

修士論文

HL-LHC ATLAS 実験に向けたシリコンピクセル検出器の粒子  
線に対する応答評価試験

鷲津 優維

お茶の水女子大学 人間文化創成科学研究科 理学専攻

December 2, 2019



## 概要

This is the abstract of the thesis.



# 目次

<b>1</b>	<b>LHC ATLAS 実験</b>	<b>1</b>
1.1	LHC 加速器	1
1.2	ATLAS 実験	2
1.3	ATLAS 検出器	2
1.3.1	現行の内部飛跡検出器	3
1.4	HL-LHC 計画	4
1.4.1	概要	4
1.4.2	HL-LHC に伴う ATLAS 検出器のアップグレード	4
1.4.3	内部飛跡検出器のアップグレード	5
<b>2</b>	<b>ピクセル検出器</b>	<b>7</b>
2.1	ピクセル検出器概要	7
2.2	シリコンピクセルセンサ	7
2.2.1	シリコンピクセルセンサの原理	7
2.2.2	バイアス構造	8
2.2.3	今回使用したシリコンピクセルセンサ構造	8
2.3	HL-LHC ATLAS 実験用新型 ASIC・RD53A	8
2.3.1	RD53A フロントエンドデザイン	8
2.3.2	レジスタ	9
2.3.3	HitOR 信号	9
2.4	粒子線に対する応答評価試験について	9
2.4.1	応答評価試験の意義	9
2.4.2	応答評価試験の手法	9
<b>3</b>	<b>粒子線に対する応答評価試験のための読み出しシステムの動作確認</b>	<b>11</b>
3.1	読み出しセットアップ概要	11
3.1.1	PC	11
3.1.2	FPGA ボード	11
3.1.3	アダプタカード	11
3.1.4	RD53A 搭載 Single Chip Card モジュール	11
3.1.5	$\beta$ 線源	11
3.2	読み出し試験	12

3.2.1	コマンド信号とデータ信号の確認	12
3.2.2	デジタルスキャン	12
3.2.3	アナログスキャン	12
3.2.4	閾値のチューニング	12
3.2.5	ノイズスキャン	12
3.2.6	HitOR 信号の伝達確認	12
<b>4</b>	<b>セルフトリガを用いた応答評価試験</b>	<b>15</b>
4.1	Latency チューニング機能の追加	15
4.1.1	YARR におけるトリガ DAQ と Latency の意義	15
4.1.2	Latency チューニング機能	16
4.2	セルフトリガを用いた応答試験セットアップ	16
4.3	応答試験手順	16
4.4	応答試験結果	17
4.5	考察	17
<b>5</b>	<b>外部トリガを用いた応答評価試験</b>	<b>19</b>
5.1	外部トリガを用いた応答評価試験セットアップ	19
5.1.1	ソースホルダの設計	19
5.1.2	MPPC からの信号を波形整形する回路	19
5.2	応答評価試験手順	19
5.3	応答評価試験結果	19
5.4	考察	19
<b>6</b>	<b>結論</b>	<b>21</b>

## 第 1 章

# LHC ATLAS 実験

本章では，LHC 加速器について述べ，ATLAS 実験について，また，ATLAS 検出器の構造について述べる．そのうち，LHC アップグレード計画・HL-LHC 計画について説明し，それに伴い ATLAS 検出器に要求されるアップグレードについて述べる．

### 1.1 LHC 加速器

Large Hadron Collider (LHC) はスイス、ジュネーブにある欧州原子核研究機構（CERN）の地下 100m，周長 26.7km のリングで構成される円形加速器である．最大で 14TeV の重心系エネルギーで陽子陽子衝突させることが可能な，世界最大の陽子陽子衝突型加速器である．新粒子の探索や，ヒッグス粒子やトップクォーク等の質量が大きい粒子を多く生成できるので，結合定数などの精密測定も行うことが可能である．LHC には，陽子・陽子衝突点を 4 点設けていて，各衝突点に，衝突に伴う生成粒子の観測を目的として，大型の検出器 (ATLAS, ALICE, CMS, LHCb) が配置されている．2017 年に陽子ビームのエネルギーが 6.5 TeV，重心系衝突エネルギーでは 13TeV，瞬間ルミノシティは  $2 \times 10^{34} \text{cm}^{-2} \text{s}^{-1}$  で物理実験が行われている．図 1.1 に LHC 加速器の全体図を示す．LHC では，陽子はバンチという塊で連なりビームを形成し，25 ns に 1 回，すなわち 40 MHz でバンチ同士の衝突が行われている．

