

Pontifícia Universidade Católica de Goiás



Aplicação de Técnicas de programação e Estruturas de dados para a construção de software.

Alunos:

Celso Vale

Murilo Peixoto

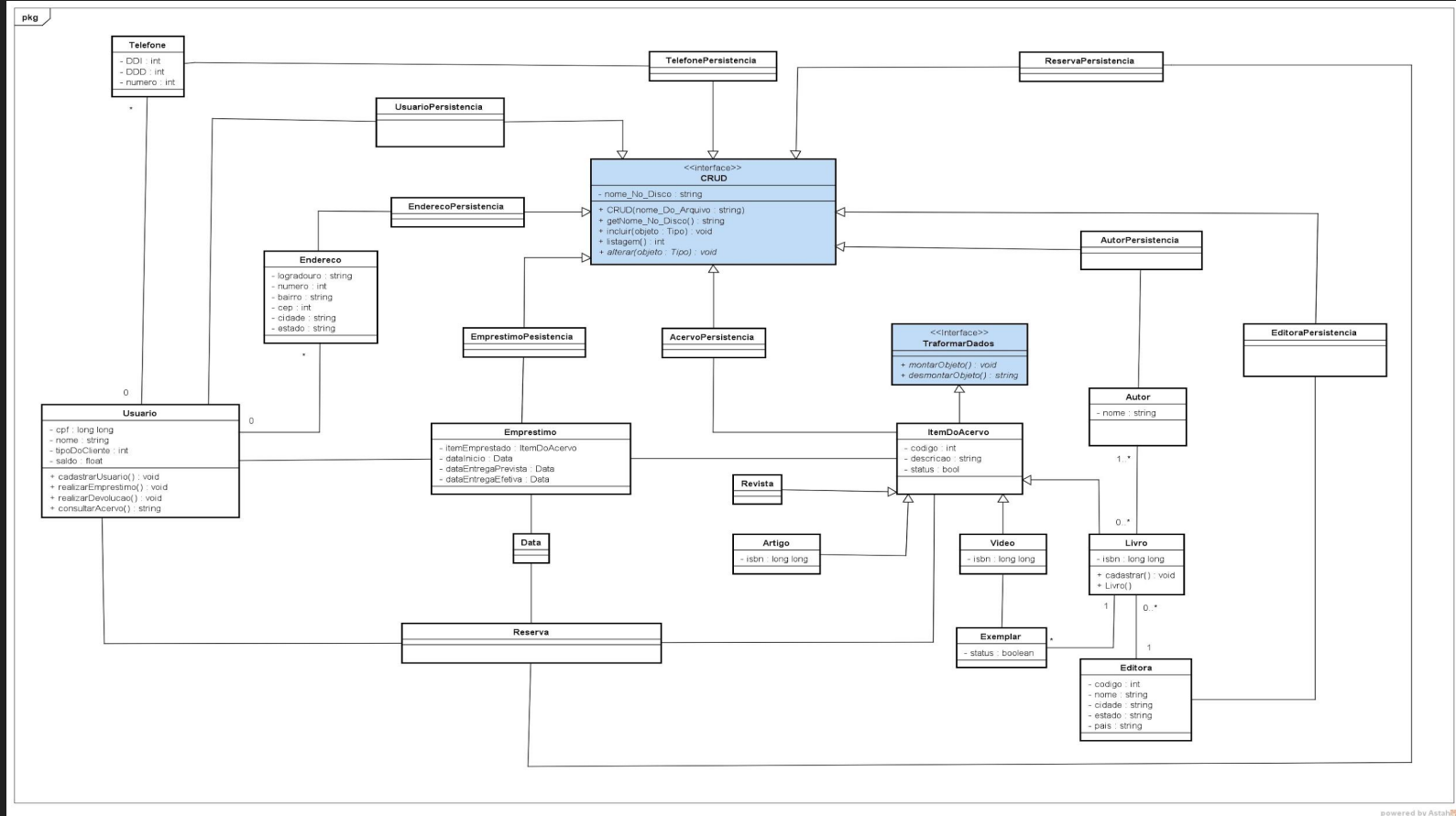
Vitor Miranda

Prof. Me. Eugenio J.M.C. Carvalho

Proposta

- Construir um software que realize a gerência dos empréstimos em uma BIBLIOTECA.
- Demonstrar as vantagens em utilizar as diversas estruturas de dados e padrões de projeto demonstrados em sala.
- Documentar todo o processo de construção do software.

Diagrama de Classes



Interfaces

Interfaces

- CRUD;

Interfaces

- CRUD;
- TransformaDados;

Relacionamentos

Estruturas

Outros Padrões de Projeto

Outros Padrões de Projeto

- Iterator;

Outros Padrões de Projeto

- Iterator;
- Template Method;

Outros Padrões de Projeto

- Iterator;
- Template Method;
- MVC (model, view,controller);