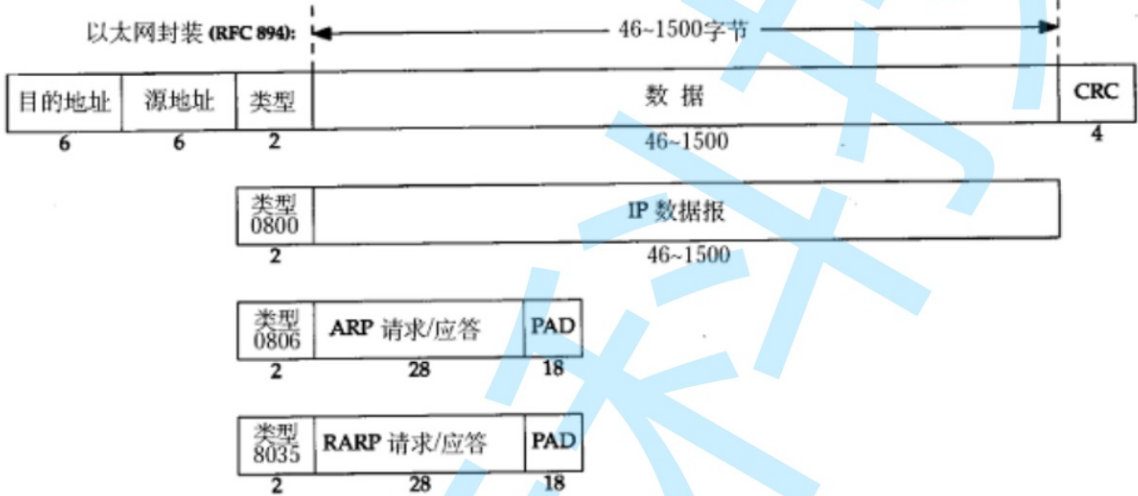


0321_arp_代理服务器

以太网的帧格式如下所示:

以太网的帧格式如下所示:



```
(base) [yufc@ALiCentos7:~]$ ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
      inet 172.31.31.69 netmask 255.255.240.0 broadcast 172.31.31.255
      inet6 fe80::216:3eff:fe01:c36e prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
      ether 00:16:3e:01:c3:6e txqueuelen 1000 (Ethernet)
      RX packets 4153884 bytes 3713806026 (3.4 GiB)
      RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
      TX packets 2479435 bytes 586105318 (558.9 MiB)
      TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

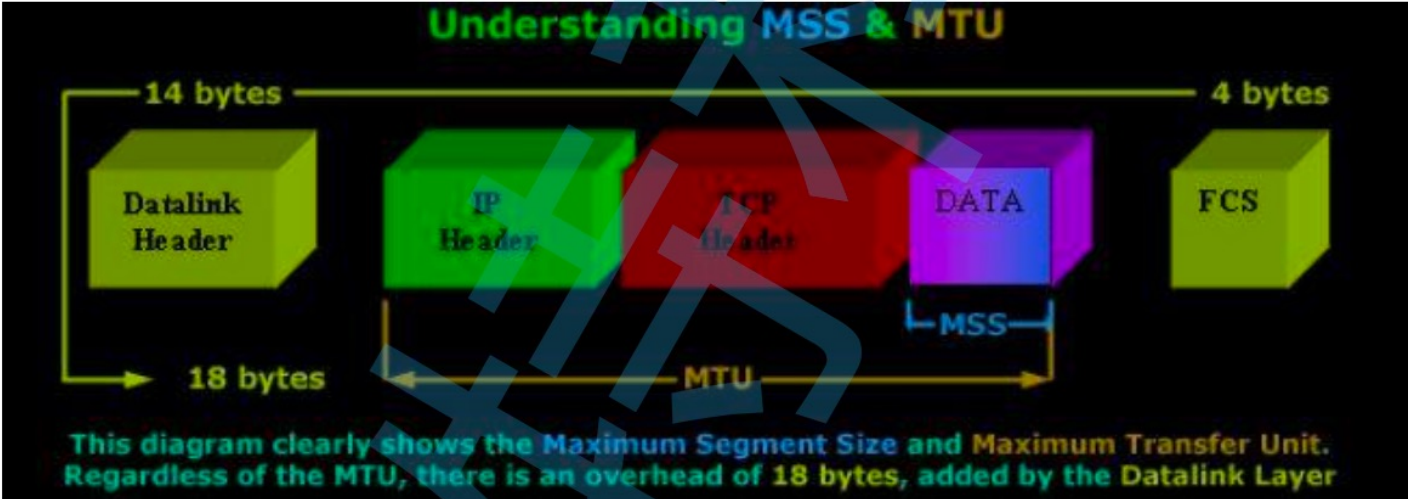
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
      inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
      inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
      loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
      RX packets 809159 bytes 2190683685 (2.0 GiB)
      RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
      TX packets 809159 bytes 2190683685 (2.0 GiB)
      TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

(base) [yufc@ALiCentos7:~]$
```

