

태블로는 초면이라서요..

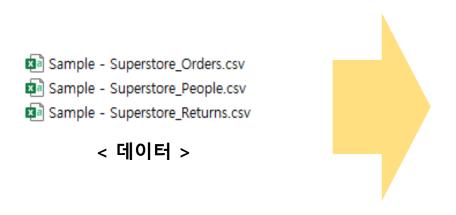
강의자료 다운받기는 링크

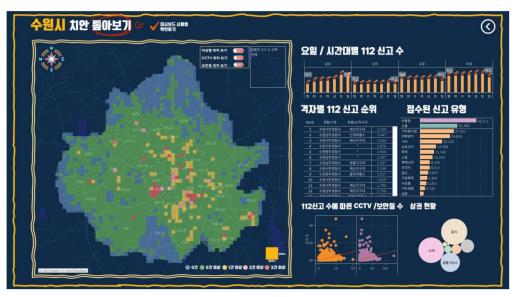
https://url.kr/fn8z1k





태블로 = 데이터를 시각화 하는 도구! 데이터 가공은 엑셀 / 파이썬에서 하는 것을 지향한다.





< 데이터 시각화 결과 >

0. 데이터 연결 및 개념

여러 개의 데이터 결합 방법





- 유니온 = 기존의 데이터 파일의 컬럼 값에 추가
- 조인 = 두개의 데이터를 연결하여 **하나의 dataset으로** 만든다.
- 관계 = 조인과 비슷하지만 조인보다는 느슨한 관계를 갖는다. 하나의 dataset이 아니다.

실습

Sample Data를 이용하여 간단 실습





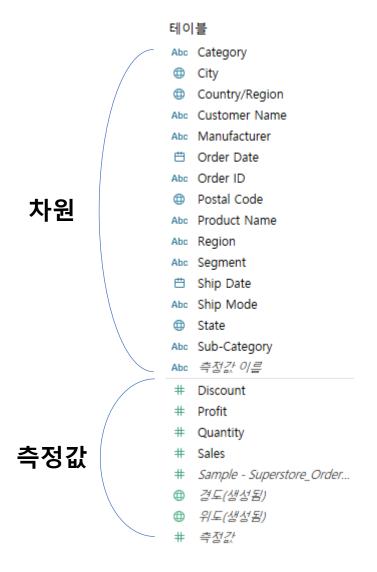
• 차원

- 측정값을 정의할 수 있는 문자로 되어 있어 컬럼

• 측정 값

- 측정한 값으로 되어 있는 컬럼 (인원 수, 가격, 비율 ...등)

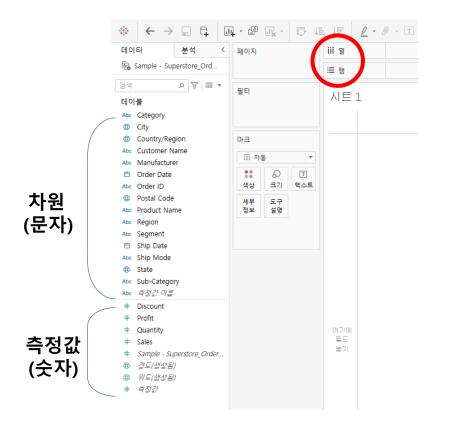


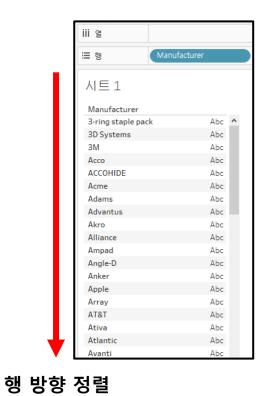


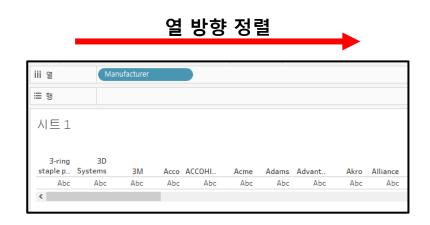
- 연속형 # Profit
 - 연속해서 무한히 이어지는 값 (막대기)
- 불 연속형 Abc Product Name
 - 이어지지 않는 결과 값 (점(point))



- 어떤 방향으로 데이터를 나열할 것인지 정하는 것 (X, Y축 개념)
- 연속적으로 나열할 것인지 → 연속형
- 불연속 적으로 나열할 것인지 → 불연속형 Abo Product Name

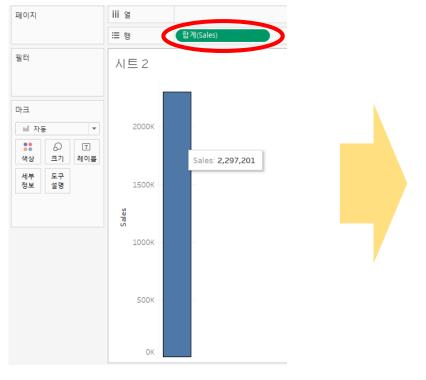








- 태블로는 측정값을 집계하는 것을 기본으로 한다.
- 집계란 SUM, AVG, Median, COUNT 등을 의미한다.
- 측정값 = 전체에 대한 것만 볼 수 있다. (ex: 전체인원 수, 총 가격, 전체 평균 등)
- 차원값을 추가할 경우 디테일한 값을 조회 가능하다.



