



DESARROLLO FULL STACK

Docente: Erick Bethuel Estrada Andrade

Proyecto Final

Link Figma:

<https://www.figma.com/design/Shz1S5VpCLGj7c4Zpm2WGK/Dise%C3%B1o-Proyecto-Final?node-id=0-1&t=vLKeQ3kx9cvycT0r-1>

Rol: UI/UX

Ingeniería en Desarrollo Software

Alumno/a: Paola Guadalupe Urdiales Luna

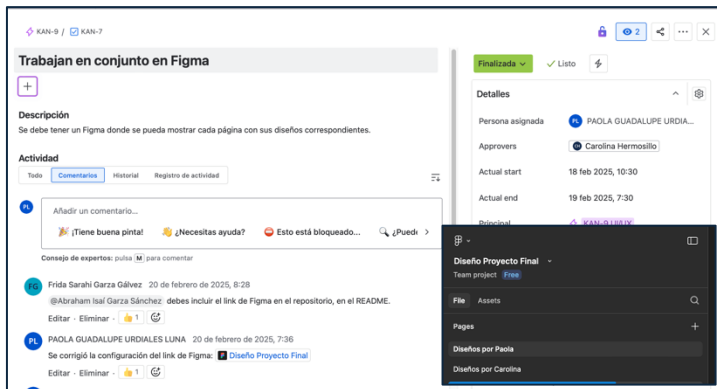
Matricula: 3107338

1 de marzo de 2025

En la entrega final del proyecto, desempeñé el rol de UI/UX en conjunto con mi compañera Carolina. El diseño de la página web fue distribuido en dos partes, la interfaz del admin y la interfaz del usuario común, en mi caso las páginas que diseñé fueron las del usuario común, las cuales fueron: página de log-in, página de registro, página de los cursos a los que el usuario está inscrito (“Mi aprendizaje”) y la página de los cursos disponibles para que el usuario pueda obtener (“Cursos”). Algunas de las tareas con las que trabajé fueron: la elección de la paleta de colores (en conjunto con mi compañera Carolina), el trabajo colaborativo en Figma, la definición de la estructura visual, modificaciones, integración de acciones dinámicas en los botones, etc. Todo el diseño fue creado con el seguimiento de los requerimientos que la Lead definió, esto me ayudó mucho a llevar un orden de los aspectos faltantes en mis diseños y que queden lo más completos y eficientes posibles.

Requerimientos.

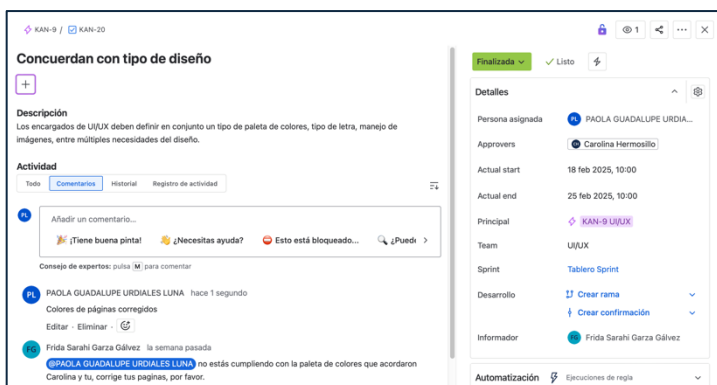
1.



Durante la primera semana de trabajo en el proyecto, la primera tarea que se realizó fue realizar un área de trabajo en Figma para el trabajo colaborativo con mi compañera. Figma es un espacio de trabajo que nos facilitó demasiado el desarrollo de las páginas en

paralelo, ya que cada una tenía su espacio de trabajo y así mismo ambas teníamos acceso al trabajo de la otra, para cualquier aclaración de colores o formato de los elementos de la interfaz.

2.

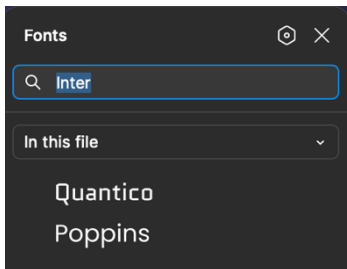


Lo próximo que realizamos fue elegir una paleta de colores que quedara bien con la temática del sitio web.