MAC地址

- 源地址和目的地址是指网卡的硬件地址(也叫MAC地址), 长度是48位,是在网卡出厂时固
- 帧协议类型字段有三种值,分别对应IP、ARP、RARP;
- 帧末尾是CRC校验码。

MSS和MTU的关系



MTU=1500 = IP
IP有效载荷 = 1500-20 = TCP+数据 = 1480
数据 = 1480-TCP报头的长度 (20) = 1460

MSS 不能大于 1460

ARP协议

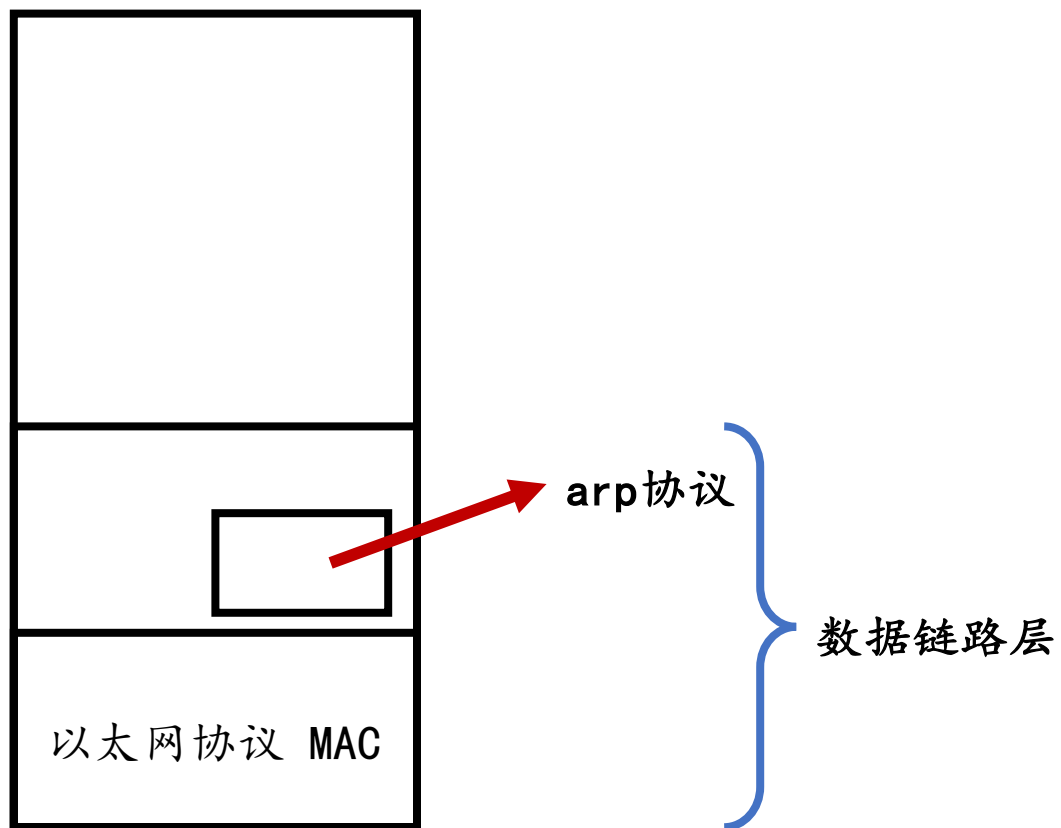
现在的问题是：

我们只知道目标主机的IP地址，但是不知道目标主机的MAC地址

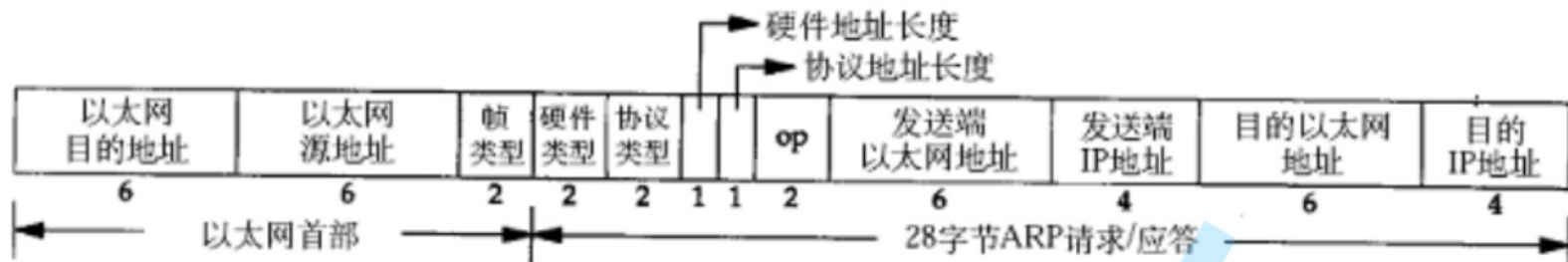
所以在同一个网段，需要一个东西，通过对方的IP地址，得到对方的MAC地址 --- ARP协议（地址解析协议）

这直接决定了，ARP协议是一个局域网协议

mac帧和arp之间的关系

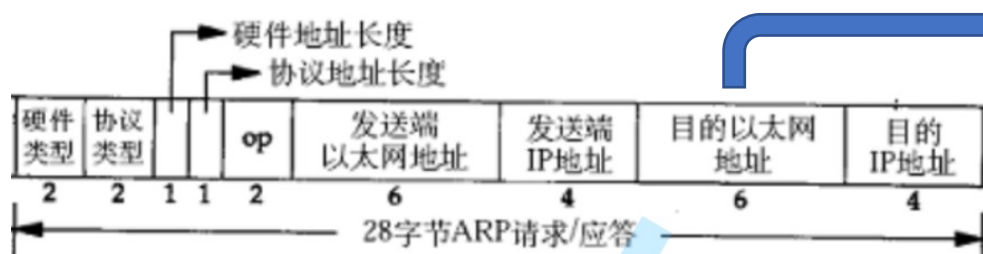


arp的工作过程



1. 先广播 2. 再1v1进行发送 -- mac在局域网中完成
身份证是1234的同学, 请告诉我你的名字 (广播)
我是1234号, 我的名字是张三 -- 这个消息定向发回给我

➡ arp协议



如果是发送arp请求的时候
这里是不知道的
此时填成全F

- 硬件类型指链路层网络类型,1为以太网;
- 协议类型指要转换的地址类型,0x0800为IP地址;
- 硬件地址长度对于以太网地址为6字节;
- 协议地址长度对于和IP地址为4字节;
- op字段为1表示ARP请求,op字段为2表示ARP应答。

理解op字段:

1. 任何主机可能之前向目标主机发起过arp请求, 注定了, 未来会收到对应的arp应答
2. 任何一台主机, 也可能被别人发起arp请求
3. 因此, 我们收到的arp请求有可能是一个应答也可能是一个请求, 所以才会有op字段

1. arp看起来至少需要一个请求和一个应答，那是不是每一次发送数据都要这么干呢？
不需要！arp请求成功之后，请求方会暂时将MAC和IP的映射关系保存下来，这个是有时间的。
 2. 是不是只会在目标最终的子网中进行arp，其他地方会不会也发生arp呢？
 3. arp伪装，arp攻击，让自己成为中间人？
-