< 측정값만 조회 시 >

< 차원과 함께 조회 시 >





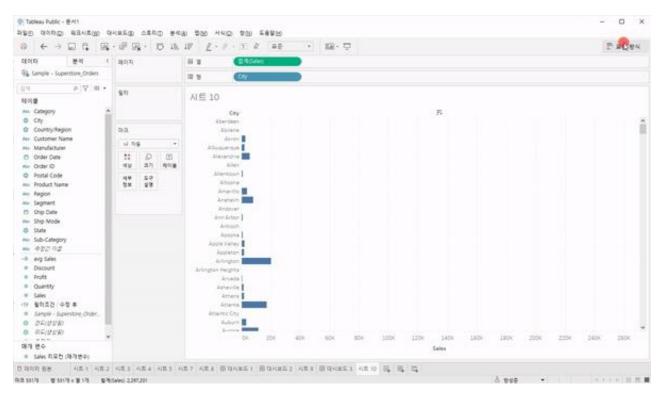
- 측정값 조회 시 전체의 값은 알지만 디테일이 없다.
- 디테일은 차원에서 나온다. → 차원은 측정값을 자르는 칼이다.
- ❖ 총 합계를 케익 종류로 나누니, 각 케익의 가격을 알 수 있다.

1. 각종 차트 만들기

태블로 차트 종류



- 어떤 차트가 정보를 간결하고 명확하게 전달할 지 고민이 필요.
- 우측 상단의 표현방식을 통해 태블로 기본 차트 종류와 필요한 값들을 확인할 수 있다.



< 태블로 기본 차트 종류 >

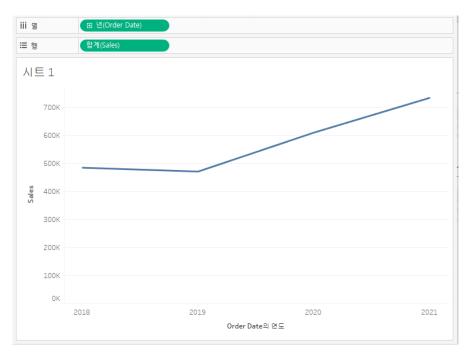
SPH
Story Place & Human

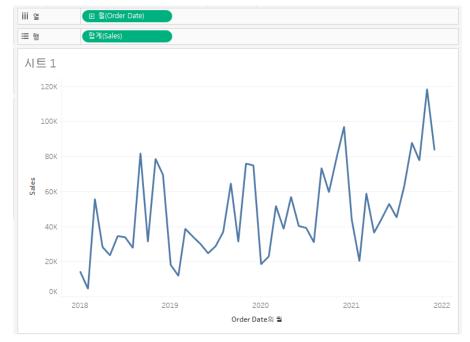
- 라인차트 : 연속형 # Profit

• 차원을 따라 연속하여 라인이 이어진다. → 무한한 범위를 취급

실습

• 연도 / 월별 Sales 를 라인차트로 표현 (연속형)





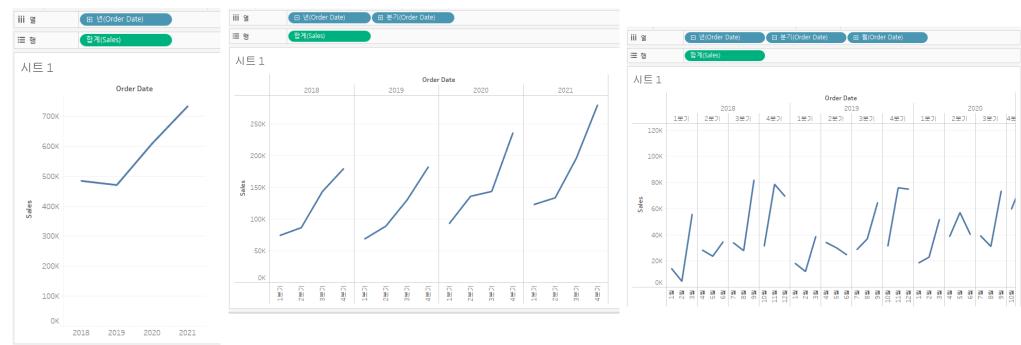
SPH
Story Place & Human

- 라인차트 : 불연속형 Abc Product Name

- 차원값에 따라 라인을 표현한다. → 유한한 범위를 취급
- 배치된 차원의 순서에 영향을 받는다.

