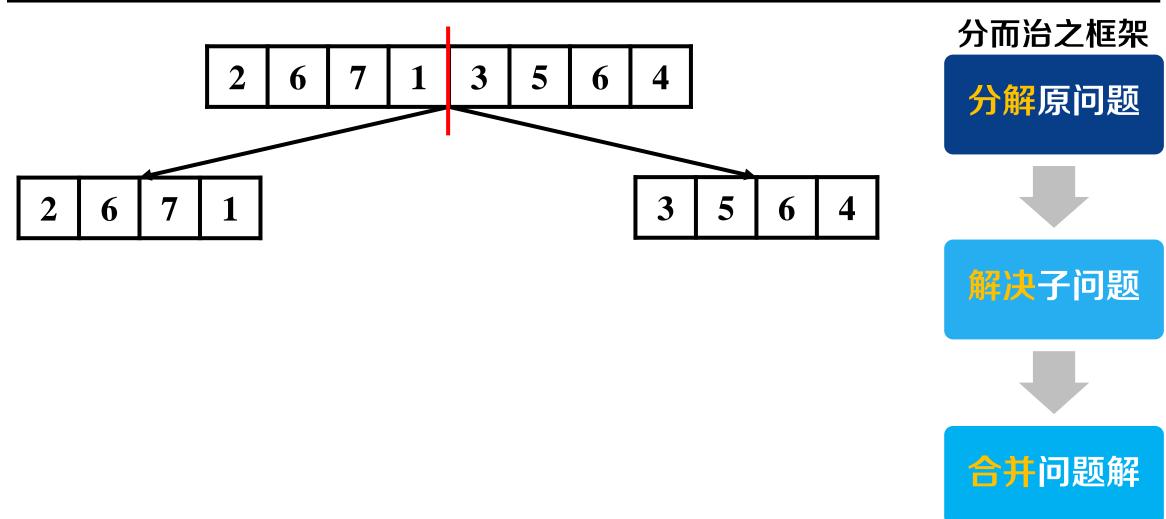
分而治之篇: 快速排序

童咏昕

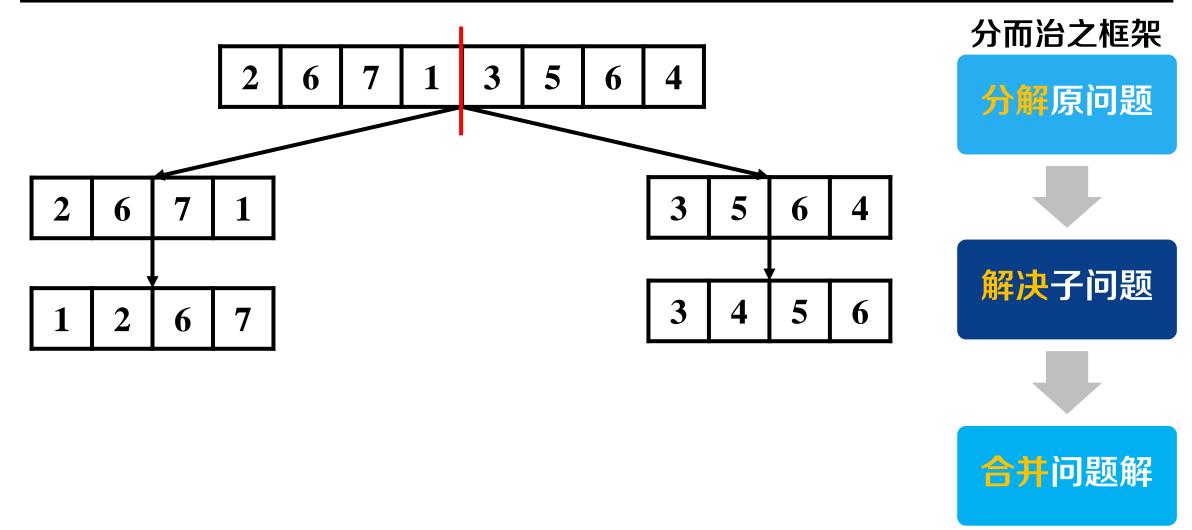
北京航空航天大学 计算机学院

中国大学MOOC北航《算法设计与分析》

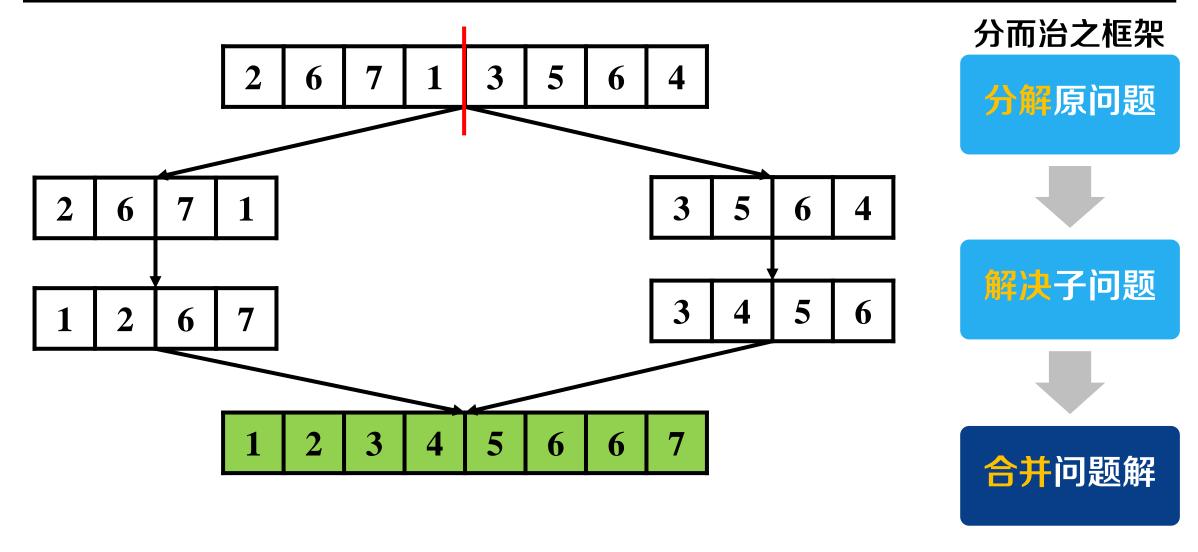




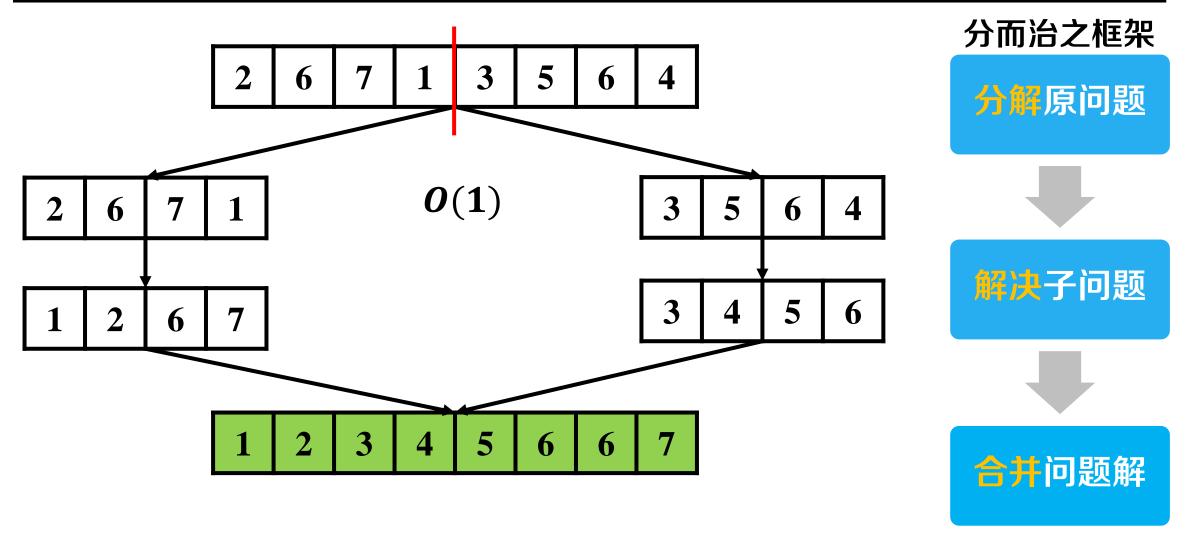




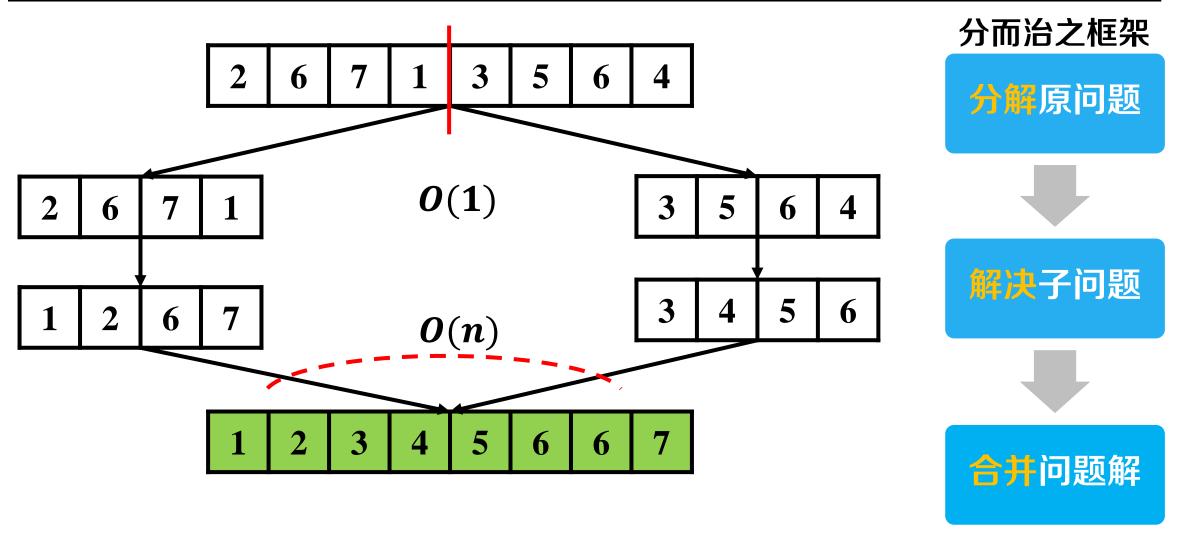








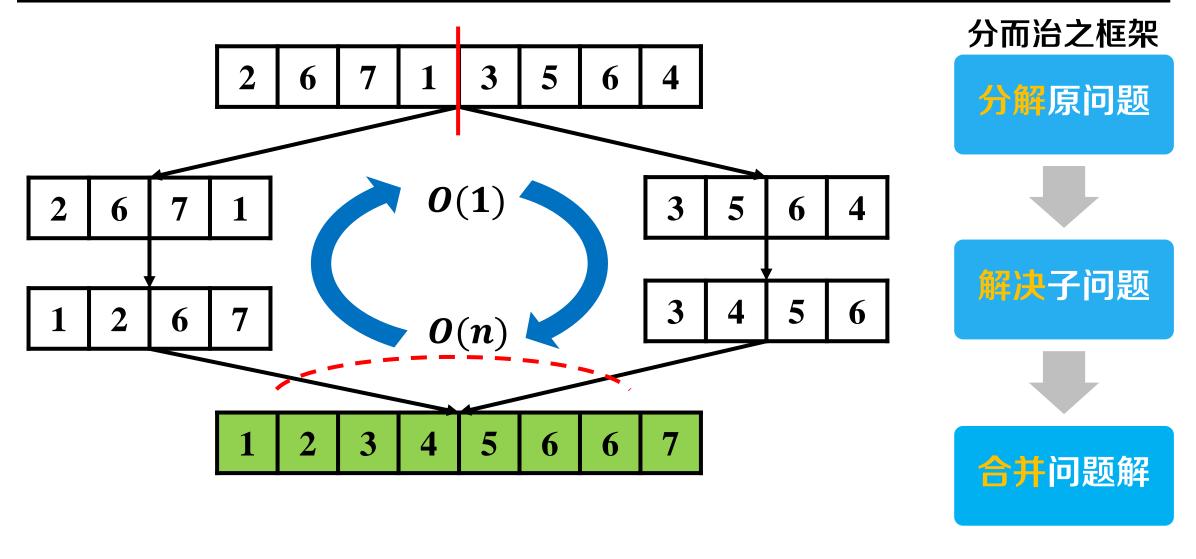




归并排序: 简化分解, 侧重合并

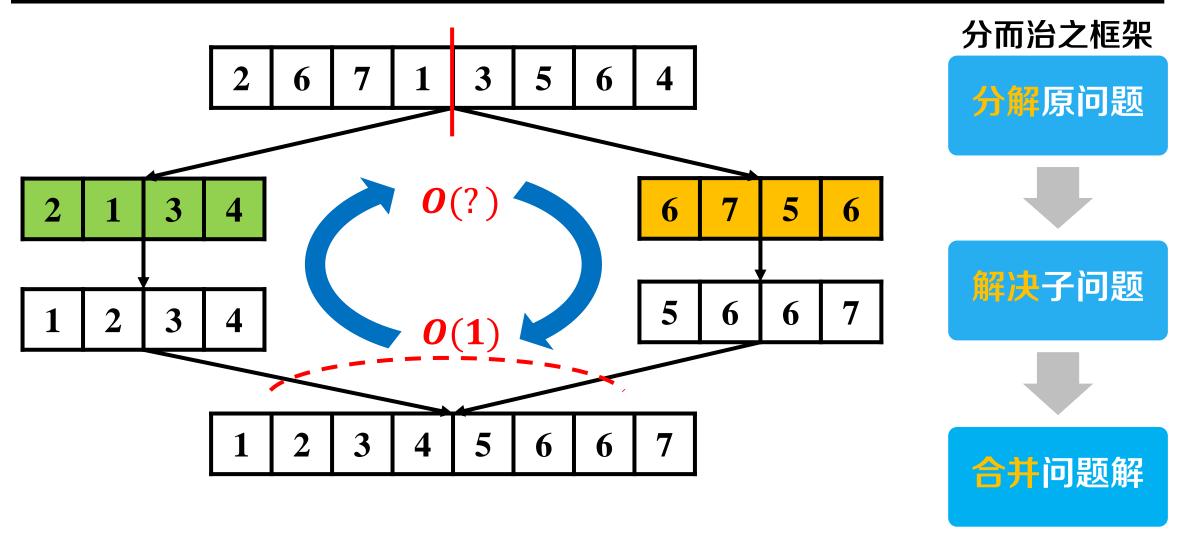
从归并排序到快速排序





从归并排序到快速排序

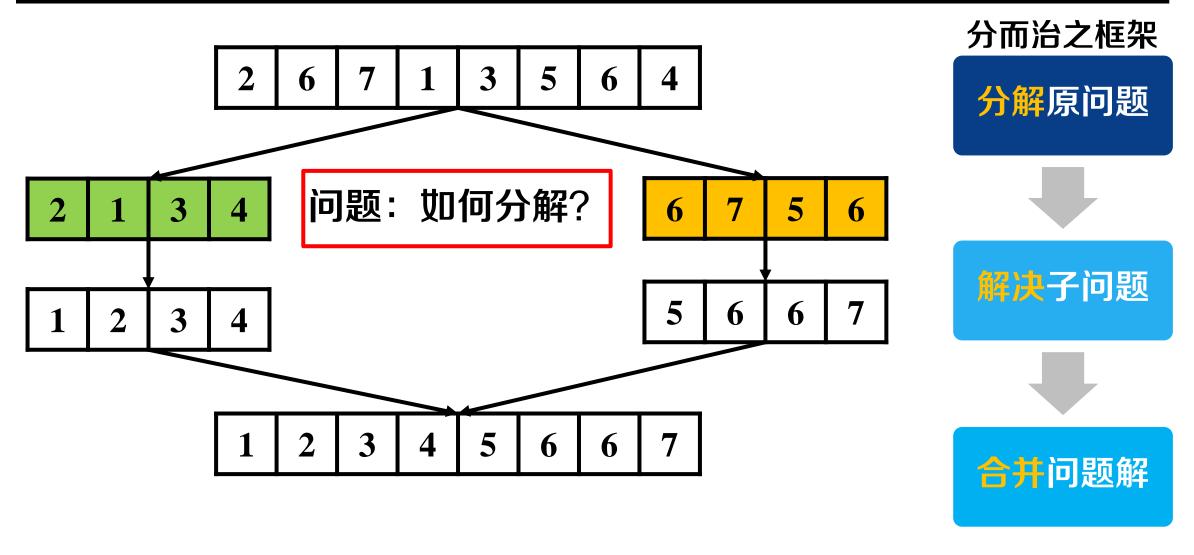




快速排序:侧重分解,简化合并

从归并排序到快速排序

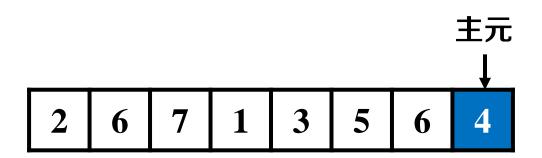




快速排序:侧重分解,简化合并

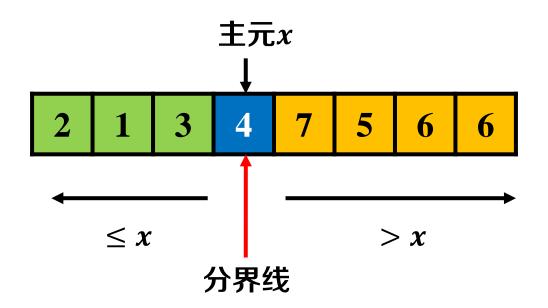


- 基本思想
 - 任选元素x作为分界线, 称为主元(pivot)



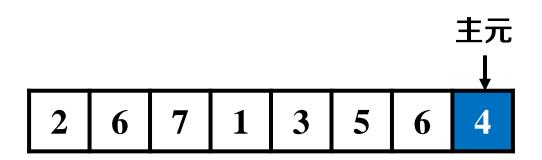


- 基本思想
 - 任选元素x作为分界线, 称为主元(pivot)
 - 交换重排,满足*x*左侧元素小于右侧



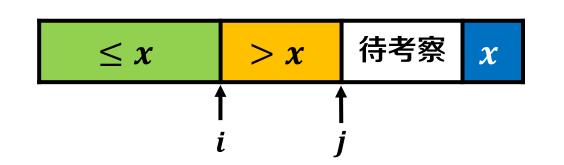


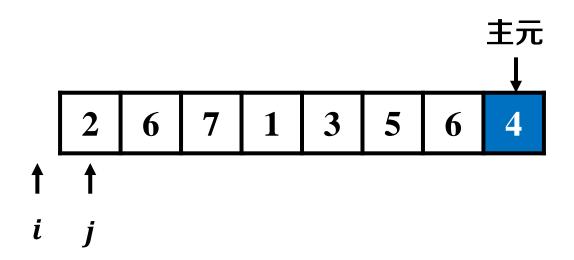
- 实现方法
 - 选取固定位置主元x(如尾元素)





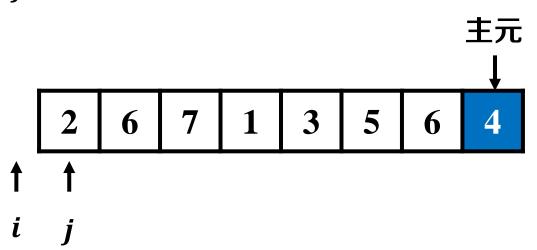
- 实现方法
 - 选取固定位置主元x(如尾元素)
 - 维护两个部分的右端点变量*i, j*
 - 考察数组元素A[j],只和主元比较

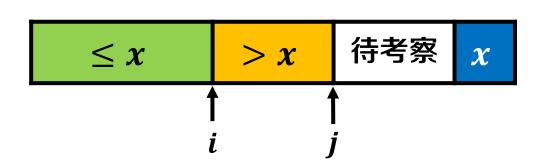






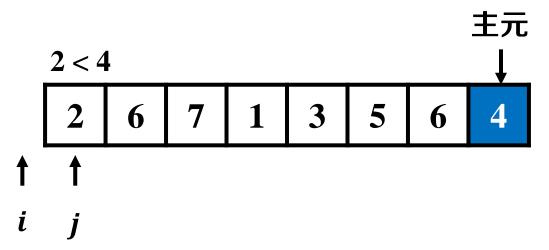
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

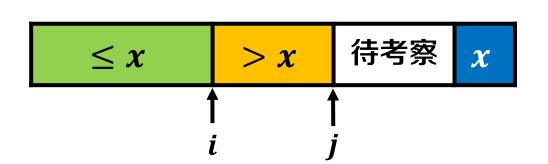






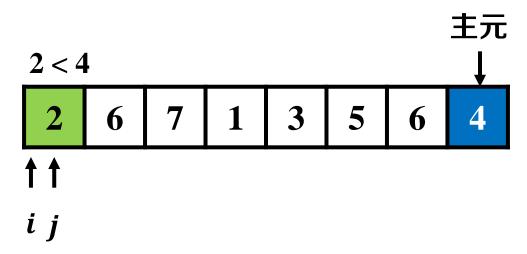
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

