最优化理论大作业---作业1

学号: 19335182

姓名: 唐晨轩

作业要求

一、考虑一个 20 节点的分布式系统。节点 i 有线性测量 b_i = A_i x+ e_i ,其中 b_i 为 10 维的测量 值, A_i 为 10 × 300 维的测量矩阵,x 为 300 维的未知稀疏向量且稀疏度为 5, e_i 为 10 维的测量噪声。从所有 b_i 与 A_i 中恢复 x 的一范数规范化最小二乘模型如下:

min $(1/2) ||A_1x-b_1||_2^2+\cdots+(1/2) ||A_{10}x-b_{10}||_2^2+p||x||_1$

其中 p 为非负的正则化参数。请设计下述分布式算法求解该问题:

- 1、邻近点梯度法:
- 2、交替方向乘子法:
- 3、次梯度法:

在实验中,设 x 的真值中的非零元素服从均值为 0 方差为 1 的高斯分布, A_i 中的元素服从均值为 0 方差为 1 的高斯分布, e_i 中的元素服从均值为 0 方差为 0. 2 的高斯分布。对于每种算法,请给出每步计算结果与真值的距离以及每步计算结果与最优解的距离。此外,请讨论正则化参数 p 对计算结果的影响。

生成数据

按照题目要求生成数据并保存,以便每个算法用的数据都是相同的。

要求: Ai为 10x300 维的测量矩阵, x 为 300 维的未知稀疏向量且稀疏度为 5, ei为 10 维的测量噪声。设 x 的 真值中的非零元素服从均值为 0 方差为 1 的高斯分布, <math>Ai中的元素服从均值为 0 方差为 1 的高斯分布, Ai中的元素服从均值为 0 方差为 0.2 的高斯分布。

```
import numpy as np
import random
import matplotlib.pyplot as plt

ASize = (10, 300)
XSize = 300
# A 为 10x300 维的测量矩阵, A 中的元素服从均值为 0 方差为 1 的高斯分布。
A = np.random.normal(0, 1, ASize)
# x 为 300 维的未知稀疏向量且稀疏度为 5
X = np.zeros(XSize)
# e 为 10 维的测量噪声, e 中的元素服从均值为 0 方差为 0.2 的高斯分布。
e = np.random.normal(0, 0.2, 10)
XIndex = random.sample(list(range(XSize)), 5) # 5 稀疏度
for xi in XIndex:
    X[xi] = np.random.randn()
```

```
b = np.dot(A, X) + e

np.save("A.npy", A)
np.save("X.npy", X)
np.save("b.npy", b)
```

算法设计

一: 邻近点梯度法

 $min f_0(x) = s(x) + r(x)$

根据邻近点梯度法, 若函数有结构非光滑, 设:

其中s(x)是光滑部分,可微易求导,在本题中s(x)对应的是 $1/2||Ax-b||_2$ 2 r(x)是非光滑部分,不可微,但可求得邻

$$min \ r(x) + \frac{1}{2*\alpha}*||x - \hat{x}||$$

近点投影

$$x^{k+rac{1}{2}} = x^k - lpha \cdot igtriangleup s(x^k)$$

$$x^{k+1} = argmin_x r(x) + \frac{1}{2 + \alpha} ||x - x^{k+\frac{1}{2}}||^2$$

因此有:

在光滑的部分直接求导,非光滑部分求次梯度。若能找到次梯度为0的点,则该点为最优解。 将原问题代入方

$$x^{k+\frac{1}{2}} = x^k - 2 * \alpha * A^T (Ax^k - b)$$

$$|x^{k+1} = argmin_x \ p||x||_1 + rac{1}{2*lpha}||x-x^{k+rac{1}{2}}||^2$$

程,可得到:

而求解argmin的方法可以用软门限法。

因为在计算中无法准确找到次梯度为0的点,我们近似地两步之间的二范数 < 10-5的点。

```
A = np.load('A.npy')
b = np.load('b.npy')
X = np.load('X.npy')
alpha = 0.001
```

```
P_half = 0.01
Xk = np.zeros(XSize)
zero = np.zeros(XSize)
while True:
    Xk_half = Xk - alpha * np.dot(A.T, np.dot(A, Xk) - b)
    # 软门限算子
    Xk_new = zero.copy()
    for i in range(XSize):
        if Xk_half[i] < - alpha * P_half:</pre>
            Xk_new[i] = Xk_half[i] + alpha * P_half
        elif Xk_half[i] > alpha * P_half:
            Xk_new[i] = Xk_half[i] - alpha * P_half
    if np.linalg.norm(Xk_new - Xk, ord=2) < 1e-5:
    else:
        Xk = Xk_new.copy()
print(Xk)
print(X)
```