실습

• 연도 / 월별 Sales 를 라인차트로 표현 (불연속형)



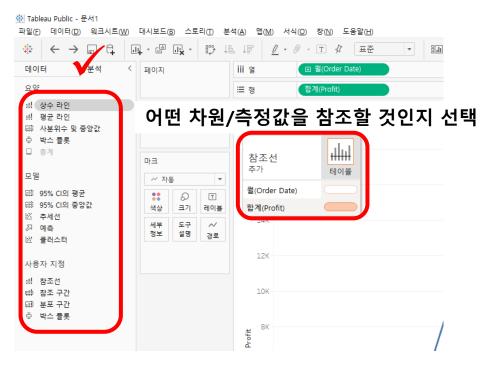


- 분석 툴 사용

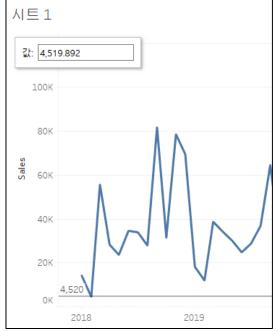
• 분석툴을 통해 다양한 분석을 할 수 있다.

실습

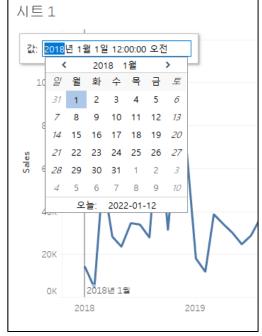
• 분석 툴을 이용하여 자유롭게 표현해보기



< 합계 선택 시 >



< 월 선택 시 >

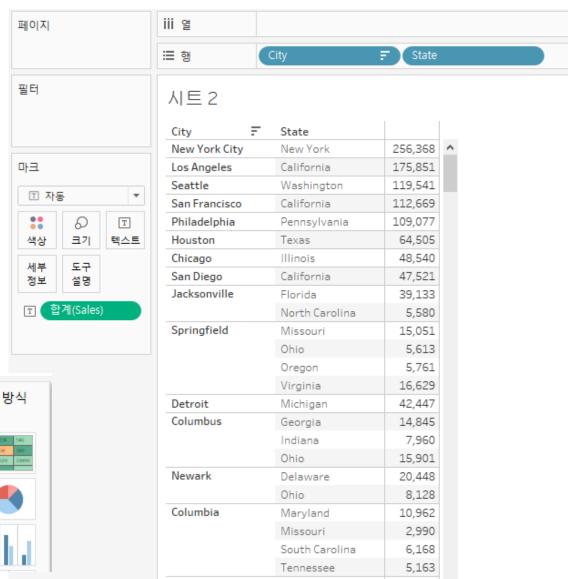


Story Place & Human

- 테이블 차트 생성

실습

- 연도별 Sales 는 얼마인가?
- 그 중 가장 Sales가 높은 지역은 어디인가?
- · 그 지역의 State 는 어떻게 되는가?





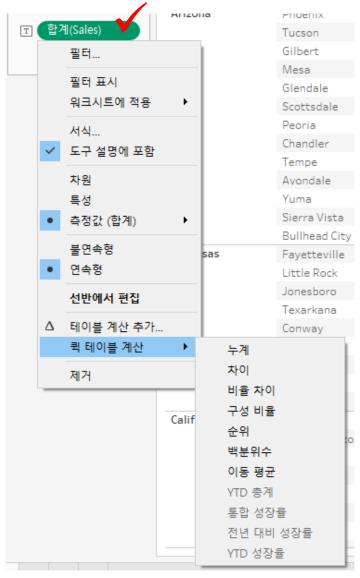
- 테이블 차트 생성 : 퀵 테이블 계산

- 퀵 테이블 계산이란?
 - 자주 사용하는 함수들을 쉽게 사용할 수 있는 기능

실습

- State 별 City의 구성비율은 ?
- City 별 Sales 순위는 ?
- State 내 City의 Sales 순위는?

