项目需求说明书

经验分享平台Step by step

奔跑的蜗牛

2013

“奔跑的蜗牛”小组

**RSS**

---------------------------------------------------

11211007 郝鹏展

10005031 王运

11211003 刘隽

11211017 陈扬羽

11211019 丁志栋

11211055 于慧敏

目录

[一、概述 1](#_Toc354434991)

[1.1 项目背景 1](#_Toc354434992)

[1.2 用户简介 1](#_Toc354434993)

[（1）注册用户： 1](#_Toc354434994)

[（2）游客： 1](#_Toc354434995)

[1.3 项目的目的与目标 1](#_Toc354434996)

[1.2.1目的 1](#_Toc354434997)

[1.2.2 目标 1](#_Toc354434998)

[1.4 术语定义 1](#_Toc354434999)

[1.5 参考资料 1](#_Toc354435000)

[1.6 相关文档 1](#_Toc354435001)

[1.7版本更新信息 2](#_Toc354435002)

[二、现有系统描述 3](#_Toc354435003)

[2.1 系统执行流程 3](#_Toc354435004)

[2.2 系统数据结构描述 3](#_Toc354435005)

[2.3 可能的变化 5](#_Toc354435006)

[三、目标系统功能需求 6](#_Toc354435007)

[3.1 登陆系统 6](#_Toc354435008)

[3.2 经验发布系统 8](#_Toc354435009)

[3.3 经验评价系统 11](#_Toc354435010)

[3.4 交互系统 13](#_Toc354435011)

[四、目标系统性能需求 16](#_Toc354435012)

[五、系统环境与接口需求 18](#_Toc354435013)

[5.1 系统环境 18](#_Toc354435014)

[5.1.1开发环境 18](#_Toc354435015)

[5.1.2运行环境 18](#_Toc354435016)

[5.2 接口需求点列表 18](#_Toc354435017)

[六、目标系统其他需求 20](#_Toc354435018)

[6.1 安全性 20](#_Toc354435019)

[6.2 可靠性 20](#_Toc354435020)

[6.3 灵活性 20](#_Toc354435021)

[6.4 特殊需求 20](#_Toc354435022)

[七、目标系统假设与约束条件 20](#_Toc354435023)

# 一、概述

## 1.1 项目背景

Step-by-step(以下简称为ABC)，是面向普通用户群体的一个经验交流平台。结合现在主流知识分享交流平台：百度知道、新浪爱问人；拥有高度社交化知识分享网站：知乎；同时吸取类似产品百度经验的现状与优势，以分享高度步骤化的经验为基础的平台。

## 1.2 用户简介

ABC平台上的用户群体主要分为两类：

### （1）注册用户：

用户拥有悬赏经验、发布经验，关注用户等功能。主要分为两种潜在小类：a）分享者：热衷分享，注册的目的是发布经验，赚取积分，获得成就；b）提问者：以在平台上未能获得相对应经验而提问的用户，注册的目的是为了获取希望得到的经验，进而去参与别的经验的讨论。

### （2）游客：

可以观看所有经验，多数为通过搜索引擎或是客户端搜索进入的人群。获得部分经验后，会成为平台潜在发展用户。

## 1.3 项目的目的与目标

### 1.2.1目的

通过手机客户端访问数据库的形式，搭建一个固定格式知识与经验的分享交流平台。

### 1.2.2 目标

（1）各个功能正常实现

（2）用户体验感较好

（3）平台与手机客户端连接稳定

（4）系统响应速度较快

（5）向社交化与商业化贴近

## 1.4 术语定义

暂无

## 1.5 参考资料

[1]吕云翔，王昕鹏，邱玉龙.软件工程：理论与实践，人民邮电出版社，2012

[2]吕云翔，刘浩，王昕鹏等.软件工程：课程设计，机械工业出版社，2010

## 1.6 相关文档

需求分析说明书用例图（Visio）

产品开发计划书（Word）

## 1.7版本更新信息

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 创建者 | 创建日期 | 维护者 | 维护日期 | 维护纪要 |
| 0.0.0.1 | 郝鹏展 | 2013-4-7 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# 二、现有系统描述

