的问题，我提出了这样的解决方案：

总体思路：先求出其割集，无论割集大小，假设割集有20个元素，只选取度数最高的前5个或者前10个进行列举，然后对割集的剩余部分进行串行的CDCL求解，最后再对分割出来的两个集合进行并行CDCL求解，只要回溯到割集就判定为另一方失败并进行重启，如果两个都满足就说明可以满足。

流程图如下：

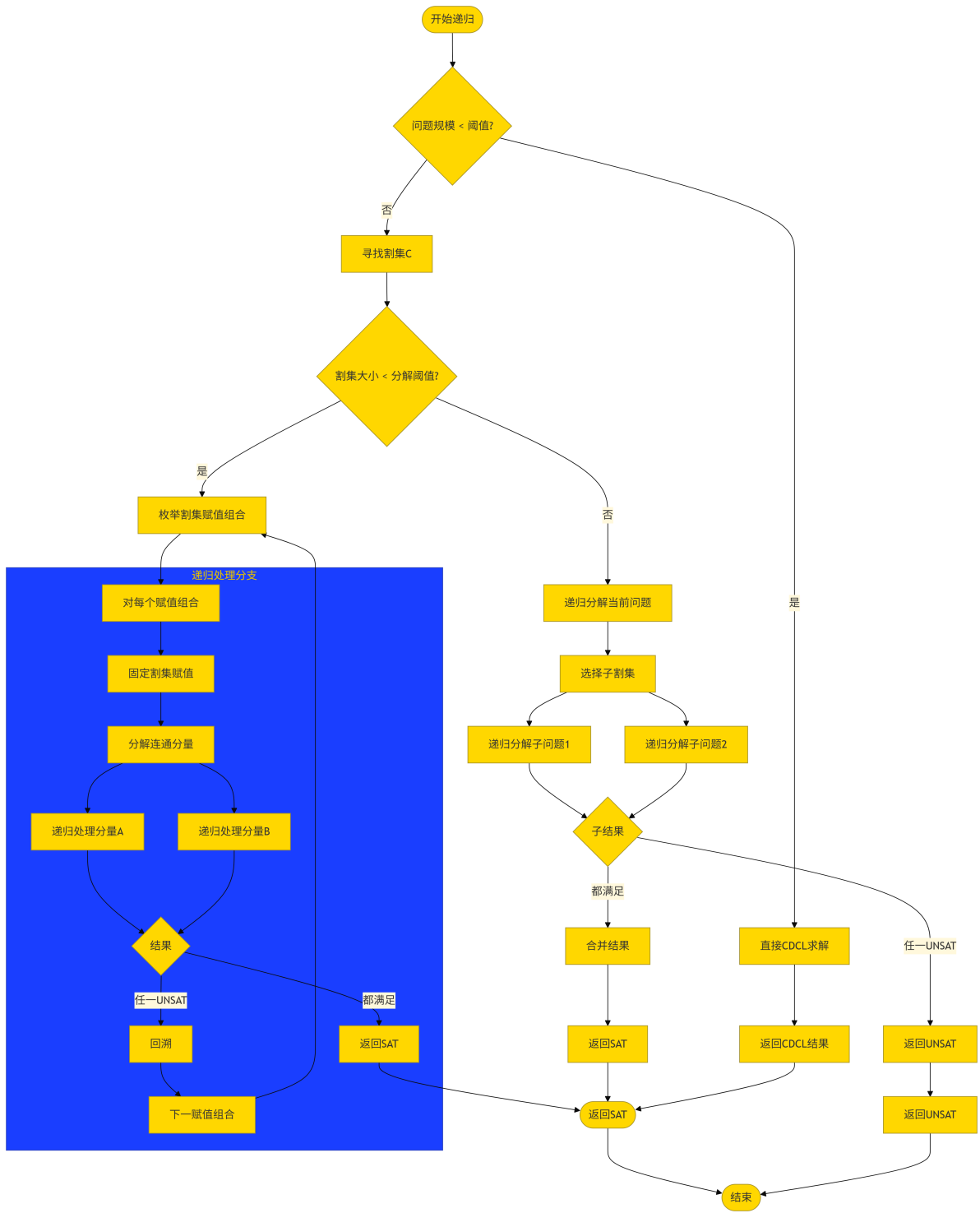




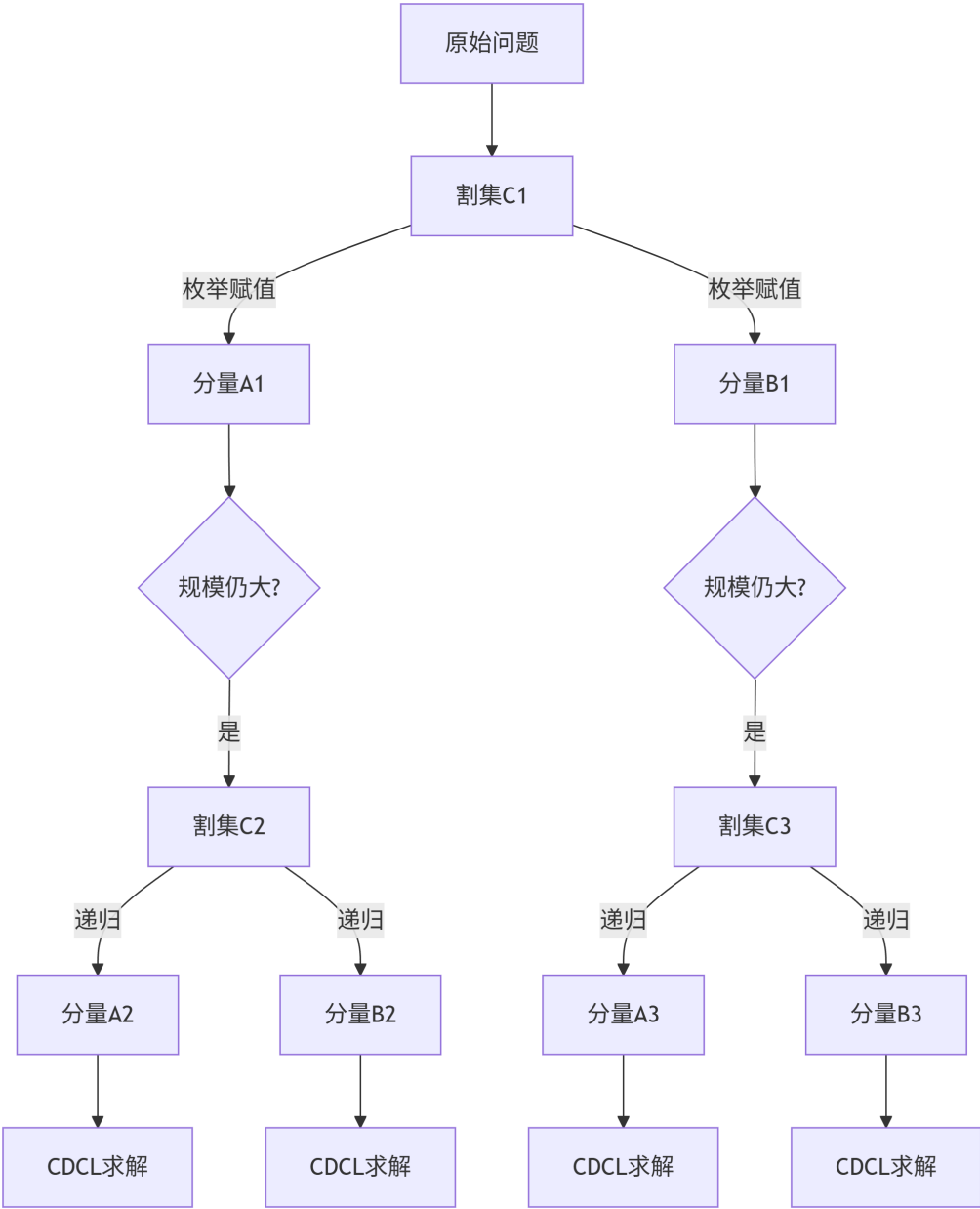
6.2 为了解决并行度不够的问题，我提出以分治法的思想解决这个问题

我们发现每个整问题可以拆成多个子问题，于是我们可以对子问题进行递归，一直到计算机很容易就能求解出来的结果（例如总元素数目小于100的时候）直接用CDCL求解，并向上归纳，最后通过这样可以极大的拓展并行性，同时也预防了搜索空间指数爆炸。

下面是流程图：



下面可以直观的感受递归的过程：



这么多的并行度适合应用在超算求解之中：

下面是对SAT超算求解系统的设计：



超算一般都拥有几万个节点，很适合这种超大规模的并行度计算。