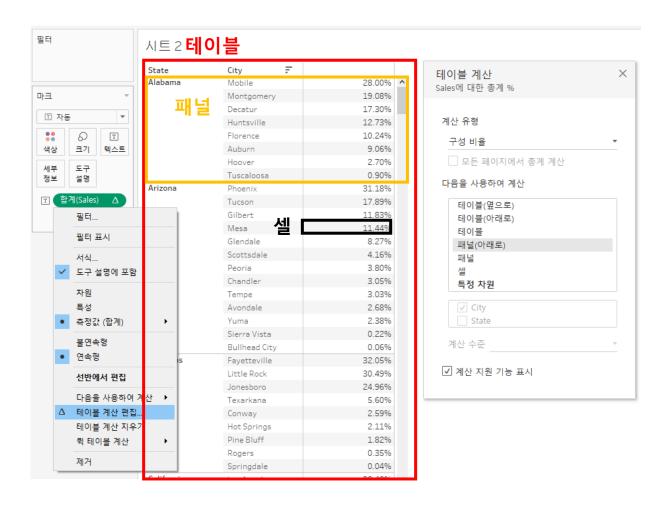




< 퀵 테이블 계산 사용 >

Story Place & Human

- 테이블 차트 생성 : 퀵 테이블 계산



실습 · '테이블 계산 편집 ' 을 통해 계산 범위 선택

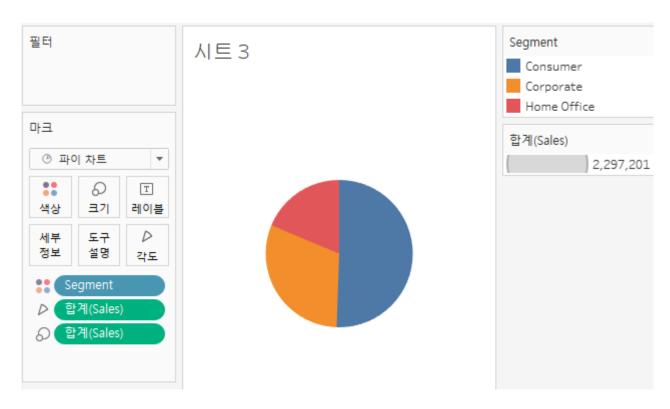
< 테이블 계산 편집 >

SPH
Story Place & Human

- 파이 차트 생성



- Segment 별 Sales는 얼마인가?
- State별 Sales를 파이차트로 나타내라.



< 실습 결과 >

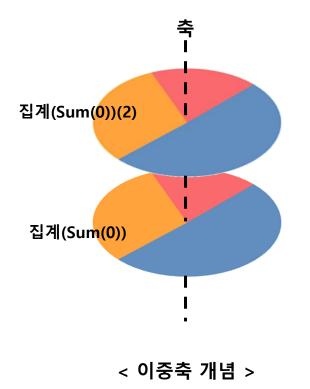
- 파이 차트 생성 : 이중축

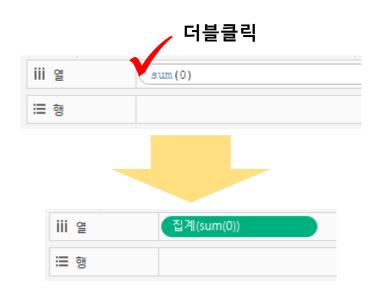
실습

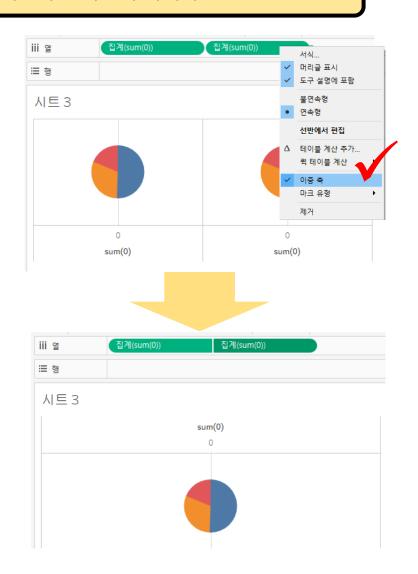
이중축을 이용해 파이차트 생성

• 이중축 이란?

- 연속형 인 두개의 값을 하나의 축 에 겹치는 기능
- 값이 안 올라 갈 경우 임의의 값을 만들어서 할 수 있다.
- 최대 두개의 값만 겹칠 수 있다.







< 이중축 생성 >

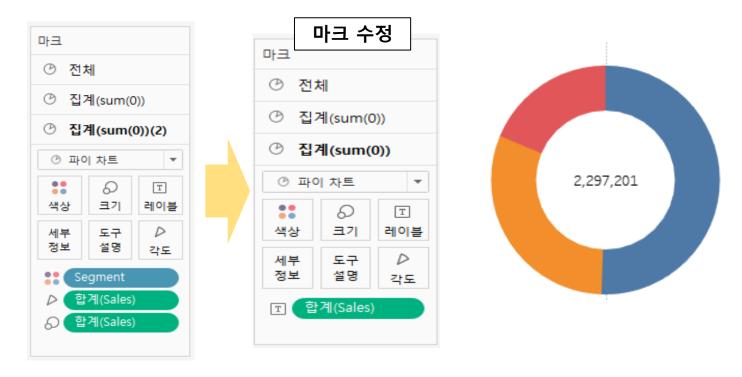
Place & Human

SPH
Story Place & Human

- 파이 차트 생성 : 이중축

실습

Segment 별 Sales는 얼마인가? (이중축)



