

变量

Tags

1 变量初始化

2 变量使用

3 变量语法扩展

本质：变量是在程序中在内存中申请的一块用来存放数据的空间。

1 变量初始化

声明一个变量并赋值，称为变量的初始化。可以先定义，再赋值，也可以定义的同时赋值。

```
var age;  
age = 18;  
var myName = 'yyh';
```

2 变量使用

让用户输入名字，并弹出。

```
<script>  
  var name = prompt('please enter your name');  
  alert(name);  
</script>
```

3 变量语法扩展

- 更新变量
- 同时声明多个变量

```
var age = 81,  
    address = xxx,  
    salary = 2000;
```

- 特殊情况

情况	说明	结果
var age; console.log (age);	只声明 不赋值	undefined
console.log(age)	不声明 不赋值 直接使用	报错
age = 10; console.log (age);	不声明 只赋值	10