# 分布式系统作业

## 第3次作业

姓名: 唐晨轩

班级:人工智能与大数据

学号: 19335182

#### 一、问题描述

#### Homework-3

#### 简答题:

- 1. 并行编程主要有哪些模型,各自的特点是什么?
- 2. 多线程编程中,可重入和线程安全的定义以及关系是什么?
- 3. 将以下函数改成可重复函数;

```
int i;
int fun1()
{
    return i * 5;
}
int fun2()
{
    return fun1() * 5;
}
```

#### 编程题:

利用LLVM(C、C++)或者Soot(Java)等工具检测多线程程序中潜在的数据竞争,并对比加上锁以后检测结果的变化,分析及给出案例程序并提交分析报告。 基本思路:

- 1. 编写具有数据竞争的多线程程序(C或者Java);
- 2. 利用LLVM或者Soot将C或者Java程序编译成字节码;
- 3. 利用LLVM或者soot提供的数据竞争检测工具检测;
- 4. 对有数据竞争的地方加锁,观察检测结果;

参考: http://clang.llvm.org/docs/ThreadSanitizer.html。

## 二、解决方案

### 简答题:

1. 并行编程的模型有三个:

- (1) 消息传递: 封装本地数据的独立任务, 任务通过交换消息进行交互。
- (2) 共享内存: 任务共享一个公共地址空间, 任务通过异步读写此空间进行交互
- (3) 数据并行:任务执行一系列独立的操作,数据通常在任务之间均匀划分。
- 2. 线程安全的定义是:线程安全是多个线程访问时,采用了加锁机制,当一个线程访问该类的某个数据时,进行保护,其他线程不能进行访问直到该线程读取结束并且释放了锁,其他线程才可使用,保证了数据的一致性。

可重入的定义是: 当一个函数被多次反复调用, 其产生的结果不会变。 二者的关系是: 可重入函数一定是线程安全的, 但线程安全的函数不 一定是可重入函数。

#### 3. 改写成可重入函数

```
int fun1(int* i)
{
  return (*i) * 5;
}
int fun2(int* i)
{
  return fun1(i) * 5;
}
```

## 编程题:

通过工具观察得知,无锁时多线程之间数据竞争明显,而且输出结果与预期不同;有锁时,多线程之间无数据竞争,且输出结果与预期一致。

要求:线程1打印1-3和8-10,线程2打印4-7,按数字顺序打印。

无锁时结果:

出现数据竞争现象

```
C lock.c
                  C nolock.c X
C nolock.c > ...
  1 #include <pthread.h>
       #include <stdio.h>
      int Global;
  4 void *Thread1(void *x) {
     Global = 42;
       printf("%d\n",Global);
     void *Thread2(void *x) {
       Global = 43;
        printf("%d\n",Global);
       int main() {
        pthread_t t1,t2;
        pthread_create(&t1, NULL, Thread1, NULL);
        pthread_create(&t2, NULL, Thread2, NULL);
        pthread_join(t1, NULL);
pthread_join(t2, NULL);
       return Global;
```

#### 有锁时结果:

无数据竞争现象

```
C lock.c
C lock.c > ⊕ main()
       #include <pthread.h>
       #include <stdio.h>
       pthread_mutex_t mutex;
       int Global;
       void *Thread1(void *x) {
        pthread_mutex_lock(&mutex);
        Global = 42;
        printf("%d\n",Global);
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
       void *Thread2(void *x) {
        pthread_mutex_lock(&mutex);
        Global = 43;
        printf("%d\n",Global);
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
       int main()
        pthread_t t1,t2;
        pthread_mutex_init(&mutex,NULL);
pthread_create(&t1, NULL, Thread1, NULL);
pthread_create(&t2, NULL, Thread2, NULL);
 23
24
        pthread_join(t1, NULL);
        pthread_join(t2, NULL);
        return Global;
             终端
hadoop@ubuntu:~/下载$ clang -fsanitize=thread -g lock.c
hadoop@ubuntu: ~/下载$ ./a.out
42
43
hadoop@ubuntu:~/下载$
```

## 备注:

```
$ clang -fsanitize=thread -g lock.c
$ ./a. out
```

## 代码:

#### Lock.c:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
pthread_mutex_t mutex;
int Global;
void *Thread1(void *x) {
  pthread_mutex_lock(&mutex);
 Global = 42;
  printf("%d\n",Global);
  pthread_mutex_unlock(&mutex);
  return x;
}
void *Thread2(void *x) {
  pthread_mutex_lock(&mutex);
 Global = 43;
  printf("%d\n",Global);
  return x;
  pthread_mutex_unlock(&mutex);
}
int main() {
  pthread_t t1,t2;
  pthread_mutex_init(&mutex,NULL);
  pthread_create(&t1, NULL, Thread1, NULL);
  pthread_create(&t2, NULL, Thread2, NULL);
  pthread_join(t1, NULL);
  pthread_join(t2, NULL);
  return Global;
}
     Nolock.c:
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
int Global;
void *Thread1(void *x) {
 Global = 42;
  printf("%d\n",Global);
  return x;
```

}

void \*Thread2(void \*x) {

printf("%d\n",Global);

Global = 43;

```
return x;
}

int main() {
  pthread_t t1,t2;
  pthread_create(&t1, NULL, Thread1, NULL);
  pthread_create(&t2, NULL, Thread2, NULL);
  pthread_join(t1, NULL);
  pthread_join(t2, NULL);
  return Global;
}
```