

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN APLICADA II**  
**PRACTICA # 4**

**Indicaciones**

Para los casos que se presentan a continuación usted debe aplicar la metodología de programación orientada a objetos

- Identificar la(s) clase(s) del problema.
- Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto I.
- Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
- Realizar el pseudocódigo
- Realizar la codificación utilizando Java.

Al finalizar las dos horas de laboratorio usted debe enviar al correo [migdaliatesta@outlook.com](mailto:migdaliatesta@outlook.com) la solución. Esto comprende todos los pasos de la metodología.

1. La cadena de tiendas de autoservicio "En tu Camino" cuenta con sucursales en C ciudades diferentes de la República, en cada ciudad cuenta con T tiendas y cada tienda cuenta con N empleados, asimismo, cada una registra lo que vende de manera individual cada empleado, cuánto fue lo que vendió cada tienda, cuánto se vendió en cada ciudad y cuánto recaudó la cadena en un solo día. Elabore un programa que pueda suministrarle esta información.
2. Un profesor tiene un salario inicial de \$1500, y recibe un incremento de 10 % anual durante 6 años. Elabore un programa que le muestre: ¿Cuál es su salario al cabo de 6 años? ¿Qué salario ha recibido en cada uno de los 6 años?