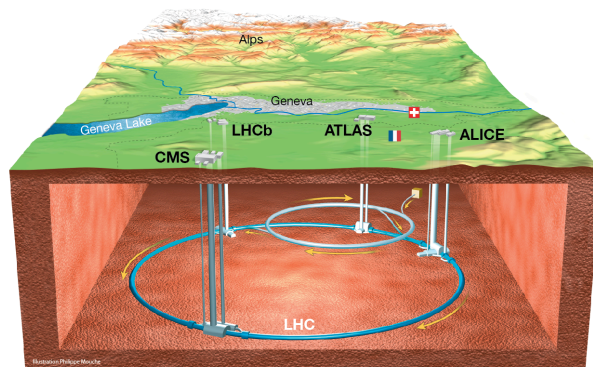


図 1.1: LHC 加速器全体図

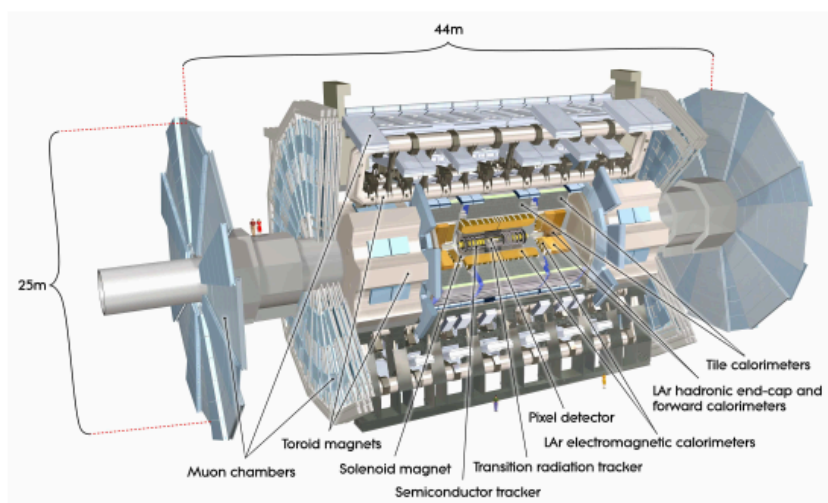


図 1.2: ATLAS 検出器全体図

## 1.2 ATLAS 実験

ATLAS 実験は LHC の 4 つの衝突点の 1 つに設置された ATLAS 検出器を用いて陽子陽子衝突から TeV スケールまでの高エネルギー物理事象を探索する実験である。2012 年には、LHC 実験の 1 つである CMS 実験と共にヒッグス粒子を発見し、標準理論の完成に大きな役割を担った。世界最高エネルギーの LHC を使ったヒッグス粒子やトップクォークといった重い粒子の精密測定は ATLAS 実験の重要な目的の 1 つである。他にも超対称性粒子などの新粒子を発見することが特に大きな目的となっている。

## 1.3 ATLAS 検出器

ATLAS 検出器の全体図を図 1.2 に示す。ATLAS 検出器は直径 25 m、長さ 44 m の円筒形で、陽子同士の衝突点から生じる粒子を検出できる構造になっている。また、多数の検出器の複合体である、内側から層状に、内部飛跡検出器、電磁カロリメータ、ハドロンカロリメータ、ミューオン検出器の順に配置されている。これらの複数の検出器を組み合わせることにより、粒子の追跡と識別をすることが可能になる。

ATLAS 検出器を構成する検出器の概要は以下のようになっている。

- 内部飛跡検出器

衝突点に一番近い最内層に位置する検出器、荷電粒子の飛跡を再構成して、運動量や粒子の崩壊産物を測定。内側からピクセル検出器・ストリップ検出器・遷移輻射検出器で構成される。

- 電磁カロリメータ

入射した電子や $\gamma$ 線のエネルギーおよび位置を測定。

- ハドロンカロリメータ

陽子や $\pi$ 中間子などのハドロンのエネルギーを測定。

- ミューオン検出器

最外層に位置する検出器。ミューオンは透過率が高いため、最外層まで到達可能である。飛跡



精密測定用の Monitored Drift Tube(MDT), Cathode Strip Chamber(CSC), トリガ用の Resistive Plate Chamber(RPC), Thin Gap Chamber(TGC) の 4 種から構成される。

以降, 本論文に關係する内部飛跡検出器について述べる。

### 1.3.1 現行の内部飛跡検出器

現行の内部飛跡検出器は, 半径 1.15 m, 長さ 7 m の円筒形で, 荷電粒子の飛跡を検出する。Insertable B-Layer(IBM), Pixel 検出器, Semiconductor Tracker(SCT) と Transition Radiation Tracker(TRT) からなり, 荷電粒子の飛跡を検出する, 内部飛跡検出器の構造を図 1.3 に示す。

