

华中科技大学 C 语言期末考试题库试题及答案汇总

1 . 设 `int a=12` , 则执行完语句 `a+=a-=a*a` 后 , `a` 的值是 __D__ 。

A、 552 B、 264 C、 144 D、 -264

知识点：算术表达式

2 . 以下变量 `x`、`y`、`z` 均为 `double` 类型且已正确赋值 , 不能正确表示数字式子 $x/(y*z)$ 的 C 语言表达式是 __A__ 。

A、 `x/y*z` B、 `x*(1/(y*z))` C、 `x/y*1/z` D、 `x/y/z`

知识点：算术表达式

3 . 若有定义 : `int a=8,b=5,c;` , 执行语句 `c=a/b+0.4;` 后 , `c` 的值是 __B__ 。

A、 1.4 B、 1 C、 2.0 D、 2

知识点：算术表达式

4 . 有如下程序

```
main()
{
    int a; char c=10;

    float f=100.0; double x;

    a=f/=c*=(x=6.5);

    printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是 __B__ 。

A、 1 65 1 6.5 B、 1 65 1.5 6.5 C、 1 65 1.0 6.5 D、 2 65 1.5 6.5

知识点：赋值表达式

5 . 若变量 `a`、`i` 已正确定义 , 且 `i` 已正确赋值 , 合法的语句是 __B__ 。

A、 `a==1` B、 `++i;` C、 `a=a++=5;` D、 `a=int(i);`

知识点：赋值表达式

6 . 若变量已正确定义并赋值 , 下面符合 C 语言语法的表达式是 __B__ 。

A、 a:=b+1 B、 a=b=c+2 C、 int 18.5%3 D、 a=a+7=c+b

知识点：赋值表达式

7 . 设变量 x 为 float 型且已赋值，则以下语句中能将 x 中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是 ____C____ 。

A、 x=x*100+0.5/100.0 B、 x=(x*100+0.5)/100.0
C、 x=(int)(x*100+0.5)/100.0 ? ? ? D、 x=(x/100+0.5)*100.0

知识点：赋值表达式

8 . 在一个 C 程序中 ____B____ 。

A、 main 函数必须出现在所有函数之前 B、 main 函数可以在任何地方出现
C、 main 函数必须出现在所有函数之后 D、 main 函数必须出现在固定位置

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

9 . 以下说法中正确的是 ____D____ 。

A、 #define 和 printf 都是 C 语句 B、 #define 是 C 语句，而 printf 不是
C、 printf 是 C 语句，但 #define 不是 D、 #define 和 printf 都不是 C 语句

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

10 . 若 k 是 int 型变量，且有下面的程序片段

k=-3

if(k<=0) printf("####")

else printf("&&&");

上面程序片的输出结果是 ____D____ 。

A、 #### B、 &&&& C、 ####&&&& D、 有语法错误 ,无输出结果

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

11 . 以下 4 个选项中，不能看作一条语句的是 ____D____ 。

A、 {} B、 a=0,b=0,c=0; C、 if(a>0); D、 if(b==0) m=1;n=2; ? ? ?

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

12 .

有以下程序

```
main()

{

int a=0,b=0;

a=10; /*    给 a 赋值 */

b=20; /*    给 b 赋值 */

printf("a+b=%d\n",a+b);

}
```

程序运行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 a+b=10 B、 a+b=30 C、 30 D、 出错

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

13 . 以下选项中，不能作为合法常量的是 ____B____ 。

A、 1.234e04 B、 1.234e0.4 C、 1.234e+4 D、 1.234e0

知识点：实型数据

14 . 以下符合 C 语言语法的实型常量是 ____C____ 。

A、 1.2E0.5 B、 3.14159E C、 .5E-3 D、 E15

知识点：实型数据

15 . 表达式 3.6-5/2+1.2+5%2 的值是 __D____ 。

A、 4.3 B、 4.8 C、 3.3 D、 3.8

知识点：算术表达式

16 . 下列定义变量的语句中错误的是 ____D____ 。

A、 int _int B、 double int _C、 char For D、 float US\$

知识点：常量、变量和标识符

17 . 以下不合法的用户标识符是 ____C____ 。

A、 j2_KEY B、 Double C、 4d D、 _8_

知识点：常量、变量和标识符

18 . 以下 4 组用户定义标识符中，全部合法的一组是 ____A____ 。

A、_main include sin B、If -max turbo

C、txt REAL 3COM D、int k_2 _001 ???

知识点：常量、变量和标识符

19 . 以下定义语句中正确的是 ____C____ 。

A、char a='A' b='B'; B、float a=b=10.0;(正解 a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,*b=&a; D、float *a,b=&a; ? ? ?

知识点：常量、变量和标识符

20 . 以下不能定义为用户标识符的是 ____D____ 。

A、scanf B、Void C、_3com_ D、int

知识点：常量、变量和标识符

21 . 以下有 4 组用户标识符，其中合法的一组是 ____C____ 。

A、For -sub Case B、4d DO Size C、f2_G3 IF abc D、WORD Void define

知识点：常量、变量和标识符

22 . C 语言中最简单的数据类型包括 __B____ 。

A、整型、实型、逻辑型 B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型 D、整型、实型、逻辑型、字符型

知识点：常量、变量和标识符

23 . 下列选项中，合法的 C 语言关键字是 __D____ 。

A、VAR B、cher C、integer D、default

知识点：常量、变量和标识符

24 . 以下不能定义为用户标识符的是 __D____ 。

A、Main B、_0 C、_int D、sizeof

知识点：常量、变量和标识符

25 . 下列叙述中正确的是 __D____ 。

A、C 语言中既有逻辑类型也有集合类型 B、C 语言中没有逻辑类型但有集合类型

C、C 语言中有逻辑类型但没有集合类型 D、C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

知识点：常量、变量和标识符

26 . 当 c 的值不为 0 时，在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是 ____C__ 。

A、c=b=a; B、(a=c) (b=c); C、(a=c)&&(b=c); D、a=c=b;

知识点：赋值表达式

27 . 以下选项中非法的表达式是 ____D____ 。

A、0<=x<100 B、i=j==0 C、(char)(65+3) D、x+1=x+1

知识点：赋值表达式

28 . 以下程序的输出结果是 ____B____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```
7main()
```

```
{
```

```
int a,b,d=241;
```

```
a=d/100%9;
```

```
b=(-1)&&(-1);
```

```
printf("%d,%d\n",a,b);      ? ? ?
```

```
}
```

A、 6,1 B、 2,1 C、 6,0 D、 2,0

知识点：赋值表达式

29 . 以下循环体的执行次数是 ____C____ 。

```
main()
```

```
{
```

```
int i,j;
```

```
for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
```

```
printf("%d \n",i);
```

```
}
```

A、 3 B、 2 C、 1 D、 0

答案： C

知识点：赋值表达式

30 . 有以下定义语句

```
double a,b; int w; long c;
```

若各变量已正确赋值，则下列选项中正确的表达式是 ____C____ 。

A、 $a=a+b=b++$ B、 $w\%((int)a+b)$ C、 $(c+w)\%(int)a$ D、 $w=a=b;$

知识点：赋值表达式

31 . 设 $int\ a=12$ ，则执行完语句 $a+=a-=a*a$ 后，a 的值是 __D__ 。

A、 552 B、 264 C、 144 D、 -264

知识点：算术表达式

32 . 以下变量 x、y、z 均为 double 类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子 $x/(y*z)$ 的 C 语言表达式是 ____A____ 。

A、 $x/y*z$ B、 $x*(1/(y*z))$ C、 $x/y*1/z$ D、 $x/y/z$

知识点：算术表达式

33 . 若有定义： $int\ a=8,b=5,c;$ ， 执行语句 $c=a/b+0.4;$ 后，c 的值是 __B__ 。

A、 1.4 B、 1 C、 2.0 D、 2

知识点：算术表达式

34 . 设有定义： $float\ a=2,b=4,h=3;$ ， 以下 C 语言表达式与代数式 $1/2((a+b)h)$ 计算结果不相符的是 __B__ 。

A、 $(a+b)*h/2$ B、 $(1/2)*(a+b)*h$ C、 $(a+b)*h*1/2$ D、 $h/2*(a+b)$

知识点：算术表达式

35 . 假定 x 和 y 为 double 型，表达式 $x=2,y=x+3/2$ 的值是 __D__ 。

A、 3.500000 B、 3 C、 2.000000 D、 3.000000

知识点：算术表达式

36 . 若已定义 x 和 y 为 double 类型，则表达式 $x=1,y=x+3/2$ 的值是 __C__ 。

A、 1 B、 2 C、 2.000000 D、 2.500000

知识点：算术表达式

37 . 若有以下程序段

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后 , c3 中的值是 ____A____ 。

A、 0 B、 0.5 C、 1 D、 2

知识点：算术表达式

38 . 设有 int x=11; 则表达式 (x++ * 1/3) 的值是 ____A____ 。 ??

A、 3 B、 4 C、 11 D、 12

知识点：算术表达式

39 . 下列程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()
```

```
{
```

```
double d=3.2; int x,y;
```

```
x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;
```

```
printf("%d \n",d*y);
```

```
}
```

A、 3 B、 3.2 C、 0 D、 3.07

知识点：算术表达式

40 . 请读程序片段：

```
int i=65536;
```

```
printf("%d\n",i);
```

上面程序片的输出结果是 ____B____ 。

A、 65536 B、 0 C、 有语法错误，无输出结果 D、 -1

知识点：整型数据

41 . 若有以下定义和语句：

```
int u=010,v=0x10,w=10;
```

```
printf("%d,%d,%d\n",u,v,w);
```

则输出结果是：__A__。

A、 8,16,10 B、 10,10,10 C、 8,8,10 D、 8,10,10

知识点：整型数据

42 . 在 C 语言中，不正确的 int 类型的常数是 __A__。

A、 32768 B、 0 C、 037 D、 0xAF

知识点：整型数据

43 . 以下程序的输出结果是 __D__。

```
main()  
  
{  
  
int k=17;  
  
printf("%d,%o,%x \n",k,k,k);  
  
}
```

A、 17,021,0x11 B、 17,17,17 C、 17,0x11,021 D、 17,21,11

知识点：整型数据

44 . 下面程序的输出是 __C__。

```
main()  
  
{  
  
unsigned a=32768;  
  
printf("a=%d\n",a);  
  
}
```

A、 a=32768 B、 a=32767C 、 a=-32768 D、 a=-1

知识点：整型数据

45 . 在 C 语言中，合法的长整型常数是 __A__。

A、 0L B、 4962710 C、 324562& D、 216D

知识点：整型数据

46 . C 语言中运算对象必须是整型的运算符是 ____A____ 。

A、 %= B、 / C、 = D、 <=

知识点：整型数据

47 . 以下选项中不属于 C 语言的类型名称是 ____D____ 。

A、 signed short int B、 unsigned long int C、 unsigned int D、 long short

知识点：整型数据

48 . 有以下程序

```
main()
{
    int m=0256,n=256;
    printf("%o %o\n",m,n);
}
```

程序运行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 0256 0400 B、 0256 256 C、 256 400 D、 400 400

知识点：整型数据

49 . 若执下面程序时从键盘上输入 5 ,

```
main()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if(x++>5) printf("%d\n",x);
    else printf("%d\n",x--);
}
```

则输出是 ____B____ 。

A、 7 B、 6 C、 5 D、 4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

50 . 有以下程序

```
main ()  
  
{  
  
char a1='M', a2='m';  
  
printf("%c\n", (a1,a2));  
  
}
```

以下叙述中正确的是 ____B____ 。

- A、程序输出大写字母 M B、程序输出小写字母 m
C、格式说明符不足，编译出错 D、程序运行时产生出错信息

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

51 . 以下程序的输出结果是 ____B____ 。

```
main()  
  
{  
  
int a;  
  
printf("%d\n", (a=3*5,a*4,a+5));  
  
}
```

- A、 65 B、 20 C、 15 D、 10

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

53 . 设有如下程序段

```
int x=2002,y=2003;  
  
printf("%d\n", (x,y));
```

则以下叙述中正确的是 ____D____ 。

- A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出
B、运行时产生错误信息
C、输出值为 2002
D、输出值为 2003

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

54 . 有以下程序

```
main()
{
    int x,y,z;

    x=y=1;

    z=x++,y++,++y;

    printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 2,3,3 B、 2,3,2 C、 2,3,1 D、 2,2,1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

55 . 设有以下定义

```
int a=0;

double b=1.25;

char c='A';

#define d 2
```

则下面语句中错误的是 __D_____ 。

A、 a++; B、 b++; C、 c++; D、 d++;

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

56 . 以下程序的输出结果是 ____D____ 。

```
main()
{
    int x=10,y=10;

    printf("%d %d\n",x--,--y);
}
```

A、 10 10 B、 99 C、 9 10 D、 10 9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

57 . 若 x 和 y 都是 int 型变量， x=100 、 y=200 ，且有下面的程序片段

```
printf("%d",(x,y));
```

上面程序片段的输出结果是 ____A____ 。

A、 200 B、 100 C、 100 200 D、 输出格式符不够 ， 输出不确定的值

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

58 . 设有如下定义：

```
int x=10,y=3,z;
```

则语句

```
printf("%d\n",z=(x%y,x/y));
```

的输出结果是 ____D____ 。

A、 1 B、 0 C、 4 D、 3

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

59 . 两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入 6 和 4, 则输出结果是 ____A____ 。

```
main( )
```

```
{
```

```
int x;
```

```
scanf("%d",&x);
```

```
if(x++ > 5)
```

```
printf("%d",x);
```

```
else
```

```
printf("%d\n",x--);
```

```
}
```

A、 7 和 5 B、 6 和 3 C、 7 和 D、 6 和 4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

60 . 若 t 为 double 类型 , 表达式 t=1,t+5,t++ 的值是 ____D____ 。

A、 1 B、 6.0 C、 2.0 D、 1.0

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

61 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int i=10,j=10;
```

```
printf("%d,%d\n",++i,j--);
```

```
}
```

A、 11,10 B、 9,10 C、 010,9 D、 10,9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

62 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int y=10;
```

```
while(y--);
```

```
printf("y=%d\n",y);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 y=0 B、 y=-1 C、 y=1 D、 while 构成无限循环

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

63 . 以下叙述中正确的是 ____B____ 。

A、 全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、 静态 (static) 类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、 函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的 auto 变量和 static 变量的初值都是随机值

知识点：局部变量及其作用域和生存期

64 . 下面程序的输出是 ____C____ 。

```
fun3(int x)
{
    static int a=3;
    a+=x;
    return(a);
}

main()
{
    int k=2, m=1, n;
    n=fun3(k);
    n=fun3(m);
    printf("%d\n",n);
}
```

A、 3 B、 4 C、 6 D、 9

知识点：局部变量及其作用域和生存期

65 . 以下叙述中正确的是 ____A____ 。

A、局部变量说明为 static 存储类，其生存期将得到延长

B、全局变量说明为 static 存储类，其作用域将被扩大

C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的

D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

知识点：局部变量及其作用域和生存期

66 . 有以下程序

```
int fun(int x[],int n)
```

```
{

static int sum=0,i;

for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];

return sum;

}

main()

{

int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9,},s=0;

s=fun(a,5)+fun(b,4);

printf("%d\n",s);

}
```

程序执行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 45 B、 50 C、 60 D、 55

知识点：局部变量及其作用域和生存期

67 . 以下程序执行后 sum 的值是 ____C____ 。

```
main()

{

int i,sum;

for(i=1;i<6;i++) sum+=i;

printf("%d\n",sum);

}
```

A、 15 B、 14 C、 不确定 D、 0

知识点：局部变量及其作用域和生存期

68 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()

{
```

```
int k=4,m=1,p;

p=func(k,m); printf("%d",p);

p=func(k,m); printf("%d\n",p);

}

func(int a,int b)

{

static int m=0,i=2;

i+=m+1; m=i+a+b;

return(m);

}
```

A、 8,17 B、 8,16 C、 8,20 D、 8,8

知识点：局部变量及其作用域和生存期

70 . 有以下程序

```
fun(int x, int y)

{

static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+x+y;

return m;

}

main()

{

int j=1,m=1,k;

k=fun(j,m); printf("%d",k);

k=fun(j,m); printf("%d\n",k);

}
```


执行后的输出结果是 __B____ 。

A、 5,5 B、 5,11 C、 11,11 D、 11,5

知识点：局部变量及其作用域和生存期

71 . 以下程序的输出结果是 __B____ 。

```
int a,b;

void fun()

{

a=100;

b=200;

}

main()

{

int a=5,b=7;

fun();

printf("%d%d\n",a,b);

}
```

A、 100200 B、 57 C、 200100 D、 75

知识点：全局变量及其作用域和生存期

72 . 有如下程序

```
int func(int a,int b)

{ return(a+b); }

main()

{

int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y),z);

printf("%d\n",r);
```

```
}
```

该程序的输出结果是 __D__ 。

A、 12 B、 13 C、 14 D、 15

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

73 . 有以下程序

```
void f(int v,int w)
```

```
{
```

```
int t;
```

```
t=v;v=w;w=t;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
int x=1,y=3,z=2;
```

```
if(x>y) f(x,y);
```

```
else if(y>z) f(y,z);
```

```
else f(x,z);
```

```
printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
```

```
}
```

执行后输出结果是 __C__ 。

A、 1,2,3 B、 3,1,2 C、 1,3,2 D、 2,3,1

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

74 . 有以下程序

```
void f(int x,int y)
```

```
{
```

```
int t;
```

```
if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a=4,b=3,c=5;
```

```
f(a,b); f(a,c); f(b,c);
```

```
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

```
}
```

执行后输出结果是 _____ 。

A、 3,4,5 B、 5,3,4 C、 5,4,3 D、 4,3,5

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

75 . 有以下程序

```
int fun1(double a) { return a*=a; }
```

```
int fun2(double x,double y)
```

```
{
```

```
double a=0,b=0;
```

```
a=fun1(x);
```

```
b=fun1(y);
```

```
return (int)(a+b);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
double w;
```

```
w=fun2(1.1,2.0);
```

```
}
```

程序执行后变量 w 中的值是 ____C____ 。

A、 5.21 B、 5 C、 5.0 D、 0.0

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

80 .在调用函数时， 如果实参是简单变量， 它与对应形参之间的数据传递方式是 ____B____ 。

A、地址传递 B、单向值传递 C、由实参传给形参 D、再由形参传回实参

知识点：函数的调用

81 . 当执行下面的程序时，如果输入 ABC ，则输出结果是 ____A____ 。

```
#include "stdio.h"
```

```
#include "string.h"
```

```
main()
```

```
{
```

```
char ss[10]="12345";
```

```
gets(ss);
```

```
strcat(ss,"6789");
```

```
printf("%s\n",ss);
```

```
}
```

A、 ABC6789 B、 ABC67 C、 12345ABC6 D、 ABC456789

知识点：函数的调用

82 . 有如下程序

```
long fib(int n)
```

```
{
```

```
if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
```

```
else return(2);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ printf("%ld\n",fib(3)); }
```

该程序的输出结果是 ____B____ 。

A、 2 B、 4 C、 6 D、 8

知识点：函数的调用

83 . 设函数 fun 的定义形式为

```
void fun(char ch,float x) {          ..... }
```

则以下对函数 fun 的调用语句中，正确的是 ___D___ 。

A、fun("abc",3.0); B、t=fun('D',16.5); C、fun ('65',2.8); D、fun(32,32);

知识点：函数的调用

84 . 有以下程序

```
char fun(char x,char y)

{

if(x<y) return x;

return y;

}

main()

{

int a='9',b='8',c='7';

printf("%c\n",fun(fun(a,b),fun(b,c)));

}
```

程序的执行结果是 ___D___ 。

A、函数调用出错 B、 8 C、 9 D、 7

知识点：函数的调用

85 . 若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是 ___D___ 。

A、函数调用可以作为独立的语句存在 B、函数调用可以作为一个函数的实参
C、函数调用可以出现在表达式中 D、函数调用可以作为一个函数的形参

知识点：函数的调用

86 . 有如下函数调用语句

```
func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5));
```

该函数调用语句中，含有的实参个数是 ____A____ 。

A、 3 B、 4 C、 5 D、 有语法错

知识点：函数的调用

92 . 以下函数值的类型是 ____A____ 。

```
fun(float x)
```

```
{
```

```
float y;
```

```
y=3*x-4;
```

```
return y;
```

```
}
```

A、 int B、 不确定 C、 void D、 float

知识点：函数的定义和返回值

93 . 在 C 语言中，形参的缺省存储类是 ____A____ 。

A、 auto B、 register C、 static D、 extern

知识点：函数的定义和返回值

94 . 有以下程序

```
int f(int a)
```

```
{ return a%2; }
```

```
main()
```

```
{
```

```
int s[8]={1,3,5,2,4,6},i,d=0;
```

```
for(i=0;f(s[i]);i++) d+=s[i];
```

```
printf("%d\n",d);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ____A____ 。