## 2.1 系统执行流程

用户

服务器端

客户端

管理员

将请求数据呈现给用户

提交各种请求至客户端

将用户请求转呈至服务器端

从数据库中提取数据，发送至客户端

显示数据更新提醒

管理数据库数据

## 2.2 系统数据结构描述

用户信息的描述格式

|  |  |
| --- | --- |
| 表的名称 | 用户信息表 |
| 用途 | 存储用户的基本信息 |
| 使用者 | 客户端 |
| 制作者 | 服务器端 |

各数据项的详细说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据项中文名 | 数据项英文名 | 数据项类型 | 数据项的取值范围 | 主键/外键 |
| 昵称 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 性别 | Sex | nvarchar(50) |  |  |
| 邮箱 | E-mail | nvarchar(50) |  |  |
| 登录名 | username | nvarchar(50) | 4-8字母或数字 | 主键 |
| 密码 | userpwd | nvarchar(50) | 4-16字母或数字 |  |
| 头像 |  | image |  |  |
| 关注 |  | int |  |  |
| 被关注 |  | int |  |  |
| 积分 |  | int |  |  |
| 是否登录 |  | bit |  |  |

经验表的描述格式

|  |  |
| --- | --- |
| 表的名称 | 经验 |
| 用途 | 存储经验的基本信息 |
| 使用者 | 客户端 |
| 制作者 | 服务器端 |

各数据项的详细说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据项中文名 | 数据项英文名 | 数据类型 | 数据项取值范围 | 主键/外键 |
| 分类 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 经验名称 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 更新成员 |  | nvarchar(50) | 同上表主键 | 外键 |
| 图片 |  | image |  |  |
| 经验描述 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 关键字 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 赞 |  | int |  |  |
| 上次更新 |  | Time(7) |  |  |

悬赏表的描述格式

|  |  |
| --- | --- |
| 表的名称 | 悬赏 |
| 用途 | 存储被悬赏的经验基本信息 |
| 使用者 | 客户端 |
| 制作者 | 服务器端 |

各数据项的详细说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据项中文名 | 数据项英文名 | 数据类型 | 数据项取值范围 | 主键/外键 |
| 悬赏经验描述 |  | nvarchar(50) |  | 主键 |
| 悬赏积分 |  | int |  |  |
| 悬赏人 |  | nvarchar(50) | 同表一主键 | 外键 |

接受悬赏表的描述格式

|  |  |
| --- | --- |
| 表的名称 | 接受悬赏表 |
| 用途 | 存储响应悬赏经验的信息 |
| 使用者 | 客户端 |
| 制作者 | 服务器端 |

各数据项的详细说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据项中文名 | 数据项英文名 | 数据类型 | 数据项取值范围 | 主键/外键 |
| 接受悬赏人 |  | nvarchar(50) |  | 外键 |
| 经验名称 |  | nvarchar(50) |  |  |
| 悬赏经验 |  | nvarchar(50) |  | 外键 |

关注信息的格式描述

|  |  |
| --- | --- |
| 表的名称 | 关注信息 |
| 用途 | 存储关注信息 |
| 使用者 | 客户端 |
| 制作者 | 服务器端 |

各数据项的详细说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据项中文名 | 数据项英文名 | 数据类型 | 数据项取值范围 | 主键/外键 |
| 用户 |  | nvarchar(50) | 同表一主键 | 外键 |
| 关注人 |  | nvarchar(50) | 外键 |

## 2.3 可能的变化

1. 可能需要租借服务器并且将建立在服务器端的程序部署到服务器上。
2. 可能需要设计基于其它操作系统的客户端，如基于IOS的客户端。
3. 可能需要设计一个基于Web浏览器的客户端应用程序。
4. 可能需要采用NoSQL数据库系统。

