

Universidad Tecnológica de Panamá
Programación Aplicada II

Asignación No.3

Para el siguiente supuesto aplicar la metodología para programación orientada a objetos
Entregar:

1. Identificar la(s) clase(s) del problema.
2. Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto I.
3. Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
4. Realizar el pseudocódigo
5. Realizar la codificación utilizando Java.

Para la situación que se presentan a continuación desarrolle lo siguiente:

		venta					
producto	3						
	2						
	1						
	0						
		0	1	2	3	4	5
		meses					

Una tienda de venta de artículos tecnológicos necesita un programa que le permita almacenar sus ventas mensuales de cada producto y así poder generar algunas consultas estadísticas.

El programa debe permitir al usuario realizar las siguientes opciones:

1. Crear Productos: Utilice un arreglo unidimensional.
2. Crear Meses: Utilice un arreglo unidimensional.
3. Registrar Ventas: Utilice una matriz.
4. Consultar las Vtas de un Producto X los primeros 3 meses
5. Consultar las Vtas de un mes X,
6. Consultar el promedio de ventas para un producto X.
7. Consultar las Ventas Totales por mes.(Deben salir las ventas mes por mes).
8. Consultar las Ventas de un producto.(Mostrar las ventas mes a mes y agregar el total de todos los meses).
9. Consultar producto más vendido(Dar la opción que se pueda dar el mes o escoger todos los meses).
10. Consultar producto menos vendido(Dar la opción que se pueda dar el mes o escoger todos los meses).

11. Salir

En las tres primeras opciones permitir hacer modificaciones en los datos. Debe listar los datos una vez modificados.

Incluya las validaciones necesarias para impedir que el usuario ingrese valores inválidos.

También debe validar si el arreglo esta lleno para no permitir que se ingresen más datos.

Debe crear un menú para enlazar las opciones.