如何查看自己本机的arp缓存？

```
• (base) [yufc@ALiCentos7:~]$ arp -a
gateway (172.31.31.253) at ee:ff:ff:ff:ff:ff [ether] on eth0
? (169.254.169.254) at <incomplete> on eth0
○ (base) [yufc@ALiCentos7:~]$
```

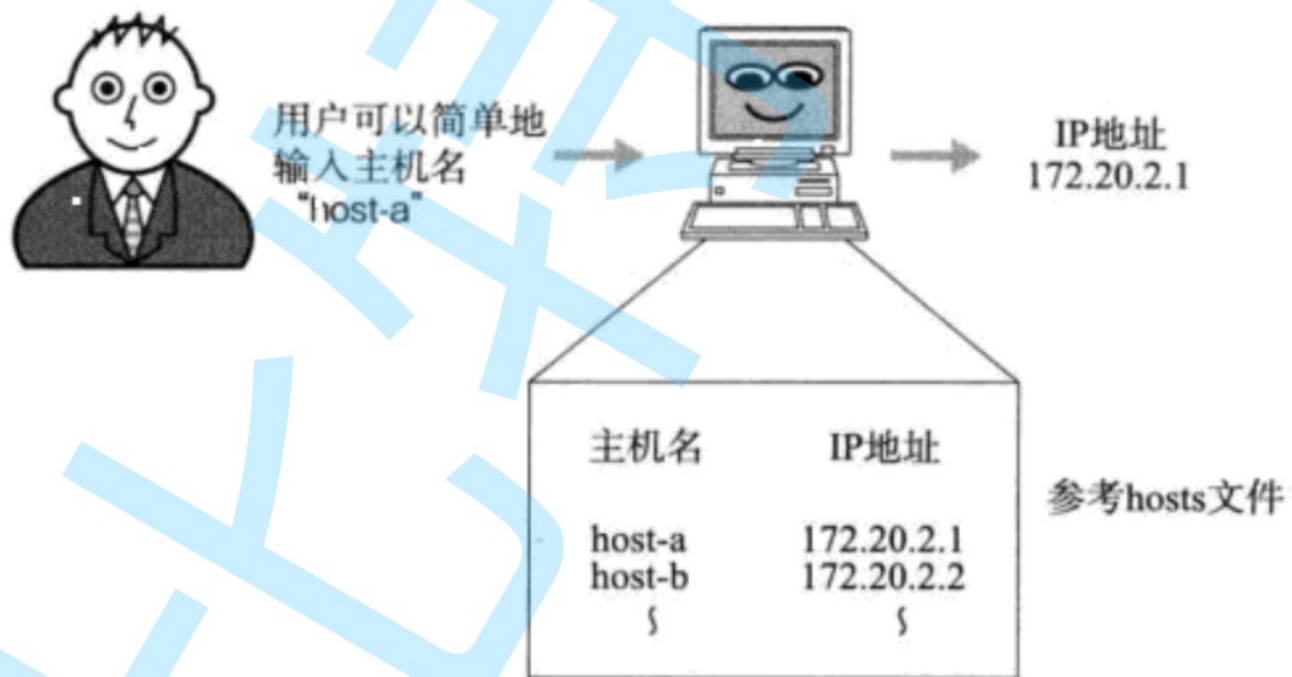
想获取一下我处局域网中所有主机的mac和ip地址？

DNS协议

域名和ip地址的映射