# 三、目标系统功能需求

## 3.1 登陆系统

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 使用部门 | 输入 | 系统响应 | 输出 | 功能描述 |
| 101 | 用户登录 | 用户 | 用户名、密码、验证码 | 使用户进入个人主页 | 用户可进行用户操作 | 用例编号：101  用例名称：用户登录  前置条件：该用户必须是本应用已注册的用户  后置条件：该用户登录成功  活动步骤：   1. 该用户选择“我的主页”、“我关注的人”、“发布”或“悬赏”。 2. 系统返回一个登录界面。 3. 用户输入用户账号、密码和验证码并提交。 4. 系统进行系统验证，验证成功，记录该用户为登录用户并跳转至（1）中所选择的界面。（表明该用户已登录）   扩展点：无  异常处理：   1. 系统验证用户登录信息有错，提示用户重新登录。 2. 系统处理异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 102 | 查看个人信息 | 用户 | 用户名 | 从用户信息数据库调取个人信息 | 用户基本信息 | 用例编号：102  用例名称：查看个人信息  前置条件：该用户必须是本应用已注册的用户并且已成功登录的用户  后置条件：该用户成功查看到自己的个人信息  活动步骤：   1. 用户选择“我的头像”。 2. 系统处理用户请求成功并返回“个人资料”页面。   扩展点：无  异常处理：系统异常，并给出相应提示。 |
| 103 | 用户注册 | 游客 | 注册所需个人信息 | 添加入用户信息数据库 | 用户注册成功，可进行用户操作 | 用例编号：103  用例名称：用户注册  前置条件：游客申请注册  后置条件：游客成功注册成为用户  活动步骤：   1. 在“用户登录”界面选择“注册”。 2. 系统返回一个注册页面。 3. 游客根据提示输入相应的注册信息。 4. 系统验证游客输入成功。 5. 游客提交注册信息。 6. 系统提示注册成功并返回首页。（默认已登录）   扩展点：无  异常处理：   1. 游客输入信息和系统验证不一致（如字段长度过短、两次密码不一致等），系统给出相应的提示信息并返回注册页面。 2. 游客输入用户账号是已注册的用户账号，系统给出相应的提示信息并返回注册页面。 3. 系统异常，无法注册，并给出相应的信息。（如网络问题等） |
| 104 | 修改个人信息 | 用户 | 修改的个人信息 | 将个人信息添加入用户信息数据库 | 用户个人信息修改成功，可进行用户操作 | 用例编号：104  用例名称：修改个人信息  前置条件：该用户必须是本应用已注册的用户并且已成功登录的用户  后置条件：该用户个人信息更改成功  活动步骤：   1. 在“个人资料”页面选择右上角的“修改”。 2. 系统返回一个“信息修改”页面。 3. 用户修改相关信息并提交。 4. 系统进行系统验证，验证成功，提示修改成功。   扩展点：无  异常处理：   1. 系统验证用户输入有误，提示重新输入并返回“信息修改”页面。 2. 系统处理异常，系统给出相应的提示信息。 |