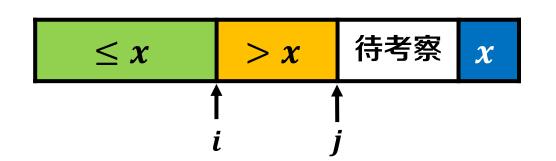






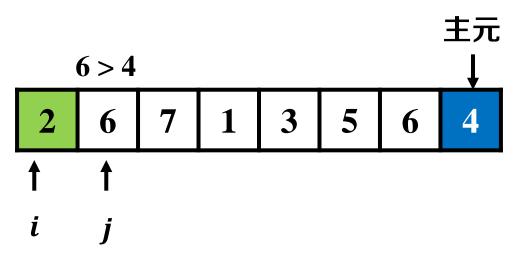
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

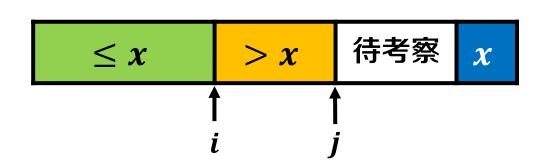






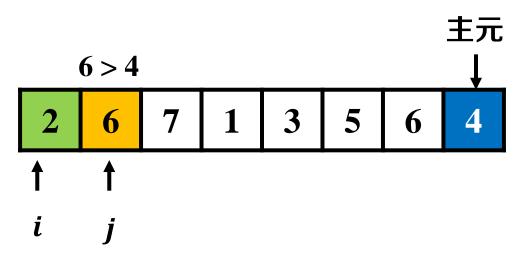
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

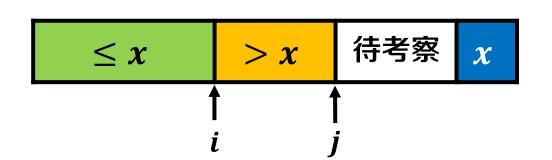






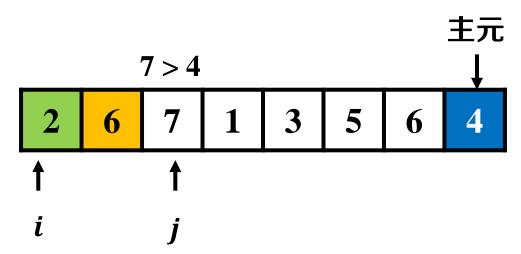
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

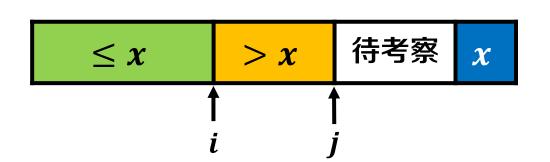






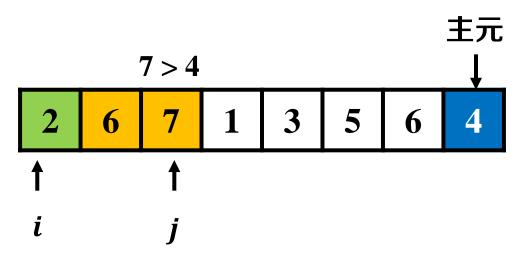
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

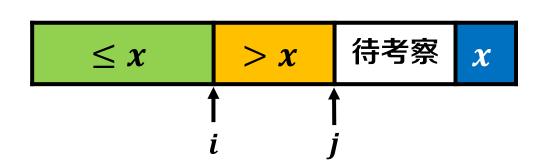






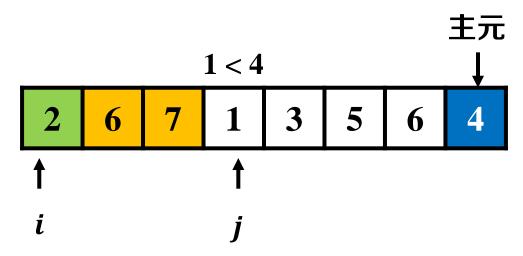
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

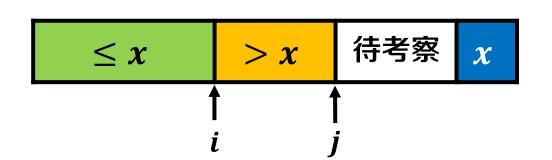






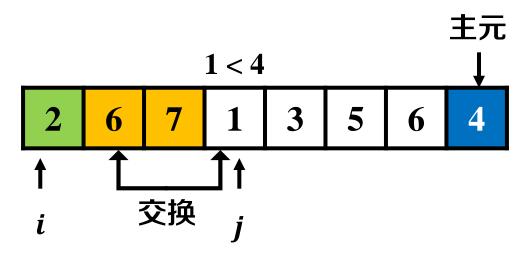
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

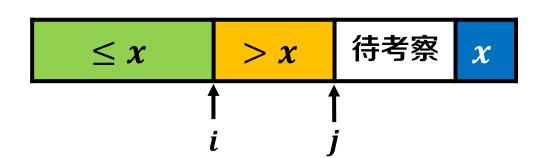






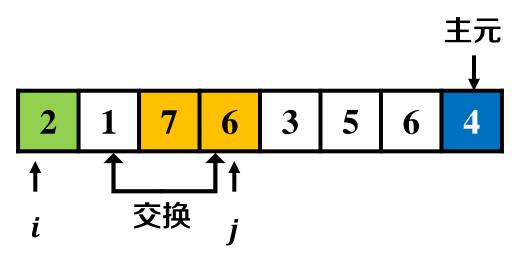
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

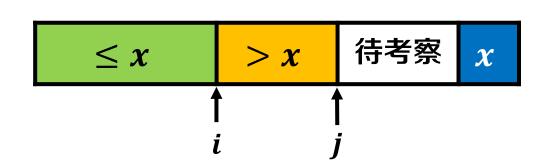






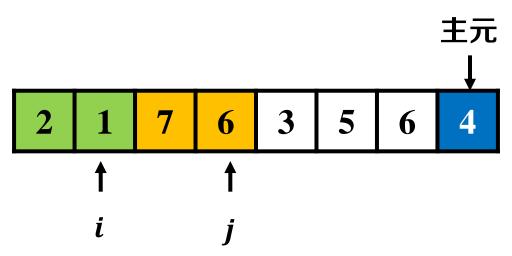
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i,j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

