



叶雨飞

目前正在找工作

1-4168359272

yufeyekamila@gmail.com

女 21 岁 (1999/07/20) 现居住国外 暂无经验

最近工作

职位: 无
公司: 无
行业: 无

最高学历/学位

专业: 计算机科学
学校: 多伦多大学
学历/学位: 本科

求职意向

期望薪资: 2 万以下 元/年
职能/职位: 交互设计师 Web 前端开发 UX 设计师
工作类型: 全职

地点: 北京 上海 杭州 武汉 广州

自我评价: 计算机专业, 专注于学习人机交互课程。在校期间学习过相关社会学和心理学课程, 并独立进行过多个网页及其他交互界面的 UX 分析和评估。熟悉用户体验的测评流程, 能够分析用户心理及相应需求。能设计原型, 且能够针对用户体验对其进行修改完善。

九年 Photoshop 使用经验。曾在广告公司进行暑期实习, 具有较强创造力及审美基础。在完成编程的同时也能保证界面美观程度, 能更好协调界面与用户体验间的关系。

有较强的自学能力, 多年留学经历提供了较好的英语能力。

多次团队合作的经历, 了解如何更好与团员分工合作以完成项目目标。

经常关注各类游戏、网页等界面设计, 对目前的需求有一定的理解。

项目经验

2020/9-2020/10 **BestBuy 网页交互测评**

项目描述: 该项目对 Best Buy 网页进行了启发式评估, 找出初步存在问题。

针对主要流程设计了用户体验的测试流程, 并找出网页的优缺点, 提出改进方向。

责任描述: 本人在该项目中对网页进行了初步评估, 对现有设计初步提出问题及改进方向, 并进行分析。

设计出界面交互测试流程, 对多名用户进行了用户体验测试。通过观察和分析用户在测试中的行为及后续用户采访, 分析及了解网页现存的问题。

该项目针对设计缺陷提出了改进的设计方案，并整合完善交互研究报告。

2019/9-2019/12 **校园餐车 UI 设计**

- 项目描述： 原型网址: <https://wfmtzf.axshare.com/#id=b7b0kq&p=home>
针对校园现状，收集信息并设计校园餐车软件 UI 模型。多次抽取用户体验该 UI 设计，并收集用户体验并加以改进。利用 axure 完成初步网页设计。
- 责任描述： 本人在该项目中负责校园现状数据收集及用户采访，负责初步原型手绘。
完成基础原型后，本人对手绘原型进行用户体验调查。收集交互信息并完成用户体验报告，针对用户需求对原有设计进行更改。
负责 Axure 网页原型的实现，并完成该设计流程图。

2019/9-2019/12 **Believe Initiative 网站**

- 项目描述： 网址: <https://believe-initiative.herokuapp.com>
该网站提供学生项目提交页面以及教师后台管理界面。
教师可以通过界面了解学生项目的完成近况，并且为学生发布最新项目要求。
- 责任描述： 本人在该项目中负责帮助团队完成设计整体界面布局，合作完成网站前端设计。该项目与校外企业对接，充分了解企业需求。在规定时间内对需求进行更改和完善，完成企业目标。

2018/5-2018/8 **模拟加拿大交通系统**

- 项目描述： 该系统主要用于模拟加拿大公交地铁的后台管理、用户购票系统。
该项目通过 JAVA 实现后台购票、用户登录、后台管理票据和用户信息，完成系统前端 GUI 设计制作。
- 责任描述： 在本项目中本人是高效的执行者角色。JAVA 协助完成后台的购票算法和日志录入，并完成 GUI 界面设计以及前后端连接。

教育经历

2017/9-至今 **多伦多大学**

本科|计算机科学

技能特长 (包含 IT 技能、语言能力、证书、成绩、培训经历)

英语 熟练 **Java** 熟练
Photoshop 熟练 **Python** 熟练
C/C++ 熟练 **Axure** 良好

