

# 史悦彤

☎ (+86) 13304519378

✉ cubic.yuetong@gmail.com

📍 蒙特利尔, 加拿大 [in 领英](#) [GitHub](#) [yuetongshi.github.io](#) (点击右上角切换中文)

## 技能

- Python, Java, C/C++
- Unix shell script
- HTML5, CSS3, Javascript
- 软件设计模式, JUnit5 单元测试
- OpenGL
- SQL
- MIPS 和 intel 汇编语言
- 数据结构与算法

## 教育经历

麦吉尔大学

计算机科学, 理学学士

2020-2025

蒙特利尔, 加拿大

## 最后一年会学到的技能

- 数据库, 数据科学
- 更多网络开发工具, 如 php, react, typescript
- 计算机生物学
- 软件开发模型
- 操作系统

## 期望职位

- 软件开发工程师
- 前端/网络开发工程师
- Java/Python 工程师
- 测试开发工程师
- 全栈工程师

## 语言

会部分法语, 英语可作为工作语言

## 实习经历

亚马逊

2024.8-2024.11

Software Developer Intern

远程, 多伦多, 加拿大

实习进行中

浪潮集团

2024.6-2024.8

软件开发实习

济南, 中国

我负责通过公司的低代码平台更新公司数据库内山东更名或新加盟的国企, 以及通过公司的数据库, 录入现员工与前员工的入职离职信息。

哈工大软件

2023.5-2023.8

网络开发实习

哈尔滨, 中国

我在同事的指导下用 html 和 css 参与制作了公司项目中的网页, 并上传了公司的员工培训资料。

## 项目经历

- 用 C, html, unix 脚本整理了实验课出勤数据以及实验课计分表
- python 实现酒店订房间系统
- python 实现扑克游戏 three thirteen 后端代码
- Java 实现国际象棋后端代码
- 使用 C++ 实现了一个可以处理文件且拥有动态记忆的 Git-322 系统
- 我使用 OCaml 语言, 实现了一个新建微型语言 Mini-Caml 的部分编译功能
- 我通过汇编语言实现了打砖块游戏, 并与队友用 OpenGL 共同制作了 UI

## 最后一年项目预估

- 二人合作实现一个网页应用或网页游戏
- 五人合作实现一个中型软件工程游戏项目, 前端为 Javascript/Typescript, 后端为 Java
- 一个四人合作的数据库系统相关项目
- 一个二人合作的数据科学相关项目
- 二人合作实现一个计算机生物学相关的研究型项目