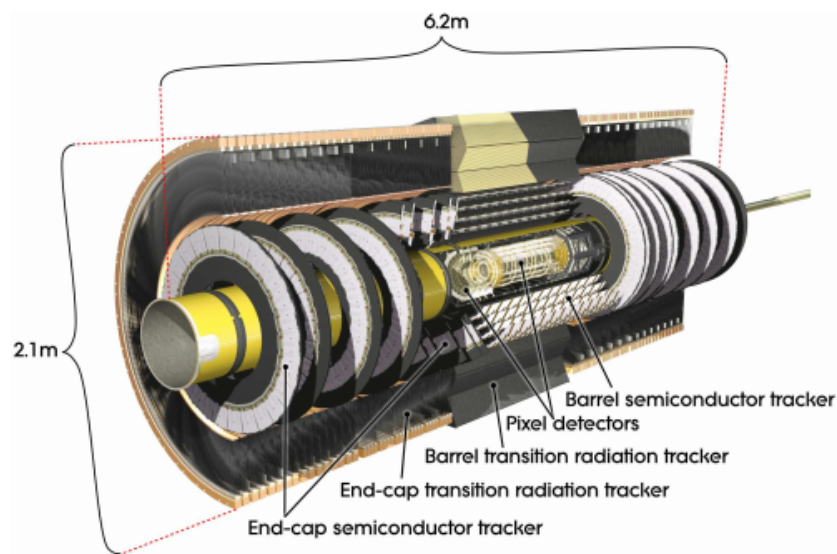


図 1.3: 内部飛跡検出器全体図

#### Pixel 検出器

ここでは, ピクセル検出器を IBM と他 3 層に分けて説明する。ピクセル検出器は内部飛跡検出器の最内層に位置し, バレル部 3 層, エンドキャップ部は 5 枚のディスクからなり, それぞれに合計約 1500 個, 約 700 個の検出器モジュールが配置されている。微小な読み出しチャンネルを 2 次元格子状に多数並べた作りをしているため, ピクセル検出器と呼ばれている。読み出しチャンネル毎のセンササイズが小さいため, 位置分解能が高く, 粒子密度の高い最内層でも粒子の飛跡の再構成の性能を維持する。

2014 年にバレル部最内層で, ピクセルサイズが  $50 \mu\text{m}^2$  である IBM が導入された。残りのバレル部の 3 層はピクセルサイズが  $50 \times 400 \mu\text{m}^2$  である。ピクセルの読バレル部とディスク部には, それぞれ同じ検出器が使用されており, 検出器モジュールは長さ 62.4 m, 幅 21.4 m であり, ピクセルセンサと読み出し用 ASIC, 信号処理用 Flex 基板からなる。センサは R- $\phi$  方向に  $50 \mu\text{m}$ , z 方向に  $400 \mu\text{m}$  に細分化されている。読み出しには FEI3 と呼ばれる  $18 \times 160$  ピクセル分の読み出しチャンネルをもつ ASIC が使用されている。センサは厚み  $250 \mu\text{m}$  の

## Strip 検出器

SCT は、細長い短冊状の読み出しチャンネルを 1 次元方向に多数並べたストリップタイプのシリコン検出器である、ストリップ間隔は  $80\ \mu\text{m}$ 、長さは  $128\ \text{mm}$  である。2 枚のシリコンセンサを互いに  $40\ \text{mrad}$  の角度をつけて重ねて配置し、二次元位置情報を得る。SCT の読み出しチャンネルの総数は、約 630 万である。

## 1.4 HL-LHC 計画

本章では、HL-LHC 計画の概要とそれに伴う ATLAS 検出器のアップグレード項目について述べる。

### 1.4.1 概要

High Luminosity-LHC(HL-LHC) 計画とは、LHC のルミノシティを向上させることで、陽子中の大きなエネルギーを持つバートの衝突を可能にし、思い粒子の探索を目的とした計画である。また、統計量が増えるので、超対称性などの様々な模型が予想する新粒子の感度を高めることができる。

