

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN APLICADA II**  
**PRACTICA # 5**

**Indicaciones**

Para los casos que se presentan a continuación usted debe aplicar la metodología de programación orientada a objetos

- Identificar la(s) clase(s) del problema.
- Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto I.
- Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
- Realizar el pseudocódigo
- Realizar la codificación utilizando Java.

Al finalizar las dos horas de laboratorio usted debe enviar al correo [migdaliatesta@outlook.com](mailto:migdaliatesta@outlook.com) la solución. Esto comprende todos los pasos de la metodología.

Una compañía de transporte cuenta con cinco choferes, de los cuales se conoce: nombre, horas trabajadas cada día de la semana (cinco días) y sueldo por hora. Realice un programa utilizando arreglos y debe contener un menú. El programa debe permitir capturar los datos anteriores guardándolos en arreglos y luego debe permitir generar la siguiente información:

- a) Calcule el total de horas trabajadas a la semana para cada trabajador.
- b) Calcule el sueldo semanal para cada uno de ellos.
- c) Calcule el total que pagará la empresa.
- d) Indique el nombre del trabajador que labora más horas el día lunes.
- e) Imprima un reporte con los siguientes datos: nombre, horas trabajadas, sueldo por hora, total de horas trabajadas a la semana, sueldo semanal.