## 3.2 经验发布系统

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 使用部门 | 输入 | 系统响应 | 输出 | 功能描述 |
| 201 | 发布经验 | 用户 | 发布经验的基本信息 | 将经验添加入经验总数据库与经验步骤数据库（？） | 发布成功，进入经验查看页面 | 用例编号：201  用例名称：发布经验  前置条件：该用户必须是本应用已注册的用户并且已成功登录的用户  后置条件：该用户发布经验成功  活动步骤：   1. 选择左下角的“发布”。 2. 系统处理用户请求成功并返回“经验发布”页面。 3. 给将发布的经验填写相应信息，按照界面提示分别编辑主题和每一步骤内容。 4. 最后选择右上角的“发布”提交经验。 5. 系统提示发布成功，进入“经验查看”页面。   扩展点：无  异常处理：   1. 系统验证经验基本信息编辑有误（如主题为空等），系统提示重新编辑主题或步骤。 2. 系统处理异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 202 | 删除经验 | 用户 | 删除经验的条目名 | 将经验从数据库与、具体数据中删除 | 删除成功，返回个人主页 | 用例编号：202  用例名称：删除经验  前置条件：   1. 该用户已注册并登录。 2. 该用户当前拥有发布的经验。 3. 在经验查看页面中选择删除经验。   后置条件：相应经验被删除  活动步骤：   1. 用户点击已发布的经验，进入经验查看页面，点击右上方的按钮选择删除经验。 2. 系统提示“确认删除”，选择确认后，提示经验删除成功，返回个人首页。   扩展点：无  异常处理：系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 203 | 修改经验 | 用户 | 修改的经验的信息 | 将新数据添加入数据库 | 修改成功，进入经验查看页面 | 用例编号：203  用例名称：修改经验  前置条件：   1. 该用户已注册并登录。 2. 该用户当前拥有发布的经验。 3. 在经验查看页面中选择修改经验。   后置条件：相应经验被修改并重新发布  活动步骤：   1. 用户点击已发布的经验，进入经验查看页面，点击右上方的按钮选择修改经验。 2. 进入发布经验页面进行编辑，然后点击发布。 3. 系统提示发布成功，进入“经验查看”页面。   扩展点：无  异常处理：  （1） 系统验证经验基本信息编辑有误（如主题为空等），系统提示重新编辑主题或步骤。  （2） 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 204 | 查看经验 | 用户与游客 | 查看经验内容 | 从数据库调出数据，构成展示页面 | 展示页面 | 用例编号：204  用例名称：查看经验  前置条件：选择一个已发布的经验  后置条件：游客或用户成功查看经验  活动步骤：   1. 在首页中、我的主页中、我关注的人发布的经验中选择一个经验。 2. 系统处理用户或游客的请求成功并返回一个查看经验页面。   扩展点：无  异常处理： 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 205 | 悬赏经验 | 用户 | 悬赏问题的基本信息 | 将悬赏的内容添加入悬赏经验数据库 | 添加成功，返回个人主页 | 用例编号：205  用例名称：悬赏经验  前置条件：该用户必须是本应用已注册的用户并且已成功登录的用户  后置条件：悬赏经验成功  活动步骤：   1. 选择首页下方的“悬赏”。 2. 系统返回悬赏信息编辑页面。 3. 悬赏成功后系统自动返回首页。   扩展点：无  异常处理：   1. 系统验证经验基本信息编辑有误（如主题为空等），系统提示重新编辑主题或概要。 2. 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 206 | 查看关注用户更新经验 | 用户 | \* | 从相应数据库调出相应经验按时间顺序排序 | 匹配有序的经验列表 | 用例编号：206  用例名称：查看关注用户更新经验  前置条件：   1. 已成功登录的用户 2. 我关注的人不能为空 3. 至少有一个关注的人发布经验不能为空   后置条件：成功查看所关注人的经验  活动步骤：   1. 进入“我的主页”，点击右上角的按钮选择“最近发布”。 2. 系统返回最近关注用户发布的经验在主页中间。（经验按时间排序）   扩展点：无  异常处理：系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 207 | 查看最新、最热经验 | 用户和游客 | \* | 系统按照数据库中经验属性进行排序 | 返回有序的经验列表 | 用例编号：207  用例名称：查看最新、最热经验  前置条件：进入首页  后置条件：成功查看到最新、最热经验列表  活动步骤：   1. 在首页中央选择“经验热度排行”、“最新经验”。 2. 系统返回相应的有序的经验列表页面。   扩展点：无.  异常处理：系统异常，系统给出相应的提示信息。 |

## 3.3 经验评价系统

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 使用部门 | 输入 | 系统响应 | 输出 | 功能描述 |
| 301 | 评价经验 | 用户 | 对经验进行的回复 | 将用户评价添加到相应数据库 | 回复成功，进入到经验页面 | 用例编号：301  用例名称：评价经验  前置条件：   1. 用户已登录。 2. 处于查看经验页面。   后置条件：成功发表留言  活动步骤：   1. 在查看经验首页下选择“留言”。 2. 系统返回留言页面。 3. 在留言板中编辑留言，然后点击发布。   扩展点：点击留言页面下方的“返回”，返回经验查看页面。  异常处理：   1. 发布留言时异常（如发布空留言等），系统给出相应提示。 2. 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 302 | 评价经验步骤 | 用户 | 对经验的特定步骤的评价内容 | \* | 评价成功，继续浏览 | 用例编号：302  用例名称：评价经验步骤  前置条件：   1. 用户已登录 2. 处于查看经验步骤页面。   后置条件：成功发表评价  活动步骤：   1. 在查看经验步骤页面下选择“评价步骤”。 2. 系统返回对步骤评价的页面。 3. 在评价面板中编辑留言，然后点击发布。   扩展点：点击评价面板下方的“返回”，返回经验步骤查看页面。  异常处理：  （1） 发布评价时异常（如发布空留言等），系统给出相应提示。  （2） 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 303 | 称赞经验 | 用户与游客 | 对经验进行赞 | 将赞的数量添加入相应数据库 | 停留在原页面 | 用例编号：303  用例名称：称赞经验  前置条件：处于查看经验页面。  后置条件：成功称赞经验  活动步骤：   1. 在查看经验任何页面下点击“赞”按钮。 2. 第一次点击“赞”系统会提示称赞成功。   扩展点：无  异常处理：   1. 在已经“赞”过后，再次点击系统会提示已经称赞过。 2. 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |
| 304 | 举报经验 | 用户与游客 | 举报的原因 | 将举报信息反馈到管理员处 | 举报成功 | 用例编号：304  用例名称：举报经验  前置条件：处于查看经验页面。  后置条件：成功举报经验  活动步骤：   1. 在查看经验任何页面下点击“举报”按钮。 2. 系统返回一个编辑窗口，编辑后点击“发送”系统提示发送成功后返回查看经验页面。   扩展点：无  异常处理：   1. 发送举报原因时异常（如编辑为空等），系统给出相应提示。 2. 系统异常，系统给出相应的提示信息。 |