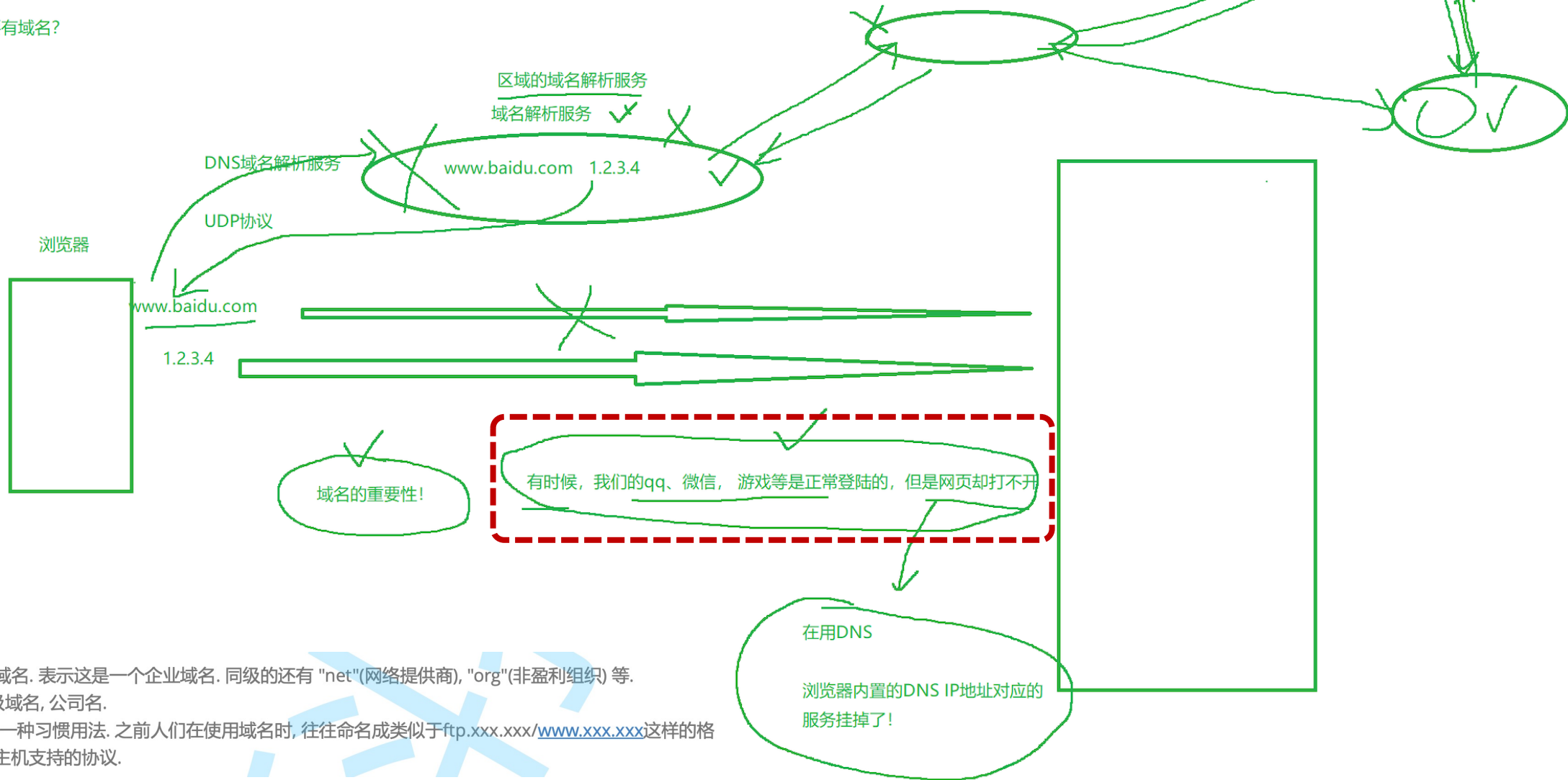
TCP/IP中使用IP地址和端口号来确定网络上的一台主机的一个程序. 但是IP地址不方便记忆.

于是人们发明了一种叫主机名的东西, 是一个字符串, 并且使用hosts文件来描述主机名和IP地址的关系.





为什么要有域名?



- com: 一级域名. 表示这是一个企业域名. 同级的还有 "net"(网络提供商), "org"(非盈利组织) 等.
- baidu: 二级域名, 公司名.
- www: 只是一种习惯用法. 之前人们在使用域名时, 往往命名成类似于ftp.xxx.xxx/www.xxx.xxx这样的格式, 来表示主机支持的协议.