FFFFFF	100 %
D9D9D9	100 %
D75081	100 %
FFFFFF	0 %
1D203E	100 %
C380F2	71 %
2E335A	100 %
454879	100 %

Así como la elección de las tipografías que quedan

mejor con la página, las tipografías que se utilizaron fueron:

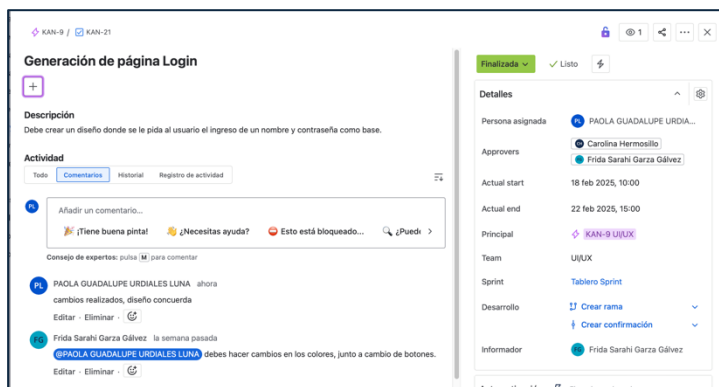


Quantico: Utilizado para los botones de la página tanto del header como del body.

Poppins: Tipografía utilizada para el resto de la página como los nombres y descripciones de los cursos que la página ofrece.

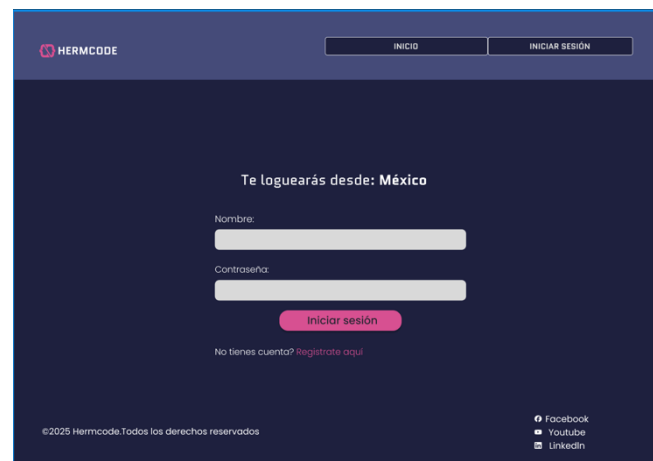
El formato de las imágenes se le fue dando en el transcurso de los días, según lo que parecía mejor para el acomodo de la página, siempre cuidando que el acomodo de los botones, página y textos de los cursos mantuvieran un aspecto agradable para el usuario.

3.

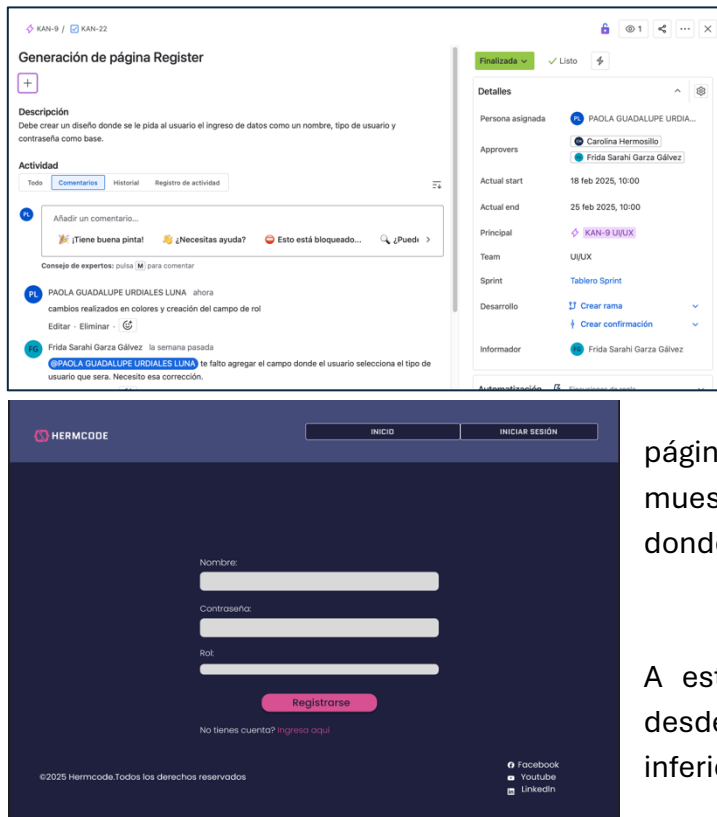


Ya con los elementos como la tipografía y la paleta de colores definidos se comenzó a trabajar en el desarrollo de la página de ingreso, la cual se compone de una cabecera con el nombre de la empresa “Hermcode” al lado derecho