## 3.4 交互系统

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 使用部门 | 输入 | 系统响应 | 输出 | 功能描述 |
| 401 | 搜索经验 | 用户与游客 | 搜索关键字 | 在数据库进行查询 | 匹配的经验列表 | 用例编号：401  用例名称：搜索经验  前置条件：  会员和游客提供的关键词精炼且准确  后置条件：返回符合条件的经验  活动步骤：   1. 会员和游客输入搜索相应关键词。 2. 若有符合条件的经验，则系统返回之，否则，返回“对不起，您查找的内容不存在。”   扩展点：无  异常处理：   1. 没有符合条件的经验，系统返回“对不起，您查找的内容不存在。” 2. 查找或连网失败，系统给出相应的提示 3. 系统处理异常，系统给出相应的提示。 |
| 402 | 搜索用户 | 用户 | 搜索的关键字或ID | 在数据库进行查询 | 匹配的经验列表 | 用例编号：402  用例名称：搜索用户  前置条件：  会员和游客提供的关键词精炼且准确  后置条件：返回符合条件的用户  活动步骤：   1. 会员和游客输入搜索相应关键词。 2. 若有符合条件的用户，则系统返回之，否则，返回“对不起，您查找的用户不存在。”   扩展点：无  异常处理：   1. 没有符合条件的用户，系统返回“对不起，您查找的用户不存在。” 2. 查找或连网失败，系统给出相应的提示 3. 系统处理异常，系统给出相应的提示。 |
| 403 | 对话 | 用户 | 匹配的用户ID | 搭建二人临时的聊天信息 | 开始对话的基本信息 | 用例编号：403  用例名称：对话  前置条件：   1. 该用户为已成功登陆的会员 2. 输入的内容不能为空   后置条件：会员的对话内容发送成功。  活动步骤：   1. 会员输入需要对话的内容，并点击确认发送按钮 2. 系统将对话内容发送给对方，对方回复内容。 3. 系统将对方的对话内容返回。   扩展点：无  异常处理：   1. 输入的对话内容为空，系统显示“对不起，请输入完整对话内容！” 2. 信息发送失败，系统给出相应的提示 3. 系统处理异常，系统给出相应的提示 |
| 404 | 关注用户 | 用户 | 关注用户的ID | 将关注添加入关注数据库 | 关注成功，返回个人主页 | 用例编号：404  用例名称：关注用户  前置条件：   1. 该用户为已成功登陆的会员 2. 被关注用户为会员。   后置条件：会员关注成功。  活动步骤：   1. 会员点击关注按钮。 2. 系统提示已经成功关注   扩展点：无  异常处理：   1. 该用户不希望被关注，系统显示“对不起，该用户比较低调~” 2. 系统处理异常，系统给出相应的提示。 |

