1．为一个名为quadratic-solver的函数设计黑盒测试集。quadratic-solver接受三个浮点数据(a，b，c)，这三个数表示一个二次方程，形式为ax²+bx+c=O，计算并显示解。

2．在饮料自动销售系统中，顾客从机器的前端钱币口投入钱币，然后选择想要的饮料。钱币到达钱币记录仪，记录仪更新自己的选择。正常时记录仪通知分配器分发饮料到机器前端，但可能饮料已售完，也可能用完了找给顾客的零钱而无法销售饮料。先写出“买到饮料”的场景、“饮料已售完”的场景以及“机器没有合适的零钱”的场景，然后根据场景，用UML分别表示出“买到饮料”、“饮料已售完”以及“机器没有合适的零钱”的顺序图。

3．某图书管理系统有以下功能：

(1) 借书：输入读者借书证。系统首先检查借书证是否有效，若有效，对于第一次借书的读者，在借书文件上建立档案。否则，查阅借书文件，检查该读者所借图书是否超过10本，若已达10本，拒借，未达10本，办理借书（检查该读者目录并将借书情况登入借书文件）。

(2) 还书：从借书文件中读出与读者有关的记录，查阅所借日期，如果超期（3个月）作罚款处理。否则，修改库存目录与借书文件。

(3) 查询：可通过借书文件、库存目录文件查询读者情况、图书借阅情况及库存情况，打印各种统计表。

①用结构化方法画出系统顶层图、0层图，写出数据字典。

②画出该系统的初始化模块结构图。

③用面向对象方法画出该系统有哪些主要的类。