

回転寿司での要求こなし寿司取りゲーム

# 「ねえ！寿司取って～」企画書



東北大大学院 菊池 勇吾

# コンセプト

回転寿司にて、同席者の要求という障壁を素早く解消しながら  
自分のお寿司を取りまくる、忙しさを乗り切るマウス捌きが楽しいミニゲーム



# ゲーム概要

## プラットフォーム

PC (マウス操作が可能なもの)

## プレイ人数・プレイ時間

1人・1分

## ターゲット

小学生、事前知識なく気楽にゲームをしたい人向け

## 遊ぶ人のイメージ

- 友達や家族と、ゲームの得意不得意関係なく、交代しながらワイワイと
- ハイスコアを目指して一人で熱中して

## ゲームの雰囲気

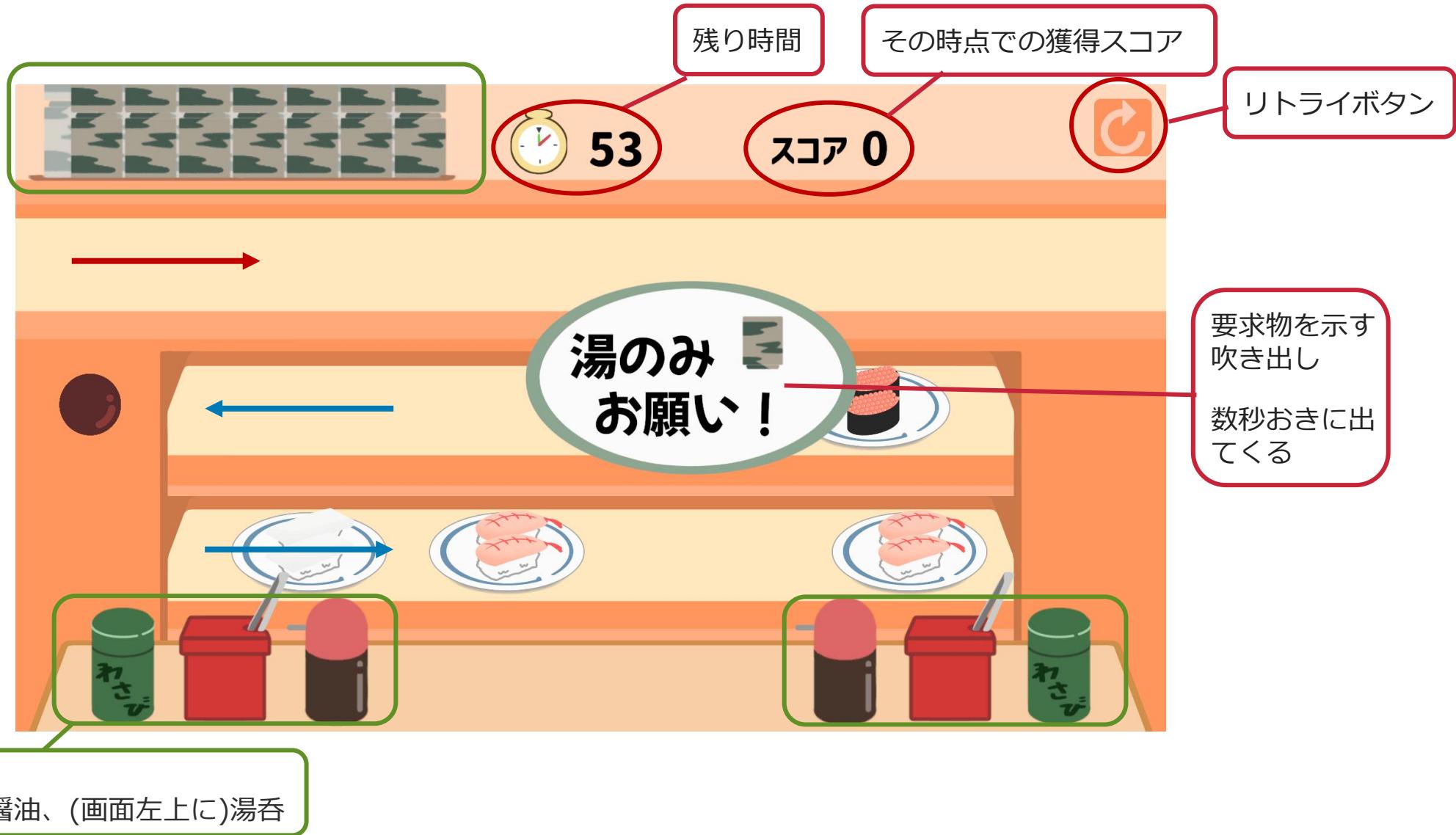
ポップでかつ、初めて見た時にクスっと笑えてしまうようなコミカルな雰囲気



# ゲーム画面

**注文レーン**  
何秒かに一度  
寿司が流れてくる

**通常レーン**  
絶え間なくたくさん  
寿司が流れてくる



# とにかくたくさん寿司を取る！

操作は  
ドラッグ&ドロップ  
のみ



素早くマウスを動かして、全部の寿司を取る勢いで  
通常レーンを流れてくる寿司をとにかく取りまくる！

# 邪魔な要求に素早く応える！



ガリ・わさびなどの各種アイテムを対応する吹き出しに運ぶとスコア加算（早いほど高得点）

# 同席者からの絶えない要求が邪魔で寿司が取りにくい...

要求に応えてあげれば邪魔な吹き出しが消え、スコアも増える！

# 注文された寿司を一気に捌く！



予告ランプ<sup>ポン</sup>が点滅すると…



注文した寿司<sup>ポン</sup>が一気に来る！  
要求<sup>ポン</sup>も一気に湧き出てくる！！

予告ランプ<sup>ポン</sup>が点滅したらドキドキ…

一気に要求を捌ききる！！！

# このゲームのおもしろさ

- ・ 「寿司を取ること」と「障壁を解消すること」を同時にする忙しさを、高速かつ正確なマウス捌きで乗り切る達成感
- ・ 現実でも起こり得そうな**滑稽な物語設定**
  - 傍からプレイの様子を見てても楽しい！