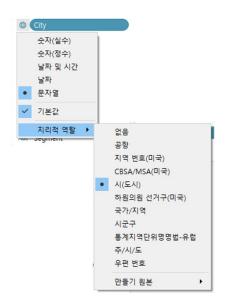
< 실습 결과 >



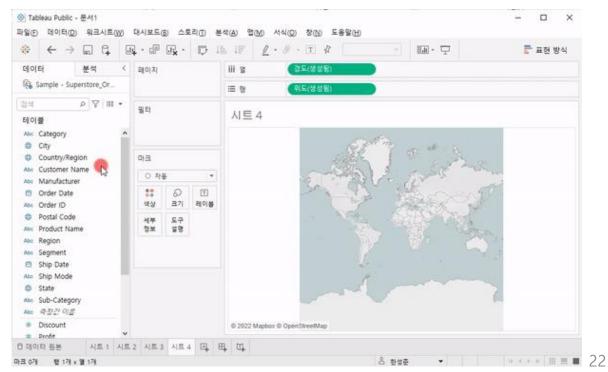
- 맵 차트 생성
 - 데이터 타입을 문자열 → 지리적 특성 에서 알맞게 지정을 해주면 자동으로 위도와 경도가 생성된다.
 - 태블로는 다양한 나라의 지역 데이터가 내장되어 있다.

실습

- Sales를 마크에 올리고 Country/Region > State > City 순으로 올려보자
- 차원에 따라 Sales의 값이 달라지는 것을 볼 수 있다.



< 데이터 타입 변경 >

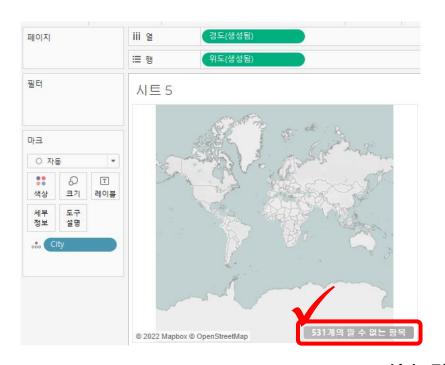


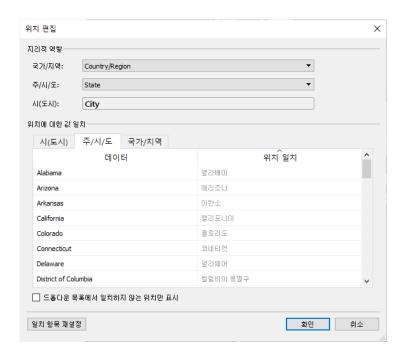


- 맵 차트 생성
 - City만 값을 넣으면 Country/Region , State가 없기 때문에 위치를 설정해줘야 한다.
 - 또한 중복되는 도시 명이 있을 경우 지정해주어야 한다. (ex : 전라도 광주, 경기도 광주 , 강원도 고성, 경상도 고성)

실습

• City만 이용해서 올려 위치 편집을 해보자



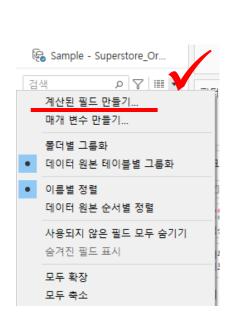


SPH
Story Place & Human

- 계산된 필드
 - 계산된 필드를 통해 새로운 데이터를 만들 수 있다.
 - 엑셀의 함수기능과 유사하다.

실습

• 계산된 필드의 값과 퀵 테이블 계산의 결과 값을 비교해보자.





SPH
Story Place & Human

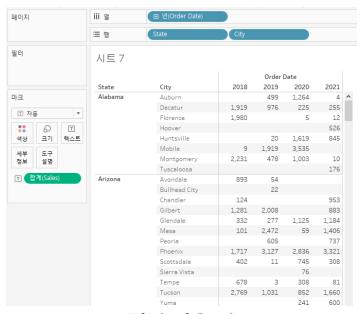
- 계산된 필드 : 자주 사용하는 계산된 필드 함수 소개

- 숫자 함수
 - ABS, MAX, MIN, ROUND, ZN
- 문자열 함수
 - REPLACE, SPLIT, FIND
- 날짜함수
 - DATEADD, DATTEDIFF, DATEPARSE, DATAPART, DATETRUNC, MAKEDATE, TODAY
- 유형변환
 - DATA, INT, FLOAT, STR
- 논리함수
 - AND , OR, NOT, CASE, IF, IIF, IFNULL, ISNULL
- 집계함수
 - AVG, SUM, COUNT, COUNTD, ATTR

- 필터 적용
 - 연도별 City Sales합계를 조회해보자.
 - 계산된 필드를 이용해서 조건을 만들 수 있다. (조건문)

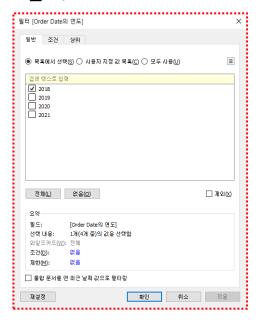
실습

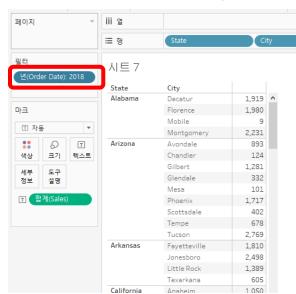
- State = New York / Order Date = 2018
- Sales 합계가 2,000 이상 인 것들만 조회



< 필터 적용 전 >

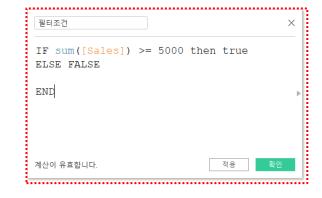
조건 1.