se ingresaron dos botones “Inicio” e “Iniciar sesión”, en el cuerpo de esa parte de la aplicación hay dos campos en los que el usuario deberá ingresar el nombre de su cuenta y la contraseña que el trabajador o cliente definió en el registro, lo siguiente es un botón, que al pulsarlo el usuario será redirigido a la página “Mi aprendizaje”, debajo de ese botón hay un link en el que el usuario podrá crear una cuenta para poder acceder a la información del sitio, finalmente hay un pie de página en donde está el copyright y los enlaces de las redes sociales.



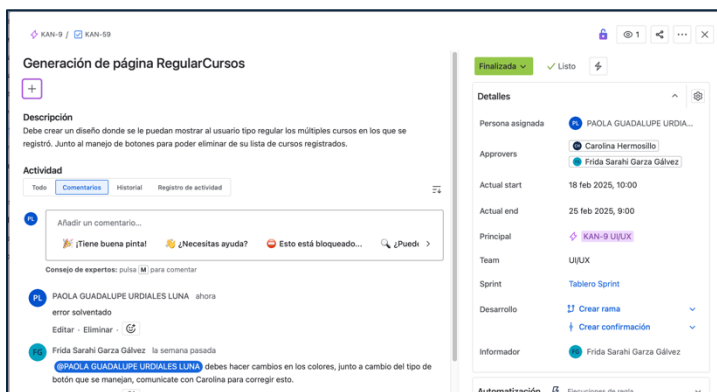
4.



La distribución de la página de registro es prácticamente el mismo que la del log-in, lo único en lo que hay diferencias es en el campo de rol, en donde el usuario podrá seleccionar el tipo de usuario que será (normal ó admin) y que en la dicha página de registro no cuenta con la muestra del lugar geografico en donde estas ingresando a la página.

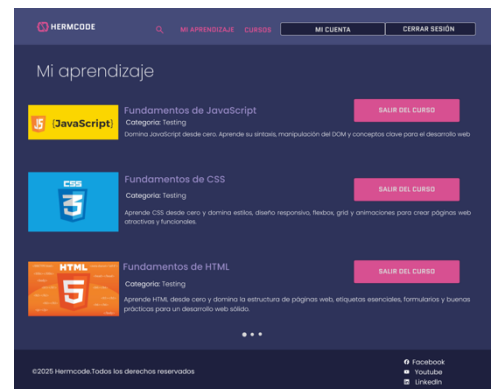
A esta página se puede acceder desde el log-in (en el link de la parte inferior de la aplicación web).

5.



se muestren los cursos en los que el usuario esta registrado, sin embargo, esta actividad tuvo que ser dividida en dos páginas web, una para que el usuario vea en que cursos esta registrado, es decir a cuales cursos el ya tiene acceso (“Mi aprendizaje”) y una segunda página

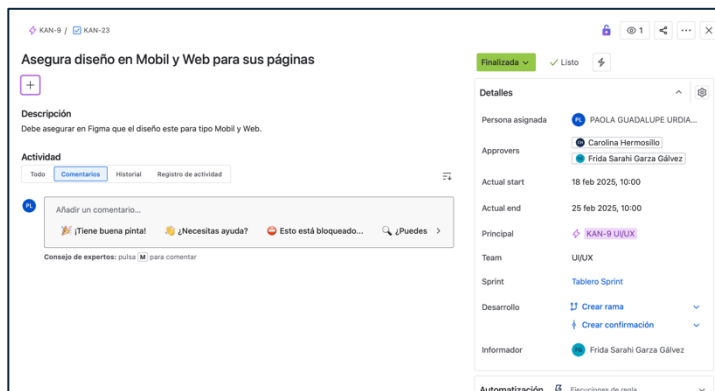
Luego, en el requerimiento habla de la generación de una página llamada “Regular cursos” en donde





para que se le muestren al usuario los cursos nuevos y disponibles a los que aún no se inscribe (**“Cursos”**) ambas páginas son muy similares, ya que las dos exponen los nombres de los cursos, en conjunto con la categoría, una pequeña descripción de los mismos y una imagen que haga referencia al lenguaje de programación que se esta ofertando.

