LAB 2 利用NS3部署不同拓扑无线网络

051720205 岳雨涵 1617101班

LAB 2 利用NS3部署不同拓扑无线网络

- 1 实验要求
- 2 实验环境
- 3 实验原理
 - 3.1 星型网络
 - 3.2 多跳网络
- 4 实验过程
 - 4.1 环境搭建
 - 4.1.1 安装 ns3
 - 4.1.2 安装 NetAnim
 - 4.1.3 gnuplot 和 gwak 的安装(Optional)
 - 4.1.4 安装 wireshark
 - 4.2 星型网络
 - 4.2.1 代码实现
 - 4.2.2 网络拓扑图
 - 4.2.3吞吐量的计算与绘图 gwak + gnuplot
 - 4.3 多跳网络
 - 4.3.1 代码实现
 - 4.3.2 吞吐量的计算与绘图 wireshark

附录1 吞吐量计算脚本 throughout.awk 源码

1 实验要求

利用 NS2 / NS3 部署一个星型无线网络(一个AP,不少于5个接入点)、一个多跳无线网络(不少于6个 网络节点)。并测量两种网络拓扑下的网络链路吞吐量,用图表表示。

2 实验环境

操作系统: Linux Ubuntu

网络模拟器: NS3

代码可视化: NetAnim(基于Qt 4)

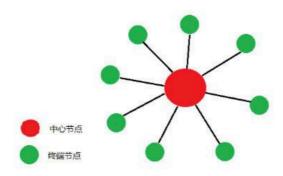
吞吐量计算: Wireshark/thourought.awk脚本

吞吐量图标表示: Wireshark/ gnuplot

3 实验原理

3.1 星型网络

● 星型网络是有两种网络设备构成:中心节点(此实验中即AP)和终端节点。中心节点是整个星型网络的枢纽,所有终端节点通过无线或者有线的形式连接到中心节点,与中心节点进行信息交互。终端节点之间不能直接进行信息交互,只能通过中心节点进行信息转发,从而达到终端节点之间相互通信的作用。拓扑图如下:

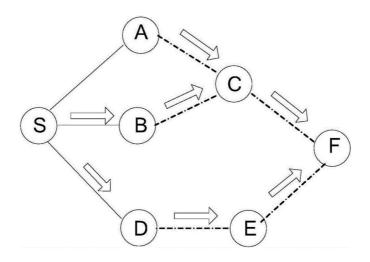


• ns3中实现星型网络:使用 PointToPointStarHelper Class Reference

源码参见: https://www.nsnam.org/doxygen/classns3_1_1_point_to_point_star_helper.html

3.2 多跳网络

● 多跳网络的核心是让网络中的每个节点都发送和接收信号。网络中的大量终端设备连接成网状结构,每个节点都具有自动路由功能,每个节点只和临近节点通信。拓扑图如下:



● 需要初始化信道/wifi物理层.

• reference: http://blog.chinaunix.net/uid-23982854-id-4416998.html

4 实验过程

4.1 环境搭建

4.1.1 安装 ns3

巨良心的教程: https://blog.51cto.com/joedlut/1825512

安装过程:

- 1. 先写脚本来安装所有ns3.25的依赖并执行该脚本;
- 2. 下载ns3 (wget或官网都可)
- 3. 编译安装ns3,执行 ./build.py --enable-tests --enable-examples
- 4. 执行 ./waf --run hello-simulator 测试是否安装成功

之后所有的文件全部放入scratch文件夹中使用./waf运行,因为scratch文件夹是ns3的默认脚本存放地址.

4.1.2 安装 NetAnim

1. 为了使代码可视化,需要安装 NetAnim.由于它基于qt5,则先执行

```
sudo apt-get install mercurial
sudo apt-get install qt5-default
```

来安装Qt5和Mecurial.

2. 安装完成后使用 qmake 进行编译.

```
cd ns-allinone-3.25/netanim-3.108
qmake ./NetAnim.pro
```

4.1.3 gnuplot 和 gwak 的安装(Optional)

为了求吞吐量并可视化, 先安装上述两个包.

```
sudo apt-get install gnuplot//画图 sudo apt-get install gwak
```

gnuplot是根据 ns3 运行时产生的 trace 文件生成图标的软件,可以通过 trace 文件中的数据,使用 gwak和throughout.awk(求吞吐量的awk脚本)来求出吞吐量,并使用gnuplot绘图.

```
gawk -f throughout.awk star.tr > star
cat star//查看是否有数据
gnuplot>>> plot "star" with lines
```

4.1.4 安装 wireshark

使用 gwak + gnuplot 计算吞吐量并绘图的方式太麻烦,直接安装wireshark,在statistic选项卡中即可查看.

安装wireshark直接 sudo apt-get install wireshark即可.