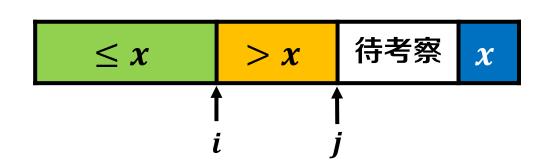






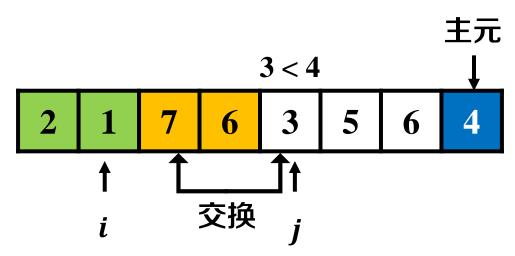
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

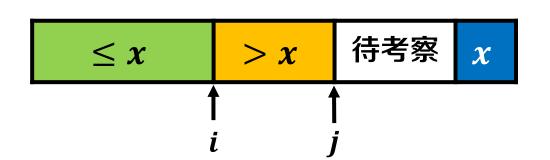






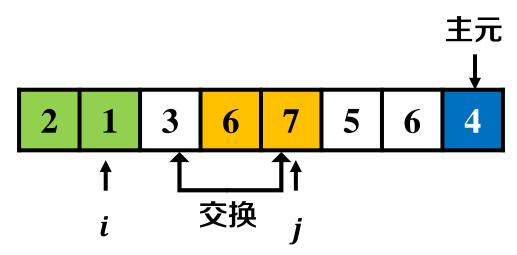
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

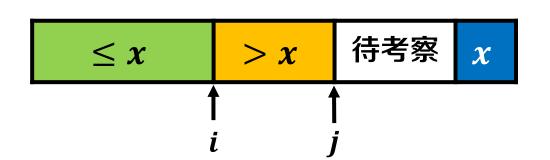






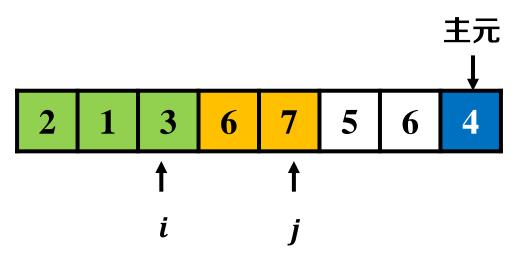
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

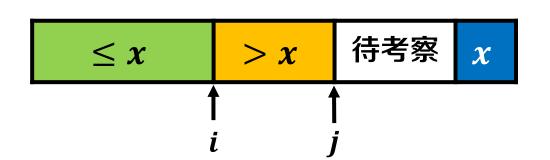






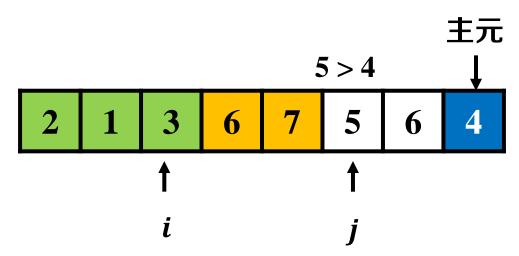
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i,j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

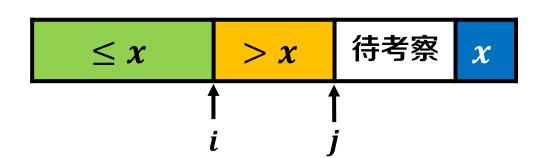






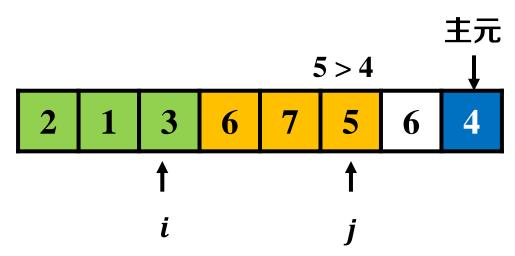
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

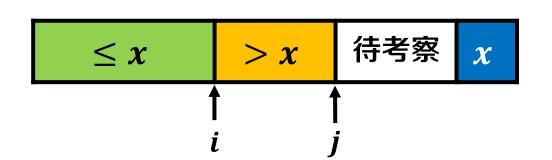






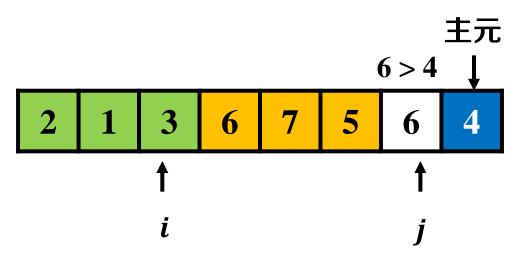
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

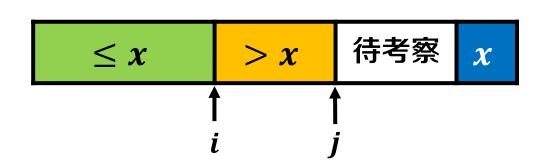






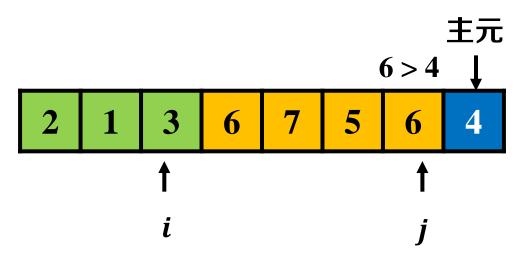
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

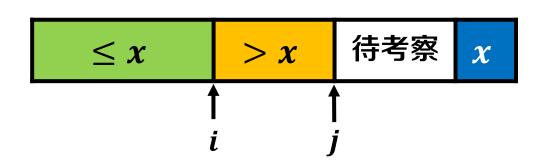






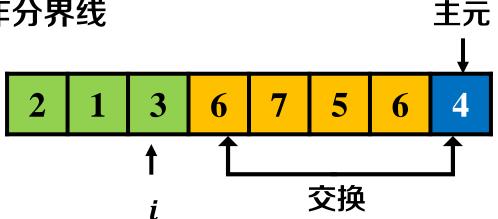
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移

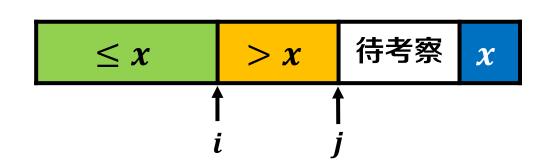






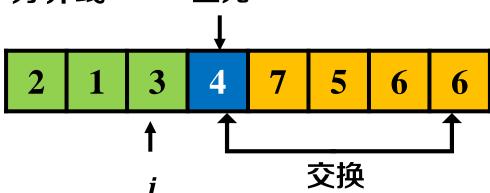
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移
- 把主元放在中间作分界线

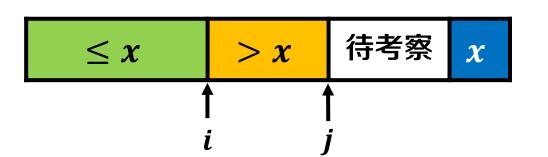






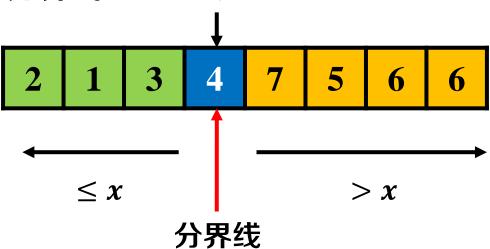
- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素*A[j*],只和主元比较
 - o 若 $A[j] \le x$,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移
- 把主元放在中间作分界线 主元







- 选取固定位置主元x(如尾元素)
- 维护两个部分的右端点变量*i, j*
- 考察数组元素A[j], 只和主元比较
 - o 若A[j] ≤ x,则交换A[j]和A[i+1],i,j右移
 - o 若A[j] > x,则j右移
- 把主元放在中间作分界线 主元



数组划分: 伪代码



• Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
x \leftarrow A[r]
                                           选取主元
i \leftarrow p - 1
for j \leftarrow p \ to \ r - 1 \ do
    if A[j] \leq x then
      exchange A[i+1] with A[j]
    i \leftarrow i+1
    end
end
exchange A[i+1] with A[r]
q \leftarrow i + 1
return q
```

数组划分: 伪代码



• Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r 输出: 划分位置q x \leftarrow A[r] i \leftarrow p-1 for j \leftarrow p to r-1 do | if A[j] \leq x then | exchange A[i+1] with A[j] i \leftarrow i+1 end
```

比主元小的元素交换到前面

end

exchange A[i+1] with A[r] $q \leftarrow i+1$ **return** q

数组划分: 伪代码



• Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
x \leftarrow A[r]
i \leftarrow p-1
for j \leftarrow p \ to \ r - 1 \ \mathbf{do}
    if A[j] \leq x then
      exchange A[i+1] with A[j]
    i \leftarrow i+1
    end
end
exchange A[i+1] with A[r]
                                                  主元作分界线
q \leftarrow t + 1
return q
```

数组划分:复杂度分析



• Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
x \leftarrow A[r]
i \leftarrow p-1
for j \leftarrow p \ to \ r - 1 \ do
   if A[j] \leq x then
     exchange A[i+1] with A[j] i \leftarrow i+1
   i \leftarrow i+1
   end
end
exchange A[i+1] with A[r]
q \leftarrow i + 1
                                                       时间复杂度: O(n)
return q
```