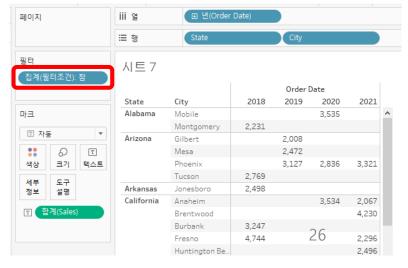




Story Place & Human

조건 2.





Story Place & Human

- 매개변수

1000

1500

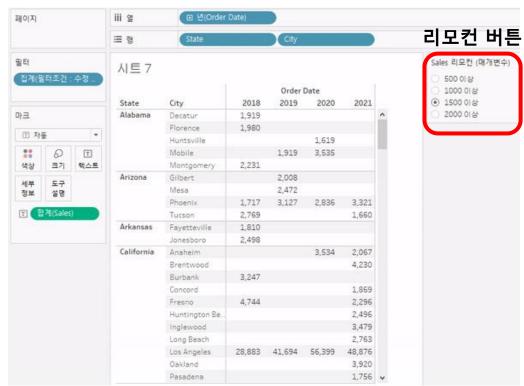
2000

- 매개변수는 사용자가 만드는 리모컨이다.
- 데이터 타입에 따른 값을 지정한다.
- 계산된 필드에 추가하여 사용한다.





- 표시형식 = 리모컨 버튼
- 값 = 할당된 값



< 매개변수 적용 >

< 매개변수 생성 >

1000이상

1500이상

2000이상

27

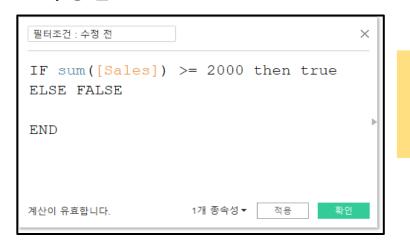
SPH Story Place & Human

- 매개변수
 - 매개변수는 사용자가 만드는 리모컨이다.
 - 데이터 타입에 따른 값을 지정한다.
 - 계산된 필드에 추가하여 사용한다.

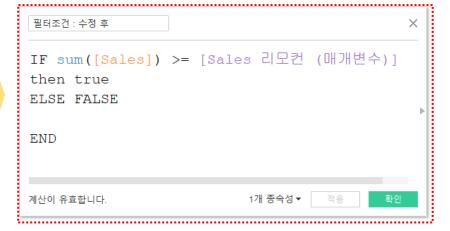
실습

매개변수를 생성하고, 계산된 필드를 수정

< 수정 전 >



< 수정 후 >



2. 대시보드 만들기



- 대시보드 란?

- 대시보드 = 정보 종합 상황판
 - 디테일을 포함하는 큰 그림을 그리고 있는가?
 - 전달하고자 하는 내용이 다 포함되어 있는가?
 - 명확하고 간결하게 이해가 되는가?
- 좋은 대시보드를 만드는 방법
 - 기자가 기사를 쓰듯이 쓴다. → 육하원칙 의거
 - 누가 / 언제 / 어디서 / 무엇을 / 어떻게 / 왜

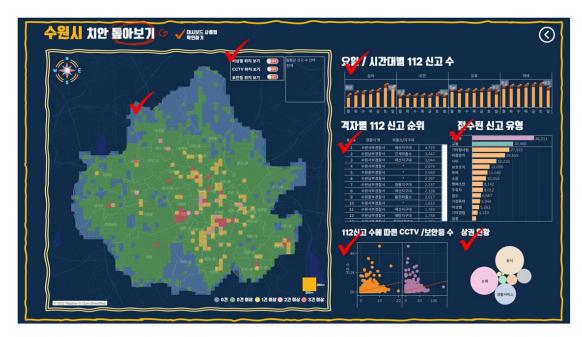
구분	누가	언제	어디서	무엇을	어떻게	왜
	Who	When	Where	What	How	Why
이커머스	고객	타임스탬프	거주/배송 지역	구매 제품	결제 수단	-
	• 연령대 / 성별 /	결제 일시 /	• 시군구 / 상세	- 제품명 / 제품	• 카드 / 계좌이체	
	프로파일 정보 /	배송 일자 /	주소 / 좌표 등	카테고리 등	/	
	세그먼트 등	배송 예상 일자			간편결제 등	
		등			결제 디바이스	
					• PC / 모바일 /	
					태블릿 등	
	영업사원	영업활동 일자	영업활동 장소	영업활동 단계	영업활동 수단	Lose 사유
	• 연령대 / 성별 /		• 고객 접촉 장소	• 초도 미팅 /	- 대면 접촉 /	• 비용 부담 /
영업	직급 / 연차 등		/	팔로업 미팅 /	전화	최종
			고객사 위치 등	계약	통화 / 이메일	의사결정자 반대
관리				합의 등	등	/
				영업활동 결과		의사결정 지연
				• Win / Lose 등		등