A、 9 B、 11 C、 19 D、 21

知识点：函数的定义和返回值

95 . 在 C 语言中，函数的隐含存储类别是 ____C____ 。

A、auto B、static C、extern D、无存储类别

知识点：函数的定义和返回值

97 . 若程序中定义了以下函数

```
double myadd(double a,double b)
```

```
{ return (a+b); }
```

并将其放在调用语句之后， 则在调用之前应该对该函数进行说明， 以下选项中错误的说明是 ____A____ 。

A、 double myadd(double a,b); B、 double myadd(double,double);
C、 double myadd(double b,double a); D、 double myadd(double x,double y);

知识点：函数的定义和返回值

98 . 若有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void f(int n)
```

```
main()
```

```
{
```

```
void f(int n);
```

```
f(5);
```

```
}
```

```
void f(int n);
```

```
{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述不正确的是 ____C____ 。

A、若只在主函数中对函数 f 进行说明，则只能在主函数中正确调用函数 f
B、若在主函数前对函数 f 进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数 f
C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对 f 函数重复说明
D、函数 f 无返回值，所以可用 void 将其类型定义为无值型

知识点：函数的说明

99 . 下列叙述中正确的是 ____D____ 。

A、C 语言编译时不检查语法

B、C 语言的子程序有过程和函数两种

C、C 语言的函数可以嵌套定义

D、C 语言所有函数都是外部函数

知识点：库函数

101 . 以下不能正确定义二维数组的选项是 ____D____ 。

A、int a[2][2]={{1},{2}};

B、int a[][2]={1,2,3,4};

C、int a[2][2]={{1},2,3};

D、int a[2][]={{1,2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

102 . 以下能正确定义二维数组的是 ____B____ 。

A、int a[][3];

B、int a[][3]={2*3};

C、int a[][3]={};

D、int

a[2][3]={{1},{2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

103 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()
```

```
{
```

```
int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
```

```
for (i=1;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];
```

```
printf("%d\n",s);
```

```
}
```

A、 18

B、 19

C、 20

D、 21

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

104 . 以下程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()
```

```
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```



```
printf("%d",x[i][2-i]);
```

```
}
```

A、 1,5,9 B、 1,4,7 C、 3,5,7 D、 3,6,9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

106 . 以下数组定义中错误的是 ____B____ 。

A、 int x[][3]={0} ; B、 int x[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}};

C、 int x[][3]={{1,2,3},{4,5,6}}; D、 int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

107 . 以下数组定义中不正确的是 ____D____ 。

A、 int a[2][3]; B、 int b[][3]={0,1,2,3};

C、 int c[100][100]={0}; D、 int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

108 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
```

```
int i,j,k=2;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
{ printf("%d ",m[k][i]); }
```

```
}
```

执行后输出结果是 ____C____ 。

A、 4 5 6 B、 2 5 8 C、 3 6 9 D、 7 8 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

109 . 以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是 ____D____ 。

A、 int N=5,b[N][N]; B、 int a[1][2]={{1},{3}};

C、 int c[2][]={{1,2},{3,4}};

D、 int d[3][2]={{1,2},{34}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

111 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()
{
int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};
printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);
}
```

A、 0650 B、 1470 C、 5430 D、 输出值不定

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

112 . 定义如下变量和数组：

```
int i;
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面语句的输出结果是 ____C____ 。

```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",x[i][2-i]);
```

A、 1 5 9 B、 1 4 7 C、 3 5 7 D、 3 6 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

113 . 有以下程序

```
main()
{
int x[3][2]={0},i;
for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",x[i]);
printf("%3d%3d%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);
}
```

若运行时输入： 2 4 6< 回车 > ，则输出结果为 ____B____ 。

A、 2 0 0 B、 2 0 4 C、 2 4 0 D、 2 4 6

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

130 . 当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是 ____B____ 。

A、数组的长度 B、数组的首地址 C、数组每一个元素的地址 D、数组每个元素中的值

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

132 . 有以下程序

```
void sum(int a[])

{ a[0]=a[-1]+a[1]; }

main()

{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

sum (&a[2]);

printf("%d\n",a[2]);

}
```

程序运行后输出结果是 ____A____ 。

A、 6 B、 7 C、 5 D、 8

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

138 . 有以下程序

```
main()

{ char s[]="abcde";

s+=2;

printf("%d\n",s[0]);

}
```

执行后的结果是 ____D____ 。

A、输出字符 a 的 ASCII 码 B、输出字符 c 的 ASCII 码 C、输出字符 c D、程序出错

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

139 . 请读程序：

```
#include <stdio.h>
```

```

f(int b[],int n)

{ int i,r;

r=1;

for(i=0;i<=n;i++) r=r*b[i];

return r;

}

main()

{ int x,a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a,3);

printf("%d\n",x);

}

```

上面程序的输出结果是 ____B____ 。

A、 720 B、 120 C、 24 D、 6

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

140 . 若要求定义具有 10 个 int 形元素的一维数组 a , 则以下的定义语句中错误的是 ____D____ 。

A、 #define N 10 int a[N]; B、 #define n 5 int a[2*n];

C、 int a[5+5]; D、 int n=10,a[n];

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

141 . 合法的数组定义是 __D____ 。

A、 int a[]="string"; B、 int a[5]={0,1,2,3,4,5};

C、 char s="string"; D、 char a[]={0,1,2,3,4,5};

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

144 . 以下能正确定义一维数组的选项是 ____B____ 。

A、 int a[5]={0,1,2,3,4,5}; B、 char a[]={0,1,2,3,4,5};

C、 char a={'A','B','C'}; D、 int a[5]="0123";

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

145 . 有如下程序

```
main()

{ int n[5]={0,0,0},i,k=2;

for(i=0;i<k;i++)

n[i]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[k]);

}
```

该程序的输出结果是 ____D____ 。

A、不确定的值 B、 2 C、 1 D、 0

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

146 . 以下程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()

{ int i,a[10];

for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);

}
```

A、 258 B、 741 C、 852 D、 369

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

147 . 执行下面的程序段后，变量 k 中的值为 ____A____ 。

```
int k=3,s[2];

s[0]=k; k=s[1]*10;
```

A、不定值 B、 32 C、 30 D、 10

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

170 . 以下能正确计算定义且赋初值的语句是 ____B____ 。

A、 int n1=n2=10; B、 char c=32;

C、 float f=f+1.1; D、 double x=12.3E2.5

知识点：赋值语句

171 . 以下合法的赋值语句是 ____B____ 。

A、 x=y=100 B、 d--; C、 x+y; D、 c=int(a+b);

172 . 下列语句中符合 C 语言语法的赋值语句是 ____D____ 。

A、 a=7+b+c=a+7; B、 a=7+b++=a+7;

C、 a=7+b,b++,a+7 D、 a=7+b,c=a+7;

173 . 请选出合法的 C 语言赋值语句 ____B____ 。

A、 a=b=58 B、 i++; C、 a=58,b=58 D、 k=int(a+b);

174 . 下面程序的输出是 ____C____ 。

```
main()
{ int x=10,y=3;
printf("%d\n",y=x/y);
}
```

A、 0 B、 1 C、 3 D、 不确定的值

知识点：数据输出

175 . 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是 ____A____ 。

```
main()
{
char ch1,ch2;

ch1='A'+5-'3';

ch2='A'+6-'3';

printf("%d,%c\n",ch1,ch2);
}
```

A、 67,D B、 B,C C、 C,D D、 不确定的值

知识点：数据输出

176 . 下列程序的运行结果是 ____B____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=2,c=5;
```

```
printf("a=%d,b=%d \n",a,c);
```

```
}
```

A、 a=%2,b=%5

B、 a=2,b=5

C、 a=d,b=d

D、 a=%d,b=5d

177 . 以下程序的输出结果是 ____D____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=2,c=5;
```

```
printf("a=%d,b=%d\n",a,c);
```

```
}
```

A、 a=%2,b=%5

B、 a=2,b=5

C、 a=%d,b=%d

D、 a=%d,b=%d

178 .

有以下程序

```
main( )
```

```
{ int x=102,y=012;
```

```
printf("%2d,%2d\n",x,y);
```

```
}
```

执行后输出结果是 ____C____ 。

A、 10,01

B、 02,12

C、 102,10

D、 02,10

179 .

有以下程序

```
main()
```

```
{ int a=666,b=888;
```

```
printf("%d\n",a,b);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 错误信息 B、 666 C、 888 D、 666,888

180 . 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char c1='1',c2='2';
```

```
c1=getchar();
```

```
c2=getchar();
```

```
putchar(c1);
```

```
putchar(c2);
```

```
}
```

当运行时输入： a < 回车 > 后，以下叙述正确的是 ____A____ 。

A、 变量 C1 被赋予字符 a , c2 被赋予回车符

B、 程序将等待用户输入第 2 个字符

C、 变量 c1 被赋予字符 a, c2 中仍是原有字符 2

D、 变量 c1 被赋予字符 a,c2 中将无确定值

181 .执行下列程序时输入： 123< 空格 >456< 空格 >789< 回车 > ,输出结果是 ____D____ 。

```
main()
```

```
{ char s[100];
```

```
int c,i;
```

```
scanf("%c",&c);
```

```
scanf("%d",&i);
```

```
scanf("%s",s);
```

```
printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);
```

```
}
```


A、 123,456,789 B、 1,456,789 C、 1,23,456,789 D、 1,23,456

182 . 有定义语句： int b;char c[10]; , 则正确的输入语句是 ____B____ 。

A、 scanf("%d%s",&b,&c); B、 scanf("%d%s",&b,c);

C、 scanf("%d%s",b,c); D、 scanf("%d%s",b,&c);

184 . 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数 ____B____ 。

A、 getc() B、 gets() C、 getchar() D、 scanf()

186 . 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char c1,c2,c3,c4,c5,c6; scanf("%c%c%c%c",&c1,&c2,&c3,&c4);
```

```
c5=getchar();
```

```
c6=getchar();
```

```
putchar(c1);
```

```
putchar(c2);
```

```
printf("%c%c\n",c5,c6);
```

```
}
```

程序运行后，若从键盘输入 （从第 1 列开始） ____D____ 。

123< 回车 >

45678< 回车 >

则输出结果是

A、 1267 B、 1256 C、 1278 D、 1245

188 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int m,n,p;
```

```
scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p);
```

```
printf("%d%d%d\n",m,n,p);  
  
}
```

若想从键盘上输入数据，使变量 `m` 中的值为 123，`n` 中的数值为 456，`p` 中的值为 789，则正确的输入是 ____A____。

- A、`m=123n=456p=789` B、`m=123 n456 p=789`
C、`m=123,n=456,p=789` D、`123 456 789`

189 . 有以下程序段

```
int m=0,n=0;  
  
char c='a';  
  
scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);  
  
printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);
```

若从键盘上输入：10A10< 回车 >，则输出结果是 ____A____。

- A、10,A,10 B、10,a,10 C、10,a,0 D、10,A,0

192 . 有定义语句：`int x,y;`，若要通过 `scanf("%d,%d",&x,&y);` 语句使变量 `x` 得到数据 11，变量 `y` 得到数值 12，下面四组输入形式中，错误的是 ____A____。

- A、11 12< 回车 > B、11,12< 回车 > C、11, 12< 回车 > D、11,< 回车 >12< 回车 >

193 . 在嵌套使用 `if` 语句时，C 语言规定 `else` 总是 ____C____。

- A、和之前与其具有相同缩进位置的 `if` 配对 B、和之前与其最近的 `if` 配对
C、和之前与其最近的且不带 `else` 的 `if` 配对 D、和之前的第一个 `if` 配对

知识点：`if` 语句和用 `if` 语句构成的选择结构

195 . 假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后 `x` 的值是 ____B____。

```
a=b=c=0;x=35;  
  
if(!a) x--;  
  
else if(b) ;  
  
if(c) x=3;  
  
else x=4;
```

- A、34 B、4 C、35 D、3

196 . 有以下程序

```
main()

{

int i;

for(i=1;i<40;i++)

{

if(i++%5==0)

if(++i%8==0)

printf("%d ",i);

}

printf("\n");

}
```

执行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 5 B、 24 C、 32 D、 40

198 . 有如下程序

```
main()

{

int a=2,b=-1,c=2;

if(a<b)

if(b<0) c=0;

else c++;

printf("%d\n",c);

}
```

该程序的输出结果是 ____C____ 。

A、 0 B、 1 C、 2 D、 3

199 . 请读程序：

```
#include<math.h>

#include<stdio.h>

main()

{ float x,y,z;

scanf("%f%f",&x,&y);

z=x/y;

while(z)

{ if(fabs(z)>1.0)

{ x=y; y=z; z=x/y; }

else break;

}

printf("%f\n",y);

}
```

若运行时从键盘上输入 3.6 2.4<CR>(<CR> 表示回车) , 则输出的结果是 ____B____ 。

A、 1.500000 B、 1.600000 C、 2.000000 D、 2.400000

204 . 有以下程序

```
main()

{ int k=5,n=0;

while(k>0)

{ switch(k)

{ default : break;

case 1: n+=k;

case 2:

case 3: n+=k;

}

k- -;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",n);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ____D____ 。

A、 0 B、 4 C、 6 D、 7

知识点： switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

207 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
switch(i)
```

```
{
```

```
case 1: printf("%d",i);
```

```
case 2: printf("%d",i);
```

```
default: printf("%d",i);
```

```
}
```

```
}
```

执行后输出结果是 ____A____ 。

A、 011122 B、 012 C、 012020 D、 120

209 . 如下程序

```
main()
```

```
{ int x=1,a=0,b=0;
```

```
switch(x)
```

```
{ case 0: b++;
```

```
case 1: a++;
```

```
case 2: a++;b++;
```

```
}
```

```
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
```

```
}
```

该程序的输出的结果是 ____A____ 。

A、 a=2,b=1

B、 a=1,b=1

C、 a=1,b=0

D、 a=2,b=2

210 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()
```

```
{ int a=0,i;
```

```
for(i=1;i<5;i++)
```

```
{
```

```
switch(i)
```

```
{
```

```
case 0:
```

```
case 3: a+=2;
```

```
case 1:
```

```
case 2: a+=3;
```

```
default: a+=5;
```

```
}
```

```
}
```

```
printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A、 31

B、 13

C、 10

D、 20

212 . 下列叙述中正确的是 ____D____ 。

A、 break 语句只能用于 switch 语句

B、 在 switch 语句中必须使用 default

C、break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用

D、在 switch 语句中，不一定使用 break 语句

213 . 设 a 为整型变量，不能正确表达数学关系 $10 < a < 15$ 的 C 语言表达式是 ____A____ 。

A、 $10 < a < 15$ B、 $a == 11 || a == 12 || a == 13 || a == 14$

C、 $a > 10 \ \&\& \ a < 15$ D、 $!(a \leq 10) \ \&\& \ !(a \geq 15)$

知识点：关系运算和逻辑运算

214 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;

d=!a&&!b||!c;

printf("%d\n",d);

}
```

A、1 B、0 C、非 0 的数 D、-1

215 . 语句 `printf("%d",(a=2)&&(b=-2));` 的输出结果是 ____D____ 。

A、无输出 B、结果不确定 C、-1 D、1

216 . 设 a、b、c、d、m、n 均为 int 型变量，且 $a=5$ 、 $b=6$ 、 $c=7$ 、 $d=8$ 、 $m=2$ 、 $n=2$ ，则逻辑表达式 $(m=a>b) \ \&\& \ (n=c>d)$ 运算后，n 的值为 ____C____ 。

A、0 B、1 C、2 D、3

217 . 若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是 ____D____ 。

A、 $'a' \leq c \leq 'z'$ B、 $(c \geq 'a') || (c \leq 'z')$

C、 $('a' \leq c) \ \text{and} \ ('z' \geq c)$ D、 $(c \geq 'a') \ \&\& \ (c \leq 'z')$

218 . 能正确表示逻辑关系：“a 10或 a 0”的 C 语言表达式是 ____D____ 。

A、 $a \geq 10 \ \text{or} \ a \leq 0$ B、 $a \geq 0 \ | \ a \leq 10$

C、 $a \geq 10 \ \&\& \ a \leq 0$ D、 $a \geq 10 \ || \ a \leq 10$

219 . 有如下程序

```
main()

{
```

```
int a=1,b=2,m=0,n=0,k;
```

```
k=(n=b>a)|| (m=a<b);
```

```
printf("%d,%d\n",k,m);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 0,0 B、 0,1 C、 1,0 D、 1,1

220 . 设 int x=1,y=1; 表达式 (!x||y--) 的值是 ____B____ 。

A、 0 B、 1 C、 2 D、 -1

221 . 设有定义： int a=2,b=3,c=4; , 则以下选项中值为 0 的表达式是 ____A____ 。

A、 (!a==1)&&(!b==0) B、 (a<b)&&!c||1 C、 a&&b D、 a||(b+b)&&(c-a)

222 . 若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系, 则能正确表示这一关系的表达式为 ____D____ 。

A、 a<>0 B、 !a C、 a=0 D、 a

223 . 有如下程序段

```
int a=14,b=15,x;
```

```
char c='A';
```

```
x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后, x 的值为 ____D____ 。

A、 true B、 false C、 0 D、 1

224 . 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是 ____D____ 。

A、 (a>=0 b>=0)&&(a<0 b<0) B、 (a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)

C、 (a+b>0)&&(a+b<=0) D、 a*b>0

知识点：条件表达式构成的选择结构

227 . 以下程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()
```

```
{int a=5,b=4,c=6,d; printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));
```

```
}
```


A、 5 B、 4 C、 6 D、 不确定

228 . 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为： 1、4、3、2。则条件表达式 $a < b ? a : c < d ? c : d$ 的值是 ____A____ 。

A、 1 B、 2 C、 3 D、 4

229 . 若有定义 `int x,y;` 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式 $(x-y) ? (x++) : (y++)$ 中的条件表达式 $(x-y)$ 等价的是 ____C____ 。

A、 $(x-y > 0)$ B、 $(x-y < 0)$ C、 $(x-y < 0 || x-y > 0)$ D、 $(x-y == 0)$

230 . 有以下程序段

```
int k=0,a=1,b=2,c=3;
```

```
k=a<b?b:a;
```

```
k=k>c?k:b;
```

执行该程序段后， k 的值是 ____B____ 。

A、 3 B、 2 C、 1 D、 0

231 . 以下程序段中与语句 $k = a > b ? (b > c ? 1 : 0) : 0;$ 功能等价的是 ____A____ 。

A、 `if((a>b)&&(b>c)) k=1;else k=0;`

B、 `if((a>b)|| (b>c)) k=1;else k=0;`

C、 `if(a<=b) k=0;else if(b<=c) k=1;`

D、 `if(a>b) k=1;else if(b>c) k=1;else k=0;`

232 . 假定 w、x、y、z、m 均为 int 型变量，有如下程序段：

```
w=1;x=2;y=3;z=4;
```

```
m=(w<x)?w:x;
```

```
m=(m<y)?m:y;
```

```
m=(m<z)?m:z;
```

则该程序执行后， m 的值是 ____D____ 。

A、 4 B、 3 C、 2 D、 1

233 . 有以下程序

```
main()
```

```
{  
  
int k=4,n=0;  
  
for(;n<k;)   
  
{  
  
n++;  
  
if(n%3!=0) continue;  
  
k--;  
  
}  
  
printf("%d,%d\n",k,n);  
  
}
```

程序运行后的输出结果是 ____C____ 。

A、 1,1 B、 2,2 C、 3,3 D、 4,4

知识点： break 和 continue 语句在循环中的作用

234 . 有如下程序

```
main()  
  
{  
  
int x=23;  
  
do  
  
{  
  
printf("%d",x--);  
  
}  
  
while(!x);  
  
}
```

该程序的执行结果是 __B_____ 。

A、 321 B、 23 C、 不输出任何内容 D、 陷入死循环

知识点： do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

235 . 有以下程序

```
main()
{ int s=0,a=1,n;
scanf("%d",&n);
do
{
s+=1;
a=a-2;
}
while(a!=n);
printf("%d\n",s);
}
```

若要使程序的输出值为 2 , 则应该从键盘给 n 输入的值是 ____B____ 。

A、 -1 B、 -3 C、 -5 D、 0

236 . 有以下程序段

```
int n,t=1,s=0;
scanf("%d",&n);
do
{
s=s+t;
t=t-2;
}
while(t!=n);
```

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是 ____D____ 。

A、 任意正奇数 B、 任意负偶数 C、 任意正偶数 D、 任意负奇数

239 . 有以下程序

```
main()

{ int i=0,s=0;

do

{

if(i%2) { i++; continue; }

i++;

s+=i;

}

while(i<7);

printf("%d\n",s);

}
```

执行后输出结果是 ____A____ 。

A、 16 B、 12 C、 28 D、 21

240 . 下面的程序的运行结果是 ____B____ 。

```
main()

{

int x=3;

do

{

printf("%d\n",x-=2);

}

while(!(--x));