2 6 7	1	3 5	6	4
-------	---	-----	---	---

分解原问题

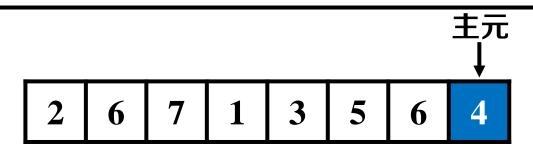


解决子问题



合并问题解





分解原问题

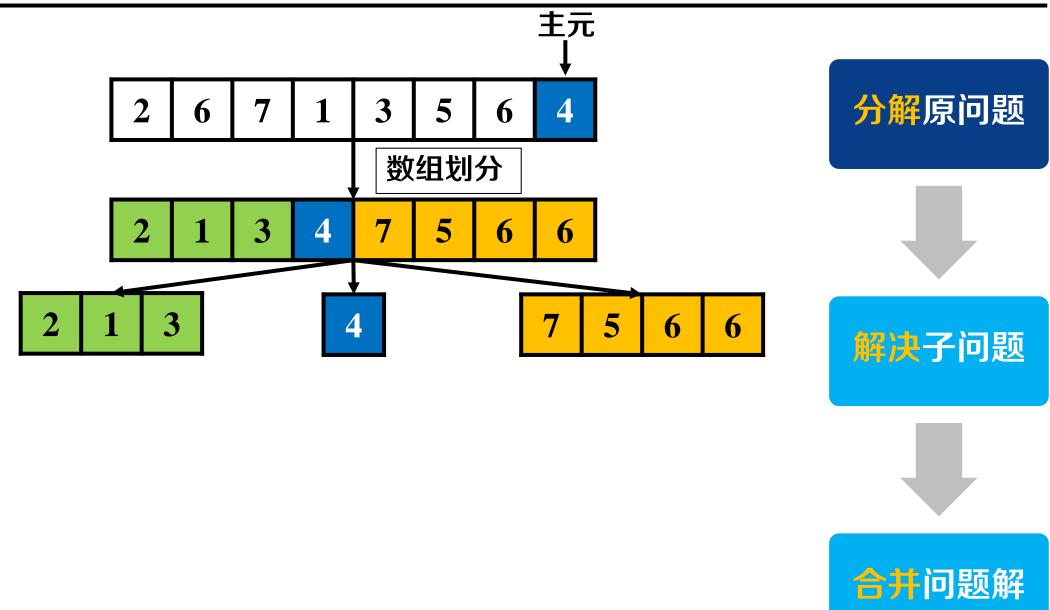


解决子问题

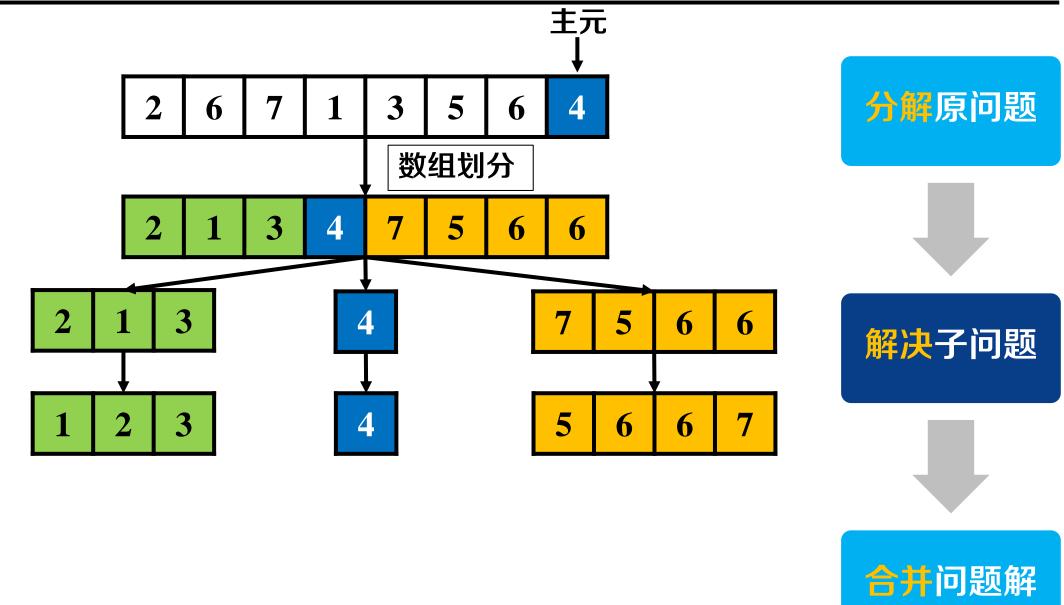


合并问题解

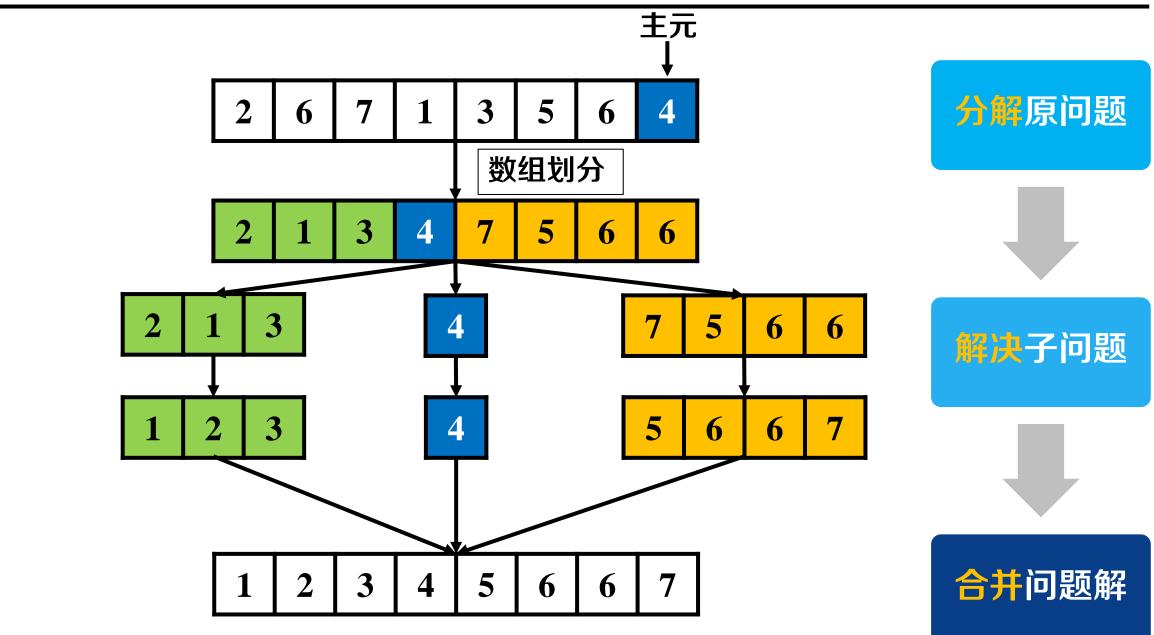














2 6 7 1 3 5 6 4

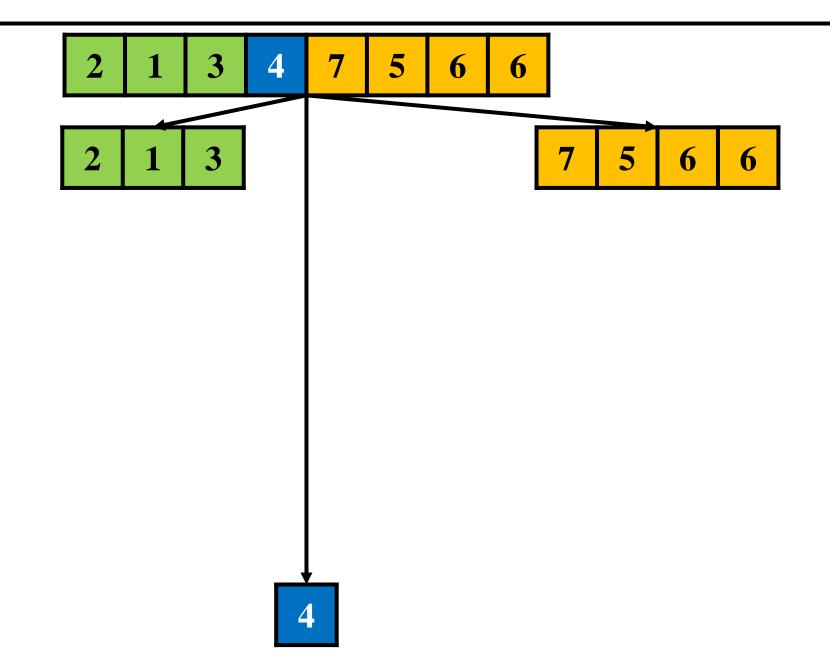


2 6 7 1 3 5 6 4

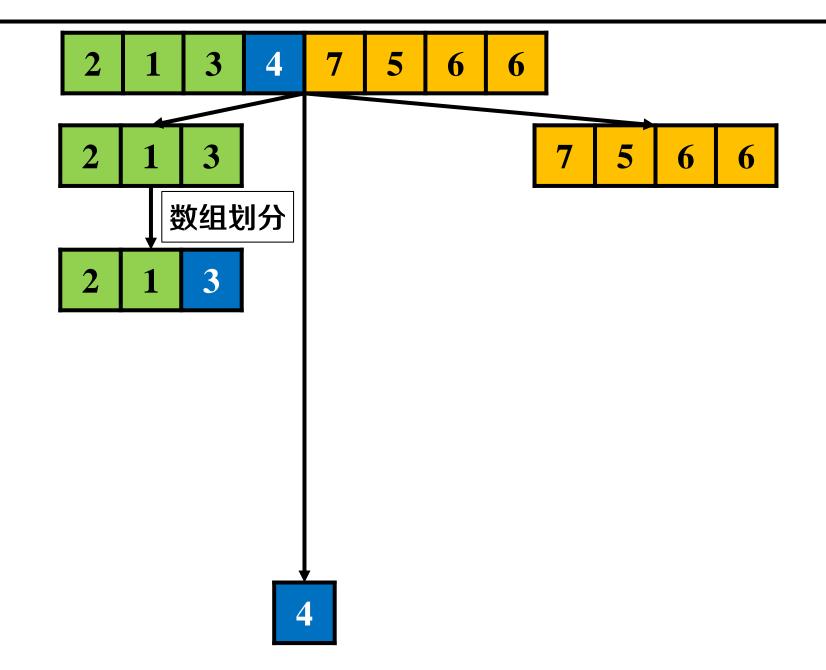


2	1	3	4	7	5	6	6

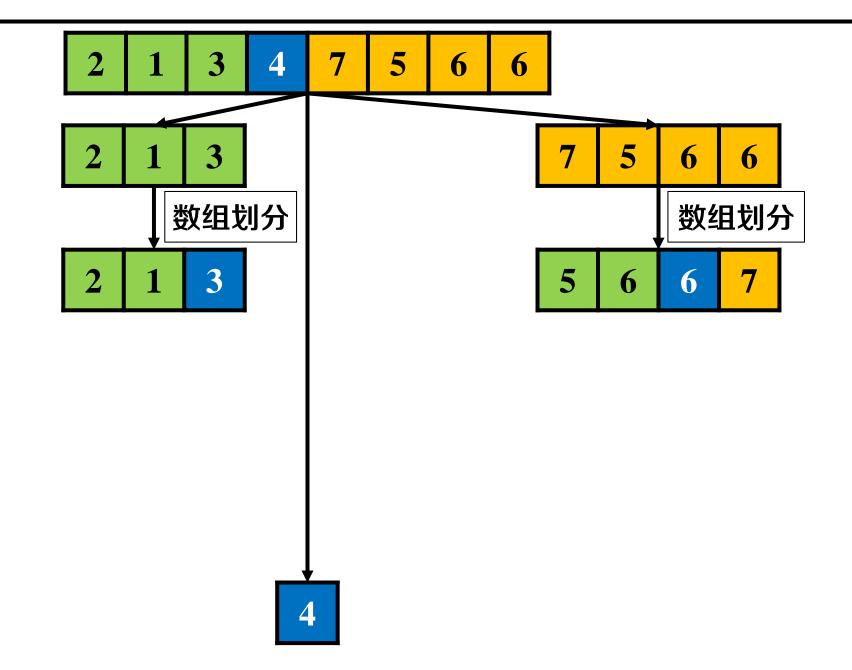




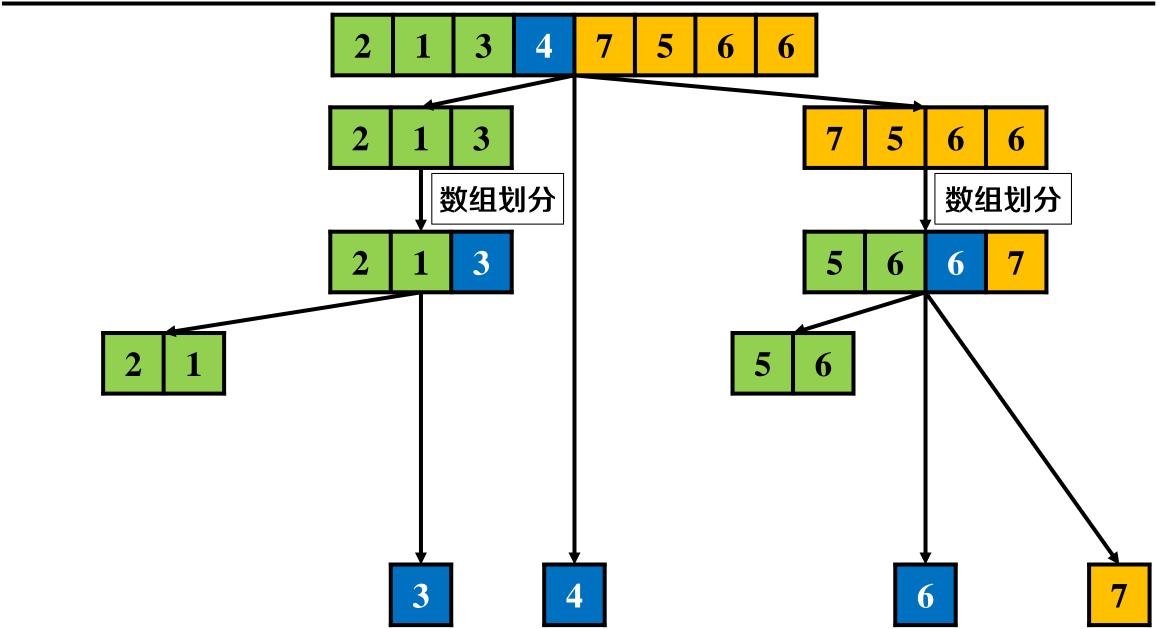




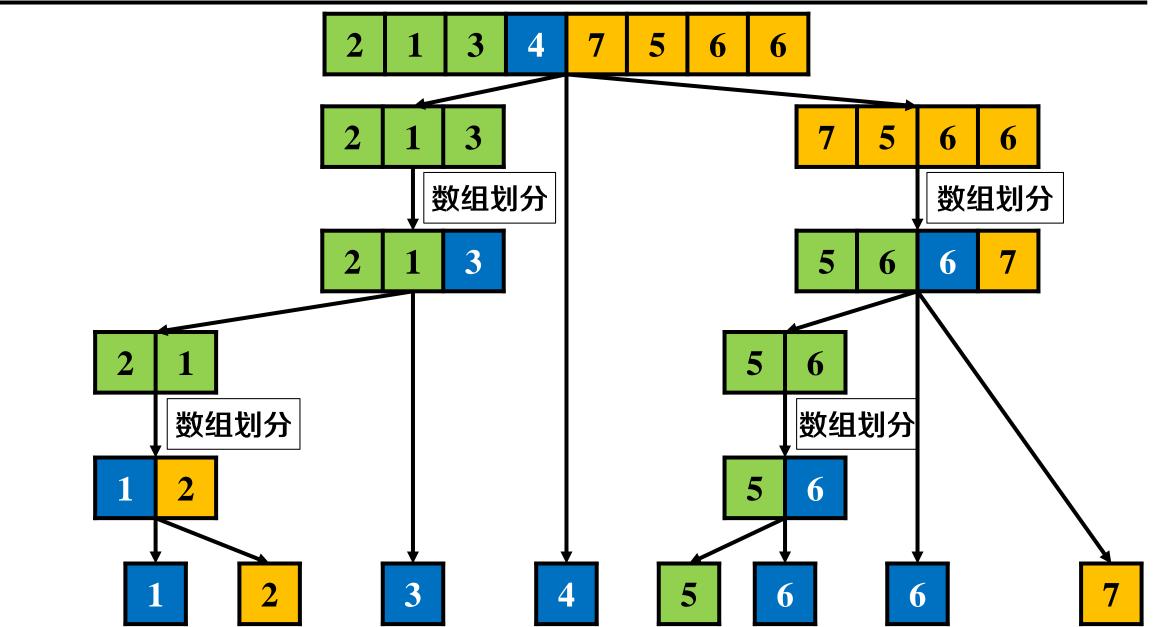




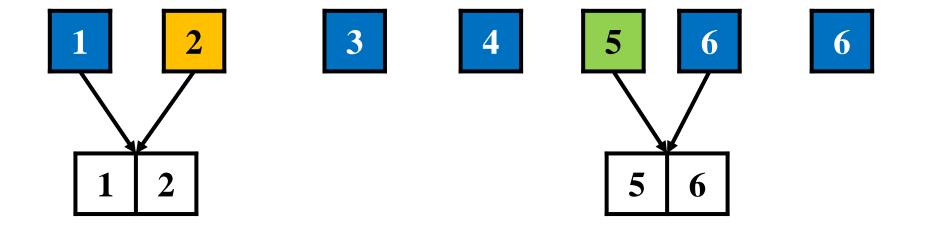




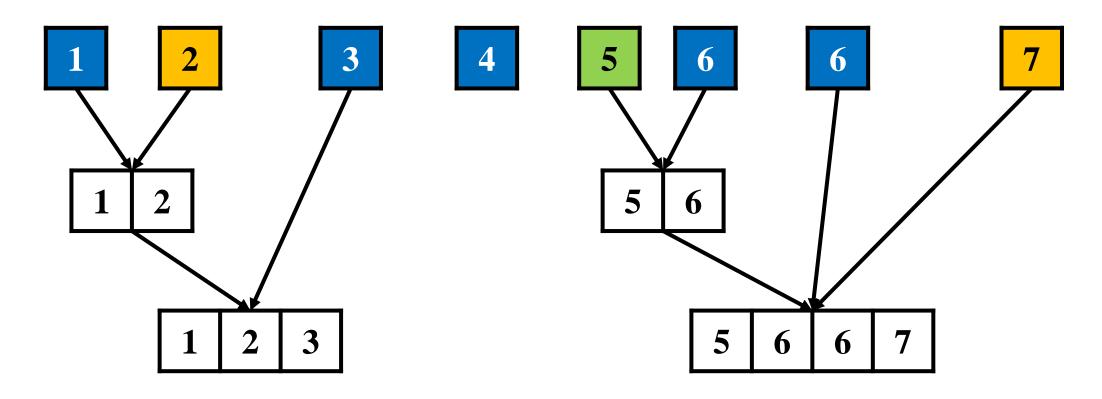




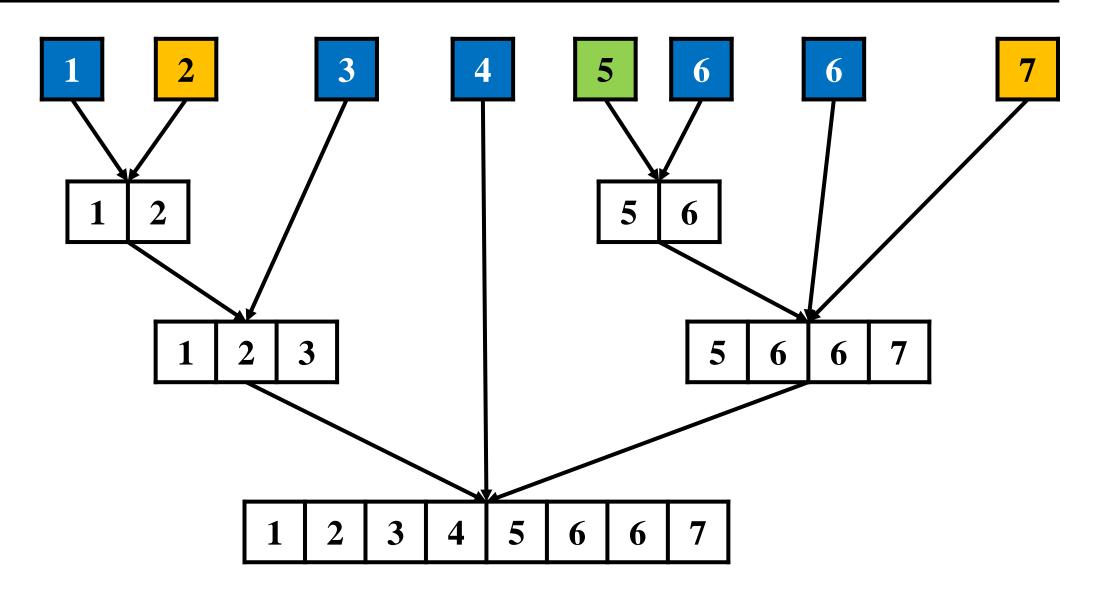












快速排序: 伪代码



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 有序数组A
if p < r then  \begin{vmatrix} q \leftarrow \operatorname{Partition}(A, p, r) & & & & \\ \operatorname{QuickSort}(A, p, q - 1) & & & \\ \operatorname{QuickSort}(A, q + 1, r) & & \\ \operatorname{end} & & & \\ \end{vmatrix}
```

快速排序: 伪代码



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r 输出: 有序数组A if p < r then  \begin{vmatrix} q \leftarrow \operatorname{Partition}(A, p, r) \\ \operatorname{QuickSort}(A, p, q - 1) \\ \operatorname{QuickSort}(A, q + 1, r) \\ \operatorname{end} \end{vmatrix}  end
```



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)



• QuickSort(A, p, r)