二: 交替方向乘子法

$$min \ f_1(x) + f_2(y)$$

s.t. $Ax + By = 0$

根据交替方向乘子法有:

$$L_c(x,y,\lambda) = f_1(x) + f_2(y) + <\lambda, Ax + By > +rac{c}{2}||Ax + By||_2^2$$

其增广拉格朗日函数为:

$$(x^{k+1},y^{k+1}) = argmin_{x,y} L_c(x,y,\lambda^k) \ \lambda^{k+1} = \lambda^k + c(Ax^{k+1} + By^{k+1})$$

其中 c 是一个大于 0 的常数。 更新 x^{k+1} 和 y^{k+1}:

$$x^{k+1} = argmin_x \ L_c(x, y^k, \lambda^k) \ y^{k+1} = argmin_y \ L_c(x^{k+1}, y, \lambda^k) \ \lambda^{k+1} = \lambda^k + c(Ax^{k+1} + By^{k+1})$$

固定 y^k 和 λ^k ,则有

对于原问题,为了使用交替方向乘子法,引入一个新变量 y = x , 所以一致性约束为 x - y = 0 。 原问题转换

$$min \frac{1}{2} ||Ax - b||_2^2 + p||y||_1$$

 $s.t.x - y = 0$

为:

对应的, $f_1 = 1/2 ||Ax-b||_2^2$, $f_2 = p||y||_1$ 将原问题代入该算法的方程,则有

$$L_c(x,y,\lambda) = rac{1}{2}||Ax-b||_2^2 + p||y||_1 + <\lambda, x-y> +rac{c}{2}||x-y||_2^2$$

$$x^{k+1} = argmin_x \ \frac{1}{2} ||Ax - b||_2^2 + p||y^k||_1 + <\lambda^k, x - y^k > + \frac{c}{2} ||x - y^k||_2^2$$

$$x^{k+1} = (A^T A + cI)^{-1} (A^T b + cy^k - \lambda^k)$$

因为 x 部分是光滑的, 可求导。所以可以得到 x 的梯度

其中 I 是单位矩阵。 y部分可以求其邻近点投影,这里可以用软门限法来求解。

$$y^{k+1} = argmin_y \ p||y||_1 + rac{c}{2}||y - x^{k+1} - rac{\lambda^k}{c}||_2^2 \ \lambda^{k+1} = \lambda^k + c(x^{k+1} - y^{k+1})$$

```
A = np.load('A.npy')
b = np.load('b.npy')
X = np.load('X.npy')
P half = 0.01
c = 0.005
Xk = np.zeros(XSize)
Zk = np.zeros(XSize)
Vk = np.zeros(XSize)
X_opt_dst_steps = []
X_dst_steps = []
while True:
    Xk new = np.dot(
        np.linalg.inv(np.dot(A.T, A) + c * np.eye(XSize, XSize)),
        c*Zk + Vk + np.dot(A.T, b)
    )
    # 软门限算子
    Zk_new = np.zeros(XSize)
    for i in range(XSize):
        if Xk new[i] - Vk[i] / c < - P half / c:</pre>
            Zk_new[i] = Xk_new[i] - Vk[i] / c + P_half / c
        elif Xk_new[i] - Vk[i] / c > P_half / c:
            Zk \ new[i] = Xk \ new[i] - Vk[i] / c - P \ half / c
    Vk_new = Vk + c * (Zk_new - Xk_new)
```

```
# print(np.linalg.norm(Xk_new - Xk, ord=2))
    X_dst_steps.append(np.linalg.norm(Xk_new - X, ord=2))
    X_opt_dst_steps.append(Xk_new)
    if np.linalg.norm(Xk new - Xk, ord=2) < 1e-5:
    else:
        Xk = Xk_new.copy()
        Zk = Zk_new.copy()
        Vk = Vk_new.copy()
print(Xk)
print(X)
X_{opt} = X_{opt}_{dst} = X_{opt}
for i, data in enumerate(X_opt_dst_steps):
    X_opt_dst_steps[i] = np.linalg.norm(data - X_opt, ord=2)
plt.title("Distance")
plt.plot(X_opt_dst_steps, label='X-opt-distance')
plt.plot(X_dst_steps, label='X-real-distance')
plt.legend()
plt.show()
```