}
```

A、 输出的是 1 B、 输出的是 1 和 -2 C、 输出的是 3 和 0 D、 是死循环

241 . 以下叙述正确的是 ____D____ 。

A、 do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替

B、do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出

C、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为非零时结束循环

D、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为零时结束循环

242 . 以下程序的输出结果是 ____D____ 。

```
main()
{ int x=10,y=10,i;
for(i=0;x>8;y=++i)
printf("%d %d ",x--,y);
}
```

A、 10 1 9 2 B、 9 8 7 6 C、 10 9 9 0 D、 10 10 9 1

知识点： for 语句和用 for 语句构成的循环结构

244 . 以下程序的输出结果是 ____B____ 。

```
main()
{ int i, k,a[10],p[3];
k=5;
for(i=0;i<10;i++) a[i]=i;
for(i=0;i<3; i++) p[i]=a[i*(i+1)];
for(i=0;i<3; i++) k+=p[i]*2;
printf("%d\n",k);
}
```

A、 20 B、 21 C、 22 D、 23

245 . 设变量已正确定义，则以下能正确计算 $f=n!$ 的程序段是 ____D____ 。

A、 $f=0;$ for($i=1;i \leq n;i++$) $f*i$;

B、 $f=1;$ for($i=1;i < n;i++$) $f*=i$;

C、 $f=1;$ for($i=n;i > 1;i++$) $f*i$;

D、 $f=1;$ for($i=n;i \geq 2;i--$) $f*=i$;

247 . 若有如下程序段，其中 s、a、b、c 均已定义为整型变量，且 a、c 均已赋值（c 大于 0）

```
s=a;
```

```
for(b=1;b<=c;b++) s=s+1;
```

则上述程序段功能等价的赋值语句是 _____ 。

A、s=a+b; B、s=a+c; C、s=s+c; D、s=b+c;

248 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int i,s=0;
```

```
for(i=1;i<10;i+=2) s+=i+1;
```

```
printf("%d\n",s);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是 ____D____ 。

A、自然数 1 ~ 9 的累加和 B、自然数 1 ~ 10 的累加和
C、自然数 1 ~ 9 中奇数之和 D、自然数 1 ~ 10 中偶数之和

249 . 有如下程序

```
main()
```

```
{ int i,sum;
```

```
for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
```

```
printf("%d\n",sum);
```

```
}
```

该程序的执行结果是 ____C____ 。

A、6 B、3 C、死循环 D、0

250 . 若 i、j 已定义为 int 类型，则以下程序段中内循环体的总的执行次数是 ____A____ 。

```
for(i=5;i;i--)
```

```
for(j=0;j<4;j++){      ..... }
```

A、 20 B、 25 C、 24 D、 30

251 . 有以下程序

```
main()
{
    int k=5;
    while(--k) printf("%d",k-=3);
    printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是 ____A____ 。

A、 1 B、 2 C、 4 D、死循环

知识点： while 语句和 do while 语句构成的循环

253 . 以下程序中， while 循环的循环次数是 ____D____ 。

```
main()
{ int i=0;
  while(i<10)
  {
    if(i<1) continue;
    if(i==5) break;
    i++;
  }
  .....
```

A、 1 B、 10 C、 6 D、死循环，不能确定次数

254 . t 为 int 类型，进入下面的循环之前， t 的值为 0

```
while(t=1)
{ ..... }
```

则以下叙述中正确的是 ____B____ 。

A、循环控制表达式的值为 0 B、循环控制表达式的值为 1

C、循环控制表达式不合法 D、以上说法都不对

255 . 有如下程序

```
main()
{
    int n=9;
    while(n>6)
    {
        n--;
        printf("%d",n);
    }
}
```

该程序段的输出结果是 ____B____ 。

A、 987 B、 876 C、 8765 D、 9876

256 . 有以下程序

```
main()
{
    int p[7]={11,13,14,15,16,17,18}; int i=0,k=0;
    while(i<7&&p[i]%2)
    {
        k=k+p[i];
        i++;
    }
    printf("%d\n",k);
}
```

执行后输出结果是 ____D____ 。

A、 58 B、 56 C、 45 D、 24

257 . 要求通过 while 循环不断读入字符， 当读入字母 N 时结束循环。 若变量已正确定义， 以下正确的程序段是 ____A____ 。

A、 while((ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;

B、 while(ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;

C、 while(ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

D、 while((ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

258 . 有以下程序段

```
int k=0;
```

```
while(k=1) k++;
```

while 循环执行的次数是 ____A____ 。

A、 无限次 B、 有语法错，不能执行 C、 一闪也不执行 D、 执行 1 次

259 . 以下程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()
```

```
{
```

```
int n[3][3],i,j;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<3;j++)
```

```
n[i][j]=i+j;
```

```
for(i=0;i<2;i++)
```

```
for(j=0;j<2;j++) n[i+1][j+1]+=n[i][j];
```

```
printf("%d \n",n[i][j]);
```

```
}
```

A、 14 B、 0 C、 6 D、 值不确定

知识点：循环结构的嵌套

260 . 有以下程序

```
main()
```

```
{ int i,j,x=0;
```

```
for(i=0;i<2;i++)
```

```
{ x++;  
  
for(j=0;j<=3;j++)  
  
{ if(j%2)  
  
continue;  
  
x++;  
  
}  
  
x++;  
  
}  
  
printf("x=%d\n",x);  
  
}
```

程序执行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 x=4 B、 x=8 C、 x=6 D、 x=12

261 . 下列程序的输出结果是 ____C____ 。

```
main()  
  
{ int i,j,m=0,n=0;  
  
for(i=0;i<2;i++)  
  
for(j=0;j<2;j++)  
  
if(j>=i) m=1;  
  
n++;  
  
printf("%d \n",n);  
  
}
```

A、 4 B、 2 C、 1 D、 0

262 . 有以下程序

```
main()  
  
{  
  
int i,n=0;
```

```
for(i=2;i<5;i++)  
  
{  
  
do  
  
{  
  
if(i%3)  
  
continue;  
  
n++;  
  
}  
  
while(!i);  
  
n++;  
  
}  
  
printf("n=%d\n",n);  
  
}
```

程序执行后的输出结果是 ____D____ 。

A、 n=5 B、 n=2 C、 n=3 D、 n=4

263 . 阅读下列程序：

```
main()  
  
{ int n[3],i,j,k;  
  
for(i=0;i<3;i++)  
  
n[i]=0;  
  
k=2;  
  
for(i=0;i<k;i++)  
  
for(j=0;j<k;j++)  
  
n[j]=n[i]+1;  
  
printf("%d\n",n[1]);  
  
}
```

下述程序运行后输出结果是 ____D____ 。

A、 2 B、 1 C、 0 D、 3

287 . 若有定义和语句 :

```
char s[10];s="abcd";printf("%s\n",s);
```

则结果是 (以下 u 代表空格) ____D____ 。

A、 输出 abcd B、 输出 a C、 输出 abcduuuuu D、 编译不通过

知识点 : 用一个一维字符数组来存放字符串

295 . 函数调用 : strcat(strcpy(str1,str2),str3) 的功能是 ____C____ 。

A、 将串 str1 复制到串 str2 中后再连接到串 str3 之后

B、 将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后

C、 将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后

D、 将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 复制到串 str3 中

298 . 以下正确定义字符串的语句是 ____D____ 。

A、 char str[]={'\064'} ; B、 char str="\x43";

C、 char str=" " ; D、 char str[]="\0";

305 . 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
char s[]="\n123\\";
```

```
printf("%d,%d\n",strlen(s),sizeof(s));
```

```
}
```

执行后输出结果是 ____C____ 。

A、 赋初值的字符串有错 B、 6,7 C、 5,6 D、 6,6

知识点 : 字符串数组

308 . 若有以下定义和语句

```
char c1='b',c2='e';
```

```
printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+'A');
```

则输出结果是：__B__。

A、2,M B、3,E C、2,E D、输出项与对应的格式控制不一致，输出结果不确定

知识点：字符变量

309 . 已定义 c 为字符型变量，则下列语句中正确的是 __C__。

A、c='97'; B、c="97"; C、c=97; D、c="a";

310 . 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，若有以下程序 __C__。

```
main()
{
char a='1',b='2';

printf("%c",b++);

printf("%d\n",b-a);
}
```

程序运行后的输出结果是

A、3,2 B、50,2 C、2,2 D、2,50

知识点：字符型常量

311 . 以下程序的输出结果是 __A__。

```
main()
{ char c='z';

printf("%c",c-25);
}
```

A、a B、Z C、z-25 D、y

312 . 若变量 a 是 int 类型，并执行了语句：a='A'+1.6;，则正确的叙述是 _____。

A、a 的值是字符 C B、a 的值是浮点型

C、不允许字符型和浮点型相加 D、a 的值是字符 'A' 的 ASCII 值加上 1

313 . 下列程序执行后的输出结果是 __A__。

```
main()

{

int x='f';

printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1));

}
```

A、 G B、 H C、 I D、 J

314 . 以下程序的输出结果是 ____B____ 。

```
main()

{ int i;

for(i='A';i<'I';i++,i++) printf("%c",i+32);

printf("\n");

}
```

A、 编译不通过，无输出 B、 aceg C、 acegi D、 abcdefghi

315 . 有如下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{

printf("%d\n",NULL);

}
```

程序运行后的输出结果是 ____A____ 。

A、 0 B、 1 C、 - 1 D、 NULL 没定义，出错

316 . 设有说明语句： char a='\72'; 则变量 a____A____ 。

A、 包含 1 个字符 B、 包含 2 个字符 C、 包含 3 个字符 D、 说明不合法

317 . 下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图案是：

```
*

***
```

```
main()
```

```
{ int i,j;
```

```
for(i=1;i<=4;i++)
```

```
{ for(j=1;j<=4-i;j++)
```

```
printf(" ");
```

```
for(j=1;j<=____;j++) printf("*");
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
}
```

在下划线处应填入的是 B 。

A、 i B、 2*i-1 C、 2*i+1 D、 i+2

知识点： for 循环嵌套

318 有以下程序

```
main()
```

```
{int num[4][4]={1,2,3,4},{5,6,7,8}, {9,10,11,12},{13,14,15,16}},i,j;
```

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
{ for(j=1;j<=i;j++) printf("%4c",' ');
```

```
for(j=____;j<4;j++) printf("%4d",num[i][j]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
}
```

若要按以下形式输出数组右上半三角

1 2 3 4

6 7 8

11 12

16

则在程序下划线处应填入的是 ____B____ 。

A、 i-1 B、 l C、 i+1 D、 4-i

319 . 有以下程序

```
main()
{ int a=1,b;
for(b=1;b<=10;b++)
{ if(a>=8) break;
if(a%2==1)
a+=5; continue;}
a-=3;
}
printf("%d\n",b);
}
```

程序运行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 3 B、 4 C、 5 D、 6

知识点：程序分析

320 . 以下程序的功能是：给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆的面积 s 程序在编译时出错。

```
main()
/* Bejinning */
{ int r;
float s;
scanf("%d",&r);
s=* *r*r;
printf("s=%f\n",s);
```



```
}
```

出错的原因是 ____D____ 。

A、注释语句书写位置错误

B、存放圆半径的变量 r 不应该定义为整形

C、输出语句中格式描述符非法

D、计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

322 . 要求以下程序的功能是计算： $s=1+1/2+1/3+...+1/10$

```
main()
{ int n;

float s;

s=1.0;

for(n=10;n>1;n--)

s=s+1/n;

printf("%6.4f\n",s);

}
```

程序运行后输出结果错误，导致错误结果的程序运行是 ____C____ 。

A、s=1.0;

B、for(n=10;n>1;n--);

C、s=s+1/n;

D、printf("%6.4f\n",s);

326 . 有以下程序

```
main()

{ int a,b,d=25;

a=d/10%9;

b=a&&(-1);

printf("%d,%d\n",a,b);

}
```

程序运行后的输出结果是 ____B____ 。

A、 6,1

B、 2,1

C、 6,0

D、 2,0

328 . 若执行下面的程序时从键盘上输入 3 和 4，则输出是 ____B____ 。

```
main()
```

```
{ int a,b,s;  
  
scanf("%d %d",&a,&b);  
  
s=a;  
  
if(a<b)  
  
s=b;  
  
s=s*s;  
  
printf("%d\n",s);  
  
}
```

A、 14 B、 16 C、 18 D、 20

329 . 以下程序的输出结果是 ____C____ 。

```
#include <stdio.h>  
  
main()  
  
{ int i;  
  
for(i=1;i<5;i++)  
  
{ if(i%2) printf("*");  
  
else continue;  
  
printf("#");  
  
}  
  
printf("$\n");  
  
}
```

A、 *#*#*#\$ B、 #*#*#*\$ C、 *#*#\$ D、 #*#*\$

331 . 以下程序的输出结果是 ____A____ 。

```
main()  
  
{ int i;  
  
for(i=1;i<6;i++)  
  
{
```

```
if(i%2) { printf("#"); continue; }
```

```
printf("*");
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

A、 #####

B、 #####

C、 *****

D、 *#*#*

332 . 以下程序的输出结果是 ____B____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int i=0,a=0;
```

```
while(i<20)
```

```
{
```

```
for(;;)
```

```
{
```

```
if(i%10==0) break;
```

```
else i--;
```

```
}
```

```
i+=11;
```

```
a+=i;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A、 21

B、 32

C、 33

D、 11

333 . 下面程序的输出结果是 ____A____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```

main()

{

int i=2;

printf("%d",f(i,i+1));

}

int f(int a,int b)

{

int c;

c=a;

if(a>b) c=1;

else if(a==b) c=0;

else c=-1;

return(c);

}

```

A、 -1 B、 0 C、 1 D、 2

336 . 下面的程序运行结果为 ____D____ 。

```

main()

{

int x=3,y=0,z=0;

if(x=y+z) printf("* * * *");

else printf("# # # #");

}

```

A、有语法错误不能通过编译 B、输出 * * * * 。

C、可以通过编译，但是不能通过连接，因而不能运行。 D、输出 # # # # 。

337 . 若执行以下程序时从键盘上输入 9 ，则输出结果是 ____B____ 。

```

main()

```

```
{ int n;  
  
scanf("%d",&n);  
  
if(n++<10) printf("%d\n",n);  
  
else printf("%d\n",n--);  
  
}
```

A、 11 B、 10 C、 9 D、 8

339 . 下列条件语句中，功能与其他语句不同的是 ____D____ 。

- A、 if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
- B、 if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);
- C、 if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
- D、 if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

知识点： if 语句

340 . 有以下程序

```
#include <string.h>  
  
main()  
  
{charp[]={'a','b','c'}; char q[10]={'a','b','c'};  
  
printf("%d%d\n",strlen(p),strlen(q));  
  
}
```

以下叙述中正确的是 ____B____ 。

- A、 在给 p 和 q 数组置初值时，系统会自动添加字符串结束符，故输出的长度都为 3
- B、 由于 p 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 q 数组中字符串长度为 3
- C、 由于 q 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 p 数组中字符串长度为 3
- D、 由于 p 和 q 的数组中都没有字符串结束符，故长度不能确定

知识点：一维数组

341 . 有以下程序

```
main()
```

```
{char p[]={'a','b','c'},q[]="abc";

printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));

};
```

程序运行后和输出结果是 ____C____ 。

A、 4 4 B、 3 3 C、 3 4 D、 4 3

342 . 当把以下四个表达式用作 if 语句的控制表达式时，有一个选项含义不同，这个选项是_____ 。

A、 K%2 B、 K%2==1 C、 (K%2)!=0 D、 !K%2==1

知识点：表达式

343 . 以下叙述中错误的是 ____C____ 。

A、 C 语句必须以分号结束 B、 复合语句在语法上被看作一条语句

C、 空语句出现在任何位置都不会影响程序运行

D、 赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

知识点：概念

344 . 若变量 x、y 已正确定义并赋值，以下符合 C 语言语法的表达式是 ____A____ 。

A、 ++x,y=x-- B、 x+1=y C、 x=x+10=x+y D、 double(x)/10

知识点：算术表达式

345 . 以下叙述中正确的是 ____A____ 。

A、 C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方

B、 花括号 “ {和 “ }只能作为函数体的定界符

C、 构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名

D、 分号是 C 语言之间的分隔符，不是语句的一部分

填空 复习题

1 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
main()

{ int a=0;

a+=(a=8);
```

```
printf("%d\n",a);  
  
}
```

答案： 16

知识点：赋值表达式

2．若有定义： int a=10,b=9,c=8; 接着顺序执行下列语句后，变量 b 中的值是 _____。

```
c=(a-=(b-5));
```

```
c=(a % 11)+(b=3);
```

答案： 3

3．以下程序运行后的了输出结果是 _____。

```
main()  
  
{ int a=1,b=2,c=3;  
  
if(c=a) printf("%d\n",c);  
  
else printf("%d\n",b);  
  
}
```

答案： 1

4．若有语句

```
int i=-19, j=i%4;
```

```
printf("%d\n",j);
```

则输出结果是 _____。

答案： -3

知识点：算术表达式

7．设 y 是 int 型变量，请写出判断 y 为奇数的关系表达式 _____。

答案： y%2

12．下面程序的输出是 _____。

```
main()  
  
{ int x=2;
```

```
while(x--);  
  
printf("%d\n", x);}
```

答案： -1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

19 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
void fun()  
  
{ static int a=0;  
  
a+=2; printf("%d",a);  
  
}  
  
main()  
  
{ int cc;  
  
for(cc=1;cc<4;cc++) fun();  
  
printf("\n")  
  
}
```

答案： 246

知识点：函数的调用

21 . 若有以下程序

```
int f(int x,int y)  
  
{ return(y-x)*x; }  
  
main()  
  
{ int a=3,b=4,c=5,d;  
  
d=f(f(3,4),f(3,5));  
  
printf("%d\n",d);  
  
}
```

执行后输出结果是 _____ 。

答案： 9

27 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
main ()

{int a[3][3]={1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;

for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];

printf("%d\n",s);

}
```

答案： 30

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

32 . 以下程序段的输出结果是 _____ 。

```
int i=9;

printf("%o\n",i);
```

答案： 11

知识点：数据输出

34 . 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{ char ch1,ch2; int n1,n2;

ch1=getchar(); ch2=getchar();

n1=ch1-'0'; n2=n1*10+(ch2-'0');

printf("%d\n",n2);

}
```

程序运行时输入： 12< 回车 > ，执行后输出结果是 _____ 。

答案： 12

知识点：数据输入

36 . 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()
```

```
{int a=1,b=3,c=5;  
  
if (c=a+b) printf("yes\n");  
  
else printf("no\n");  
  
}
```

答案： yes

知识点： if 语句和用 if 语句构成的选择结构

37 . 若从键盘输入 58 , 则以下程序输出的结果是 _____ 。

```
main()  
  
{ int a;  
  
scanf("%d",&a);  
  
if(a>50) printf("%d",a);  
  
if(a>40) printf("%d",a);  
  
if(a>30) printf("%d",a);  
  
}
```

答案： 585858

39 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
main()  
  
{ int a=5,b=4,c=3,d;  
  
d=(a>b>c);  
  
printf("%d\n",d);  
  
}
```

答案： 0

知识点：关系运算和逻辑运算

40 . 若有以下程序

```
main()  
  
{ int p,a=5;
```

```
if(p=1!=0)

printf("%d\n",p);

else

printf("%d\n",p+2);

}
```

执行后输出结果是 _____ 。

答案： 1

41 . 表示条件 :10<x<100 或 x<0 的 C 语言表达式是 _____ 。

答案： (x>10&& x<100||x<0)

42 . 若已知 a=10,b=20, 则表达式 !a<b 的值为 _____.