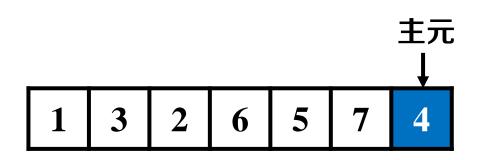
初始调用: QuickSort(A, 1, n)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r 输出: 有序数组A if p < r then  \begin{vmatrix} q \leftarrow \operatorname{Partition}(A, p, r) - - - - - O(n) \\ \operatorname{QuickSort}(A, p, q - 1) \end{vmatrix} = - - - - - - O(n) end
```

问题:子问题规模不确定,如何分析时间复杂度?

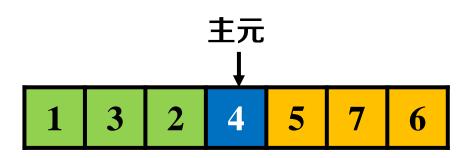


- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间



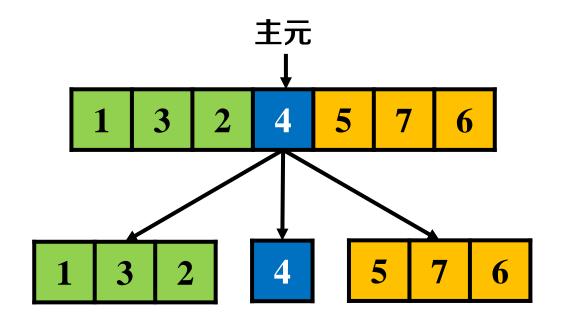


- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间



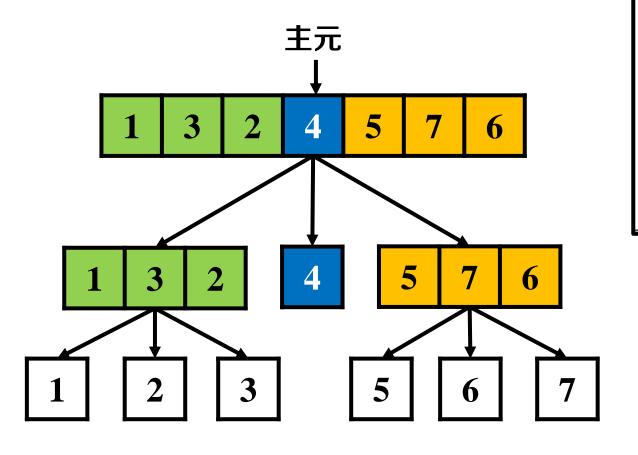


- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间



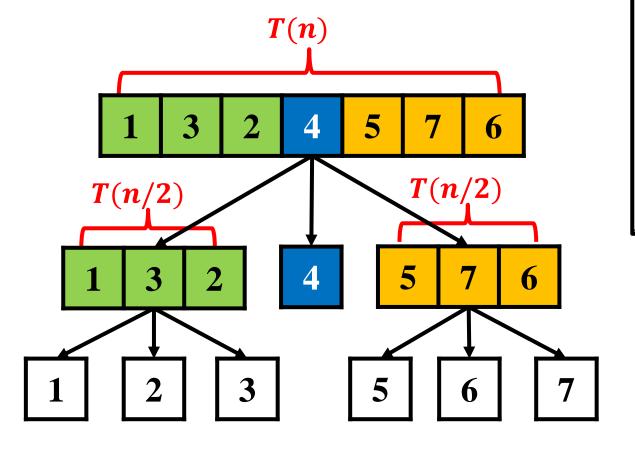


- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间



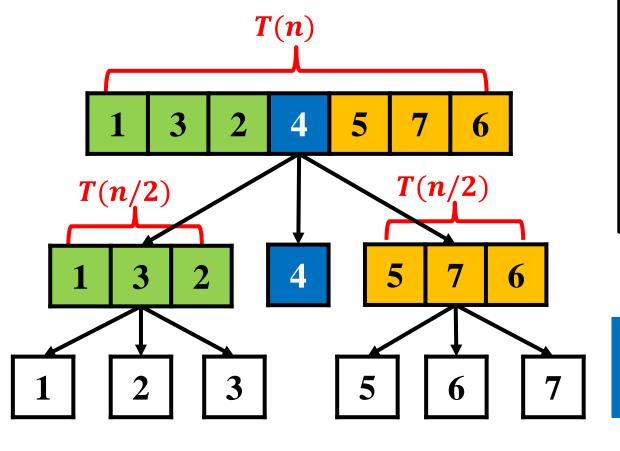


- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间





- 最好情况
 - 数组划分后,每次主元都在中间



$$T(n) = 2T(n/2) + O(n) = O(n \log n)$$



- 最坏情况
 - 数组划分后,每次主元都在一侧



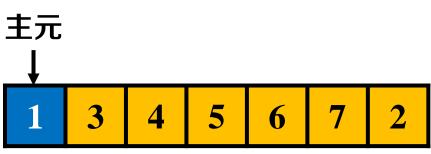


• 最坏情况



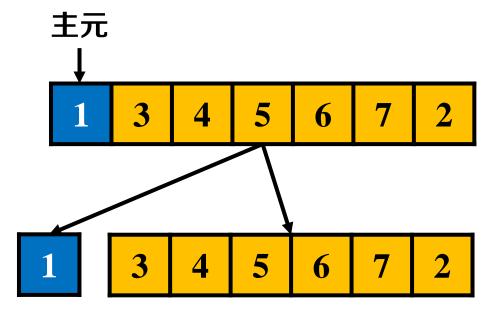


• 最坏情况



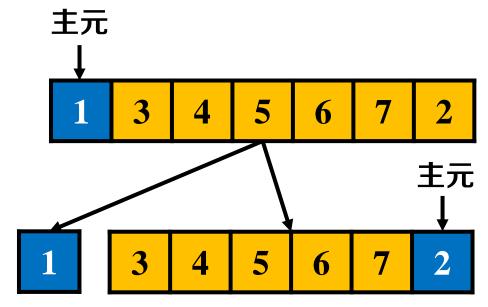


• 最坏情况



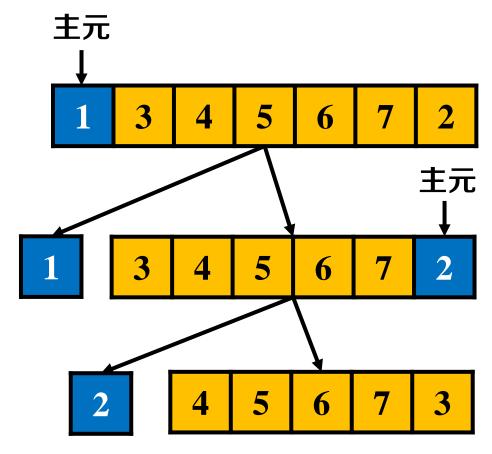


• 最坏情况



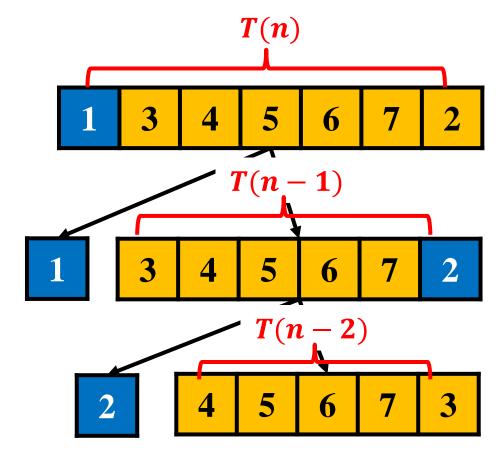


最坏情况





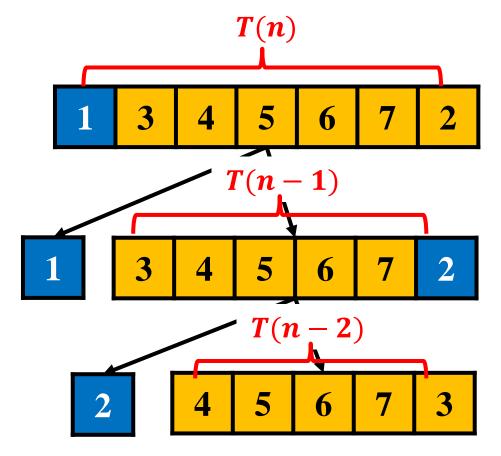
最坏情况





最坏情况

• 数组划分后,每次主元都在一侧



$$T(n) = T(n-1) + T(0) + O(n) = O(n^2)$$

. . .

快速排序:复杂度分析



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)

最好情况: O(n log n)

• 最坏情况: $O(n^2)$

快速排序:复杂度分析



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)

最好情况: O(n log n)

• 最坏情况: $O(n^2)$

快速排序看似不优于归并排序

快速排序:复杂度分析



• QuickSort(A, p, r)

初始调用: QuickSort(A, 1, n)

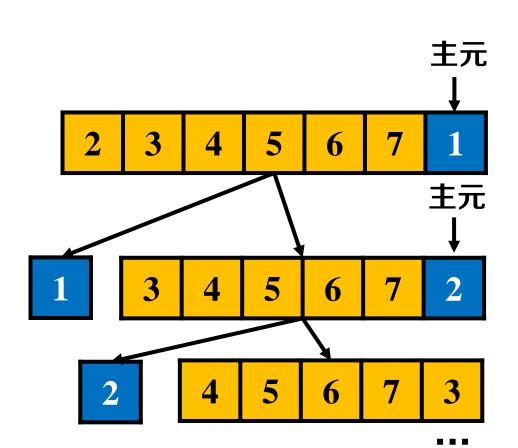
最好情况: O(n log n)

• 最坏情况: $O(n^2)$

问题: 如何摆脱输入导致最坏情况的困境?

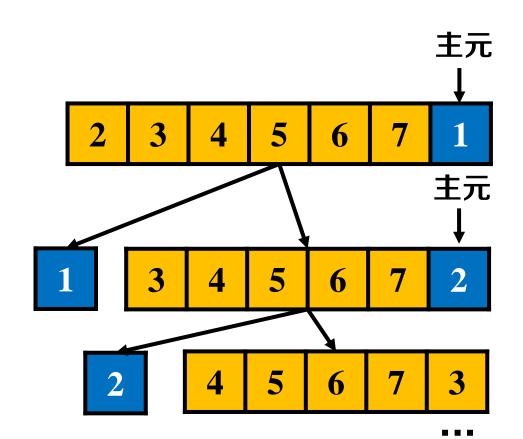