HL-LHC 計画に向けて、図 1.4 のようにエネルギーやルミノシティの段階的なアップグレードが行われてきた、LHC は 2010 年に重心系エネルギー  $7\text{TeV}$  に稼働を開始。2010 年から 2013 年までのデータ取得期間を Run1 と呼ぶ。Run1 が終わってから Run2 が始まるまでの期間を LS1 と呼び、Run2 に受けた Phase0 アップグレードが行われた。Run2 は 2015 年に重心系エネルギー  $13\text{TeV}$  で開始され、2018 年に終了した。その後 Phase1 アップグレードを LS2 期間に行い、2021 年から 2023 年まで重心系エネルギー  $14\text{TeV}$  での Run3 が行われる予定となっている。そして、2024 年から始まる LS3 期間にさらなるアップグレードが行われ、2026 年かあら HL-LHC として稼働を開始する計画となっている。

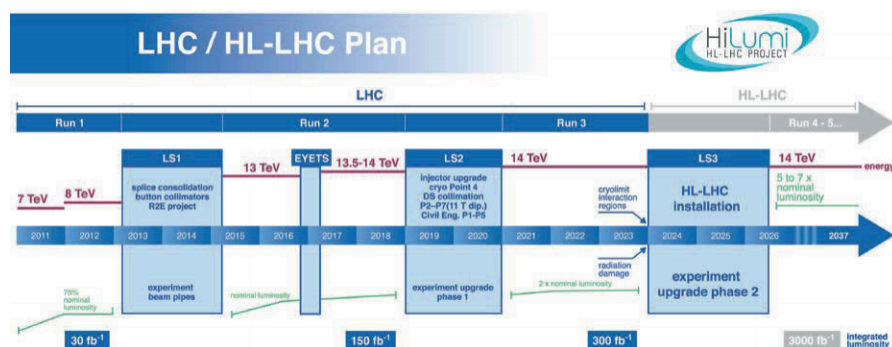


図 1.4: HL-LHC 計画

### 1.4.2 HL-LHC に伴う ATLAS 検出器のアップグレード

HL-LHC 計画に伴い、ATLAS 検出器もアップグレードが行われる。HL-LHC を達成するために、陽子の衝突点近傍に設置する超伝導磁石や荷電粒子の飛跡を測定する内部飛跡検出器、ミューオントリガ用の電子回路の開発・製造が行われる。ATLAS 検出器のアップグレードは 3 段階に分けて行われる。

- Phase0 アップグレード  
2014-2017 年の LS1 期間中に行われたアップグレード内部飛跡検出器の最内層のピクセル検出器である Insertable B-Layer (IBL) を導入
- Phase1 アップグレード  
2019-2021 年の LS2 期間に行われるアップグレード Fast Track Trigger (FTK) が導入され、TGC の最内層が取り替えられる
- Phase2 アップグレード  
2023-2026 年の LS3 期間に行われるアップグレード内部飛跡検出器の総入れ替え。

ルミノシティが 2019 年現在の約 3 倍に増加することで、生成粒子密度や放射線の増加が見込まれるため、検出器の細分化や高速レートでの読み出し、放射耐性の向上が要求される。本研究では、アップグレード後の内部飛跡検出器で必要とされる高速読み出しの性能について系統的に調べた。

### 1.4.3 内部飛跡検出器のアップグレード

以降、本論文に関わる内部飛跡検出器のアップグレードについて述べる。HL-LHC に向けて、内部飛跡検出器は Inner Tracker (ITk) と呼ばれるシリコン検出器に置き換えられる。粒子密度の増加に対応できないために TRT 層は廃止され、内側にピクセル、それを覆うようにストリップ検出器が配置される。ピクセル検出器はバレル部とエンドキャップ部に 5 層、ストリップ検出器はバレル部に 4 層、エンドキャップ部に 6 層配置される予定である。

現行の ATLAS 内部飛跡検出器は、重心系衝突エネルギー 14 TeV、瞬間ルミノシティ  $1 \times 10^{34} \text{cm}^{-2}\text{s}^{-1}$  を想定した設計になっているが、HL-LHC ではビーム衝突あたりの非弾性陽子・陽子衝突の数が現在の約 7.5 倍に増加する。

この際の問題が 2 点存在する。1 点目は、衝突あたりの生成粒子増加による放射線損傷である。検出器が放射線損傷を受けると検出効率が低下するため、より高い放射線耐性をもつ検出器が要求される。2 点目は、検出器のヒット占有率の増加である。ヒット占有率とは、衝突イベントごとに 1 検出器あたり、全チャンネルのうちヒット判定されたチャンネル数である、HL-LHC では、衝突ごとに発生する粒子数が約 7.5 倍程度増加するため、現状の検出器のままでは、ヒットチャンネルで埋まり、パターン認識を用いた飛跡再構成の性能が低下する。HL-LHC の環境下で飛跡再構成の性能を維持したまま運転を続けるためには、より微細に位置検出が可能な検出器が必要となる。