< 육하원칙 예시 >

출처: 유튜브 VizLab (https://www.youtube.com/channel/UCaeomtvurRrHt_SWwCaOxfg)

SPH
Story Place & Human

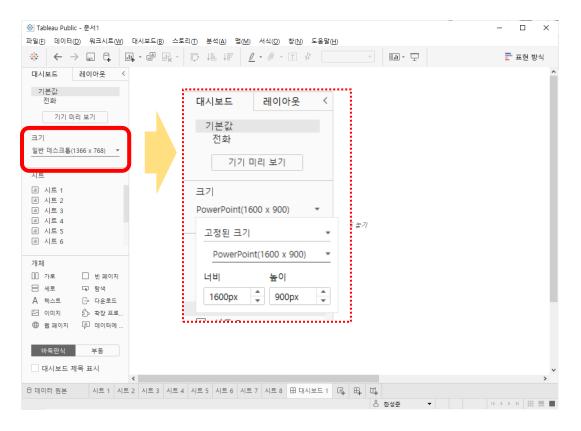
- 대시보드 제작 순서
 - 1. 대시보드 사이즈를 정한다. (ppt 사이즈 추천)
 - 2. 대시보드 구성을 정한다.
 - 차트를 어디에 놓을지 배치를 정한다.
 - 종이에 그려보는 것 추천
 - 같은 차트라도 구성에 따라 차이가 크다.
 - 3. 차트를 배치한다.
 - 바둑판 / 부동형 을 이용하여 자유롭게 배치
 - 4. 대시보드 액션 및 UI/UX 를 적용한다.
 - 필터, 액션 등을 적절히 사용해서 동작을 입힌다.
 - 포토샵 혹은 다른 툴을 이용해 디자인을 하고 삽입한다.



< 대시보드 예시 >



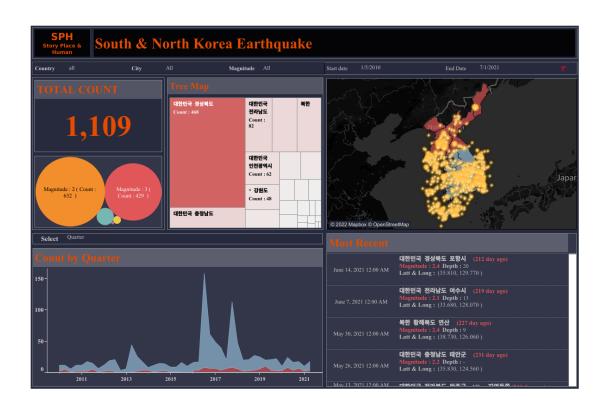
- 대시보드 제작 순서 : 대시보드 사이즈를 정한다. (ppt 사이즈 추천)
 - 대시보드 사이즈를 정할 때 누구를 위한 대시보드 인지 생각한다.
 - 고객이 원하는 사이즈에 맞게 제작한다. (16:9 비율 추천)



< 대시보드 크기 조정 >



- 대시보드 제작 순서 : 대시보드 구성을 정한다.
 - 대시보드 구성을 할 땐 영감을 얻기 위해 다른 사람들이 만든 대시보드를 참고한다. (태블로 퍼블릭 사이트)







- 대시보드 제작 순서 : 차트를 배치한다.
 - 배치의 종류는 [바둑판식] / [부동] 두 가지 이다. (* 아래 표 참조)
 - 개인의 선호에 따라 바둑판 식과 부동을 선택하여 사용한다. (SPH는 적절히 섞어 사용)

구분	부동	바둑판식	
작동 방식	Drag & Drop 위치에 그대로 정지	대시보드 안의 빈 공간을 채워 들어가는 방식	
위치 및 크기	자유로운 설정 가능	조정은 가능하지만, 직접적인 수치 입력 불가	
시트 겹치기	가능 (레이어 개념)	불가능	
컨테이너 사용	가능	가능	
사용 난이도	어렵지는 않지만 손이 많이 가는 작업	상대적으로 쉬움	

< 부동 / 바둑판식 비교 >

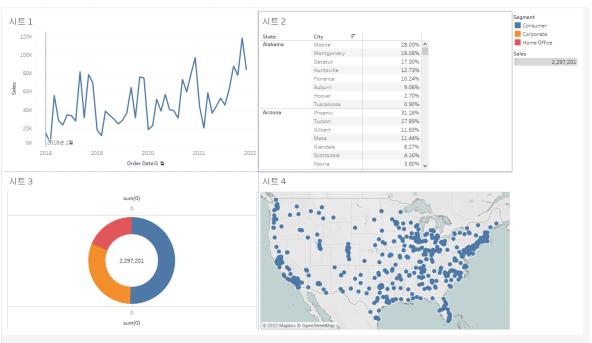
출처: 유튜브 VizLab (https://www.youtube.com/channel/UCaeomtvurRrHt_SWwCaOxfg)



- 대시보드 제작 순서 : 차트를 배치한다.

