



COMANDOS DA LINGUAGEM C++ PARA A MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS



Manipulação de Arquivos C++

Para um arquivo ser criado e manipulado por um programa é necessário a introdução da Biblioteca `fstream` da linguagem C++.

Forma geral: **`#include<fstream>`**



ARQUIVO DE SAÍDA

- CRIANDO UM ARQUIVO DE SAÍDA:

`std::ofstream nomeDoArquivo;`

- ABRINDO UM ARQUIVO DE SAÍDA:

`nomeDoArquivo.open(nomeDoArquivoNoDisco);`

obs.:Arquivo aberto com o padrão de saída do
ofstream - `std::ios::out;`



ARQUIVO DE SAÍDA

- VERIFICANDO ERRO DE ABERTURA NO ARQUIVO DE SAÍDA:

`nomeDoArquivo.is_open();`

- ESCRIVENDO NO ARQUIVO DE SAÍDA:

`nomeDoArquivo<< entrada;`

- FECHANDO UM ARQUIVO DE SAÍDA:

`nomeDoArquivo.close();`



ARQUIVO DE ENTRADA

- CRIANDO UM ARQUIVO DE ENTRADA:

`std::ifstream nomeDoArquivo;`

- ABRINDO UM ARQUIVO DE ENTRADA:

`nomeDoArquivo.open(nomeDoArquivoNoDisco);`

- VERIFICANDO FIM DO ARQUIVO DE ENTRADA:

`nomeDoArquivo.eof();`

obs.: Arquivo aberto com o padrão de entrada do ofstream - `std::ios::in;`



ARQUIVO DE ENTRADA

- VERIFICANDO ERRO DE ABERTURA NO ARQUIVO DE ENTRADA:

`nomeDoArquivo.is_open();`

- LENDO DO ARQUIVO DE ENTRADA:

`nomeDoArquivo>> entrada;`

`getline(nomeDoArquivo,entrada);`

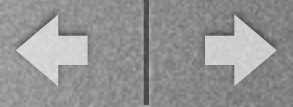
- FECHANDO UM ARQUIVO DE ENTRADA:

`nomeDoArquivo.close();`



ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA

- CRIANDO UM ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA:
`std::fstream nomeDoArquivo;`
- ABRINDO UM ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA:
`nomeDoArquivo.open(nomeDoArquivoNoDisco,
modo de abertura);`



ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA

MODOS DE ABERTURA DE UM ARQUIVO

std::ios::in – Abre um arquivo para Leitura(E).

std::ios::out – Abre um arquivo para Escrita(S). Se o arquivo não existir será criado. Se existir, será regravado, com a perda de conteúdo original.

std::ios::app – Abre um arquivo para Escrita(S), para adição de novas linhas no final. Se o arquivo não existir será criado.



ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA

MODOS DE ABERTURA DE UM ARQUIVO

std::ios::ate – Abre um arquivo para Escrita(S), posicionando no seu final. Se o arquivo não existir será criado, se existir, o conteúdo original será perdido.

std::ios::trunc – Elimina o conteúdo de um arquivo. O arquivo fica com tamanho Zero.

std::ios::binary – Abre um arquivo no modo binário.



ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA

- VERIFICANDO ERRO DE ABERTURA NO ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA:

`nomeDoArquivo.is_open();`

- LENDO DO ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA:

`nomeDoArquivo >> entrada;`

`getline(nomeDoArquivo, entrada);`



ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA

- ESCRIVENDO NO ARQUIVO DE ENTRADA/SAÍDA:

nomeDoArquivo << entrada ;

- FECHANDO UM ARQUIVO DE ENTRADA:

nomeDoArquivo.close();