• 反思最差情况



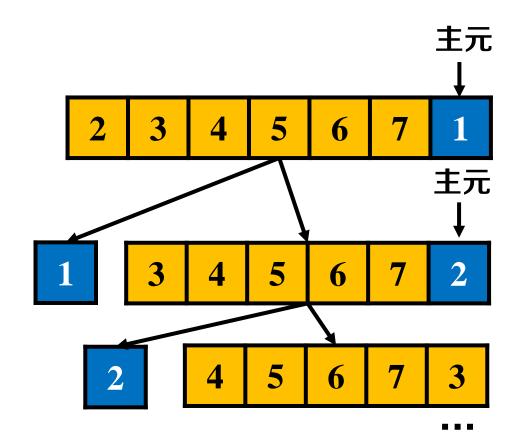


- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况





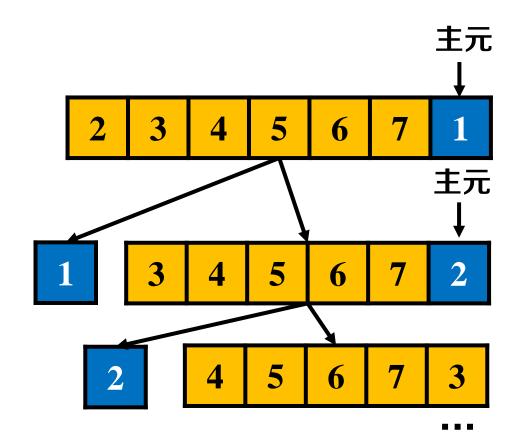
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

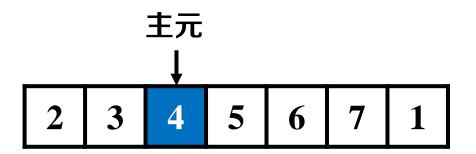






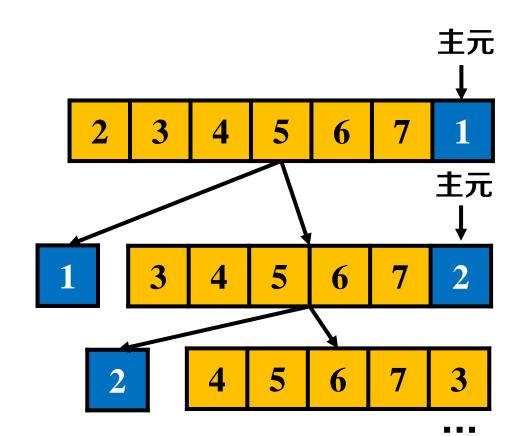
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

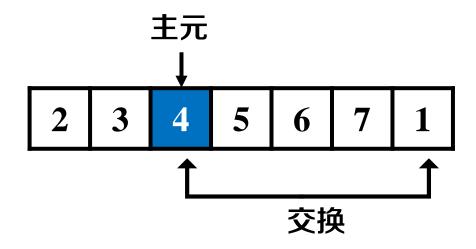






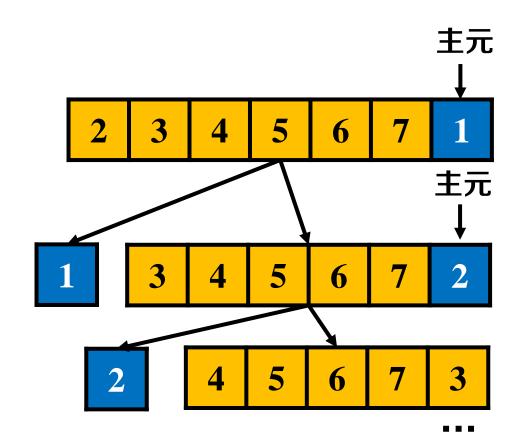
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

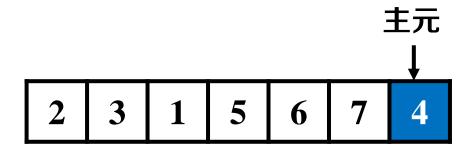






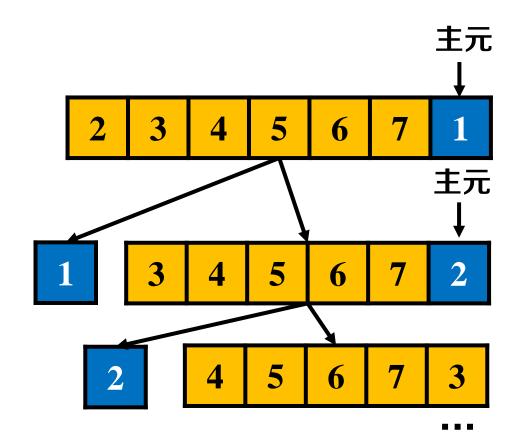
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

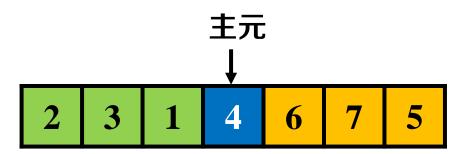






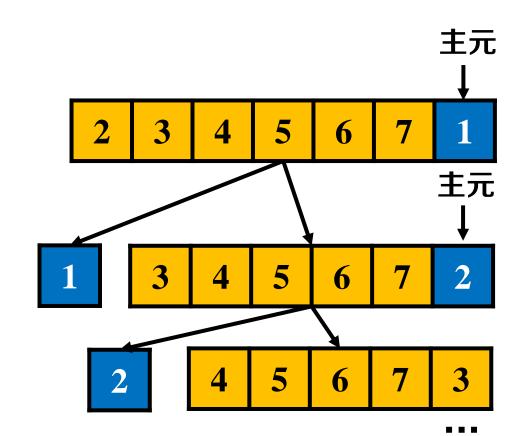
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

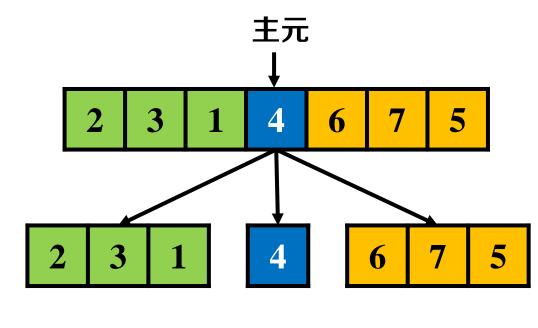






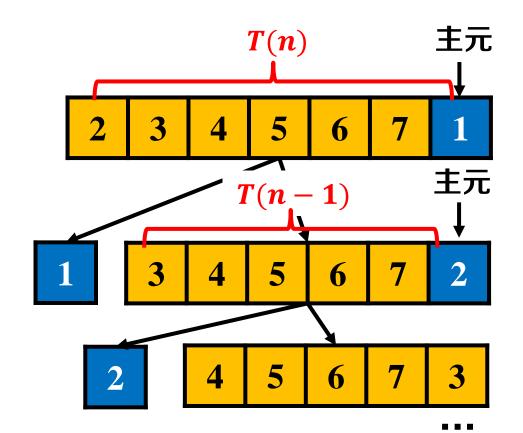
- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取随机位置主元,无法针对性构造最差情况

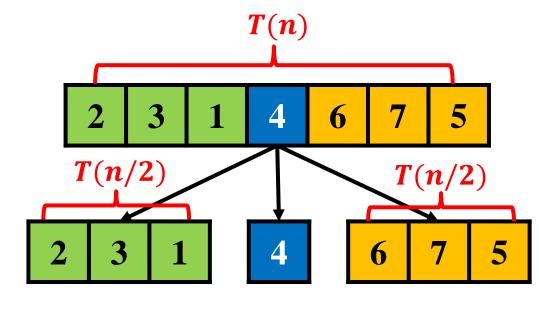






- 反思最差情况
 - 数组划分时选取固定位置主元,可以针对性构造最差情况
- 解决方案
 - 数组划分时选取<mark>随机位置主元,无法针对性构造最差情况</mark>

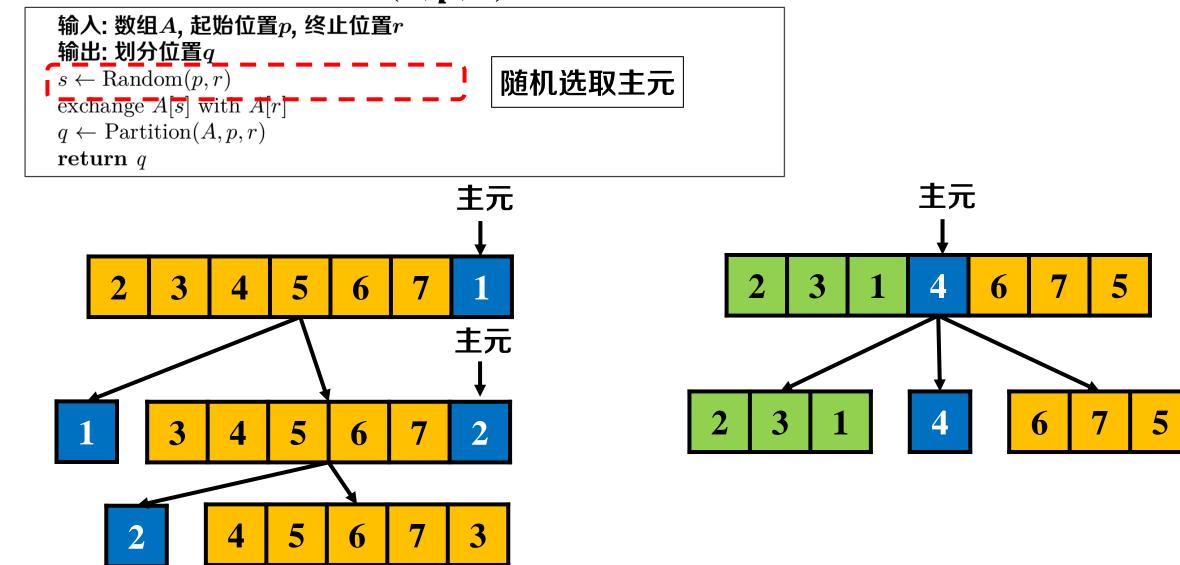




随机划分: 伪代码



• Randomized-Partition(A, p, r)



随机划分: 伪代码



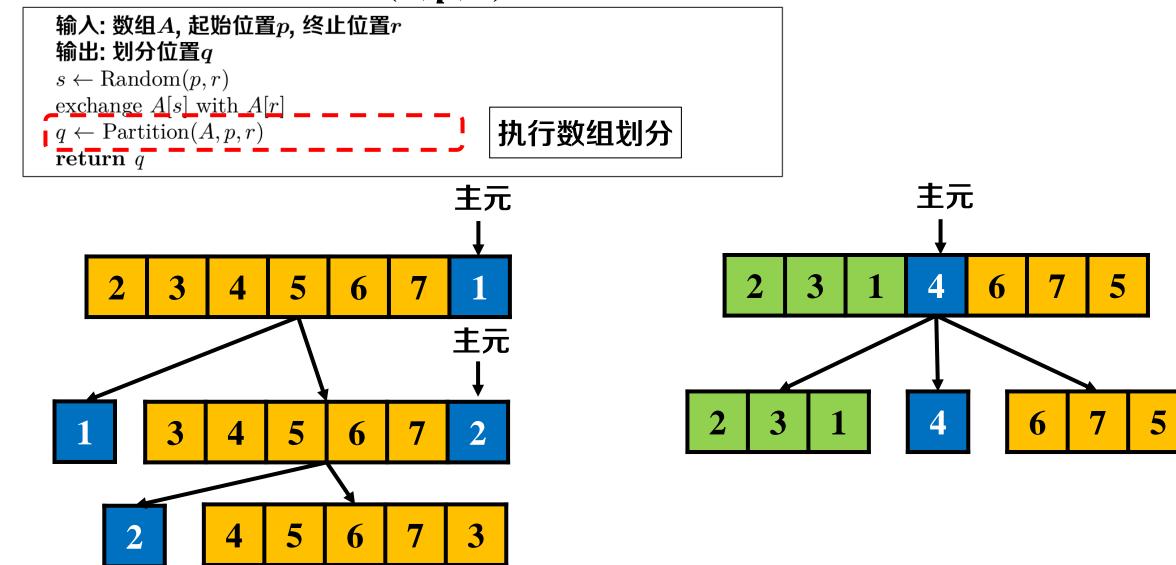
• Randomized-Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
 输出: 划分位置q
s \leftarrow \operatorname{Random}(p, r)
exchange A[s] with A[r]
                                              交换到末尾
 q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)
 return q
                                                                                      主元
                                        主元
                                        主元
```

随机划分: 伪代码



• Randomized-Partition(A, p, r)