三: 次梯度法

$$x^{k+1} = x^k - lpha^k st g_0(x^k)$$

根据次梯度法,有

其中 g_0 是 f_0 的次梯度,满足 $g_0 \in \partial f_0$ 次梯度可以由软门限算法求得。 次梯度法的步长选取有几种方法,如固定步长,不可加但平方可加的变长步长,不可加且平方不可加的变长步长。这里我选择的是变长步长 $\alpha^k = 0.001/k$ 。

```
A = np.load('A.npy')
b = np.load('b.npy')
X = np.load('X.npy')

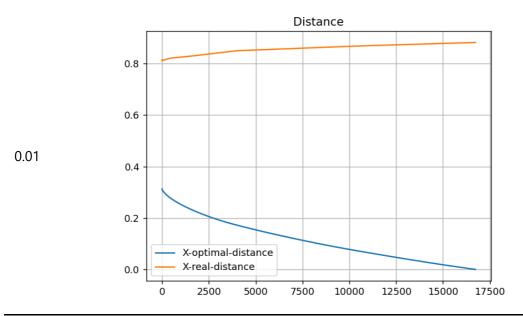
def g_right(x):
    Xnew = x.copy()
    for i, data in enumerate(x):
        if data == 0:
            Xnew[i] = 2 * np.random.random() - 1
        else:
            Xnew[i] = np.sign(x[i])
    return Xnew
```

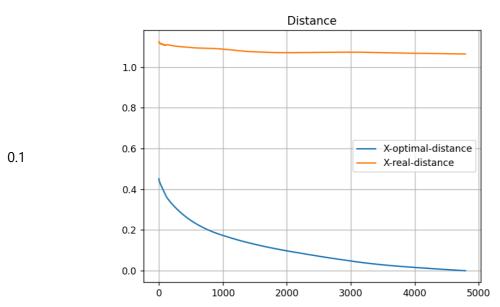
```
alpha = 0.001
p_half = 0.001
alphak = alpha
i = 0
g = lambda x: 2 * np.dot(A.T, (np.dot(A, x) - b)) + p_half * g_right(x)
Xk = np.zeros(XSize)
X_opt_dst_steps = []
X_dst_steps = []
while True:
    Xk_new = Xk - alphak * g(Xk)
    alphak = alpha / (i + 1)
    i += 1
    X_dst_steps.append(np.linalg.norm(Xk_new - X, ord=2))
    X opt dst steps.append(Xk new)
    print(np.linalg.norm(Xk_new - Xk, ord=2))
    if np.linalg.norm(Xk_new - Xk, ord=2) < 1e-5:</pre>
    else:
        Xk = Xk_new.copy()
print(Xk)
print(X)
X_{opt} = X_{opt}_{dst}_{steps}[-1]
for i, data in enumerate(X_opt_dst_steps):
    X_opt_dst_steps[i] = np.linalg.norm(data - X_opt, ord=2)
plt.title("Distance")
plt.plot(X_opt_dst_steps, label='X-opt-distance')
plt.plot(X_dst_steps, label='X-real-distance')
plt.legend()
plt.show()
```

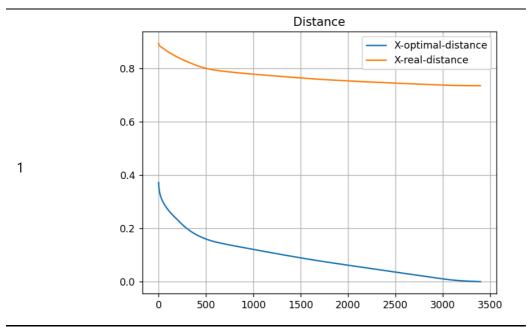
结果展示

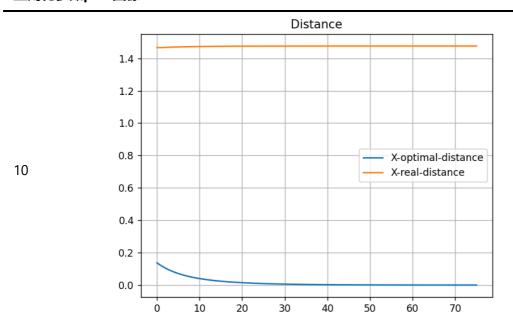
注意: 由于数据是随机生成的, 因此以下结果并不是固定的。

邻近点梯度下降法:



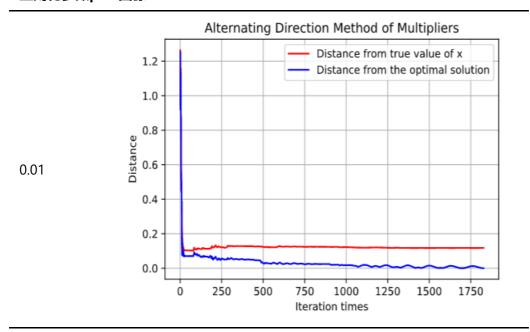


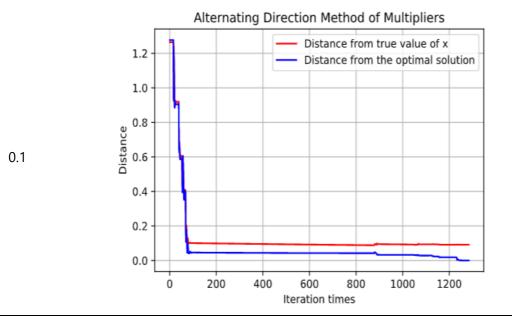


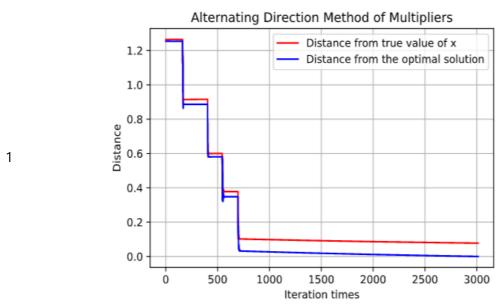


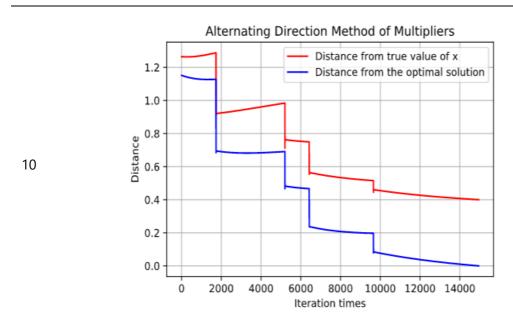
可见正则化参数 p 的大小影响最优解的稀疏度, p 越大, 最优解越稀疏; 随着 p 的增大, 收敛的迭代次数变少。

交替方向乘子法:



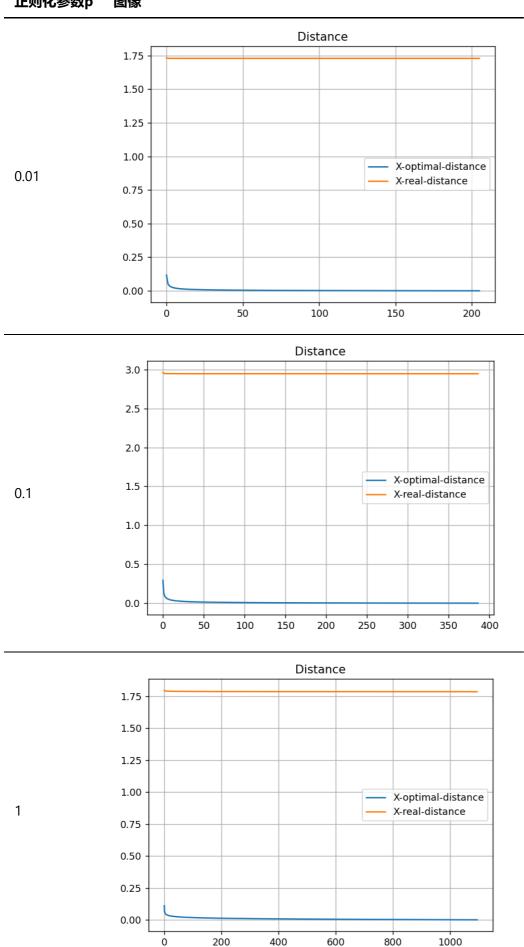


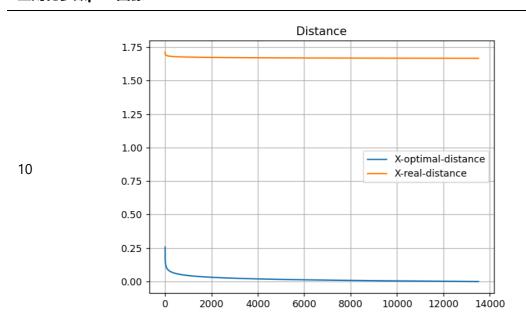




可见正则化参数 p 的大小对最优解的稀疏度没有什么影响;随着 p 的增大,收敛的迭代次数变多。

次梯度法:





在次梯度法中,对结果的影响似乎并不明显。 将次梯度法的图像与邻近点梯度法、交替方向乘子法相比较,可以看出次梯度法的回归效果并不是很理想,尽管最优解能够收敛,然而最优解与真值的差距较大。

L1 正则化的作用:

通过查阅资料以及简单的数学分析,发现 L1 正则化可以起到使参数更加系稀疏的作用。 当正则化惩罚项 $p||x||_1$ 被加入到目标函数中后,要极小化原目标函数与惩罚项之和,会受到该惩罚项的约束。 当 $p||x||_1$ 较大时,为了使目标函数尽可能小,需要使惩罚项尽可能小,而 $||x||_1 = \Sigma_i |x|_i$,所以 x 越稀疏,惩罚项的值就可以越小。