실습

• 바둑판식 / 부동 으로 차트를 화면에 배치.



< 바둑판식 배치 실습 >



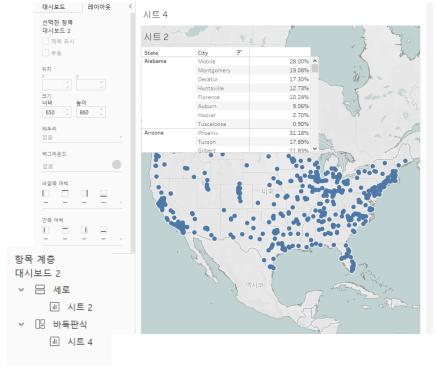
< 부동 배치 실습 >



- 대시보드 제작 순서 : 차트를 배치한다. (실습 2 : 항목계층)
 - 대시보드 배치는 어렵진 않지만 많은 연습이 필요하기에 레이아웃의 항목계층의 이해 필요

실습

• 개체를 이용하여 차트를 배치하고 레이아웃 > 항목계층을 관찰.



< 항목계층 예시 >



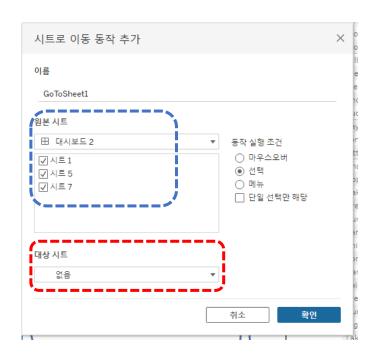
- 대시보드 제작 순서 : 대시보드 액션 및 UI/UX 를 적용한다.
 - [원본시트 (선택대상)] 선택 시 어떤 [대상시트 (동작대상)] 를 동작 할 것인지 설정해준다.

실습

대시보드 액션의 다양한 기능을 사용.



하이라이트 동작 추가 하이라이트1 원본 시트 田 대시보드 2 ▼ ■ 동작 실행 조건 ○ 마우스오버 ✓ 시트 1 선택 ✔시트 5 ☑시트7 ○ 메뉴 대상 시트 ⊞ 대시보드 2 ☑시트1 ✓ 시트 5 ✓ 시트 7 대상 하이라이트 ◉ 모든 필드 ○ 날짜 및 시간 ○ 선택한 필드 City Country/Region State U 년(Order Date) 월(Order Date)



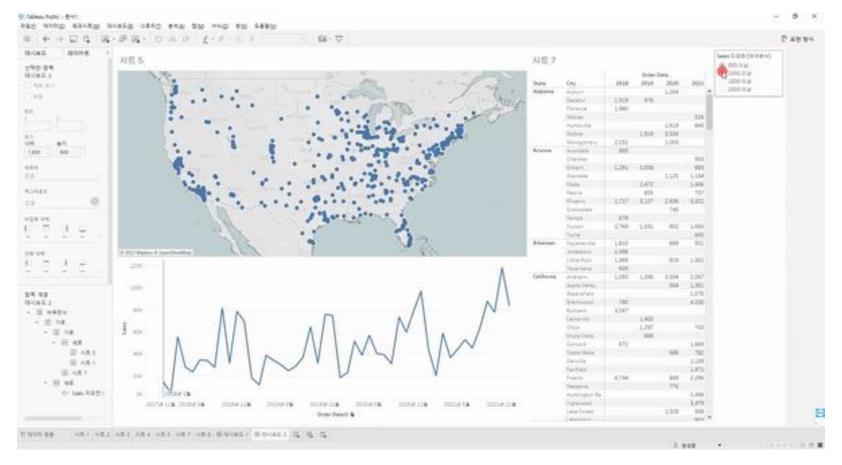
< 하이라이트 액션 >



- 대시보드 제작 순서 : 대시보드 액션 및 UI/UX 를 적용한다.

실습

• 대시보드 액션 중 필터 기능을 이용하여 아래와 같은 대시보드 구현 실습





- 대시보드 제작 순서 : 대시보드 액션 및 UI/UX 를 적용한다.
- 태블로에서는 디자인 부분이 약하다.
- 폰트를 다운 받더라도 사용자의 컴퓨터에 폰트가 없으면 기본폰트로 보인다.
- 그렇기에 **이미지를 삽입하는 방식으로 한다**.
- 이미지 배치 또한 차트 배치와 동일하다.

