第4章练习二

1.定义一个Point类，包含成员变量float x\_, float y\_，表示点的二维坐标(x, y)。实现成员函数GetDistance(Point &p)，返回两点之间的距离。实现成员函数GetMidPoint(Point &p)，返回两点之间的中点。自行实现Point类的构造函数、复制构造函数和析构函数。

2. 定义一个Line类，包含成员变量Point start\_, Point end\_，Color color\_，表示有向线段的起点和终点，颜色（枚举）。实现两种构造函数，一种以四个坐标值为参数，另一种以两个Point为参数。实现Line类的复制构造函数。

3. 定义一个Rectangle类，包含四个Line对象，实现构造和复制构造函数。实现求周长函数，以及draw()绘图函数（模拟即可）

4.实现非成员函数CombineRectangles()，输入两个矩形，输出合并后的几何对象（可以是Line数组），参数形式自行定义。