答案： 1

43 . 表示 “整数 x 的绝对值大于 5 ”时值为 “真 ”的 C 语言表达式是 _____ 。

答案： x>5||x<-5

45 . 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()

{int p=30;

printf("%d\n",(p/3>0 ? p/10:p%3));

}
```

答案： 3

知识点：条件表达式构成的选择结构

46 . 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()

{

int x,a=1,b=2,c=3,d=4;

x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;

printf("%d\n",x);

}
```

```
}
```

答案： 1

49 . 有以下程序

```
main()

{ int t=1,i=5;

for(;i>=0;i--) t*=i;

printf("%d\n",t);

}
```

执行后输出结果是 _____ 。

答案： 0

知识点： for 语句和用 for 语句构成的循环结构

50 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
main()

{ int s,i;

for(s=0,i=1;i<3; i++,s+=i);

printf("%d\n",s);

}
```

答案： 5

53 . 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()

{int p[7]={11,13,14,15,16,17,18};

int i=0,j=0;

while(i<7&&p[i]%2==1)j+=p[i++];

printf("%d\n",j);

}
```

答案： 24

知识点： while 语句和 while 语句构成的循环

55 . 执行以下程序后，输出 '#' 号的个数是 _____ 。

```
#include <stdio.h>

main()

{int i,j;

for (i=1;i<5;i++)

for (j=2;j<=i;j++) putchar('#');

}
```

答案： 6

知识点：循环结构的嵌套

60 . 以下程序的输出结果是 _____ 。

```
main()

{ char s[]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n",s);

}
```

答案： abc

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

64 . 下列程序段的输出结果是 _____ 。

```
main()

{ char b[]="Hello,you"

b[5]=0;

printf("%s\n",b);

}
```

答案： Hello

知识点：字符串数组

68 . 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()

{char m;

m='B'+32;

printf("%c\n",m);

}
```

答案： b

知识点：字符型常量

69 . 已知字母 A 的 ASCII 码为 65. 以下程序运行后的输出结果是 _____ 。

```
main()

{char a,b;

a= ' A ' +-' ' 53' ' ; b=a+ - ' 8 '

printf(      “ %d%a ” ,a,b);

}
```

答案： 67G

71 . 若有以下程序

```
main()

{ char a;

a='H'-'A'+'0';

printf("%c\n",a);

}
```

执行后输出结果是 _____ 。

答案： 7

72 . 以下程序的功能是计算： 1+12+123+1234+12345 _____ 。请填空。

```
Main()

{int t= 0,s=0,l;
```

```
for (l=1;l<=5;l++)

{t=l+_____;s=s+t;}

printf(      “ s=%d ” ,s);

}
```

答案： t*10~10*t

知识点：程序分析

74 . 以下函数的功能是：求 x 的 y 次方，请填空。

```
double fun(double x,int y)

{ int i;

double z;

for(i=1,z=x;i<y;i++) z=z*_____;

return z;

}
```

答案： x

一 选择题（ 7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2. 下列程序的输出结果是（ ）。

```
main( )

{ int a=7,b=5;

printf("%d\n",b=b/a);

}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3. 假设变量 a,b 均为整型，表达式 (a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b) 的值是（ ）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4. 设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后， a 的取值分别是（ ）。

a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5. 设有如下程序段，下面描述中正确的是（ ）。

```
int k=10; while(k=0) k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
int i;
```

```
void prt( )
```

```
{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');
```

```
printf("\t");
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );
```

```
}
```

A *** B *** ** C *** ** D * * *

7. 在 C 语言程序中，以下说法正确的是（ ）。

A 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

B 函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套

C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8. 以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
#define ADD(x) x*x
```

```
main( )
```



```
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;

printf("d=%d",d);

}
```

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10. 已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配（ ）字节的空间。

```
struct worker

{ int no;

char name[20];

char sex;

union

{ int day; int month; int year;}birth;

} w;
```

A 29 B 20 C 25 D 6

11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是（ ）。

```
enum week{sun , mon=4 , tue , wed , thu , fri , sat} w ;
```

A tue B sat C fri D thu

12. 下面选项中正确的赋值语句是（设 char a[5],*p = a;）（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C *p="abcd"; D *a="abcd";

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 } , *p;

p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (*p).n++

14.C 语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划 “ ”，错的划 “ × ”(5 分，每小题 0.5 分)

- 1 . 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。()
- 2 . int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");} 的输出结果为 A。
()
- 3 . break 语句用在循环体中，可结束本层循环， continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。()
- 4 . 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。()
- 5 . 函数 strlen("ASDFG\n") 的值是 7。()
- 6 . 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。()
- 7 . 结构体类型只有一种。()
- 8 . char *p="girl" ; 的含义是定义字符型指针变量 p , p 的值是字符串 "girl" 。()
- 9 . 若有定义： char *p(char a[10]); 则 p 是函数名。()
- 10 . 用 fopen("file","r+"); 打开的文件 "file" 可以进行修改。()

三 写出下列程序的运行结果 (10 分，每小题 2 分)

```
1.float average (float array[10])  
  
{ int i;  
  
float aver,sum=array[0];  
  
for (i=1;i<10;i++)  
  
sum=sum+array[i];  
  
aver=sum/10;  
  
return(aver);  
  
}  
  
main( )  
  
{ float score[10] = {89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;  
  
int i;  
  
aver=average (score);  
  
printf ( " average score is %5.2f n ",aver);
```

```
}
```

```
2.main( )
```

```
{ char a[5]={      ‘ A ’ , ‘ B ’ , ‘ C ’ , ‘ D ’ , ‘ E ’ },*p=a,**pa;
```

```
for(p=0;p<a+5;p++)
```

```
printf(      “ %2c ” ,*p);
```

```
printf(      n“ ” );
```

```
printf(      “ %2c” ,**(pa=&p));
```

```
}
```

```
3.main( )
```

```
{ int a,b,s=0;
```

```
for(a=1,b=1;a<=100;a++)
```

```
{ if(b>=20) break;
```

```
if(b%3==1)
```

```
    {    b+=3; continue; }
```

```
b-=5;
```

```
}
```

```
printf(      “ a=%d      n ” ,a,b);
```

```
}
```

```
4.main()
```

```
{ printf(      “ main( ) :%d n ” ,fact(5));
```

```
fact(-5);
```

```
}
```

```
fact(int value)
```

```
{ int f;
```

```
if(value<0)
```

```
{ printf(      “ Arg error”);
```

```

return(-1);

}

else if(value==1||value==0) f=1;

else f=value*fact(value-1)+1;

printf(    “ This called value=%d    n ” ,f);

return f;

}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c=    ‘102 ’ ,d= r‘ ’ ;

printf(    “ a=%d                n ” ,a,b,k);

printf(    “ c=%c,d=%c%o  n ” ,c,d,a);

a= ‘ A ’ ; c=49;

printf(    “ a=%d            n ” ,a,c);

}

```

四 阅读下列程序，在_处填入适当内容，使程序完整（ 8 分，每个空 1 分）

1. 有一个 3*4 矩阵，求其中的最大元素。

max_value((1))_____

```
{ int i,j,max;
```

```
max=array[0][0];
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<4;j++)
```

```
if(array[i][j]>max)
```

```
max=array[i][j];
```

```
(2);
```

```
}
```

```

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3) ;

printf(      “ max value is %d n ” ,max_value(a));

}

```

2. 输入 x、y 两个整数，按先大后小的顺序输出 x、y。

```

#include      “ stdio.h      ”

main( )

{ int x,y, *px,*py, (4) ;   _____

scanf(      “ %d%d” ,&x,&y);

(5) ; (6) ; _____

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf(      “ x=%d,y=%d n ” ,x,y);

printf(      “ MAX=%d,MIN=%d n ” ,*px,*py);

}

```

3. 用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ; _____

```

```

for(j=i+1; (8) ;j++)
{
    if(a[j]>a[k]) k=j;
    if(k!=i)
    { t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}
}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

```

答案

一 选择题（ 7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错，对的划 “ ”，错的划 “ × ”（ 5 分，每小题 0.5 分）

1. × 2. × 3. 4. 5. ×

6. × 7. × 8. × 9. 10.

三 写出下列程序的运行结果（ 10 分，每小题 2 分）

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序，在 _ 处填入适当内容，使程序完整（ 8 分，每个空 1 分）

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf(“ %d ” ,&a[i][j])

2.(4)*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题（ 24 分，每小题 2 分）

1 . 已知函数 fread 的调用形式为 fread （ buffer ， size ， count ， fp ） ， 其

中 buffer 代表的是 ()。

- A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针
C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )  
{ int i=010,j=10;  
  
printf("%d,%d\n",i++,j--);  
  
}
```

- A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3. 设 a 为 int 型变量,执行下列赋值语句后, a 的取值分别是 ()。

a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

- A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D
125.534,6.666666,2,20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型,则 for 循环语句 ()。

```
for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("****\n");
```

- A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D
是无限循环

5. 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )  
  
{ char c;  
  
int i;  
  
for(i=65;i<68;i++)  
  
{ c=i+32;  
  
switch(c)  
  
{ case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c,",c);break;  
default:printf("end");}  
  
}
```

}

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6 . 函数调用语句： fseek (fp , -10L , 2) ; 的含义是 ()。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7 . 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )
```

```
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";
```

```
int i=0,j=0;
```

```
while(s1[i]!='\0') i++;
```

```
while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];
```

```
s1[i]=0;
```

```
printf("%s\n",s1);
```

```
}
```

A side B country C sidetry D countryside

8 . 下列说法不正确的是 ()。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中 , 可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部 , 可以在复合语句中定义变量 , 这些变量只在本复合语句中有效

9 . 在下列程序段中 , 枚举变量 c1 的值是 ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow;
```

```
c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10 . 设有说明 `int (*ptr)();` 其中标识符 `ptr` 是 ()。

A 是一个指向整形变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是 `int` 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11 . 定义由 `n` 个指向整形数据的指针组成的数组 `p`, 其正确的方式为 ()。

A `int p;` B `int (*p)[n];` C `int *p[n];` D `int (*p)();`

12 . 具有相同类型的指针类型变量 `p` 与数组 `a`, 不能进行的操作是 ()。

A `p=a;` B `*p=a[0];` C `p=&a[0];` D `p=&a;`

二 判断对错, 对的划 “ ”, 错的划 “ × ” (20 分, 每小题 2 分)

1 . 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。 ()

2 . 若有定义和语句: `int a ;char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);`
若通过键盘输入: `10,A,12.5` , 则 `a=10,c= ' A ',f=12.5` 。 ()

3 . C 语言把文件看作是一个字符 (字节) 的序列。 ()

4 . 若有宏定义: `#define S(a,b) t=a;a=b;b=t` 由于变量 `t` 没定义, 所以此宏定义是错误的。 ()

5 . 在 Turbo C 中, 下面的定义和语句是合法的: `file *fp;fp=fopen("a.txt","r");()`

6 . 若有定义: `char s[] = "china"` ; 则 Turbo C 系统为数组 `s` 开辟 6 个字节的内存单元。 ()

7 . 若有定义和语句: `int a[3][3] = {{3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0` ;
`for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];` 则 `sum=21` 。 ()

8 . 若有定义和语句: `struct student { int num; char name[10]; float score;}`
`s[5]={{1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},*p=s;printf("%d",*p++);`
输出结果是 1。 ()

9 . 在程序中定义了一个结构体类型后, 可以多次用它来定义具有该类型的变量。 ()

10 . 在 Turbo C 中, 此定义和语句是合法的: `enum aa{ a = 5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;()`

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1.main()

```
{ int i=29,j=6,k=2,s;
```

```
s=i+i/j%k-9;
```

```
printf(    “ s=%d ” ,s);
```

```
}
```

2.main()

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf(    “ x=%d                n ” ,x,y,s);
```

```
}
```

3.main()

```
{ int a[6]    = {10,20,30,40,50,60},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf(    “ %d, ” ,a[i]);
```

```
printf(    r“ ” );
```

```
}
```

```
invert(int s[ ],int i,int j)
```

```
{ int t;
```

```
if(i<j)
```

```
{ invert(s,i+1j-1);
```

```
t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
```

```
}
```

```
}
```

4.#include<stdio.h>

main()

{ char str[]= " The C program " ,c;

int i;

for(i=2;(c=str[i])!= 0 ' ' ;i++)

{ switch(c)

{ case ' g ' : ++i; break;

case ' o ' : continue;

default: printf(" %c" ,c); continue;

}

printf(" * ");

}

printf(" \n ");

}

5.struct w

{ char low ;

char high ;

} ;

union u

{ struct w byte ;

short word ;

}uw ;

main()

{ int result ;

uw.word=0x1234;

printf(" word value:%04x \n " ,uw.word);

```

printf(    “ high byte:%02x  n ” ,uw.byte.high);
printf(    “ low byte:%02x  n ” ,uw.byte.low);
uw.byte.low=0x74;
printf(    “ word value:%04x  n ” ,uw.word);
result=uw.word+0x2a34;
printf(    “ the result:%04x  n ” ,result);
}

6 . main ( )

{ char *s2=    “ I love China!    ” ,**s1=&s2

char *s3,c,*s4=    “ w ” ;

s3=&c;

*s3= ‘ H ’ ;

s2=s2+2;

printf(    “ %s          n ” ,s2,*s3,s4,**s1);

}

```

四 阅读下列程序 ,在_处填入适当内容 ,使程序完整 (20 分 , 每个空 2 分)

1. 百马百担问题 : 有 100 匹马 , 驮 100 担货 , 大马驮 3 担 , 中马驮 2 担 , 两匹小马驮 1 担 , 问大、中、小马各多少匹 ?

```

main( )

{ int hb,hm,hl,n=0;

for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )    _____

for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )    _____

{ hl=100-hb- (3) ;_____

if(hb/3+hm/2+2* (3) ==100)

{ n++;

printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);

```

```
}  
  
}  
  
printf("n=%d\n",n);  
  
}
```

2. 用 ‘起泡法’对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10  
  
char str[N];  
  
main()  
{ int i,flag;  
  
for(flag=1;flag==1;)   
{ scanf("%s",str);  
  
flag=0;  
  
printf("\n");  
  
}  
  
sort(____(4)____);  
  
for(i=0;i<N;i++)  
  
printf("%c",str[i]);  
  
printf("\n");  
  
}  
  
sort(char str[N])  
{ int i,j;  
  
char t;  
  
for(j=1;j<N;j++)  
  
for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)  
  
if(str[i]>str[i+1])  
  
{ t=str[i];
```

_____(5)_____;

_____(6)_____;

}

}

3. 以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（ m 行 n 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为：

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为 3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18 。

add(int m,int n,int arr[])

{ int i,j,sum=0;

for(i=0;i<m;i=i+m-1)

for(j=0;j<n;j++)

sum=sum+ (7);_____

for(j=0;j<n;j=j+n-1)

for(i=1; (8);i++)

sum=sum+arr[i*n+j];

return(sum);

}

4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

#define N 10

main()

{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

```

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)

{ int i;

*pt1=*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{ if(arr[i]>*pt1) (9) ; ____

if(arr[i]<*pt2) (10) ;_____

}

}

```

答案

一 选择题 (24 分 , 每小题 2 分)

1.(B) 2.(C) 3.(B) 4.(D) 5.(D) 6.(A)
7.(D) 8.(A) 9.(D) 10.(B) 11.(C) 12.(D)

二 判断对错 , 对的划 “ ” , 错的划 “ × ” (20 分 , 每小题 2 分)

1. (×) 2. () 3. () 4. (×) 5. (×)
6. () 7. () 8. (×) 9. () 10. ()

三 写出下列程序的运行结果 (36 分 , 每小题 6 分)

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,
4.e C pr*am 5.word value:1234 6.love China! H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序 ,在_处填入适当内容 ,使程序完整 (20 分 , 每个空 2 分)

1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl

2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t

3.(7) arr[i*n+j] (或者 arr[i*10+j])

(8) i<m-1(或者 i<=m-2)

4.(9) *ptr1=arr[i] (10) *ptr2=arr[i]

C 语言试题 1

一 填空题 (15 分)

1 . 设 x 的值为 15 , n 的值为 2 , 则表达式 $x\%=(n+=3)$ 运算后 , x 的值为 ()。

2 . 设 `int a=7,b=9,t;` 执行完表达式 `t=(a>b)?a:b` 后 , t 的值是 ()。

3 . 下面程序段的输出结果是 ()。

```
int a=1234; a=a&0377; printf(          “ %d %o” ,a,a);
```

4 . a 数组定义如下 , 按照内存排列顺序 , a 数组中的所有元素是 ()。

```
char a[3];
```

5 . 设有以下宏定义 , 则执行赋值语句 `a=PP*20;` (a 为 int 型变量) 后 , a 的值是 ()。

```
#define PR 80
```

```
#define PP PR+403
```

6 . 在 C 程序中 , 可以通过三种运算方式为指针变量赋地址值 , 它们是 : ()、()和()。

7 . 在 C 文件中 , 数据存在的两种代码形式是 () 和 ()。

8 . C 语言中调用 () 函数打开文件 , 调用 () 函数关闭文件 , 调用 () 函数可实现文件的随机读写。

9 . 若有 `int a[3]={10,12,30};` 则 `a+1` 是 () 的地址 , `*(a+2)=` ()。

三 选择题 (20 分)

1 . 设 `int a=12;` 表达式 `a+=a-=a*=a` 的值是 ()。

A 12 B 144 C 0 D 132

2．以下程序的输出结果是（ ）。

```
main( )  
  
{ int a=011;  
  
printf(    “ %d” ,++a);  
  
}
```

A 12 B 11 C 10 D 9

3．以下程序的输出结果是（ ）。

```
#define ADD(x) (x)+(x)  
  
main()  
  
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;  
  
printf(    “ d=%d ” ,d);  
  
}
```

A d=70 B d=140 C d=280 D d=80

4. 下面的选项中正确的赋值语句是（ char a[5],*p=a; ）（ ）。

A p= “ abcd ” ; B a= “ abcd *p”; C “ abcd ” ; D *a= “ abcd ” ;

5．若 k 为整形，则 while 循环执行（ ）次。

```
k=2; while(k==0) printf(    “ %d” ,k); printf(    n ” );
```

A 10 B 9 C 0 D 1

6．数组名作为实参传递给形参时，数组名被处理为（ ）。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数 C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

7．两个指针变量不可以（ ）。

A. 相加 B 比较 C 相减 D 指向同一地址

8．若有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st{ int n;struct st *next;};  
  
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,    0 ’ },*p; p=&a[0];
```

A p++->n B p->n++ C (*p).n++ D ++p->n

9 . 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改 , 选择正确的语句 () 。

A fp = fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

{ int m,k,i,n=0; 四 写出下列程序的运行结果。 (28 分)

1 . main()

{ int a[6]={10,6,23,-90,0,3},i;

invert(a,0,5);

for(i=0;i<6;i++) printf(" %d, " ,a[i]);

printf(n" ");

}

invert(int *s,int i,int j)

{ int t;

if(i<j)

{ invert(s,i+1j-1);

t=*(s+i);*(s+i)=*(s+j);*(s+j)=t;

}

}

2 . f1(int a)

{ int b=0; static int c=3;

b+=1; c++;

return(a+b+c);

}

main()

{ int a=1,i;

char s1[10]= " java " ,s2[10]= " basic " ,s[10];

for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",f1(a));

```
printf(    n“ ” );

if(strcmp(s1,s2)) { strcpy(s,s1); puts(s);}

printf(    “ %d,%a ” ,strlen(s2),strcat(s2,s1));

}
```

```
3 . #define MAX 100

main()

{ int f[MAX],i,j,k=2,m=5;

for(i=0;i<=m;i++) f[i]=1; f[k-1]=2;

for(i=k;i<=m;i++)

for(j=i-k;j<=i-1;j++) f[i]+=f[j];

printf("%d%5d%5d\n",k,m,f[m]);

}
```

五 阅读下列程序 ,在 处填入适当内容 , 使程序完整。 (32 分)

1 . 求 100 ~ 200 间的全部素数。

(1)

```
main()

for(m=101;m<=200;m+=2)

{ if(n%10==0) printf("\n");

k=sqrt(m);

for(i=    ( 2 )  ;i<=k;i++) if(m%i==0)        ( 3 )  ;

if(i== (4) )

{ printf("%d ",m)        ; n++;}

}

}
```

2 . 用选择法对数组中的 10 个字符按由大到小排序。

void sort((1))

```

char a[ ]; int n;

{ int i,j,k;

char t;

for (i=0;i<n-1;i++)

{   ( 2 )   ;

for(j=i+1;j<n;j++)

if (   ( 3 )   ) k=j;

t=a[k];a[k]=a[i];a[i]=t;}

}

main( )

{ char s[10];

int i;

for(i=0;i<10;i++) scanf(           “ %c ” ,&s[i]);

(4)

printf(      “ the sorted array:  n ” );

for(i=0;i<10;i++)

printf(      “ %c ” , (5) );

printf(      n“ ” );

}

```

33 . 输入 3×4 数组，用指针方法实现将每行中的最小数与第 0 列元素对调。

```

main()

{ int a[3][4],i,j,*p=a[0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++) scanf(           “ %d ” ,p++);

for(p=&a[0][0];p<a[0]+12; (1) )

swap(p);

```

(2) ;

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
{ for(j=0;j<4;j++) printf(          “ %3d ” ,*p++);
```

```
printf(      n“ ” );}
```

```
}
```

```
swap(int (3) )
```

```
{ int min,i,*p2=p1,*p3;
```

(4) ;

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
{ if(*p2<*p3) p3=p2; (5) ;
```

```
}
```

```
min=*p1;*p1=*p3;*p3=min;
```

```
}
```

2002 试题 2

一 填空题（ 20 分，每空 1.5 分）

1 . 当执行完以下语句后，变量 a 的值为（ ），b 的值为（ ），c 的值为（ ）。

```
a=6; b=++a; c=--a;
```

2 . 已知 a=3 、 b=2 ，则表达式 a*=b+8 的值是（ ）。

3 . 下面程序段的输出结果是（ ）。

```
int a=125; printf(          “n%d,a>>4);
```

4 . a 数组定义如下， a 数组中可用最小下标值是（ ），最大下标值是（ ）。

```
char a[3];
```

5 . 设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=ADD(4+6)*7; （a 为 int 型变量）后，a 的值是（ ）。

```
#define ADD(x) (x)+(x)
```