# 四、目标系统性能需求

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 性能名称 | 使用部门 | 性能描述 | 输入 | 系统响应 | 输出 |
| 1 | 搜索经验 | 会员，游客 | 在数据库中查找相应的经验 | 与用户希望查找内容有关的关键词 | 在1秒内列出所有的有关内容记录 | 符合条件的经验列表 |
| 2 | 搜索用户 | 会员，游客 | 在数据库中查找相应的用户 | 与用户希望查找内容有关的关键词 | 在1秒内列出所有的有关内容记录 | 符合条件的用户列表 |
| 3 | 对话 | 会员 | 是会员之间能够进行沟通 | 用户希望留言的内容 | 在0.5秒内对信息进行发送 | 对方的留言内容 |
| 4 | 关注用户 | 会员 | 使下次想访问该用户时方便快捷 | 无 | 在0.2秒内对用户进行标记 | 显示该用户已经被标记。 |
| 5 | 登陆 | 会员 | 在数据库中比对相应用户的数据 | 用户名，密码 | 在0.5秒内比对会员的用户名密码是否匹配 | 登陆成功的界面 |
| 6 | 查看个人信息 | 会员 | 在数据库中提取相应用户的数据 | 点击想要查询的信息 | 在0.5秒内在数据库中提取个人信息 | 会员的会员的息中界面个人信息 |
| 6 | 注册 | 游客，未登录用户 | 在数据库中插入新的用户数据 | 用户名，密码，确认密码，验证邮箱，验证信息，验证问题 | 在1秒内在数据库中插入新的数据 | 注册成功的登陆界面 |
| 7 | 发布系统——发布经验 | 会员 | 在数据库中插入新的经验 | 会员想要分享的经验 | 在1秒内在数据库中插入新的数据 | 发布经验成功的界面 |
| 8 | 反馈系统——评价经验(留言) | 会员 | 对感兴趣的经验进行评价 | 会员想要评价的内容 | 在0.5秒内对该经验对应的数据库插入新的评价 | 成功评价的留言 |
| 9 | 反馈系统——举报 | 会员 | 对不符合要求的经验或用户进行举报 | 会员想要举报的用户及举报理由 | 在0.5秒内将举报信息发送给管理员 | 举报成功的界面，一段时间后，系统会显示处理被举报对象的方法 |

# 五、系统环境与接口需求

## 5.1 系统环境

### 5.1.1开发环境

|  |  |
| --- | --- |
| **服务器端** | **手机客户端** |
| **硬件环境:**  处理器：Intel core i5 2.4GHz  内存：4 GB  硬盘：1 GB及以上  网络配置：100M网卡  **软件环境：**  操作系统：Windows 7  浏览器：Chrome  IDE：Visual Studio 2012  Web服务器：IIS6.0  数据库：SQL server 2008  配置工具及平台：SVN | **硬件环境:**  处理器：Intel core i5 2.4GHz  内存：4 GB  硬盘：1 GB及以上  网络配置：100M网卡  **软件环境：**  操作系统：Windows 7  IDE：Eclipse Juno + ADT  SDK：JDK 1.7.6  测试平台：Android 2.3  配置工具及平台：SVN |

### 5.1.2运行环境

|  |  |
| --- | --- |
| **服务器端** | **手机客户端** |
| **硬件环境:**  处理器：Intel core i5 2.4GHz  内存：1 GB  硬盘：1 GB及以上  网络配置：100M网卡  **软件环境：**  操作系统：Windows 7  Web服务器：IIS6.0  数据库：SQL server 2008 | **硬件环境:**  处理器：800 MHz  内存：512 MB  网络配置：GSM 850/900/1800/1900  **软件环境：**  操作系统：Android 2.3.4  内核版本：Kernel 2.6.35.7 |

## 5.2 接口需求点列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 接口名称 | 接口描述 | 应用技术 |
| 用户接口 | 实现数据库与用户的交互，方便用户实现各种操作 | 在android平台用java语言实现用户界面设计 |
| 外部接口 | 实现用户数据存储和处理 | 通过ASP.NET与SQLserver2008进行交互 |
| 内部接口 | 以数据为中心实现各个模块的逻辑设计 | 用webservice(soap)将将各模块的接口发布，用c#语言编写接口代码 |

# 六、目标系统其他需求

## 6.1 安全性

1. 经验隐私设置：只有注册用户才能发表经验

2.只有板块管理员才能删除任何人的经验，作者可删除自己的经验

3.游客可浏览经验，注册会员可本地保存经验，经验下载后仅限个人使用，转载需获作者授权

4.个人信息隐私设置：只有在申请查看对方个人资料并获得允许的情况下才能查看

## 6.2 可靠性

时间：运行时能正常响应和挂起时无故障，占用内存较小

环境条件：（硬件、操作系统、其它支持软件、输入数据格式和范围以及操作规程）

## 6.3 灵活性

在Android平台上运行，可移植到windows及ios上

在出现故障时能快速维护

6.4 特殊需求

第一阶段开发出Android产品，完善功能有较好的用户体验后开发ios版

投资额度

# 七、目标系统假设与约束条件

1 不得侵犯用户隐私权，不能读取用户手机内存储的信息

2．硬件需求

智能Android平台手机

3．运行时所需内存