4.2 星型网络

4.2.1 代码实现

• 创建nSpoke个节点和ap的点对点连接

```
PointToPointHelper pointToPoint;
pointToPoint.SetDeviceAttribute ("DataRate", StringValue ("5Mbps"));
pointToPoint.SetChannelAttribute ("Delay", StringValue ("2ms"));
PointToPointStarHelper star (nSpokes, pointToPoint);//封装好的class
```

• 创建网络协议栈

```
InternetStackHelper internet;
star.InstallStack (internet);
```

• 分配ip地址

```
star.AssignIpv4Addresses (Ipv4AddressHelper ("10.1.1.0", "255.255.255.0"));
```

• 创建应用

```
uint16_t port = 50000;
Address hubLocalAddress (InetSocketAddress (Ipv4Address::GetAny (), port));
PacketSinkHelper packetSinkHelper ("ns3::TcpSocketFactory",
hubLocalAddress);
ApplicationContainer hubApp = packetSinkHelper.Install (star.GetHub ());
hubApp.Start (Seconds (1.0));
hubApp.Stop (Seconds (10.0));

OnOffHelper onOffHelper ("ns3::TcpSocketFactory", Address ());
onOffHelper.SetAttribute ("OnTime", StringValue
("ns3::ConstantRandomVariable[Constant=1]"));
onOffHelper.SetAttribute ("OffTime", StringValue
("ns3::ConstantRandomVariable[Constant=0]"));
ApplicationContainer spokeApps;
```

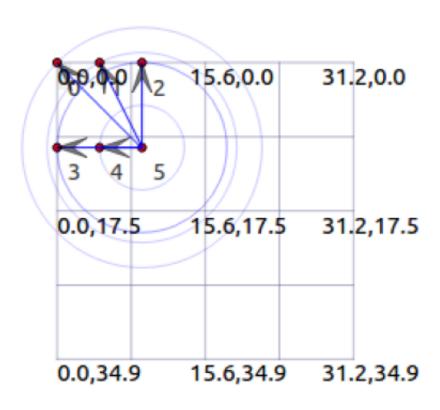
● 给ap添加接口

• 开启路由,因为使用了不同网段

```
Ipv4GlobalRoutingHelper::PopulateRoutingTables ();
```

4.2.2 网络拓扑图

使用 netAnim 打开 star.xml 文件得到网络拓扑图.

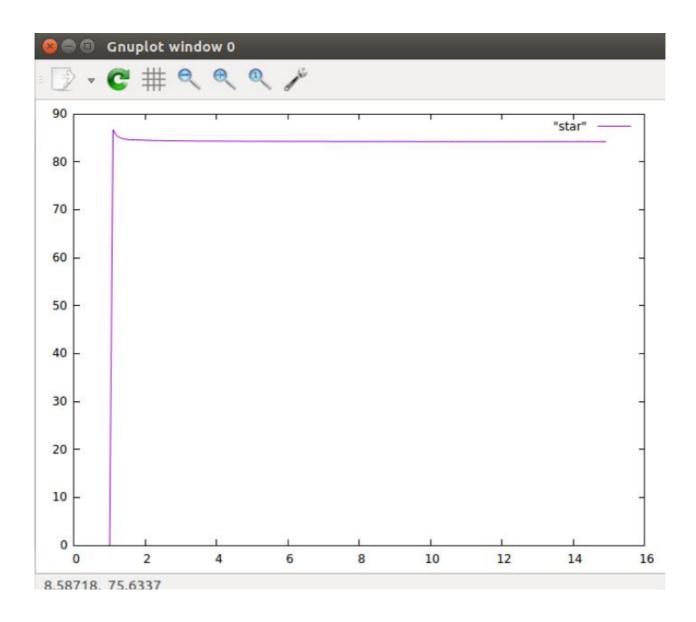


4.2.3吞吐量的计算与绘图 gwak + gnuplot

在./waf相同目录下运行:

```
gawk -f throughout.awk star.tr > star
gnuplot>>> plot "star" with lines
```

可得到吞吐量的图标表示:



4.3 多跳网络

多跳无线网络没有一个固定的ap,也没有固定的sta,每一个节点都可以成为ap和sta,所以需要建立一个hocwifi网络。整个网络没有固定的基础设施,每个节点都是移动的,每一个节点同时是router,它们能完成发现以及维持到其它节点路由的功能。

4.3.1 代码实现

• 创建信道和物理信息

```
YansWifiChannelHelper channel = YansWifiChannelHelper::Default ();
   YansWifiPhyHelper phy = YansWifiPhyHelper::Default ();
   phy.SetChannel (channel.Create ());
```

