

回転寿司での要求こなし寿司取りゲーム

「ねえ！寿司取って〜」企画書



コンセプト

回転寿司にて、同席者の要求という障壁を素早く解消しながら
自分のお寿司を取りまくる、忙しさを乗り切るマウス捌きが楽しいミニゲーム



ゲーム概要

プラットフォーム

PC (マウス操作が可能なもの)

プレイ人数・プレイ時間

1人・1分

ターゲット

小学生、事前知識なく気楽にゲームをしたい人向け

遊ぶ人のイメージ

- 友達や家族と、ゲームの得意不得意関係なく、交代しながらワイワイと
- ハイスコアを目指して一人で熱中して

ゲームの雰囲気

ポップでかつ、初めて見た時にクスッと笑えてしまうようなコミカルな雰囲気

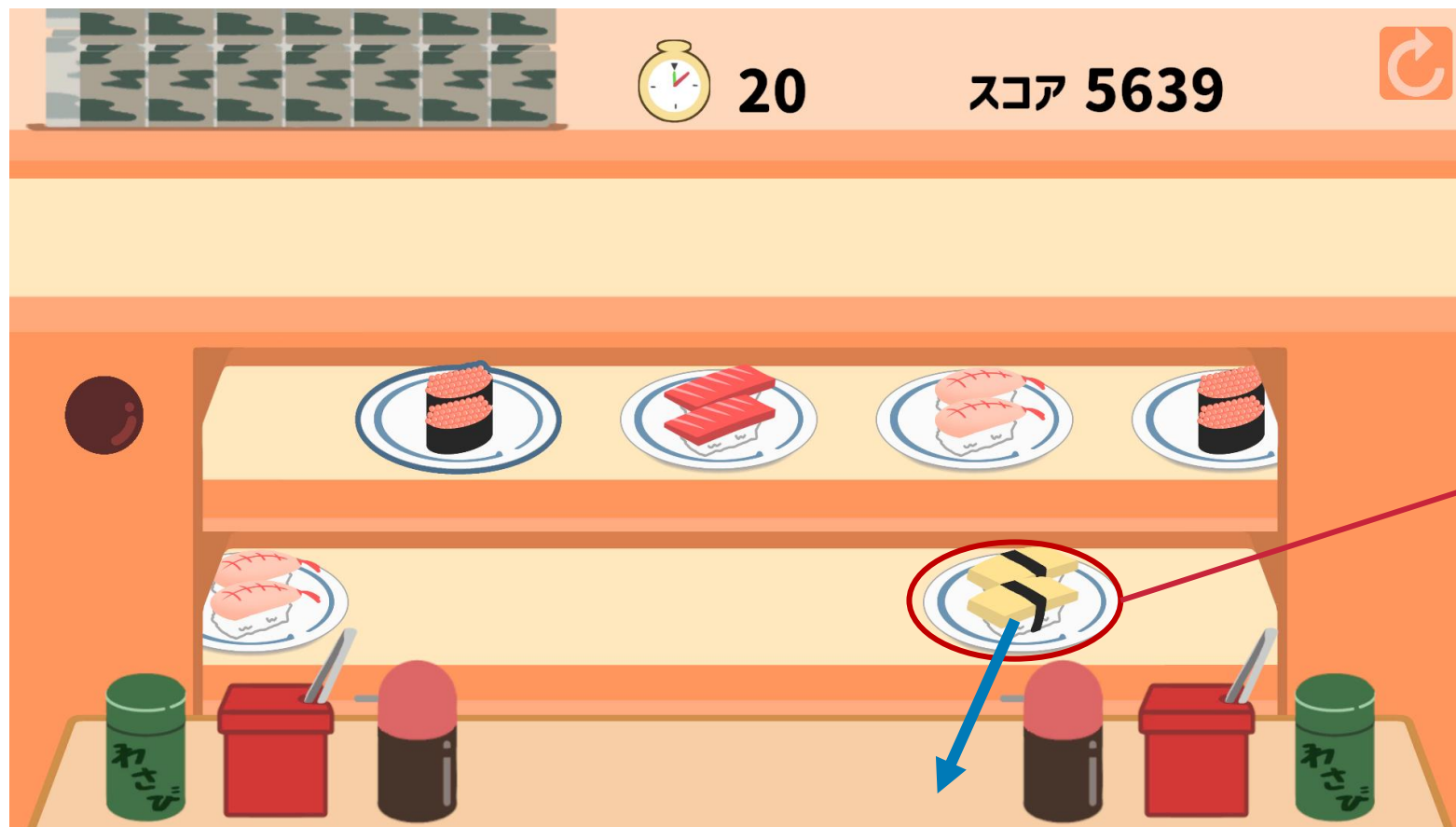


ゲーム画面



とにかくたくさん寿司を取る！

操作は
ドラッグ&ドロップ
のみ



通常レーンの寿司を手前テーブルに運ぶとスコア加算