2 3 4 5 6 7 1

分解原问题



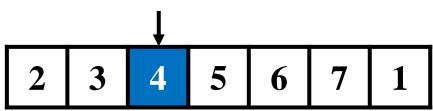
解决子问题



合井问题解







分解原问题



解决子问题



合并问题解







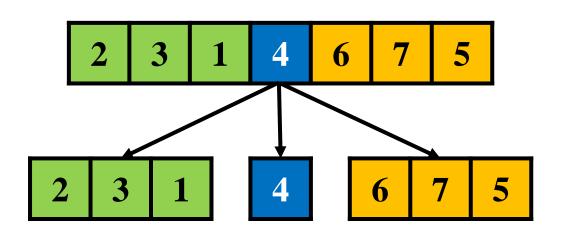


解决子问题



合井问题解







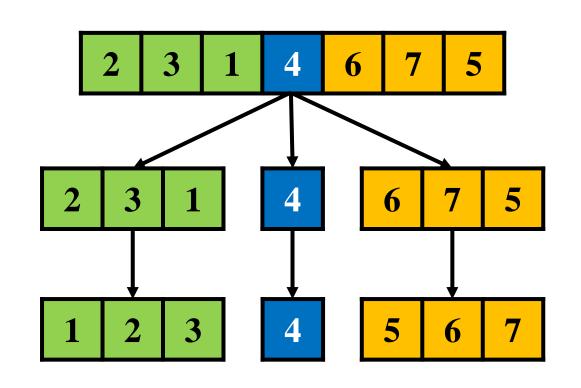


解决子问题



合井问题解





分解原问题

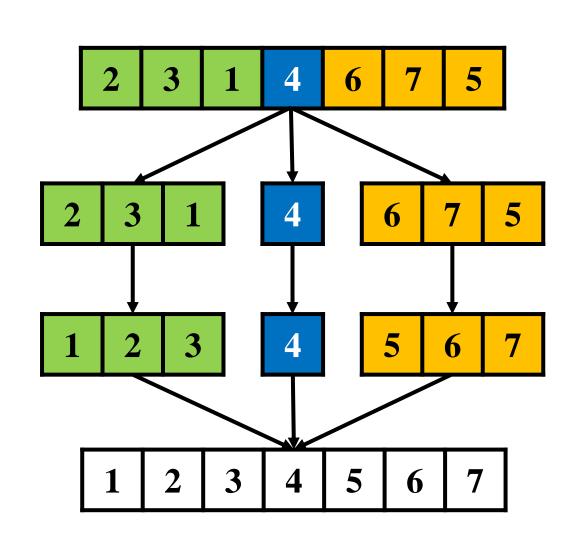


解决子问题



合并问题解





分解原问题



解决子问题



合并问题解

随机化快速排序: 伪代码



• Randomized-Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
s \leftarrow \mathrm{Random}(p,r)
exchange A[s] with A[r]
q \leftarrow \mathrm{Partition}(A,p,r)
return q
```

Randomized-QuickSort(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 有序数组A
if p \le r then
q \leftarrow \text{Randomized-Partition}(A, p, r)
Randomized-QuickSort(A, p, q - 1)
```

Randomized-QuickSort(A, q + 1, r)

随机选取主元

end

随机化快速排序: 伪代码



• Randomized-Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
s \leftarrow \mathrm{Random}(p,r)
exchange A[s] with A[r]
q \leftarrow \mathrm{Partition}(A,p,r)
return q
```

Randomized-QuickSort(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 有序数组A
if p < r then
q \leftarrow \text{Randomized-Partition}(A, p, r)
Randomized-QuickSort(A, p, q - 1)
Randomized-QuickSort(A, q + 1, r)
end
```

左右分治

随机化快速排序: 伪代码



• Randomized-Partition(A, p, r)

```
输入: 数组A, 起始位置p, 终止位置r
输出: 划分位置q
s \leftarrow \mathrm{Random}(p,r)
exchange A[s] with A[r]
q \leftarrow \mathrm{Partition}(A,p,r)
return q
```

Randomized-QuickSort(A, p, r)

问题: 如何分析时间复杂度?



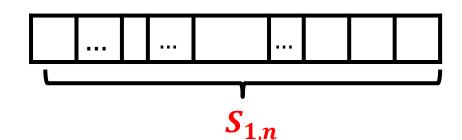
- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数E[X]



- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数E[X]
- 符号表示
 - z_k : 数组A中第k小的元素
 - 集合 $S_{i,j}$: $\{z_i, ..., z_j\}$

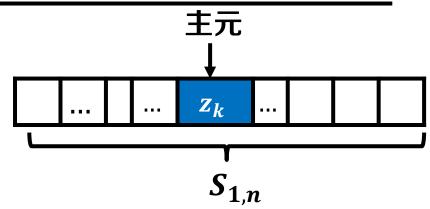


- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数*E*[X]
- 符号表示
 - z_k : 数组A中第k小的元素
 - 集合 $S_{i,j}$: $\{z_i, ..., z_j\}$



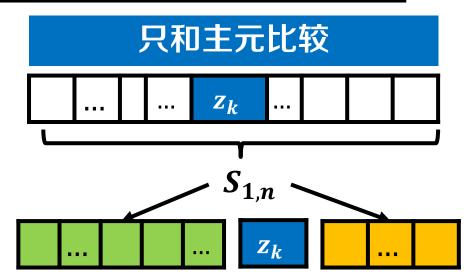


- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数*E*[X]
- 符号表示
 - z_k : 数组A中第k小的元素
 - 集合 $S_{i,j}$: $\{z_i, ..., z_j\}$



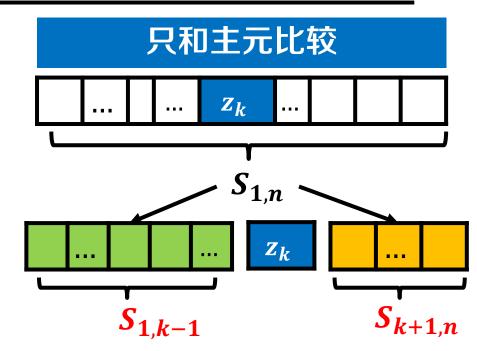


- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数*E*[X]
- 符号表示
 - z_k : 数组A中第k小的元素
 - 集合 $S_{i,j}$: $\{z_i, ..., z_j\}$



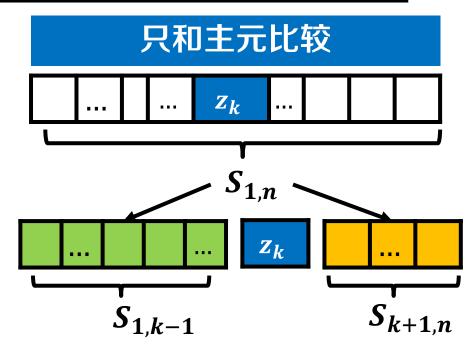


- 分析目标: 期望复杂度
 - 计算元素期望比较次数*E*[X]
- 符号表示
 - z_k : 数组A中第k小的元素
 - 集合 $S_{i,j}$: $\{z_i, ..., z_j\}$





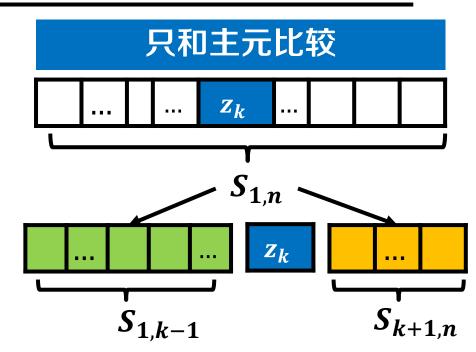
- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- E[X] =





推导过程

- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = E\left[\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} X_{ij}\right]$

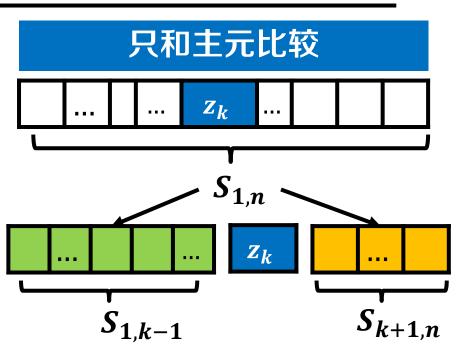




• 推导过程

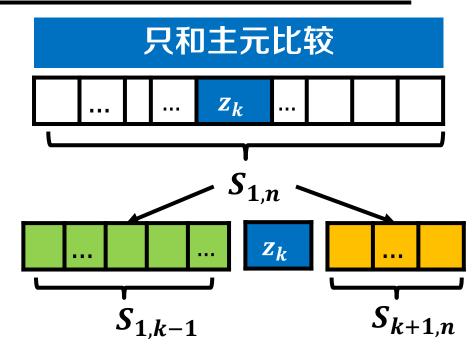
- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = E\left[\sum_{i=1}^{n-1}\sum_{j=i+1}^{n}X_{ij}\right] = \sum_{i=1}^{n-1}\sum_{j=i+1}^{n}E[X_{ij}]$