6 . 若有以下说明、定义和语句，则对 x.b 成员的另外两种引用方式是：（ ）和（ ）。

```
struct st
```

```
{ int a;
```

```
struct st b;
```

```
} *p,x;
```

```
p=&x;
```

7．在 C 中，文件指针变量的类型只能是（ ）。

8．在 C 中文件结束标志 EOF 只可用于（ ）文件。

9．a 数组定义如下，若使数组 a 中存放字符串 “ friend ”，写出为数组 a 赋值的语句（ ）。

```
char a[10];
```

二 判断对错（ 10 分，每题 1 分。对的划 “ ”，错的划 “ × ”）

1．在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。（ ）

2．被 main 函数调用的函数只能是库函数。（ ）

3．对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。（ ）

4．算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。（ ）

5．定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。（ ）

6．一个函数中只允许有一条 return 语句。（ ）

7．任何数组在使用时必须先定义。（ ）

8．在 int *p; 和语句 printf(“ %d” ,*p); 中的 *p 含义相同。（ ）

9．在定义枚举时，枚举常量可以是标识符或数字。（ ）

10．用 fopen(“ file1 ”) 方式打开的文件可进行修改。（ ）

三 选择题（ 20 分，每题 2 分）

1．若有代数式 $\frac{a^2e}{b^2c}$ ，则错误的 C 语言表达式是（ ）。

A $a^2e/c/b$ B $a^2e/b/c$ C a^2e/b^2c D $a/b/c^2e$

2．以下程序的输出结果是（ ）。

```
main( )
```

```
{ int a=7,b=5;
```

```
printf( “ %d” ,b=b/a);
```

```
}
```

A 不确定值 B 5 C 1 D 0

3 . 以下程序的输出结果是 ()。

```
main()
```

```
{ int k1=1,k2=2,k3=3,x=15;
```

```
if(!k1) x--;
```

```
else if(k2) if(k3) x=4;else x=3;
```

```
printf(      “ x=%d ” ,x);
```

```
}
```

A x=4 B x=15 C x=14 D x=3

4. 以下程序的输出结果是 ()。

```
main()
```

```
{ char s1[20]= “ China ” ,s2[20]= “ for ” ,s[10];
```

```
if(strcmp(s1,s2)) printf(      n “ %s”,strcat(s2,s1));
```

```
else printf(      “ r%d”,strlen(s1));
```

```
}
```

A Chinafor B 5 C forChina D 3

5 . C 语言中函数调用的方式有 ()。

A 函数调用作为语句 1 种 B 函数调用作为函数表达式 1 种

C 函数调用作为语句或函数表达式 2 种 D 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数 3 种

6 . 关于 return 语句 , 下列正确的说法是 ()。

A 可以在同一函数中出现多次 B 必须在每个函数中出现

C 只能在除主函数之外的函数中出现一次 D 在主函数中不能出现

7 . 已知职工记录描述如下 , 设变量 w 中的 “生日”是 “ 1993 年 10 月 25 日 ” , 下列对 “生日”的正确赋值方式是 ()。

```
struct worker
```

```
{ int no; char name[20]; char sex;

struct birth{ int day; int month; int year;}a;

};
```

```
struct worker w;
```

A day=25 ; month=10 ; year=1993 ;

B w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

C w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

D w.a.day=25; w.a.month=10; w.a.year=1993;

8 . 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer , size , count , fp) , 其中 buffer 代表的是 ()。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量 ,代表要读入的数据项总数

9 . 若有下面的变量定义 , 以下语句中合法的是 ()。

```
int i , a[10] , *p ;
```

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

10 . 若有以下的定义和语句 , 则值为 12 的表达式是 ()。

```
struct wc{ int a ; int *b ; }*p ; int x0[]={11 , 12} , x1[]={31 , 32} ;
```

```
static struct wc x[2]={100 , x0 , 300 , x1} ; p=x ;
```

A *++p->b B ++p->a C p->b D *(p++)->b

四 写出下列程序的运行结果 (25 分 , 每题 5 分)

1 . main()

```
{ int number=0;
```

```
while(number++<=1) printf("**%d,",number);
```

```
printf("***%d\n",number);
```

```
}
```

2 . #define N 7

```
main()
```



```

{ int i,j,a[N][N];

for(i=1;i<N;i++)

{ a[i][i]=1; a[i][1]=1; }

for(i=3;i<N;i++)

for(j=2;j<=i-1;j++) a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];

for(j=1;j<=4;j++) printf("%2d",a[4][j]);

printf("\n");

}

3 . hcf(int u,int v)

{ int a,b,c,r;

if(u>v) { c=u; u=v; v=c; }

a=u; b=v;

while((r=b%a)!=0) { b=a; a=r;}

return(a);

}

main()

{ int u,v,h,l;

u=32; v=48;

h=hcf(u,v);

printf("H.C.F=%d\t",h);

}

4 . main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6},*p;

p=a; *(p+3)+=2;

printf("%d,%d\n",*p,*(p+3));

}

```

```

5 . main ( )

{ int y    ;

fac(4,&y)    ;

printf(      “ y=%d ” ,y);

}

fac(int n,int *t)

{ int s;

if((n==1)|| (n==0)) *t=1;

else { fac(n-1,&s); t=n*s; }

}

```

五 阅读下列程序 ,在 处填入适当内容 ,使程序完整 (25 分 ,每个空 2 分)

1 . 试求出 1000 以内的 “完全数 ”。(提示 : 如果一个数恰好等于它的因子之和 (因子包括 1 , 不包括数本身) , 则称该数为 “完全数 ”。如 : 6 的因子是 1、2、3 , 而 $6=1+2+3$, 则 6 是个 “完全数 ”。)

```

main()

{

int i,a,m;

for(i=1;i<1000;i++)

{

for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)

if(!(i%a)) (1) ;

if( (2) ) printf("%4d",i);

}

}

```

2 . 用 “起泡法 ”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```

#define N 10

char str[N];

```

```

main()

{

int i,flag;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%c",&str[i]);

sort(_(1)__);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

sort(str)

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

_____(3)_____;

_____(4)_____;

}

}

}

```

3.3 . 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```

#include "stdio.h"

main()

{ (1) *in,*out;

```

```

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)

{ printf("Cannot open output file.\n");

exit(0);

}

while(!feof(in))

fputc( (2) ,out);

(3) ;

(4) ;

}

```

4.4 . 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10

main()

{

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

```

```

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)

{

int i;

*pt1=*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{

if(arr[i]>*pt1) (1) ;

if(arr[i]<*pt2) (2) ;

}

}

```

2002 试题 3

一 填空题（ 20 分）

- 1 . C 语言表达式 $5>2>7>8$ 的值是（ ）。
- 2 . 当执行完以下语句后，变量 a 的值为（ ），d 的值为（ ），e 的值为（ ）。

```
a=6; b=++a; c=--a; d=a++; e=a--;
```

- 3 . 下面程序段的输出结果是（ ）。

```
char a =111; a=a^00; printf( " %d %0 " ,a,a);
```

- 4 . a 数组定义如下，按照内存排列顺序，a 数组中的所有元素是（ ）。

```
char a[3];
```

- 5 . 设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=PP+20; （a 为 int 型变量）后，a 的值是（ ）。

```
#define PR 8
```

```
#define PP PR*40
```

- 6 . 定义结构体类型时，应使用关键字（ ），定义枚举类型时，应使用关键字（ ）。
- 7 . C 文件可以分为两种类型，它们是（ ）文件和（ ）文件。

8. 若有 `char a[3]= " as"` 则 `*a=` (), `*(a+2)=` ()。

二 判断对错 (5 分, 对的划 “ ”, 错的划 “ × ”)

1. .。 ()

2. 表达式 `1/4+2.75` 的值是 3。 ()

3. 结构体类型只有一种。 ()

4. 函数若无返回值, 则它一定无形参。 ()

5. C 语言只能处理文本文件和二进制文件。 ()

二 判断对错 (10 分, 每题 1 分。对的划 “ ”, 错的划 “ × ”)

1. 在 Turbo C 中, 实型数据在内存中占 4 个字节。 ()

2. 被 `main` 函数调用的函数只能是库函数。 ()

3. 对整型变量可进行自加或自减运算, 而对常量或表达式不可以。 ()

4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。 ()

5. 定义在 `main` 函数后的任何函数都需在 `main` 中进行函数声明。 ()

6. 一个函数中只允许有一条 `return` 语句。 ()

7. 任何数组在使用时必须先定义。 ()

8. 在 `int *p;` 和语句 `printf(" %d", *p);` 中的 `*p` 含义相同。 ()

9. 在定义枚举时, 枚举常量可以是标识符或数字。 ()

10. 用 `fopen(" file1 ")` 方式打开的文件可进行修改。 ()

三 选择题 (20 分, 每题 2 分)

1. `a, b` 为整型变量, 二者均不为 0, 以下关系表达式中恒成立的是 ()。

(A) `a*b/a*b==1` (B) `a/b*b/a==1`

(C) `a/b*b+a%b==a` (D) `a/b*b==a`

2. C 语言源程序的基本单位是 ()。

(A) 过程 (B) 函数 (C) 子程序 (D) 标识符

3. 以下函数调用语句中含有 () 个实参。

`func((e1,e2),(e3,e4,e5));`

(A) 2 (B) 3 (C) 5 (D) 语法错误

4 . 以下的 for 循环 ()。

```
for(x=0,y=0;(y!=123)&&(x<4);x++) ;
```

(A) 执行 3 次 (B) 执行 4 次

(C) 循环次数不定 (D) 是无限循环

5 . 以下程序的输出结果为 ()。

```
#define N 2
```

```
#define M N+2
```

```
#define CUBE(x) (x*x*x)
```

```
#include "stdio.h"
```

```
main( )
```

```
{ int i=M;
```

```
i=CUBE(i);
```

```
printf("%d\n",i);
```

```
}
```

(A) 17 (B) 64 (C) 125 (D) 53

6 . 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )
```

```
{ int i=010,j=10,*pi,*pj;
```

```
pi=&i; pj=&j;
```

```
printf("%d.%d\n",*pi,*pj);
```

```
}
```

(A) 10,10 (B) 8,10 (C) 010,10 (D) 8,8

7 . 在下列程序段中 , 枚举变量 c1 , c2 的值依次是 () , ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white} c1,c2;
```

```
c1=yellow; c2=white;
```

```
printf("%d,%d\n",c1,c2);
```

(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

8 . 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改，选择正确的语句（ ）。

(A) fp = fopen("file","r"); (B) fp=fopen("file","w");

(C) fp=fopen("file","r+"); (D) fp=fopen("file","w+");

9 . 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main()
```

```
{ char s1[20]= " abc " ,s2[20]= " 123 " ;
```

```
if(strcmp(s1,s2)>0) printf( n"" %s1));
```

```
else printf( " n%s",s2);
```

```
}
```

(A) abc (B) 123 (C) abc123 (D) 123abc

10 . 已知职工记录描述如下，设变量 w 中的“生日”是“1993年10月25日”，下列对“生日”的正确赋值方式是（ ）。

```
struct worker
```

```
{ int no; char name[20]; char sex;
```

```
struct { int day; int month; int year;}birth;
```

```
};
```

```
struct worker w;
```

(A) day=25 ; month=10 ; year=1993 ;

(B) w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

(C) w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

(D) birth.day=25; birth.month=10; birth.year=1993;

四 写出下列程序的运行结果（ 25 分，每题 5 分）

```
1.main()
```

```
{ int i,j;
```

```
i=16; j=(i++)+i; printf("%d\n",j);
```



```
i=15; printf("%d\t%d\n",++i,i);
```

```
}
```

```
2.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1;i+1;i++)
```

```
{ if(i>4)
```

```
{ printf("%d\n",i++);
```

```
break;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",i++);
```

```
}
```

```
}
```

```
3.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i,j,a[]={0,2,8,4,5};
```

```
printf("\n");
```

```
for(i=1;i<=5;i++)
```

```
{ j=5-i;
```

```
printf("%2d",a[j]);
```

```
}
```

```
}
```

```
4.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ char string1[]={"ABCDEFGHJIJ"},string2[10];
```

```
s(string1,string2,5);
```

```

printf("%s\n",string2);

}

s(p,q,m)

char *p.*q;

int m;

{ int n=0;

while(n<m-1)

{ n++;

p++;

}

while(*p!='\0')

{ *q=*p;

p++;

q++;

}

*q = '\0';

}

5 . main ( )

{ int y ;

fac(5,&y) ;

printf(      “ y=%d ” ,y);

}

fac(int n,int *t)

{ int s;

if((n==1)||(n==0)) *t=2;

else { fac(n-1,&s); t=n*s; }

```

```
}
```

五 阅读下列程序，在 处填入适当内容，使程序完整（ 25 分，每个空 2 分）

1．试求出 1000 以内的“完全数”。（提示：如果一个数恰好等于它的因子之和（因子包括 1，不包括数本身），则称该数为“完全数”。如：6 的因子是 1、2、3，而 $6=1+2+3$ ，则 6 是个“完全数”。）

```
main()
{
    int i,a,m;

    for(i=1;i<1000;i++)
    {
        for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)
            if(!(i%a)) (1) ;

        if( (2) ) printf("%4d",i);
    }
}
```

2．用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10

char str[N];

main()
{
    int i,flag;

    for(i=0;i<10;i++)

        scanf("%c",&str[i]);

    sort(_ (1) _);

    for(i=0;i<N;i++)

        printf("%c",str[i]);

    printf("\n");
}
```

```
}

sort(str)

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

_____ (3) _____;

_____ (4) _____;

}

}
```

3 . 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```
#include "stdio.h"

main()

{ (1) *in,*out;

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)
```

```
{ printf("Cannot open output file.\n");
```

```
exit(0);
```

```
}
```

```
while(!feof(in))
```

```
fputc( (2) ,out);
```

```
(3) ;
```

```
(4) ; }
```

4 . 用指针作函数参数 , 编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```
#define N 10
```

```
main()
```

```
{
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
```

```
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21}, *p1,*p2,a,b;
```

```
p1=&a; p2=&b;
```

```
maxmin(array,p1,p2,N);
```

```
printf("max=%d,min=%d",a,b);
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
```

```
{
```

```
int i;
```

```
*pt1=*pt2=arr[0];
```

```
for(i=1;i<n;i++)
```

```
{
```

```
if(arr[i]>*pt1) (1) ;
```

```
if(arr[i]<*pt2) (2) ;
```

```
}
```

```
}
```

2003C 语言试题 1

一 选择题 (7 分 , 每小题 0.5 分)

1. 设 a 为整型变量 , 初值为 12, 执行完语句 $a+=a-=a*a$ 后 ,a 的值是 ()。

A 552 B 144 C 264 D -264

2. 下列标识符中 , 不能作为合法的 C 用户定义标识符的是 ()。

A a3_b3 B void C _123 D IF

3. 下列整数值中 , 不正确的八进制或十六进制数值常量是 ()。

A 0xcd B -017 C -0x123 D 0xfdc

4. 若给定条件表达式 $(M)?(a++):(a--)$, 则其中表达式 M 和 () 等价。

A $M==0$ B $M=1$ C $M!=1$ D $M!=0$

5. 在 C 语言中 , if 语句后的一对圆括号中 , 用以决定分支流程的表达式为 ()。

A 只能是逻辑表达式 B 只能是关系表达式

C 只能是逻辑表达式或关系表达式 D 可以是任意表达式

6. 以下程序的输出结果为 ()。

```
main()  
{ char c;  
  
int i;  
  
for(i=65;i<68;i++)  
{ c=i+32;  
  
switch(c)  
{ case 'a':printf("%c",c);break;  
  
case 'b':case 'e':printf("ok,");  
  
default: printf("end");  
  
}  
  
}  
  
}
```

A a,ok,end B a,ok,endend C a,ok,end,end D a,ok,ok

7. 数组名作为实参数传递给函数时，数组名被处理为（ ）。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数

C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

8. 关于 return 语句，下列正确的说法是（ ）。

A 可以在同一函数中出现多次 B 在主函数中不能出现

C 必须在每个函数中出现 D 只能在除主函数之外的函数中出现一次

9. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
#define A 3
```

```
#define B(a) (A+1)*a
```

```
main()
```

```
{ int x;
```

```
x=3*A+B(7);
```

```
printf("x=%d\n",x);
```

```
}
```

A x=93 B x=37 C x=60 D x=90

10. 设有以下定义，则以下对变量 w 的赋值（ ）是错误的。

```
enum week{sun , mon=4 , tue , wed , thu , fri , sat}w ;
```

A w=sun; B w=(enum week)4; C w=san; D w=(enum week)9;

11. 以下定义结构体类型 st1，其中正确的是（ ）。

A typedef struct student

```
{ int num; int age; }STD;
```

```
STD st1;
```

B struct st1{int num,age;}s;

C struct { int num; float age;}st1;

D struct st1 {int num; int age; }

12. 若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

```
int i , a[10] , *p ;
```

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

13. 若有以下定义和语句，则值为 12 的表达式是（ ）。

```
struct wc{ int a ; int *b ; }*p ;
```

```
int x0[]={11 , 12} , x1[]={31 , 32} ;
```

```
static struct wc x[2]={100 , x0 , 300 , x1} ;
```

```
p=x ;
```

A *++p->b B ++p->a C p->b D *(p++)->b

14. 要打开一个已存在的非空文件 “ file”用于修改，选择正确的语句（ ）。

A fp = fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

二 判断对错，对的划 “ ”，错的划 “ × ”（ 5 分，每小题 0.5 分）

1 . 在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。（ ）

2 . 若有形参定义： int a[10] ；则 a++ 是合法的表达式。（ ）

3 . 若有宏定义： #define PI 3.1415926 ，则系统预编译时会报错。（ ）

4 . 函数的递归调用不过是一个函数直接地调用它自身。（ ）

5 . 定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。（ ）

6 . 若有定义： int a ；则 scanf （ “ %d”,a); 可以给变量 a 赋值。（ ）

7 . 任何数组在使用前必须先定义。（ ）

8 . 在 int *p; 和语句 printf(“ %d” , *p); 中的 *p 含义相同。（ ）

9 . 共用体变量的各个成员所占内存单元的地址相同。（ ）

10 . 在使用缓冲文件系统时，与文件输入和输出相关的数据都先送到缓冲区中。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（ 10 分，每小题 2 分）

```
1.main( )
```

```
{ char c1= ' A ' ,c2= ' ' ,c3= ' ' ,c=0xf5,x=13,a;
```



```
int i=0122,j=0xa4;

printf(    “ c1=%c,c4=%c          n ” ,c1,c2,c3);

printf(    “ %d,%d ” ,i,j);

i=-34;

j=20;

printf(    “ %d,%d,%d n ” ,i%j,i&j<<2,sizeof(j));

printf(    “ c=%d ” ,c|x);

a=c^x<<2;

printf(    “ a=%d ” ,a);

}
```

2.main()

{

int x,y=1,z=10;

if(y!=0) x=5;



printf(“ x=%d ” ,x);

x=1;

if(z<0)

if(y>0) x=3;

else x=5;

printf(“ x=%d ” ,x);

if(z=y<0) x=3;

else if(y==0) x=5;

else x=7;

printf(“ x=%d ” ,x);

printf(“ z=%d ” ,z);

}

3.main()

```
{ char s[20]=      “ I like it.      ” ,t[20]=      “ Are you?      ” ,c[20];
```

```
int i=0;
```

```
while(s[++i]!=      0‘ ’ )
```

```
t[i]=s[i];
```

```
t[i]=0;
```

```
printf(      “ string s:%s n ” ,s);
```

```
printf(      “ string t:%s n ” ,t);
```

```
}
```

4.int i=5;

main()

```
{ int i=3;
```

```
{ int i=10;
```

```
i++;
```

```
printf(      “ %d” ,i);
```

```
}
```

```
f1( );
```

```
i+=1;
```

```
printf(      “ %d” ,i);
```

```
}
```

```
int f1( )
```

```
{ i=i+1;
```

```
return(i);
```

```
}
```

5.main()

```
{ int i=10,a[]={10,20,30,15},*p1;
```

```
char *b=      " Learning      ",**p2=&b;
```

```
p1=&i;
```

```
printf(      " %4d " ,*p1+20);
```

```
for(p1=a;p1<a+4;p1+=2)
```

```
printf(      " %4d " ,*p1);
```

```
printf(      "          n " ,*(b+4),*p2);
```

```
}
```

四 阅读下列程序 ,在 处填入适当内容 ,使程序完整 (8 分 , 每个空 1 分)

1. 用冒泡法对任意 10 个整数排序。

```
main( )
```

```
{ int a[11],i,j,t;
```

```
for(i=1;i<11;i++)
```

```
scanf("%d",&a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
for(i=1;      ( 1 ) ;i++)
```

```
for(j=1;      ( 2 ) ;j++)
```

```
if(a[j+1]>a[j])
```

```
{ t=a[j]; (3) ; (4) ;}
```

```
printf("The sorted numbers:\n");
```

```
for(i=1;i<11;i++)
```

```
printf("%4d",a[i]);
```

```
printf(      n" " );
```

```
}
```