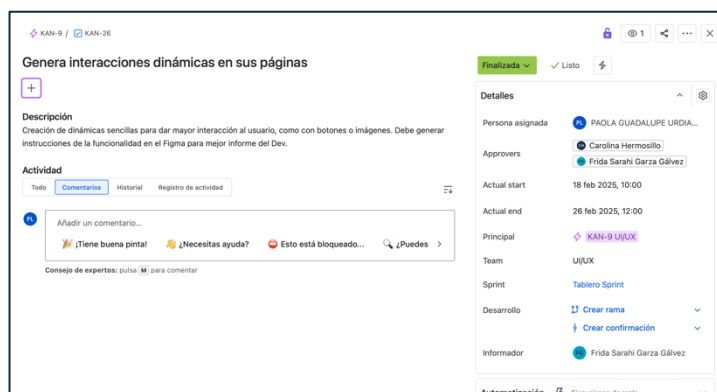
6.



Todas las páginas realizadas deben tener una base de cómo es que quiere el desarrollador que se vea su aplicación, cuando entras a ella desde un dispositivo con una extensión de pantalla menor al de una PC, se

debe tener bien en claro cómo es que están acomodados todos los elementos de la interfaz, es ahí donde UI/UX debe hacer las pruebas de la estructura que deben tener las distintas páginas de la app. Es así como para cada una de las páginas que se diseñaron deben contar con su versión móvil, lo que se realizó en ese requerimiento fue el diseño de las páginas, en una extensión de pantalla menor, en donde se acomodaron los elementos del sitio, de modo que los pop-outs no se vean empalmados ni que los botones del cuerpo se vean demasiado juntos.

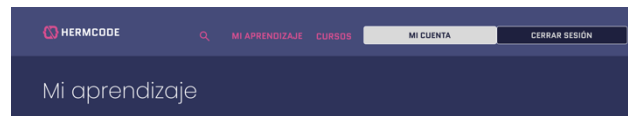
7.



Para una mejor experiencia de usuario, es importante crear interacciones dinámicas en la página web. Una interacción dinámica se da cuando la interfaz responde a las acciones

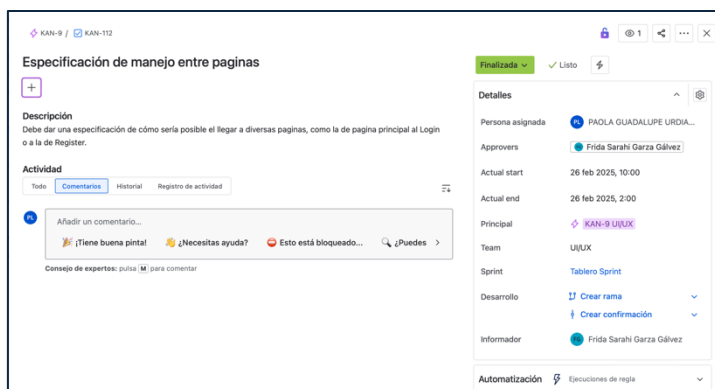
del usuario (click, hover, scroll, etc.), haciendo que la navegación sea más fluida e intuitiva.

En este caso, la interacción principal que se implementó según la acción del usuario (**hover**) es que, al pasar el cursor sobre un botón, este cambia de color. Además de este cambio visual, al iniciar sesión en la página **Mi Aprendizaje**, al hacer click tanto en el **browser** como en el botón "**MI CUENTA**", se despliegan pop-outs con el buscador y el perfil del usuario. Esos pequeños detalles hacen una gran diferencia en la experiencia de quien usa la plataforma, porque no solo hacen que la página sea atractiva visualmente, sino también interactiva y dinámica, generando una sensación de sorpresa y fluidez en la navegación. En la imagen se pueden ver los botones de la cabecera del log-in: el botón de la derecha es como el usuario lo verá la mayor parte del tiempo, mientras que el botón de la izquierda muestra el estado cuando el usuario hace **hover** sobre él.



Así es como se muestran los pop outs en la página al interactuar con el botón "MI CUENTA" y el buscador.

8.



Finalmente tenemos la especificación de manejos entre páginas, el cual es un camino que ayuda al usuario (para saber como llegar a la página que desea) o bien al desarrollador (para saber

en que orden tiene que crear las páginas).

Flujo de pantallas de tipo usuario:

https://lucid.app/lucidchart/740ce8b9-6ad5-4802-8cd7-ba1ce19bfc32/edit?viewport_loc=-139%2C57%2C2230%2C1184%2CE-hXik3_dQgi&invitationId=inv_10a8d464-767e-447d-95c5-301de9142f15