期望的线性特性



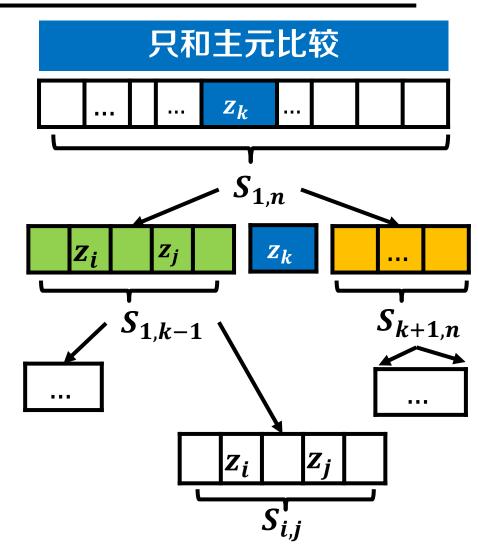


- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



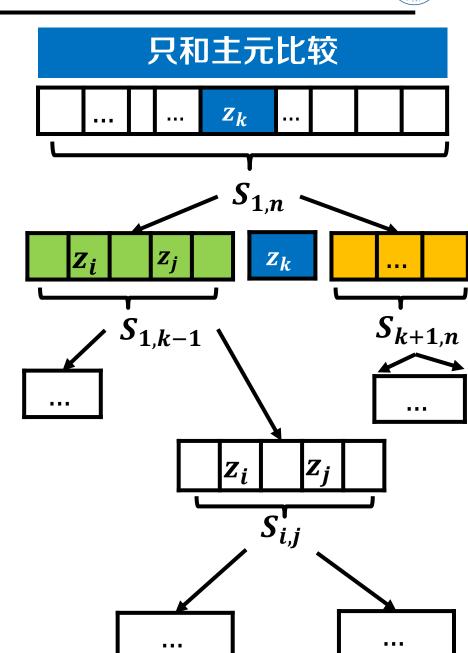


- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



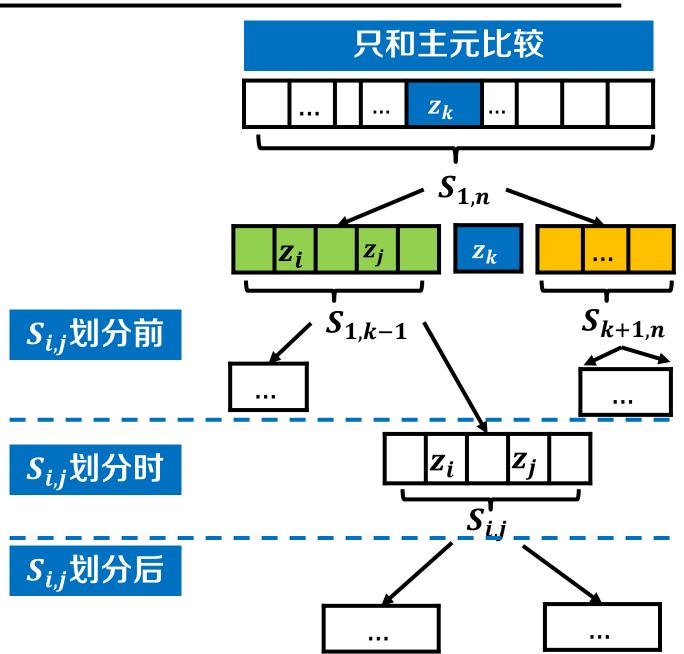


- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



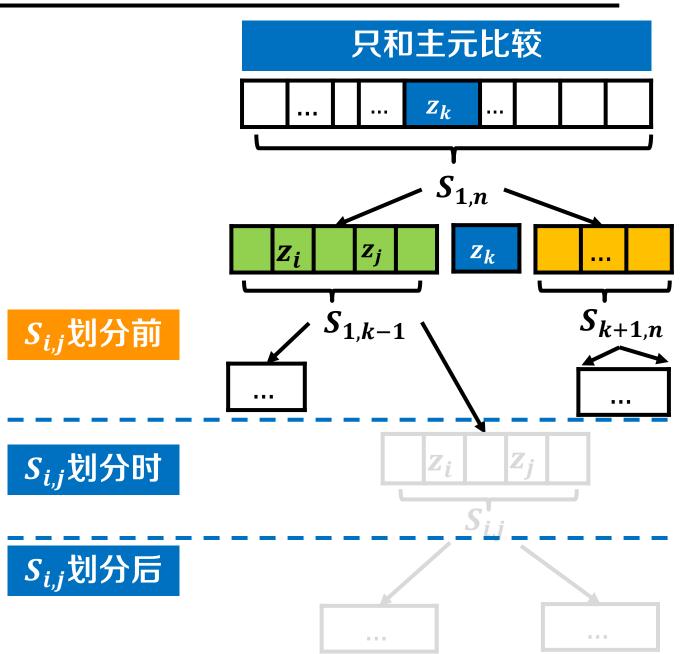


- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



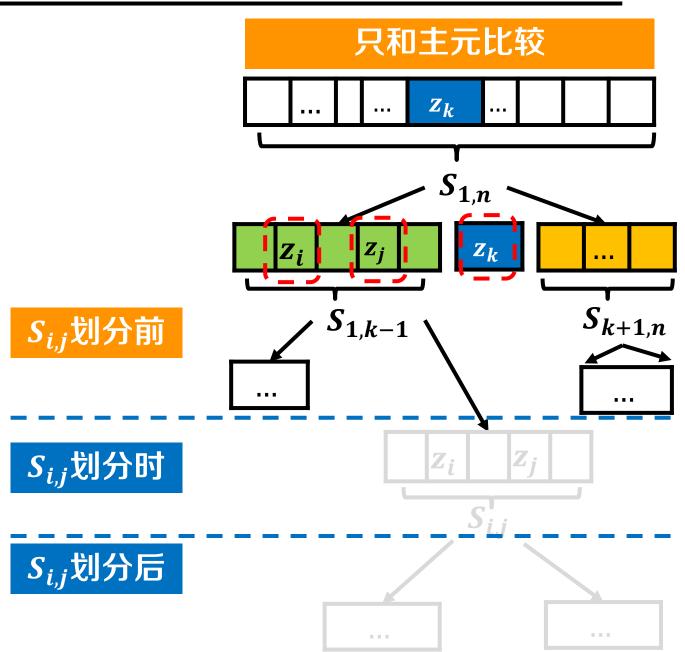


- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



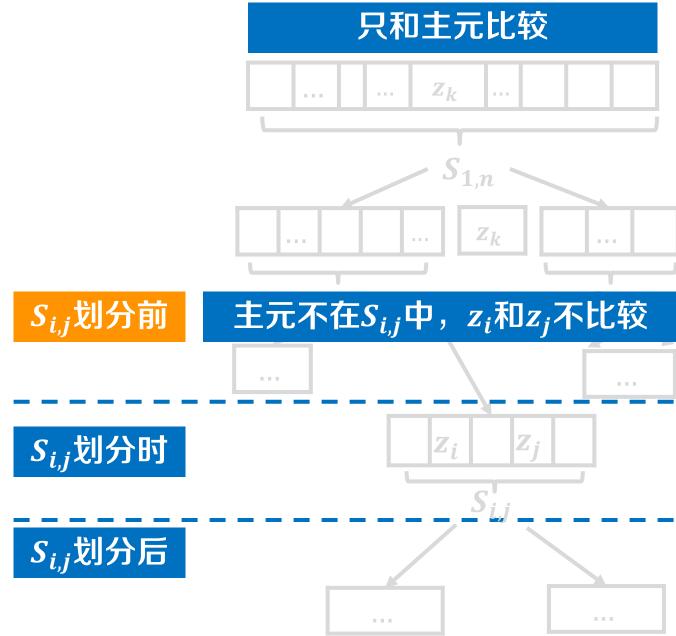


- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



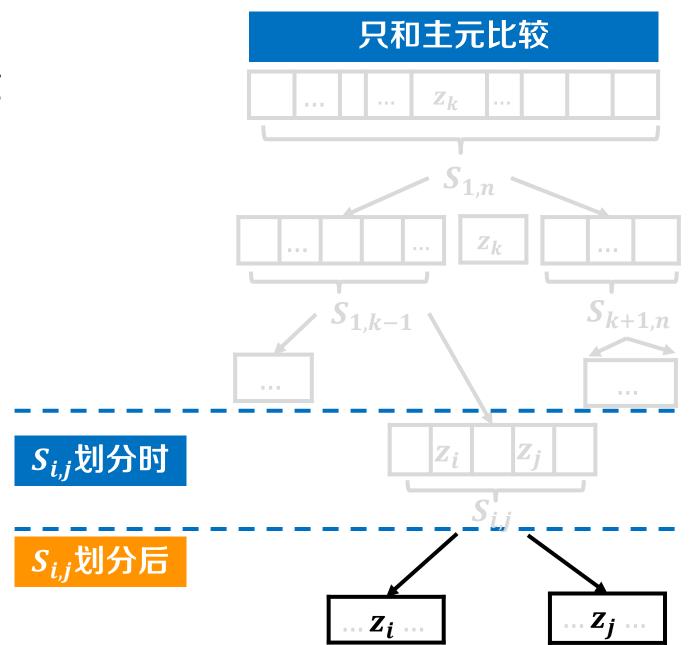


- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$





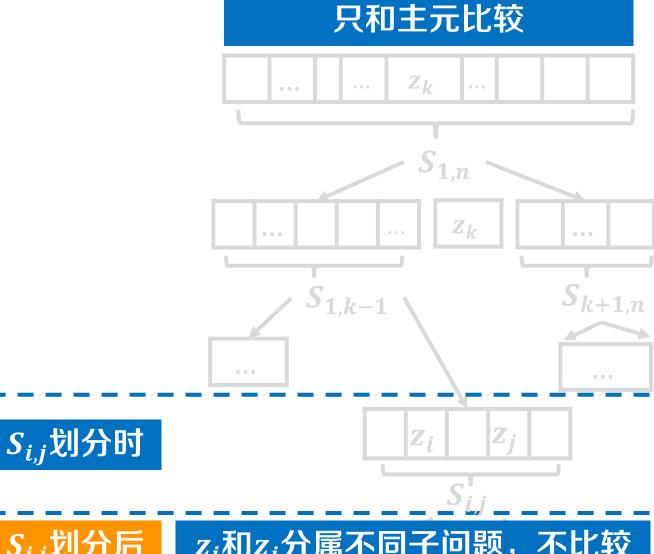
- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$





推导过程

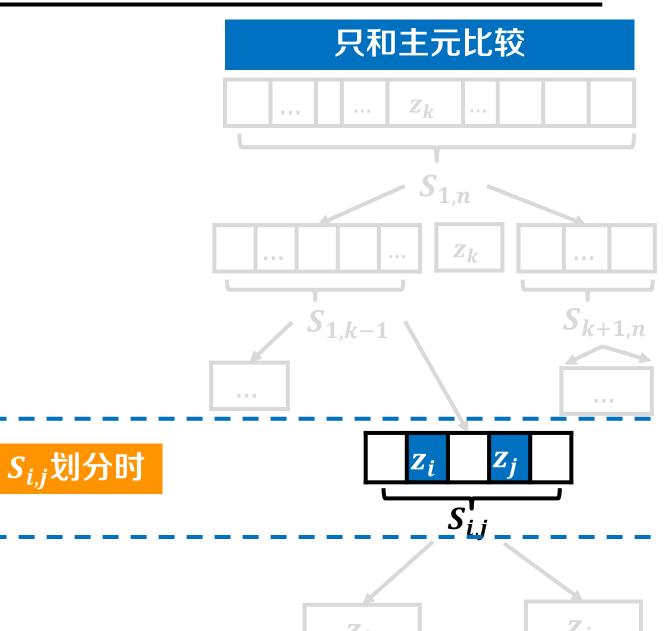
- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



 z_i 和 z_i 分属不同子问题,不比较



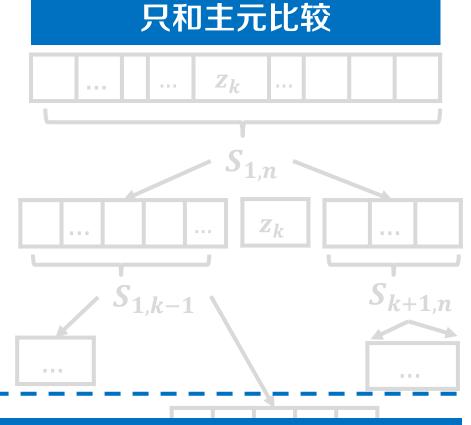
- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$





• 推导过程

- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = ?$



 $S_{i,j}$ 划分时

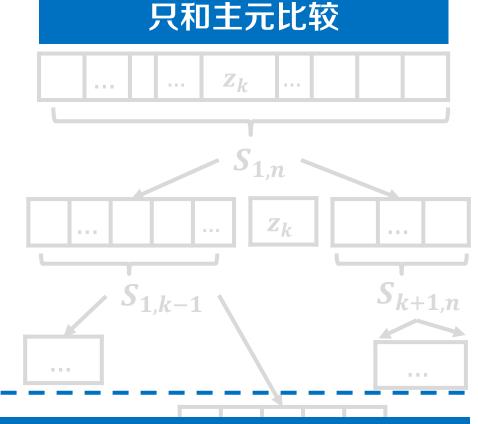
当z_i或z_i被选为主元时比较

 $\ldots z_i \ldots$



• 推导过程

- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$



 $S_{i,j}$ 划分时

当 z_i 或 z_j 被选为主元时比较

 Z_i ...

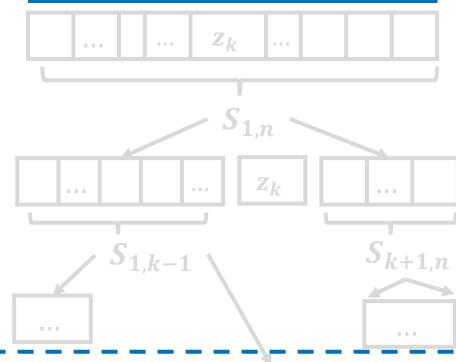
 $\dots Z_j \dots$



• 推导过程

- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \Pr\{z_i \vec{u}z_j \vec{u}$ 选为主元} $= \Pr\{z_i 是主元\} + \Pr\{z_j 是主元\}$ $= \frac{1}{j-i+1} + \frac{1}{j-i+1}$ $= \frac{2}{j-i+1}$

只和主元比较



 $S_{i,j}$ 划分时

当 z_i 或 z_j 被选为主元时比较

 $\ldots z_i \ldots = \ldots z_j \ldots$



- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$
- $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} =$



- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$
- $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1}$

$$k = j - i$$



- 随机变量 X_{ij} : Z_i 和 Z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$
- $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1} < \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n} \frac{2}{k}$



- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$
- $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1} < \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n} \frac{2}{k}$ $= \sum_{i=1}^{n-1} O(\log n)$

调和级数:
$$\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} = O(\log n)$$



- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$
- $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1} < \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n} \frac{2}{k}$ $= \sum_{i=1}^{n-1} O(\log n) = O(n \log n)$



- 随机变量 X_{ij} : z_i 和 z_j 比较的次数
- $E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} E[X_{ij}]$
- $E[X_{ij}] = \frac{2}{j-i+1}$

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1} < \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n} \frac{2}{k}$$
$$= \sum_{i=1}^{n-1} O(\log n) = O(n \log n)$$

排序算法比较

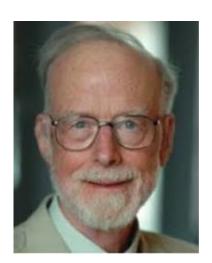




约翰·冯·诺伊曼 John von Neumann

1945年提出

算法名称	时间复杂度
选择排序	$O(n^2)$
插入排序	$O(n^2)$
- 归并排序	$O(n \log n)$
快速排序	最差: O (n ²)
	期望: $O(n \log n)$



托尼·霍尔 Tony Hoare 1961年提出

排序算法比较



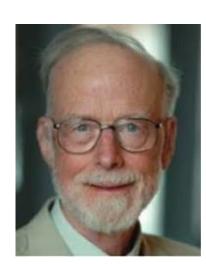


约翰·冯·诺伊曼 John von Neumann

1945年提出

算法名称	时间复杂度
选择排序	$O(n^2)$
插入排序	$O(n^2)$
- 归并排序	$O(n \log n)$
快速排序	最差: O (n ²)
	期望: O (n log n)

问题: 能否突破 $O(n \log n)$?



托尼·霍尔 Tony Hoare 1961年提出

排序算法比较



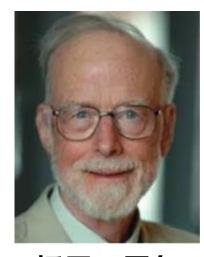


约翰·冯·诺伊曼 John von Neumann

1945年提出

算法名称	时间复杂度	
选择排序	$O(n^2)$	
插入排序	$O(n^2)$	
9 归并排序	$O(n \log n)$	
快速排序	最差: O (n ²)	
	期望: O(n log n)	

问题:能否突破 $O(n \log n)$?



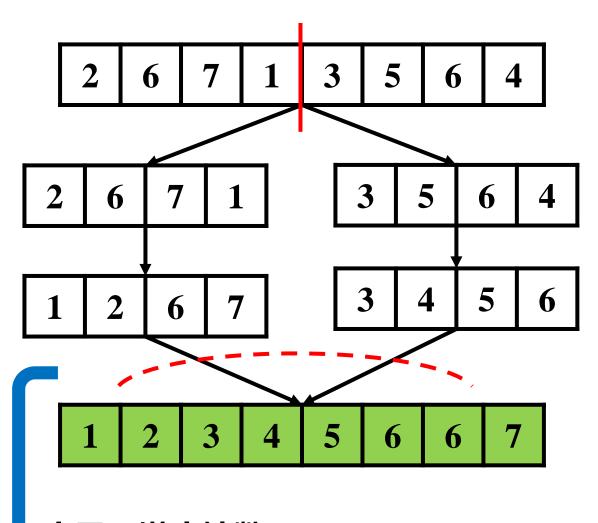
托尼·霍尔 Tony Hoare 1961年提出

基于比较的排序,时间复杂度下界为 $\Omega(n \log n)$

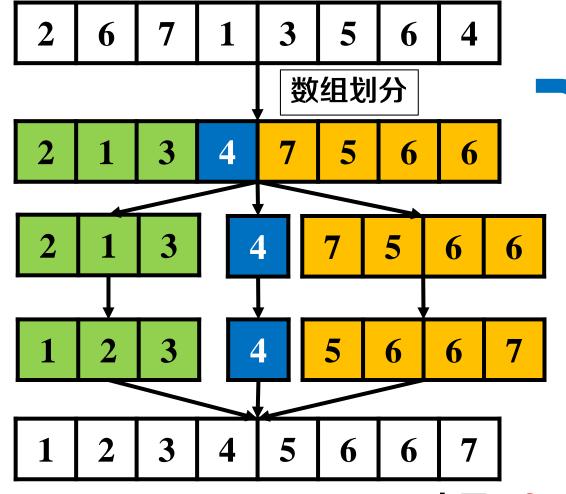
小结







• 快速排序



应用: 逆序计数

应用: ?