2. 求 100 ~ 200 间的素数。

(5)

```
main( )
```

```
{ int m,flag;

for(m=101;m<=200;m+=2)

{ flag=prime(m);

if( (6) )

printf(      “  %4d ” ,m);

}

}

prime( (7) )

{

int i,k,flag;

k=sqrt(a);

for(i=2;i<=k;i++)

if(a%i==0)

(8) ;

if(i==k+1) flag=1;

else flag=0;

}
```

2003C 语言试题 2

一 选择题（ 7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2. 下列程序的输出结果是（ ）。

```
main( )

{ int a=7,b=5;

printf("%d\n",b=b/a);

}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3. 假设变量 a,b 均为整型，表达式 (a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b) 的值是 ()。

A 7 B 8 C 9 D 2

4. 设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是 ()。

a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5. 设有如下程序段，下面描述中正确的是 ()。

int k=10; while(k=0) k=k-1;

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6. 以下程序的输出结果为 ()。

int i;

void prt()

{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');

printf("\t");

}

main()

{ for(i=5;i<=8;i++) prt();

}

A *** B *** ** C *** ** D * * *

7. 在 C 语言程序中，以下说法正确的是 ()。

A 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

B 函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套

C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8. 以下函数调用语句中含有 () 个实参。

func((e1,e2),(e3,e4,e5));

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9. 以下程序的输出结果为 ()。

```
#define ADD(x) x*x

main( )

{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;

printf("d=%d",d);

}
```

A $d=70$ B $d=80$ C $d=140$ D $d=700$

10. 已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配 () 字节的空间。

```
struct worker
{
    int no;

    char name[20];

    char sex;

    union
    {
        int day; int month; int year; } birth;

    } w;
```

A 29 B 20 C 25 D 6

11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是（ ）。

```
enum week{sun      , mon=4   , tue  , wed  , thu  , fri  , sat} w ;
```

A tue B sat C fri D thu

12. 下面选项中正确的赋值语句是 (设 char a[5], *p = a;) ()。

```
A p="abcd"; B a="abcd"; C *p="abcd"; D *a="abcd";
```

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 } , *p;

p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (*p).n++

14.C 语言中的文件类型只有 ()。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“ ”，错的划“×”(5分，每小题0.5分)

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。()

2. int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");} 的输出结果为 A。
()

3. break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。()

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。()

5. 函数 strlen("ASDFG\n") 的值是 7。()

6. 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。()

7. 结构体类型只有一种。()

8. char *p="girl" ; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串 "girl"。()

9. 若有定义：char *p(char a[10]); 则 p 是函数名。()

10. 用 fopen("file","r+"); 打开的文件 "file" 可以进行修改。()

三 写出下列程序的运行结果 (10分，每小题2分)

```
1.float average (float array[10])
```

```
{ int i;
```

```
float aver,sum=array[0];
```

```
for (i=1;i<10;i++)
```

```
sum=sum+array[i];
```

```
aver=sum/10;
```

```
return(aver);
```

```
}
```

```
main( )
```

```

{ float score[10]      = {89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;

int i;

aver=average (score);

printf (      “ average score is %5.2f  n ” ,aver);

}

2.main( )

{ char a[5]={      ‘ A ’ , ‘ B ’ , ‘ C ’ , ‘ D ’ , ‘ E ’ },*p=a,**pa;

for(p=0;p<a+5;p++)

printf(      “ %2c ” ,*p);

printf(      n“ ” );

printf(      “ %2c” ,**(pa=&p));

3.main( )

{ int a,b,s=0;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{ if(b>=20) break;

if(b%3==1)

{      b+=3; continue; }

b-=5;

}

printf(      “ a=%d      n ” ,a,b);

}

4.main()

{ printf(      “ main( ) :%d n ” ,fact(5));

fact(-5);

}

fact(int value)

```



```

{ int f;

if(value<0)

{ printf(      “ Arg error”);

return(-1);

}

else if(value==1||value==0) f=1;

else f=value*fact(value-1)+1;

printf(      “ This called value=%d   n ” ,f);

return f;

}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c=      ‘102 ’ ,d= r‘ ’ ;

printf(      “ a=%d                n ” ,a,b,k);

printf(      “ c=%c,d=%c%o   n ” ,c,d,a);

a= ‘ A ’ ; c=49;

printf(      “ a=%d          n ” ,a,c);

}

```

四 阅读下列程序，在 处填入适当内容，使程序完整（ 8 分，每个空 1 分）

1. 有一个 3*4 矩阵，求其中的最大元素。

```

max_value( (1) )

{ int i,j,max;

max=array[0][0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(array[i][j]>max)

```

```

max=array[i][j];

(2) ;

}

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3) ;

printf(      “ max value is %d n ” ,max_value(a));

}

```

2. 输入 x、y 两个整数，按先大后小的顺序输出 x、y。

```

#include      “ stdio.h      ”

main( )

{ int x,y, *px,*py, (4) ;

scanf(      “ %d%d” ,&x,&y);

(5) ; (6) ;

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf(      “ x=%d,y=%d n ” ,x,y);

printf(      “ MAX=%d,MIN=%d n ” ,*px,*py);

}

```

3. 用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

```

```
printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ;

for(j=i+1; (8) ;j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}
```

答案

一 选择题（ 7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错，对的划 “ ”，错的划 “ × ”（ 5 分，每小题 0.5 分）

1. × 2. × 3. 4. 5. ×

6. × 7. × 8. × 9. 10.

三 写出下列程序的运行结果（ 10 分，每小题 2 分）

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序，在 处填入适当内容，使程序完整（ 8 分，每个空 1 分）

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf(“ %d” ,&a[i][j])

2.(4)*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题 (24 分 , 每小题 2 分)

1 . 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer , size , count , fp) , 其中 buffer 代表的是 () 。

- A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针
C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量 , 代表要读入的数据项总数

2 . 以下程序的输出结果为 () 。

```
main( )  
  
{ int i=010,j=10;  
  
printf("%d,%d\n",i++,j--); }
```

- A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3 . 设 a 为 int 型变量 , 执行下列赋值语句后 , a 的取值分别是 () 。

a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

- A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D 125.534,6.666666,2,20

4 . 设 i 和 k 都是 int 类型 , 则 for 循环语句 () 。

```
for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("****\n");
```

- A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环

5 . 以下程序的输出结果为 () 。

```
main( )  
  
{ char c;  
  
int i;  
  
for(i=65;i<68;i++)  
  
{ c=i+32;  
  
switch(c)  
  
{ case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c,",c);break; default:printf("end");}  
  
}  
  
}
```

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6 . 函数调用语句： `fseek (fp , -10L , 2)` ; 的含义是 ()。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7 . 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )  
  
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";  
  
int i=0,j=0;  
  
while(s1[i]!='\0') i++;  
  
while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];  
  
s1[i]=0;  
  
printf("%s\n",s1);  
  
}
```

A side B country C sidetry D countryside

8 . 下列说法不正确的是 ()。

A 主函数 `main` 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中 , 可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部 , 可以在复合语句中定义变量 , 这些变量只在本复合语句中有效

9 . 在下列程序段中 , 枚举变量 `c1` 的值是 ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow; c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10 . 设有说明 `int (*ptr)()`; 其中标识符 `ptr` 是 ()。

A 是一个指向整形变量的指针 B 是一个指针 , 它指向一个函数值是 `int` 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11 . 定义由 n 个指向整形数据的指针组成的数组 p, 其正确的方式为 ()。

A int p; B int (*p)[n]; C int *p[n]; D int (*p)();

12 . 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a, 不能进行的操作是 ()。

A p=a; B *p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;

二 判断对错, 对的划 “ ”, 错的划 “ × ” (20 分, 每小题 2 分)

1 . 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。 ()

2 . 若有定义和语句: int a ; char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f); 若通过键盘输入: 10,A,12.5 , 则 a=10,c= ' A ' ,f=12.5 。 ()

3 . C 语言把文件看作是一个字符 (字节) 的序列。 ()

4 . 若有宏定义: #define S(a,b) t=a;a=b;b=t 由于变量 t 没定义, 所以此宏定义是错误的。 ()

5 . 在 Turbo C 中, 下面的定义和语句是合法的: file *fp;fp=fopen("a.txt","r");()

6 . 若有定义: char s[] = "china" ; 则 Turbo C 系统为数组 s 开辟 6 个字节的内存单元。 ()

7 . 若有定义和语句: int a[3][3] = {{3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0 ;
for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i]; 则 sum=21 。 ()

8 . 若有定义和语句: struct student { int num; char name[10]; float score;}
s[5]={{1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},*p=s;printf("%d",*p++); 输出结果是
1。 ()

9 . 在程序中定义了一个结构体类型后, 可以多次用它来定义具有该类型的变量。 ()

10 . 在 Turbo C 中, 此定义和语句是合法的: enum aa{ a = 5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;()

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1.main()

{ int i=29,j=6,k=2,s;

s=i+i/j%k-9;

printf(" s= n " ,s);

}

```
2.main( )
```

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf(      “ x=%d          n ” ,x,y,s);
```

```
}
```

```
3.main( )
```

```
{ int a[6]    = {10,20,30,40,50,60},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf(      “ %d, ” ,a[i]);
```

```
printf(      n“ ” );
```

```
}
```

```
invert(int s[ ],int i,int j)
```

```
{ int t;
```

```
if(i<j)
```

```
{ invert(s,i+1j-1);
```

```
t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
```

```
}
```

```
}
```

```
4.#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char str[ ]=      “ The C program      ” ,c;
```

```
int i;
```

```
for(i=2;(c=str[i])!=      0 ’ ‘;i++)
```

```

{ switch(c)

{ case    ' g ' : ++i; break;

case    ' o ' : continue;

default: printf(          " %c " ,c);

}

printf(    " * " );

}

printf(    n" " );

}

5.struct w

{ char low    ;

char high    ;

} ;

union u

{ struct w byte    ;

short word    ;

}uw ;

main( )

{ int result    ;

uw.word=0x1234;

printf(    " word value:%04x  n " ,uw.word);

printf(    " high byte:%02x  n " ,uw.byte.high);

printf(    " low          n " ,uw.byte.low);

uw.byte.low=0x74;

printf(    " word value:%04x  n " ,uw.word);

result=uw.word+0x2a34;

```



```

printf(    “ the result:%04x  n ” ,result);

}

6 . main  ( )

{ char *s2=    “ I love China!    ” ,**s1=&s2

char *s3,c,*s4=    “ w ” ;

s3=&c;

*s3=  ‘ H ’ ;

s2=s2+2;

printf(    “ %s          n ” ,s2,*s3,s4,**s1);

}

```

四 阅读下列程序 ,在 处填入适当内容 ,使程序完整 (20 分 ,每个空 2 分)

1. 百马百担问题 : 有 100 匹马 , 驮 100 担货 , 大马驮 3 担 , 中马驮 2 担 , 两匹小马驮 1 担 , 问大、中、小马各多少匹 ?

```

main( )

{ int hb,hm,hl,n=0;

for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )

for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )

{ hl=100-hb- (3) ;

if(hb/3+hm/2+2* (3) ==100)

{ n++;

printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);

}

}

printf("n=%d\n",n);

}

```

2. 用 ‘起泡法 ’对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```

#define N 10

```

```

char str[N];

main()

{ int i,flag;

for(flag=1;flag==1;)

{ scanf("%s",str);

flag=0;

printf("\n");

}

sort(____(4)____);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

sort(char str[N])

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)

if(str[i]>str[i+1])

{ t=str[i];

____(5)____;

____(6)____;

}

}

```

3. 以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（ m 行 n 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如，矩阵为：

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为 $3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18$ 。

```
add(int m,int n,int arr[])
```

```
{ int i,j,sum=0;
```

```
for(i=0;i<m;i=i+m-1)
```

```
for(j=0;j<n;j++)
```

```
sum=sum+ (7) ;
```

```
for(j=0;j<n;j=j+n-1)
```

```
for(i=1; (8) ;i++)
```

```
sum=sum+arr[i*n+j];
```

```
return(sum);
```

```
}
```

4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```
#define N 10
```

```
main()
```

```
{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
```

```
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;
```

```
p1=&a; p2=&b;
```

```
maxmin(array,p1,p2,N);
```

```
printf("max=%d,min=%d",a,b);
```

```
}
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
```

```
{ int i;
```

```
*pt1=*pt2=arr[0];
```

```
for(i=1;i<n;i++)  
  
{ if(arr[i]>*pt1) (9) ;  
  
if(arr[i]<*pt2) (10) ;  
  
}  
  
}
```

答案

一 选择题 (24 分 , 每小题 2 分)

1.(B) 2.(C) 3.(B) 4.(D) 5.(D) 6.(A)

7.(D) 8.(A) 9.(D) 10.(B) 11.(C) 12.(D)

二 判断对错 , 对的划 “ ” , 错的划 “ × ” (20 分 , 每小题 2 分)

1. (×) 2. () 3. () 4. (×) 5. (×)

6. () 7. () 8. (×) 9. () 10. ()

三 写出下列程序的运行结果 (36 分 , 每小题 6 分)

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,

4.e C pr*am 5.word value:1234 6.love China! H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序 , 在 处填入适当内容 , 使程序完整 (20 分 , 每个空 2 分)

1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl

2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t

3.(7) arr[i*n+j] (或者 arr[i*10+j])

(8) i<m-1(或者 i<=m-2)

4.(9) *ptr1=arr[i] (10) *ptr2=arr[i]

第一章 C 语言概述

一、选择题：

1、一个 C 程序的执行是从（ A ）。

A 本程序的 main 函数开始，到 main 函数结束

B 本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C 本程序的 main 函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D 本程序文件的第一个函数开始，到本程序 main 函数结束

2、在 C 语言中，每个语句必须以（ D ）结束。

A. 回车符 B. 冒号 C. 逗号 D. 分号

3、C 语言规定：在一个源程序中，main 函数的位置（ C ）。

A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面

C. 可以任意 D. 必须在最后

4、一个 C 语言程序是由（ B ）。

A. 一个主程序和若干子程序组成 B. 函数组成

C. 若干过程组成 D. 若干子程序组成

5、下列说法中错误的是（ D ）。

A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体

B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数

C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数

D. 程序可以从任何非主函数开始执行

6、用 C 语言编写的源文件经过编译，若没有产生编译错误，则系统将（ C ）。

A. 生成可执行目标文件 B. 生成目标文件

C. 输出运行结果 D. 自动保存源文件

二、填空题：

- 1、C 语言只有 32 个关键字和 9 种控制语句。
- 2、每个源程序有且只有一个 main 函数，系统总是从该函数开始执行 C 语言程序。
- 3、C 语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，它总是以 * 符号作为开始标记，以 */ 符号作为结束标记。
- 4、C 语言中，输入操作是由库函数 scanf 完成的，输出操作是由库函数 printf 完成的。
- 5、系统默认的 C 语言源程序文件的扩展名是 .c ，经过编译后生成的目标文件的扩展名是 .obj ，经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 .exe 。
- 6、C 语言的标识符只能由字母、数字和下划线 三种字符组成。

第三章数据类型、运算符和表达式

一、选择题：

- 1、以下选项中，不正确的 C 语言浮点型常量是（ C ）。
A. 160. B. 0.12 C. 2e4.2 D. 0.0
- 2、以下选项中，（ D ）是不正确的 C 语言字符型常量。
A. 'a' B. '\x41' C. '\101' D. "a"
- 3、在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的（ C ）形式存储。
A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD 码
- 4、若 x、i、j 和 k 都是 int 型变量，则计算下面表达式后，x 的值是（ C ）。
x=（ i=4 ， j=16 ， k=32 ）
A. 4 B. 16 C. 32 D. 52
- 5、算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为（ B ）。
A. 算术运算、赋值运算、关系运算 B. 算术运算、关系运算、赋值运算
C. 关系运算、赋值运算、算术运算 D. 关系运算、算术运算、赋值运算
- 6、若有代数式 $\frac{a}{b/c \cdot e^3}$ ，则不正确的 C 语言表达式是（ C ）。
A. $a/b/c \cdot e^3$ B. $3 \cdot a \cdot e/b/c$ C. $3 \cdot a \cdot e/b \cdot c$ D. $a \cdot e/c/b \cdot 3$
- 7、表达式 $!x||a==b$ 等效于（ D ）。

A. !((x||a)==b) B. !(x||y)==b C. !(x||(a==b)) D. (!x)||((a==b))

8、设整型变量 m,n,a,b,c,d 均为 1,执行 (m=a>b)&&(n=c>d) 后, m,n 的值是 (A)。

A. 0 , 0 B. 0 , 1 C. 1 , 0 D. 1 , 1

9、设有语句 int a=3 ; ,则执行了语句 a+=a-=a*=a; 后, 变量 a 的值是 (B)。

A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

10、在以下一组运算符中, 优先级最低的运算符是 (D)。

A. * B. != C. + D. =

11、设整型变量 i 值为 2, 表达式 (++i)+(++i)+(++i) 的结果是 (B)。

A. 6 B. 12 C. 15 D. 表达式出错

12、若已定义 x 和 y 为 double 类型, 则表达式 x=1 , y=x+3/2 的值是 (C)。

A. 1 B. 2 C. 2.0 D. 2.5

13、sizeof (double) 的结果值是 (A)。

A. 8 B. 4 C. 2 D. 出错

14、设 a=1 , b=2 , c=3 , d=4 , 则表达式: a<b? a:c<d? a:d 的结果为 (D)。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

15、设 a 为整型变量, 不能正确表达数学关系: 10<a<15 的 C 语言表达式是 (A)。

A. 10<a<15 B. a==11|| a==12 || a==13 || a==14

C. a>10 && a<15 D. !(a<=10) && !(a>=15)

16、设 f 是实型变量, 下列表达式中不是逗号表达式的是 (D)。

A. f= 3.2, 1.0 B. f>0, f<10 C. f=2.0, f>0 D. f=(3.2, 1.0)

17、表达式 18/4*sqrt(4.0)/8 值的数据类型是 (C)。

A. int B. float C. double D. 不确定

18、已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65 , 且 c2 为字符型, 则执行语句

C2= ' A ' ++-'63后 c2 中的值是 (A)。

A. D B. 68 C. 不确定的值 D. C

19、以下用户标识符中, 合法的是 (B)。

A. int B. nit C. 123 D. a+b

20、C 语言中，要求运算对象只能为整数的运算符是（ A ）。

A. % B. / C. > D. *

21、若有说明语句：char c='\72'；则变量 c 在内存占用的字节数是（ A ）。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

22、字符串 "ABC" 在内存占用的字节数是（ B ）。

A. 3 B. 4 C. 6 D. 8

23、要为字符型变量 a 赋初值，下列语句中哪一个是正确的（ B ）。

A. char a="3"; B. char a=' 3 ' ; C. char a=3; D. char a=*

24、下列不正确的转义字符是（ C ）。

A. \\ B. \' C. 074 D. \0

二、填空题：

1、C 语言中的逻辑值“真”是用 1 表示的，逻辑值“假”是用 0 表示的。

2、若 x 和 n 都是 int 型变量，且 x 的初值为 12，n 的初值为 5，则计算表达式 $x\%=(n\%2)$ 后 x 的值为 0。

3、设 $c='w'$, $a=1$, $b=2$, $d=-5$ ，则表达式 $'x'+1>c$, $'y'!=c+2$, $-a-5*b<=d+1$, $b==a+2$ 的值分别为 1、0、1、1。

4、设 $\text{float } x=2.5, y=4.7$; $\text{int } a=7$ ，表达式 $x+a\%3*(\text{int})(x+y)\%2/4$ 的值为 2.5。

5、判断变量 a、b 的值均不为 0 的逻辑表达式为 $a!=0\&\&b!=0$ 。

6、求解赋值表达式 $a=(b=10)\%(c=6)$ ，表达式值、a、b、c 的值依次为 4,4,10,6。

7、求解逗号表达式 $x=a=3, 6*a$ 后，表达式值、x、a 的值依次为 18,3,3。

8、数学式 $a/(b*c)$ 的 C 语言表达式 $a/b/c$ 。

三、编程题：

1、设长方形的高为 1.5，宽为 2.3，编程求该长方形的周长和面积。

2、编写一个程序，将大写字母 A 转换为小写字母 a。

1.


```
main()

{float x=1.5,y=2.3;printf(          “ area is %6.2f” ,x*y);}
```

2.

```
main()

{char c=      ’ A ’ ;printf(      “ %d” ,c+32);}
```

顺序结构答案

一、 单项选择题

AADAB CCBBD

二、 程序改错题

1 . 正确的程序为

```
# include "stdio.h"

main( )

{ char c      ;

getchar(c);

putchar("\007') ; /*      鸣笛 */

putchar( );

}
```

2 . 正确的程序为

```
main( )

{ int a,b,s,l;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s=a*b; l=2*(a+b);

printf("l=%d,s=%d\n", l ,s);

}
```