素早くマウスを動かして、全部の寿司を取る勢いで
通常レーンを流れてくる寿司をとにかく取りまくる！

邪魔な要求に素早く応える！



ガリ・わさびなどの
各種アイテムを対応
する吹き出しに運ぶ
とスコア加算（早い
ほど高得点）

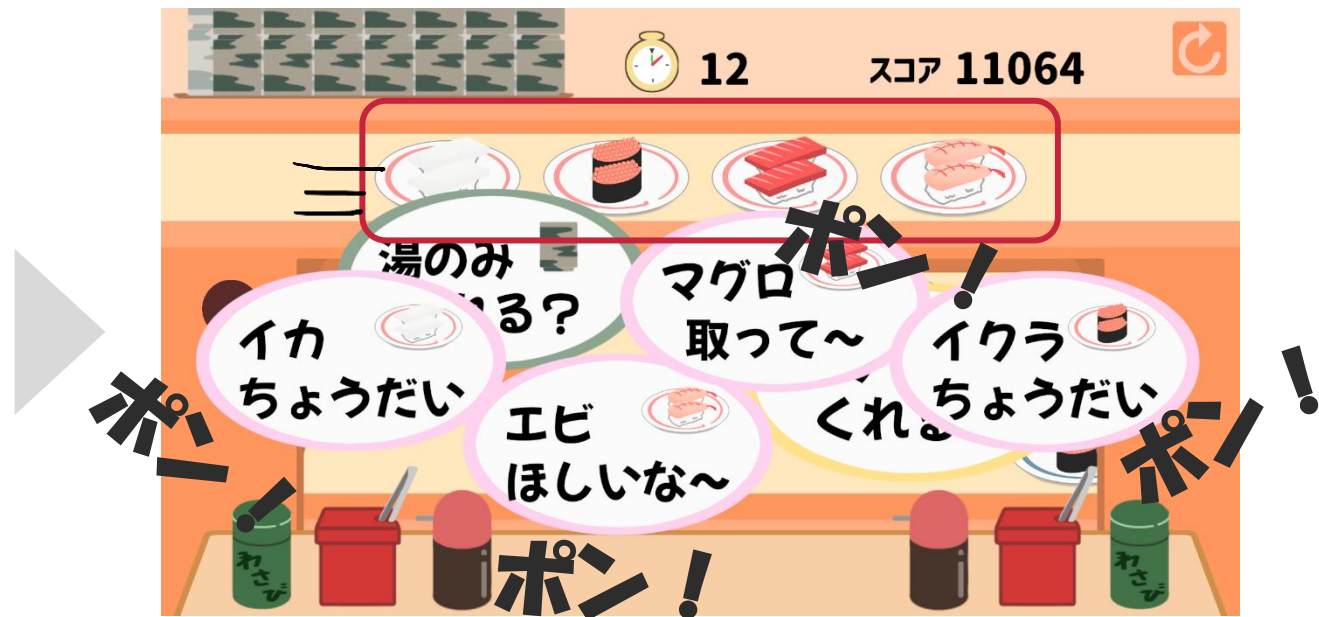
同席者からの絶えない要求が邪魔で寿司が取りにくい...

要求に応じてあげれば邪魔な吹き出しが消え、スコアも増える！

注文された寿司を一気に捌く！



予告ランプが点滅すると…



注文した寿司が一気に来る！
要求も一気に湧き出てくる！！

予告ランプが点滅したらドキドキ…

一気に要求を捌ききる！！！！

このゲームのおもしろさ

- 「寿司を取ること」と「障壁を解消すること」を同時にする
忙しさを、**高速かつ正確なマウス捌きで乗り切る達成感**
- 現実でも起こり得そうな**滑稽な物語設定**
 - 傍からプレイの様子を見てても楽しい！