● 创建Wi-Fi

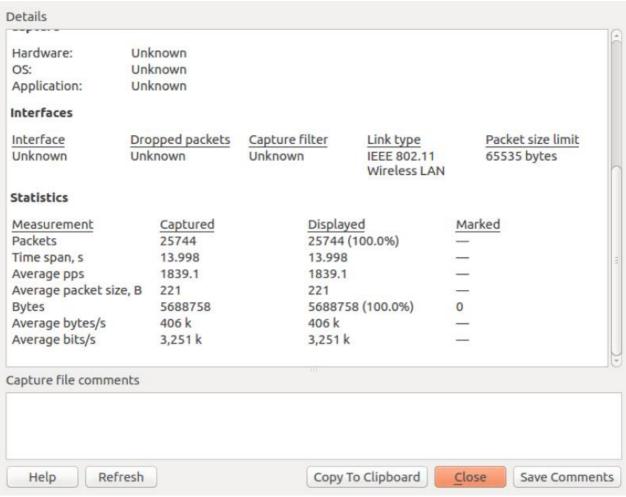
```
WifiHelper wifi;
    wifi.SetStandard(WIFI_PHY_STANDARD_80211a);

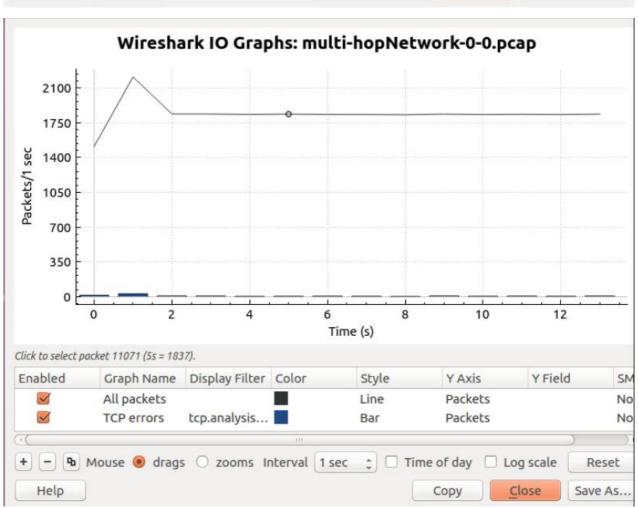
wifi.SetRemoteStationManager("ns3::ConstantRateWifiManager", "DataMode", String
Value("OfdmRate6Mbps"));
```

● 位置信息:设置节点在simulate时移动或静止

● 安装ip协议栈/分配ip地址/创建应用的服务端,客户端与星型网络相似,不再赘述。

4.3.2 吞吐量的计算与绘图 wireshark





附录1 吞吐量计算脚本 throughout.awk 源码

```
//写入
BEGIN {
 init=0;
 cnt = 0;
 FS="[() \t]";#field seperator is ')' or'('or ' '
 myScrIP = "10.1.3.5"; #This is the link that we pay attention to
 myDstIP = "10.1.3.1";
}
  action = $1;
 time = $2
  namespace=$3;
 #printf("%d\n",NF);
  for (i=1;i<=NF;i++)#find packet ID
    if ($i ~ /id/) #if $i field matches "id"
           myPacketID = (i+1); \#record the id of the packet for future use
    else if ($i ~ /length:/) #if $i field matches "length:"
           myLength = (i+1); \#record the length of the packet for future use
    else if ($i ~ />/) #if $i field matches ">"
    {
            srcIP = $(i-1);
            dstIP = $(i+1);
            if(match(srcIP, myScrIP) && match(dstIP, myDstIP) )#link matches
        packet id = myPacketID;
                pktsize = myLength;
                #record send time of the packet
                if (start time[packet id]==0)
          start_time[packet_id]=time;
                if (action=="r")
                     if(end time packet[packet id] ==0 )#the first time we
receive this packet
                        end_time_packet[packet_id] = time;#record time
according to id
                        packetCNT[packet_id]=cnt;
                        pkt_byte_sum[cnt+1]=pkt_byte_sum[cnt]+ pktsize;
                        end_time[cnt]=time;
                        cnt++;
                    }#if(end_time_packet[packet_id] ==0)
```

```
else#not the 1st time we receive this packet, so we update receive
time
                    #printf("*****duplicate packetID:
%s,cnt=%s,end_time_old=%s,end_time new:
%s\n",packet_id,cnt,end_time[packetCNT[packet_id]], time);
                      end_time[packetCNT[packet_id]]=time;
          }
                }#if (action=="r")
            }#if match(srcIP, myScrIP)
        f(x) = f(x) - f(x) #if $i field matches ">"
 }#for (i=1;i<=NF;i++)#find packet ID</pre>
}
END {
        printf("%s\t%s\n", end_time[0], 0);
        for(j=1 ; j<cnt;j++){</pre>
            throughput = (pkt_byte_sum[j] / (end_time[j] -
start_time[0]))*8/1000;
            printf("%s\t%s\n", end_time[j], throughput );
        }
}
```