三、写出程序运行结果

1 . 68

2. x=4

y=11

四、编程题

1. main()

```
{ int a,b,c,sum;
```

```
float ave;
```

```
scanf( " %d%d%d" ,&a,&b,&c);
```

```
sum=a+b+c; ave=sum/3.0;
```

```
printf( " sum=%d,ave=%.2f n " ,sum,ave);
```

```
}
```

五、选做题

1.void main()

```
{ float a,b,temp;
```

```
printf("input a and b:");
```

```
scanf("%d,%d",&a ,&b);
```

```
temp = a; a = b; b = temp;
```

```
printf("a=%d , b=%d\n", a , b);
```

```
}
```

选择结构答案

一、单项选择题

1.B 2.A 3.D 4.C 5.D 6.B 7.C

二、填空题

1. 5 5 4

5 5 4

3 3 4

2. 4 0

3. VeryGood

Good

VeryGood

Fail

Pass

Pass

三、 阅读程序，写出运行结果

1. 10, 4, 3;

-1

3

6

1

四、程序设计题

1. main()

```
{ int a,b,x,y;
```

```
scanf(    “ %d %d ” ,&a,&b);
```

```
x=a*a+b*b;
```

```
if(x>100)
```

```
{y=x/100; printf(          “ %d ” ,y);}
```

```
else printf(          “ %d ” ,a+b);
```

```
}
```

2. if 结构

```
main()

{ float t;char c;

printf(    “ input score,max as 100:    n ” );

scanf(    “ %f ” ,&t);

if(t>=90) ch=    ‘ A ’ ;

else if(t>=80) ch=    ‘ B ’ ;

else if(t>=70) ch=    ‘ C ’ ;

else if(t>=60) ch=    ‘ D ’ ;

else ch=    ‘ E ’ ;

printf(    “ Grade=%dn ” ,ch);

}
```

switch 结构

```
main()

{float t;char c;

printf(    “ input score,max as    n ” );

scanf(    “ %f ” ,&t);

switch(t/10)

{ case 10:

case 9: ch=    ‘ A ’ ;break;

case 8: ch=    ‘ B ’ ;break;

case 7: ch=    ‘ C ’ ;break;

case 6: ch=    ‘ D ’ ;break;

case 5: ch=    ‘ E ’ ;

}

printf(    “ Grade=%dn ” ,ch);

}
```

五、选做题

1. main()

```
{ int a,b,c,t;
```

```
scanf(    “ %d%d%d” ,&a,&b,&c);
```

```
if(a<b){t=a;a=b;b=t;}
```

```
if(a<c){t=a;a=c;c=t;}
```

```
if(b<c){t=b;b=c;c=t;}
```

```
printf(    “ %d,%d,%d n ” ,a,b,c);
```

```
}
```

2. switch((s>0)&&(s<=10))

```
{case 1: switch ((s>=3)&&(s<=6))
```

```
{ case 1: x=2; break;
```

```
case 0: switch (s>1)||(s>8))
```

```
{ case 1: x=3; break;
```

```
case 0: x=1; break;
```

```
}
```

```
} break;
```

```
case 0: x=0; break;
```

```
}
```

循环结构答案

一、选择题

1 . B 2.A 3.A 4.C 5.A 6.B 7.A 8.C 9.D 10.D

二、填空题

1. x^1 $x^{1/2-2}$

2. `ch=getchar() ch>= ' A ' &&ch<= ' Z '`

3. `s=s+t*i t=-t`

三、阅读下列程序，写出程序运行的输出结果

1 . 852

2. 8921

3. 5

4. SUM=2468

四、程序改错

1.main()

`{ int i=200,n=0; /*n 用来记录每行已打印数的个数 */`

`while(i<=300)`

`{if(i%7==0)`

`{ //break;`

`printf("%5d",i); n=n+1;`

`if(n==5) /* 满 5 个换行 */`

`{ printf("\n"); n=0; }`

`}`

`i++; } }`

2). main()

`{ int i,s=0,t=1;`

`for(i=1;i<=7;i++)`

`{ t=t*i; s=s+t; }`

`printf("sum=%d\n",s);`

`}`

五、程序设计题

1. main()

```
{int x,g,s,b;  
  
for(x=100;x<1000;x++)  
  
{ b=x/100;s=x%100/10;g=x%10;  
  
if((g*g*g+s*s*s+b*b*b)==x)  
  
printf(    “ %d” ,x); }  
  
}
```

2. main()

```
{ int i,s=0,f=1;  
  
for(i=2;i<80;i++)  
  
{s=s+f*(i-1)/i; f=-f;}  
  
    n ” ,s);  
  
}
```

六、选做题

1. main()

```
{ float s=0,m=2.0,n=1.0,p;  
  
int i;  
  
for(i=1;i<=20;i++)  
  
{s=s+m/n; p=m; m=m+n; n=p;}  
  
    n ” ,s);  
  
}
```

2.#include <stdio.h>

main()

```

{ int i,j,k,s=1;

for(i=1;i<=20;i++)

for(j=1;j<=50;j++)

{ k=100-i*5-j*2;

if(k>=0)

{ printf(      “ %2d %2d %2d  ” ,i,j,k);

s=s+1;

if(s%5==0) printf(      n ” );

}

}

}

```

第 7 章 数组习题

A 卷

1. 单项选择题

(1) int a[4]={5,3,8,9}; 其中 a[3] 的值为 () 。 D

A. 5 B. 3 C. 8 D. 9

(2) 以下 4 个字符串函数中， () 所在的头文件与其他 3 个不同。 A

A. gets B. strcpy C. strlen D. strcmp

(3) 以下 4 个数组定义中， () 是错误的。 D

A. int a[7]; B. #define N 5 long b[N]; C. char c[5]; D. int n,d[n];

(4) 对字符数组进行初始化， () 形式是错误。 B

A. char c1[]={'1', '2', '3'}; B. char c2[]=123; C. char c3[]={ '1', '2', '3', '\0'};
D. char c4[]="123";

(5) 在数组中，数组名表示 () 。 A

A. 数组第 1 个元素的首地址 B. 数组第 2 个元素的首地址

C. 数组所有元素的首地址 D. 数组最后 1 个元素的首地址

(6) 若有以下数组说明，则数值最小的和最大的元素下标分别是 ()。 B

```
int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
```

A. 1,12 B. 0,11 C. 1,11 D. 0,12

(7) 若有以下说明，则数值为 4 的表达式是 ()。 D

```
int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; char c='a', d, g;
```

A. a[g-c] B. a[4] C. a['d'-'c'] D. a['d'-c]

(8) 设有定义：char s[12] = "string"; 则 printf("%d\n",strlen(s)); 的输出是 ()。
A

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(9) 设有定义：char s[12] = "string"; 则 printf("%d\n ", sizeof(s)); 的输出是 ()。
D

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(10) 合法的数组定义是 ()。 A

A. char a[] = "string " ; B. int a[5] = {0,1,2,3,4,5}; C. char a = "string " ; D. char a[] = {0,1,2,3,4,5}

(11) 合法的数组定义是 ()。 D

A. int a[3][] = {0,1,2,3,4,5}; B. int a[][3] = {0,1,2,3,4};

C. int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5,6}; D. int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5,};

(12) 下列语句中，正确的是 ()。 D

A. char a[3][] = {'abc', '1'}; B. char a[][3] = {'abc', '1'};

C. char a[3][] = {'a', "1"}; D. char a[][3] = { "a", "1"};

(13) 下列定义的字符数组中，输出 printf("%s\n", str[2]); 的输出是 ()。 C

```
static str[3][20] = { "basic", "foxpro", "windows"};
```

A. basic B. foxpro C. windows D. 输出语句出错

(14) 下列各语句定义了数组，其中哪一个是不正确的 ()。 C

A. char a[3][10] = {"China", "American", "Asia"}; B. int x[2][2] = {1,2,3,4};

C. float x[2][] = {1,2,4,6,8,10}; D. int m[][3] = {1,2,3,4,5,6};

(15) 数组定义为 `int a[3][2]={1,2,3,4,5,6}` , 值为 6 的数组元素是 ()。 B

A. `a[3][2]` B. `a[2][1]` C. `a[1][2]` D. `a[2][3]`

(16) 下面的程序中哪一行有错误 ()。 D

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
float array[5]={0.0}; //          第 A 行
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<5;i++)
```

```
scanf("%f",&array[i]);
```

```
for(i=1;i<5;i++)
```

```
array[0]=array[0]+array[i];//          第 B 行
```

```
printf("%f\n",array[0]); //          第 C 行
```

```
}
```

A. 第 A 行 B. 第 B 行 C. 第 C 行 D. 没有

(17) 下面哪一项是不正确的字符串赋值或赋初值的方式 ()。 C

A. `char *str; str="string";`

B. `char str[7]={'s','t','r','i','n','g'};`

C. `char str1[10];str1="string";`

D. `char str1[]="string",str2[]="12345678";`

(18) 若有以下说明和语句, 则输出结果是哪一项 ()。 C

(`strlen(s)` 为求字符串 `s` 的长度的函数)

```
char s[12]="a book!";
```

```
printf("%d",strlen(s));
```

A. 12 B. 8 C. 7 D. 11

(19) 若有以下说明和语句, 则输出结果是 ()。 B

(strlen(s) 为求字符串 s 的长度的函数)

```
char sp[]="\t\v\\0will\n";
```

```
printf("%d",strlen(sp));
```

A. 14 B. 3 C. 9 D. 字符串中有非法字符

(20) 若有以下说明和语句，则输出结果是 ()。 C

```
char str[]="\c:\\abc.dat\"";
```

```
printf("%s",str);
```

A. 字符串中有非法字符 B. \"c:\\abc.dat\" C. \"c:\\abc.dat\" D. \"c:\\abc.dat\"

2. 填空题

(1) C 语言中，数组的各元素必须具有相同的 ，元素的下标下限为 ，下标必须是正整数、0、或者 。但在程序执行过程中，不检查元素下标是否 。

数据类型 ,0, 符号常量 ,越界

(2) C 语言中，数组在内存中占一片 的存储区，由 代表它的首地址。数组名是一个 常量，不能对它进行赋值运算。连续 ，数组名 ,地址

(3) 执行 static int b[5], a[][3] = {1,2,3,4,5,6}; 后，b[4] = ，a[1][2] = 。 0,6

(4) 设有定义语句 static int a[3][4] = {{1},{2},{3}}; 则 a[1][0] 值为 ，a[1][1] 值为 ，a[2][1] 的值为 。 2,0,0

(5) 如定义语句为 char a[] = "windows", b[] = "95"; , 语句 printf("%s", strcat(a, b)); 的输出结果为 。 Windows95

(6) 根据以下说明，写出正确的说明语句： men 是一个有 10 个整型元素的数组。

step 是一个有 4 个实型元素的数组，元素值分别为 1.9, -2.33, 0, 20.6 。

grid 是一个二维数组，共有 4 行,10 列整型元素。

```
int mesh[10]; float step[4] = {1.9, -2.33, 0, 20.6}; int grid[4][10];
```

(7) array 是一个一维整形数组，有 10 个元素，前 6 个元素的初值是 9,4,7,49,32,-5, 正确的说明语句为：

。该数组下标的取值范围是从 ____ 到 ____ (从小到大)。用 scanf 函数输入数组的第二个元素表示为： 。用赋值语句把 39 存入第一个元素表示为： 。

把第六个和第四个元素之和存入第一个元素表示为： 。

```
int array[10] = {9,4,7,49,32,-5}; 0 9 scanf("%d",&array[1]); array[0] = 39;
array[0]= array[5]+array[3];
```

(8) 写出以下初始化数组的长度： `int chn[3];` 数组 `chn` 的长度为 ____ 。 `float isa[]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0};`

数组 `isa` 的长度为 ____ 。 `int doom[8];` 数组 `doom` 的长度为 ____ 。 `float pci[4][2];`
数组 `pci` 的长度为 ____ 。

`int ast[3][3];` 数组 `ast` 的长度为 ____ 。 `int att[3][4];` 数组 `att` 的长度为 ____ 。

`float dell[][3]={1,4,7},{2,5},{3,6,9}};` 数组 `dell` 的长度为 ____ 。 6 20 16 32 18
24 36

(9) 若有以下整型的 `a` 数组，数组元素和它们得值如下所示 ：

数组元素：`a[0]` `a[1]` `a[2]` `a[3]` `a[4]` `a[5]` `a[6]` `a[7]` `a[8]` `a[9]`

元素的值：9 4 12 8 2 10 7 5 1 3

请写出对该数组的说明，并赋以上初值。

该数组的最小下标值为 ____，最大下标值为 ____。

写出下面各式的值： `a[a[9]]` 的值为 ____ ； `a[a[4]+a[8]]` 的值为 ____ 。

```
int a[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3}; 0 9 8 8
```

(10) 字符串 `"ab\n\\012\\\""` 的长度为 ____ 。 10

3. 判断题

(×) (1) C 允许对数组的大小作动态定义，即可用变量定义数组的大小。

(×) (2) 字符数组不要求它的最后一个字符为 ‘0’，甚至可以不包含 ‘0’。

(×) (3) 数组定义 `int a[10];` 也可以写成 `int a(10);` 。

() (4) 在对全部数组元素赋初值时，可以不指定数组长度。

(×) (5) 定义 `s` 为 5×6(5 行 6 列)的数组可写成 `float a[5,6];`

() (6) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 `a`，此数组有 10 个元素。

(×) (7) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 `a`，此数组有 10 个元素，第 10 个元素为 `a[10]` 。

() (8) `static char c[]={ “ a book ” };` 与 `static char c[]= “ a book ” ;` 等价。

(×) (9) static char c[]={ 'a' , ' ' , 'b' , 'o' , 'o' , 'k' , '\0' }; 与 static char c[]={ 'a' , ' ' , 'b' , 'o' , 'o' , 'k' }; 等价。

(×) (10) 设已有说明： static char c1[10],c2[10]; 下面程序片段是合法的。
c1={ “ book ” }; c2=c1;

4. 程序填空题

(1) 输入 20 个数，输出它们的平均值，输出与平均值之差的绝对值为最小的数组元素。请填空。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
float a[20],pjz=0,s,t; int i,k;
```

```
for(i=0;i<20;i++) pjz+=a[i];
```

```
s=fabs(a[0]-pjz);
```

```
for(i=1;i<20;i++)
```

```
if(fabs(a[i]-pjz)<s)
```

```
{
```

```
s=fabs(a[i]-pjz); t=a[i];
```

```
}
```

```
}
```

```
-----  
for(i=0;i<20;i++) scanf(          “ %f ” ,&a[i]); pjz/=20; printf(          n ” ,pjz,t);%f
```

(2) 以下程序以每行 10 个数据的形式输出 a 数组，请填空。

```
void main( )
```

```
{
```

```
int a[50],i;
```

```
printf(" 输入 50 个整数 :");
```

```
for(i=0; i<50; i++) scanf( "%d", );
```

```
for(i=1; i<=50; i++)
```

```
{ if( )
```

```
printf( "%3d\n" , ) ;
```

```
printf( "%3d",a[i-1]);
```

```
}
```

```
}
```

```
&a[i] i%10==0 a[i-1]
```

(3) 下面程序的功能是输出数组 s 中最大元素的下标，请填空。

```
void main( )
```

```
{
```

```
int k, p;
```

```
int s[ ]={1,-9,7,2,-10,3};
```

```
for(p=0,k=p; p<6; p++)
```

```
if(s[p]>s[k]) ;
```

```
printf("%d\n" ,k);
```

```
}
```

```
k=p
```

(4) 这个程序输入了 20 个数存放在一个数组中，并且输出其中最大者与最小者、20 个数的和及它们的平均值。请填空。

```
void main()
```

```
{
```

```
char array ;
```

```
int max,min,average,sum;
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i< ;i++)

{

printf("  请输入第  %d  个数 :",i+1);

scanf("%d", );

}

max=array[0];

min=array[0];

for(i=0;i<= ;i++)

{

if(max<array[i])

if(min>array[i])

sum= ;

}

average = ;

printf("20    个数中最大值是  %d,",max);

printf("    最小值是  %d,",min);

printf("    和是 %d",sum);

printf("    平均值是  %d.\n",average);

}

[20]

20

&array[i]

19

max=array[i];

min=array[i];

sum=array[i]
```

sum/20

B 卷

5. 阅读程序，分析程序的功能。

(1)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
char s[80];
```

```
int i ;
```

```
for(i=0; i<80; i++)
```

```
{
```

```
s[i]=getchar( );
```

```
if(s[i]=='\n') break;
```

```
}
```

```
s[i]='\0'; i=0;
```

```
while(s[i]) putchar(s[i++]);
```

```
putchar( ' \n ' );
```

```
}
```

从键盘输入一个字符串，并逐一输出

(2)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```



```

char str[10][80], c[80];

int i;

for(i=0; i<10; i++) gets(str[i]);

strcpy(c, str[0]) ;

for(i=1; i<10; i++) if(strlen(c) <strlen(str[i])) strcpy(c,str[i]);

printf( "%s\n", c);

printf( "%d\n", strlen (c));

}

```

从键盘输入若干字符串 ，找到其中最长的一个输出及它的长度

(3)

```

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char a[10][80], c[80];

int i, j, k;

for(i=0; i<10; i++) gets(a[i]);

for(i=0; i<9; i++)

{

k=i ;

for(j=i+1; j<10; j++)

if(strcmp (a [j], a[k])<0) k=j;

if(k!=i )

{strcpy(c,a[i]) ; strcpy(a[i], a[k]); strcpy(a[k],c);}

// 字符串交换

}

```

```
for(i=0; i<10; i++) puts (a[i]);  
  
}
```

从键盘输入若干字符串，并将它们按大到小顺序排好再输出

(4) 阅读程序，写出运行结果

```
#include <stdio.h>  
  
void main( )  
  
{  
  
int a[6]={12,4,17,25,27,16},b[6]={27,13,4,25,23,16},i,j;  
  
for(i=0;i<6;i++)  
  
{  
  
for(j=0;j<6;j++) if(a[i]==b[j])break;  
  
if(j<6) printf("%d ",a[i]);  
  
}  
  
printf("\n");  
  
}  
  
4 25 27 16
```

(5) 阅读程序，写出运行结果。

```
#include <stdio.h>  
  
void main( )  
  
{  
  
char a[8],temp; int j,k;  
  
for(j=0;j<7;j++) a[j]='a'+j; a[7]='\0';  
  
for(j=0;j<3;j++)  
  
{  
  
temp=a[6];
```

```
for(k=6;k>0;k--) a[k]=a[k-1];
```

```
a[0]=temp;
```

```
printf("%s\n",a);
```

```
}
```

```
}
```

```
gabcdef
```

```
fgabcde
```

```
efgabcd
```

(6) 阅读下列程序，写出程序运行的输出结果。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
char str1[ ]="*****";
```

```
for(int i=0;i<4;i++)
```

```
{
```

```
printf("%s\n",str1);
```

```
str1[i]=' ';
```

```
str1[strlen(str1)-1]='\0';
```

```
}
```

```
}
```

```
*****
```

```
*****
```

```
***
```

```
*
```

(7) 该程序的运行结果是 : min= ,m= ,n= 。

```
void main()

{

float array[4][3]={

{3.4,-5.6,56.7},

{56.8,999.,-.0123},

{0.45,-5.77,123.5},

{43.4,0,111.2}

};

int i,j;

int min;

int m,n;

min = array[0][0];

m=0;n=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(min > array[i][j])

{

min = array[i][j];

m=i;n=j;

}

printf("min=%d,m=%d,n=%d\n",min,m,n);

}
```

-5.77 2 1

(8) 写出下面这个程序的输出结果 :

```
void main()

{

char str[]="ABCDEFGHijkl";

printf("%s\n",str);          屏幕上显示

printf("%s\n",&str[4]);      屏幕上显示

str[2]=str[5];

printf("%s\n",str);          屏幕上显示

str[9]='\0';

printf("%s\n",str);          屏幕上显示

}

ABCDEFGHIJKL

EFGHIJKL

ABFDEFGHIJKL

ABFDEFGHI
```

(9) 读懂下面的程序并填空。

```
void main()

{

char str[80];

int i=0;

gets(str);

while(str[i]!=0)

{

if(str[i]>='a'&&str<='z')

str[i]-=32;

i++;

}
```

```
puts(str);
```

```
}
```

程序运行时如果输入 upcase, 屏幕显示

程序运行时如果输入 Aa1Bb2Cc3, 屏幕显示

UPCASE

AA1BB2CC

第 8 章 函数习题

A 卷

1. 单项选择题

(1)C 语言总是从 函数开始执行。 A

A. main B. 处于最前的 C. 处于最后的 D. 随机选一个

(2) 函数在定义时，省略函数类型说明符，则该函数值的类型为 。 A

A. int B. float C. long D. double

(2) 以下 函数，真正地没有返回值。 B

A. int a(){int a=2;return (a);} B. void b(){printf("c");}

C. int a(){int a=2;return a;} D. 以上都是

(3) 在 C 语言中，有关函数的说法，以下正确的是 。 A

A. 函数可嵌套定义，也可嵌套调用 B. 函数可嵌套定义，但不可嵌套调用

C. 函数不可嵌套定义，但可嵌套调用 D. 函数不可嵌套定义，也不可嵌套调用

(4) 以下函数调用语句中，含有实参的个数为 。 C

```
fun((2,3),(4,5+6,7));
```

A. 1 B. 2 C. 5 D. 6

(5) 函数调用可以在 。 D

A. 函数表达式中 B. 函数语句中 C. 函数参数中 D. 以上都是

(6) 被调函数返回给主调函数的值称为 。 C

A. 形参 B. 实参 C. 返回值 D. 参数

(7) , 可以不进行函数类型说明。 D

A. 被调函数的返回值是整型或字符型时 B. 被调函数的定义在主调函数定义之前时

C. 在所有函数定义前，已在函数外预先说明了被调函数类型 D. 以上都是

(8) 被调函数通过 语句，将值返回给主调函数。 D

A. if B. for C. while D. return

(9) 被调函数调用结束后，返回到 。 D

A. 主调函数中该被调函数调用语句处

B. 主函数中该被调函数调用语句处

C. 主调函数中该被调函数调用语句的前一语句

D. 主调函数中该被调函数调用语句的后一语句

(10) 以下对 C 语言函数的有关描述中，正确的是 。 A

A. 在 C 中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

B. C 函数既可以嵌套定义又可递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数

D. C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

(11) C 语言中函数的隐含存储类型是 。 C

A. auto B. static C. extern D. 无存储类型

(12) 能把函数处理结果的两个数据返回给主调函数，在下面的方法中不正确的是 。 A

A. return 这两个数 B. 形参用两个元素的数组

C. 形参用两个这种数据类型的指针 D. 用两个全局变量

(13) C 语言可执行程序从什么地方开始执行 ()。 C

A. 程序中第一条可执行语句 B. 程序中第一个函数

C. 程序中的 main 函数 D. 包含文件中的第一个函数

(14) 有一个函数原型如下所示，则该函数的返回类型为 ()。 C

abc(float x,float y);

A. void B. double C. int D. float

2. 填空题

(1) 变量的作用域主要取决于变量 存储类别 , 变量的生存期既取决于变量 存储类别 , 又取决于变量 所处的位置 , 所处的位置 存储类型

(2) 说明变量时, 若省略存储类型符, 系统默认其为 静态 存储类别, 该存储类别的类型符为: static 。
动态, auto

(3) 静态型局部变量的作用域是 整个程序 , 生存期是 整个程序 。它所在的局部 变量 , 整个程序

(4) 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时, 按地址 传递方式为 地址传递 , 都是变量时, 传递方式为 值传递 。
址传递, 值传递

(5) 函数的形式参数的作用域为 函数体 , 全局的外部变量和函数体内定义的局部变量重名时, 全局变量 变量优先。 局部变量 该函数中, 局部

(6) 若自定义函数要求返回一个值, 则应在该函数体中有一条 return 语句, 若自定义函数要求不返回一个值, 则应在该函数说明时加一个类型说明符 void 。 return , void

(7) 若函数的形式参数是指针类型, 则实参可以是 指针变量 或 数组名 。指针, 数组名

(8) 函数的参数为 char * 类型时, 形参与实参结合的传递方式为 地址传递 。址传递

(9) 函数的实参为常量时, 形参与实参结合的传递方式为 值传递 。值传递

(10) 下面这个函数的功能是求两个整数的积, 并通过形参传回结果, 请填空。 int int int*
*result

void mul(____x, ____y, ____result)

{

____=x*y;

}

3. 判断题

(×) (1) 函数说明指的是在程序中设定一个函数模块。

(×) (2) 形参只有在被调用时才分配存储空间。

(×) (3) 在 C 的函数中, 最好使用全局变量。

(×) (4) 在调用函数时, 实参传值给形参, 调用结束时, 形参值传给实参。

(×) (5) 所有函数定义都是并行的, 相互独立的。

(×) (6) 函数的隐含存储类型是 extern 。

(×) (7) 形参可以是常量、变量或表达式。

(×) (8) 函数调用可以作为一个函数的形参。

() (9) C 语言规定，实参应与其对应的形参类型一致。

(×) (10) 定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内。

4. 程序填空题

(1) 对数组按值从大到小的顺序排序后输出，请填空。

```
#include <stdio.h>

void main()

{

float a[7]={2,6,3,8,3,12,9};

int i ;

void sort(float*,int);

;

for(i=0;i<7;i++) printf("%f ",a[i]);

printf("\n");

}

void sort( )

{

int i,j,k; float t;

for(i=0;i<n-1;i++)

{

k=i;

for(j=i+1;j<n;j++)

if( ) k=j;

{ t=*(p+i); *(p+i)=*(p+k); *(p+k)=t; }

}

}
```

```
sort(a,7) float* p      , int n *(p+k)<*(p+j) if(k!=i)
```

(2) 下列函数在 n 个元素的一维数组中， 找出最大值、 最小值并传送到调用函数， 请填空。

```
#include <stdio.h>
```

```
void find(float *p, int max, int min, int n)
```

```
{
```

```
int k;
```

```
*max=*p;
```

```
for(k=1;k<n;k++)
```

```
{
```

```
t=*(p+k);
```

```
if( ) *max=t;
```

```
if(t<*min) *min=t;
```

```
}
```

```
}
```

```
float t; *min=*p; *max<t
```

B 卷

5. 写出下列程序运行结果

(1)

```
main()
```

```
{
```

```
int i=1,p;
```

```
p=fun(i,i+1);
```

```
printf("%d\n",p);
```

```
}
```

```
int fun(int a,int b)
```

```
{  
  
int f;  
  
if(a>b)  
  
f=1;  
  
else if(a==b)  
  
f=0;  
  
else  
  
f=-1;  
  
return f;  
  
}  
  
-1
```

(2) 键盘输入 abcdef<CR>

```
#include <stdio.h>  
  
void fun( )  
  
{  
  
char c ;  
  
if((c=getchar( ))!='\n')  
  
fun( ) ;  
  
putchar(c);  
  
}  
  
void main( )  
  
{ fun( ); }  
  
fedcba
```

(3)

```
#include <stdio.h>
```

```
#define C 5

int x=1,y=C;

void main( )

{

int x;

x=y++; printf("%d %d\n", x,y);

if(x>4) { int x ; x=++y; printf("%d %d\n",x,y) ; }

x+=y--;

printf("%d %d\n",x,y);

}

5 6

7 7

12 6
```

```
(4)

#include <stdio.h>

int c , a=4 ;

func(int a , int b)

{ c=a*b ; a=b-1 ; b++ ; return (a+b+1) ; }

void main( )

{

int b=2 , p=0 ; c=1 ;

p=func(b , a) ;

printf("%d,%d,%d,%d\n", a,b,c,p) ;

}

4,2,8,9
```

(5)

```
unsigned fun6(unsigned num)
```

```
{
```

```
    unsigned k=1;
```

```
    do { k*=num%10; num/=10; }
```

```
    while(num);
```

```
    return k;
```

```
}
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
    unsigned n=26;
```

```
    printf("%d\n", fun6(n));
```

```
}
```

12

(6)

```
#include <stdio.h>
```

```
int max(int a,int b);
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int x,y,z,t,m;
```

```
    scanf("%d,%d,%d",&x,&y,&z);
```

```
    t=max(x,y);
```

```
    m=max(t,z);
```

```
    printf("%d",m);
```

```
}
```

```
int max(int a,int b)
```

```
{
```

```
if(a>b)
```

```
return(a);
```

```
else
```

```
return(b);
```

```
}
```

运行时若输入： 10 , 15 , 9 则输出： ____ 15

运行时若输入： 300 , 129 , 300 则输出： ____ 300

(7)

```
#include <stdio.h>
```

```
long sum(int a,int b);
```

```
long factorial(int n);
```

```
main()
```

```
{
```

```
int n1,n2;
```

```
long a;
```

```
scanf("%d,%d",&n1,&n2);
```

```
a=sum(n1,n2);
```

```
printf("a=%1d",a);
```

```
}
```

```
long sum(int a,int b)
```

```
{
```

```
long c1,c2;
```

```
c1=factorial(a);
```

```
c2=factorial(b);
```

```
return(c1+c2);
```

```
}
```

```
long factorial(int n)
```

```
{
```

```
long rtn=1;
```

```
int i;
```

```
for(i=1;i<=n;i++)
```

```
rtn*=i;
```

```
return(rtn);
```

```
}
```

运行时若输入： 2 , 3 则输出： ____ 8

运行时若输入： 0, 5 则输出： ____ 121

(8)

```
#include <stdio.h>
```

```
int s();
```

```
int x,y;
```

```
main()
```

```
{
```

```
int n;
```

```
x=1;y=2;
```

```
n=s();
```

```
printf("x=%d,y=%d,n=%d",x,y,n);
```

```
}
```

```
int s()
```

```
{
```

```
int z;
```

```
x=3;y=4;
```

```
z=x+y;
```

```
return(z);
```

```
}
```

程序运行后输出： ____ 3,4,7

(9) 以下程序的输出结果是 a=____,b=____,c=____ 。

```
#include <stdio.h>
```

```
int func(int a,int *p);
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a=1,b=2,c;
```

```
c=func(a,&b);
```

```
b=func(c,&a);
```

```
a=func(b,&c);
```

```
printf("a=%d,b=%d,c=%d",a,b,c);
```

```
}
```

```
int func(int a,int *p)
```

```
{
```

```
a++;
```

```
*p=a+2;
```

```
return(*p+a);
```

```
}
```

36 16 19

第九章 预处理

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

以下不正确的叙述是（ D ）

- A、宏替换不占用运行时间。 B、宏名无类型。
C、宏替换只是字符替换。 D、宏名必须用大写字母表示。

C 语言的编译系统对宏命令的处理（ D ）

- A、在程序运行时进行的。 B、在程序连接时进行。
C、和 C 程序中的其它语句同时进行编译的。
D、在对源程序中其它语句正式编译之前进行的。

3、以下程序的输出结果是（ C ）。

- A、 15 B 、 100 C 、 10 D 、 150

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int i,j,k;
```

```
i=10;j=15;k=10*MIN(i,j);
```

```
printf(      “ %d” ,k);
```

```
}
```

4、以下叙述中正确的是（ D ）

用#include 包含的文件的后缀必须是 “.h。”

若一些源程序中包含某个头文件； 当该文件有错时， 只需对该头文件进行修改， 包含此头文件的所有源程序不必重新进行编译。

宏命令行可以看作是一行 C 语句。

预处理是在编译之前进行的。

5、以下叙述中正确的是（ C ）

- A、源程序中所有的行都参加编译。
B、宏定义常量与 const 定义常量是一样的。
C、宏定义可以嵌套定义，即在宏定义中的字符串可以引用另一个宏定义的标识符。
D、以上都不正确。

二、填空题

以下程序中 for 循环执行的次数是 6 。

```
#define N 2

#define M N+1

#define NUM (M+1)*M/2

void main()

{

int i;

for(i=1;i<=NUM;i++);

printf(    “ %d” ,i);

}
```

2、 以下程序的输出结果是 x=93 。

```
#define A 3

#define B(a) ((A+1)*a)

void main()

{

int x;

x=3*(A+B(7));

printf(    “ x=%d ” ,x);

}
```

B 部分（本科必做）

编程：请写出一个宏定义 MYALPHA（c），用以判断 c 是否是字母字符，若是，得 1，否则，得 0。

解：#define MYALPHA（c） ((c>= ' A ' && c<= ' Z ')||(c>= ' a ' && c<= ' z ')?1:0)

第十章 指针

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

1、若有定义： int x,*pb ; 则以下正确的表达式是 (A)

A、 pb=&x B 、 pb=x C 、 *pb=&x D 、 *pb=*x

2、 以下程序的输出结果是 (B)

A、 因变量无定义输出不定值 B、 0 C、 -1 D 、 1

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{printf( “ %d” ,NULL);}
```

3、 以下程序的输出结果是 (B)

A、 5 , 2 , 3 B、 -5 , -12 , -7 C、 -5 , -12 , -17 D 、 5 , -2 , -7

```
#include<stdio.h>
```

```
void sub(int x,int y,int *z)
```

```
{*z=y-x;}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a,b,c;
```

```
sub(10,5,&a); sub(7,a,&b); sub(a,b,&c);
```

```
printf( “ %d,%d,%d n ” ,a,b,c);
```

```
}
```

4、 以下程序的输出结果是 (C)

A、 4 B 、 6 C 、 8 D 、 10

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int k=2,m=4,n=6;
```

```
int *pk=&k,*pm=&m,*p;
```

```
*(p=&n)=*pk*(*pm);
```

```
printf(    “ %d” ,n);  
  
}
```

5、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1] ，则执行语句 *p++; 后， *p 的值是（ B ）。

A、 20 B 、 30 C 、 21 D 、 31

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]

10

20

30

40

50

（图一）

6、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1] ，则表达式 *++p 的值是（ B ）。

A、 20 B 、 30 C 、 21 D 、 31

7、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1] ，则表达式 ++*p 的值是（ C ）。

A、 20 B 、 30 C 、 21 D 、 31

8、以下程序的输出结果是（ D ）。

A、 23 B 、 24 C 、 25 D 、 26

```
#include<stdio.h>
```

```
void prtv(int *x)
```

```
{printf(    “ %d” ,++*x);}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a=25;prtv(&a);
```

```
}
```

9、以下程序的输出结果是（ B ）。

A、 运行出错 B、 100 C 、 a 的地址 D、 b 的地址

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
int **k,*a,b=100;

a=&b;k=&a;

printf(    “ %d” ,**k);

}
```

10 、 以下程序运行后 , 输出结果是 (D) 。

A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

```
#include<stdio,h>
```

```
ss(char *s)
```

```
{ char *p=s;
```

```
while(*p) p++;
```

```
return(p-s);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ char *a="abded";
```

```
int i;
```

```
i=ss(a);
```

```
printf("%d\n",i);
```

```
}
```

二、 填空题

1、 若有定义： char ch;

(1) 使指针 p 指向变量 ch 的定义语句是 char *p=&ch; 。

(2) 若已定义 char *p; , 使指针 p 指向变量 ch 的赋值语句是 p=&ch; 。

(3) 在 (1) 的基础上 , 通过指针 p 给变量 ch 读入字符的 scanf 调用语句是
scanf(“ %c ” ,p);

(4) 在 (1) 的基础上 , 通过指针 p 给变量 ch 赋字符 ' a ' 的语句是 *p= ' a ' ;。

(5) 在 (1) 的基础上 , 通过指针 p 用格式输出函数输出 ch 中字符的语句是
printf(" %c " ,*p);

2、 以下程序输出的是 C 。

```
void main( )  
  
{ int i=3, j=2;  
  
char *a=" D C B A ";  
  
printf("%c%c\n",a[i],a[j]);  
  
}
```

3、 以下函数的功能是 , 把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行交换。请填空。

```
void exchange(int *x, int *y)  
  
{ int t;  
  
t=*y; *y= *x ; *x= t ;  
  
}
```

B 部分 (本科必做)

程序填空 :

1、 下面程序的输出结果是 A B C D B C D C D D 。

```
char b[]=" A B C D ";  
  
void main()  
  
{ char *chp;  
  
for(chp=b; *chp: chp+=2) printf("%s",chp);  
  
printf("\n");  
  
}
```

下面是一个字符串连接函数 , 请补充完整。

```
void mystrcat(char *s1,char *s2)  
  
{  
  
char *p,*q;
```

```
for(p=s1; *p ; p++ );
```

```
for( q=s2 ;*q;q++) *p++=*q ;
```

```
*p= ' 0 ' ;
```

```
}
```

第十一章 结构体与共用体

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

1、设有如下定义：

```
struct sk
```

```
{int a;float b;}data,*p;
```

若有 `p=&data;`，则对 `data` 中的 `a` 域的正确引用是（ B ）。

A)(*p).data.a B)(*p).a C)p->data.a D)p.data.a

2、根据以下定义，能输出字母 M 的语句是（ D ）。

A、`printf(" %c" ,class[3].name);` B 、`printf(" %c" ,class[3].name[1]);`

C、`printf(" %c" ,class[2].name[1]);` D 、`printf(" %c" ,class[2].name[0]);`

```
struct person{char name[9];int age;;
```

```
struct person class[10]={ " John " ,17, " Paul " ,19, " Mary " ,18, " Adam " ,16,};
```

3、以下程序的输出结果是（ D ）。

A、0 B、1 C、3 D、6

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
struct emplx{int x;int y;}enum[2]={1,3,2,7};
```

```
printf( " %d" ,enum[0].y/enum[0].x*enum[1].x);
```

```
}
```

4、若有以下说明及语句，则值为 6 的表达式是（ D ）。

A、 p++->n B 、 p->n++ C 、 (*p).n++ D 、 ++p->n

```
struct st{int n;struct st *next;};
```

```
struct st a[3],*p;
```

```
a[0].n=5;a[0].next=&a[1];a[1].n=7;a[1].next=&a[2];
```

```
a[2].n=9;a[2].next=      0' ' ;p=&a[0];
```

5、 已知字符 0 的 ASCII 码的十进制的值是 48 , 且数组的第 0 个元素在低位 , 以下程序的输出结果是 (B)。

A、 39 B 、 9 C 、 38 D 、 8

```
void main()
```

```
{
```

```
union{int i[2];long k;char c[4];}r,*s=&r;
```

```
s->i[0]=0x39;s->i[1]=0x38;
```

```
printf(      “ %x” ,s->c[0]);
```

```
}
```

6、 以下程序输出的结果是 (C)。

A、 32 B 、 16 C 、 8 D 、 24

```
typedef union{long x[2];int y[4];char z[8];}MYTYPE;
```

```
MYTYPE them;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
printf(      “ %d” ,sizeof(them));
```

```
}
```

7、 设有以下语句

```
typedef struct S
```

```
{ int g; char h;} T;
```

则下面叙述中正确的是 (B)。

A) 可用 S 定义结构体变量 B) 可以用 T 定义结构体变量

C) S 是 struct 类型的变量 D) T 是 struct S 类型的变量

8、有以下说明和定义语句

```
struct student
```

```
{ int age; char num[8];};
```

```
struct student stu[3]={20,"200401"},{21,"200402"},{10\9,"200403"};}
```

```
struct student *p=stu;
```

以下选项中引用结构体变量成员的表达式错误的是 (D)。

A) (p++)->num B) p->num C) (*p).num D) stu[3].age

二、填空题

1、为了建立结构体（含有两个成员， data 是数据成员， next 是指向自身结构体的指针成员），请填空：

```
Struct link
```

```
{
```

```
char data;
```

```
struct link *next ;
```

```
}
```

2、把类型 int 另取一个类型名称 INT ，则以下应填：

```
typedef int INT;
```

3、以下程序的运行结果是 2002Shangxian 。

```
# include <string.h>
```

```
typedef struct student{
```

```
char name[10];
```

```
long sno;
```

```
float score;
```

```
}STU;
```

```
main( )
```

```

{

STU a={ “ zhangsan ” ,2001,95},b={ “ Shangxian ” ,2002,90},

c={ “ Anhua ” ,2003,95},d,*p=&d;

d=a;

if(strcmp(a.name,b.name)>0) d=b;

if(strcmp(c.name,d.name)>0) d=c;

printf ( “ %ld%s n ” ,d.sno,p ->name);

}

```

B 部分（本科必做）

程序填空：

以下程序的功能是： 处理由学号和成绩组成的学生记录， N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中，它的功能是：把分数最高的学生数据放在 b 所指的数组中，注意：分数最高的学生可能不只一个，函数返回分数最高学生的人数。请填空。

```

#include<stdio.h>

#define N 16

typedef struct

{

char num[10];

int s;

}STREC;

int fun(STREC *a,STREC *b)

{

int i,j=0,max=a[0].s;

for(i=0;i<N;i++)

if(max<a[i].s) max=a[i].s;

for(i=0;i<N;i++)

```

```

if( a[i].s==max ) b[j++]=a[i];

return j;

}

void main()

{

STREC s[N]={{" GA005 " ,85},{ " GA003 " ,76},{ " GA002 " ,69},{ " GA004 " ,85},

{ " GA001 " ,91},{ " GA007 " ,72},{ " GA008 " ,64},{ " GA006 " ,87},{ " GA0015 " ,85},

{ " GA0013 " ,91},{ " GA0012 " ,64},{ " GA0014 " ,91},{ " GA0011 " ,66},{ " GA0017 " ,64},

{ " GA0018 " ,64},{ " GA0016 " ,72},};

STREC h[N];

int i,n;

n=fun(s,h);

printf( " The %d highest score:  n " , n );

for(i=0;i<n;i++)

printf( " %s %4d " ,h[i].num,h[i].s);

printf( " \n " );

}

```