以上の理由により、内部飛跡検出器の全てをシリコン検出器にし、Pixel, SCT の領域を拡張し、TRT を廃止する予定である。

#### Pixel 検出器のアップグレード

HL-LHC における高い放射線環境とヒット占有率の増加に対応するため、Pixel はより放射線耐性の高いもの、よりピクセルサイズが小さいものへの変更が要求される。飛跡再構成の性能を維持するために、衝突ごとに発生する粒子の密度が 5 倍程度増加することに合わせ、ピクセルのサイズを現行の Pixel の 1/5 まで小さくし、チャンネル数を 5 倍に増やしたセンサを配置する。それにあわせて、ピクセル検出器からの信号を読み出すための特定用途向け集積回路についても現行と比べてより性能が高いものが要求される。ASIC については以降述べる。



## 第 2 章

# ピクセル検出器

この章では、3 章以降を理解するために必要な知識についてまとめる。

### 2.1 ピクセル検出器概要

この節では、ピクセル検出器の構成について説明する。以下にピクセル検出器の構造図を示す。ピクセル検出器は Flex 基板，フロントエンド ASIC，シリコンピクセルセンサの 3 要素で構成されている。

### 2.2 シリコンピクセルセンサ

この節では、ピクセル検出器を構成する要素の 1 つであるシリコンピクセルセンサについて説明する。

#### 2.2.1 シリコンピクセルセンサの原理

シリコンセンサの動作原理は半導体に従う。この節では、半導体の基本原理と性質について述べる。物質は導体，絶縁体，半導体の 3 種に分類することができる。これは，電気抵抗値によって決まっており，半導体は導体と絶縁体の中間の値をもつ。一般に室温で， $10^{-2}$  から  $10^9 \Omega \text{cm}$  の範囲に分類される。典型的な半導体物質にはシリコン，ゲルマニウム，ガリウムヒ素などがあげられる。

#### エネルギーバンド

孤立した原子では，エネルギー順位は離散的な値をとる。多数の原子が集めると原子同士の引力と斥力の混じった相互作用により，位置に依存する連続的なバンド状順位をみなすことができる。これをエネルギーバンドという。エネルギーバンド構造は，価電子帯，禁制帯，伝導体から構成される。絶縁体・半導体・導体の違いはこのエネルギーバンド構造の違いによるものである。導体では，バンドが重なっているため，電子やホールといった電荷のキャリアが自由に動くことが可能である。一方で，半導体や絶縁体では，バンド間にギャップがあるため，自由に動くことができない。半導体の場合は，このギャップ幅が  $eV$  オーダーであり，熱的な励起によってギャップを超えることが可能になる。絶縁体の場合は，ギャップ幅が約  $4eV$  より大きく，室温においてキャリアが自由に動くことができない。

ドナーとアクセプタ

### 2.2.2 バイアス構造

シリコンピクセルセンサには、製造時に良品不良品を選別するための高電圧用のバイアス構造が備わっている。

バンプボンディングの前にセンサのみの試験を行い、動作不良センサを取り除く品質評価の工程がある。このピクセルセンサ評価方法として、*IV* 測定がある。*IV* 測定には全てのピクセルが *GND* に落とされている必要があり、また、各ピクセルは分離されている必要がある。そのために必要になるのがバイアス構造である。バイアス構造は、ピクセル間にバイアスレールを置き、そこから各ピクセルにバイアス抵抗を引く。この構造により、ピクセルは *GND* と同電位とすることができ、また、各ピクセルが抵抗により、分離される。

### 2.2.3 今回使用したシリコンピクセルセンサ構造

本論文で扱うピクセルセンサの表面構造について述べる。上から見たセンサの様子である。ピクセルセンサは2次元的に電極が配列されており、センサのみのテストのためにバイアスレールが敷かれている。

## 2.3 HL-LHC ATLAS 実験用新型 ASIC・RD53A

この節では、ピクセル検出器からの信号は、検出器に直接接続された電気回路で最初に処理される。この電気回路をフロントエンドエレクトロニクスと呼ぶ。この回路は、全て専用の信号読み出し用 ASIC 内に実装されている。そのため、フロントエンド ASIC と呼ぶこともあるが、以降では ASIC と呼ぶことにする。

この回路を用いて検出器からの微弱な電気信号を受け取り、計測用のシステムに最適化した応答をするように信号をアンプ回路や波形整形回路などで調整する。さらに、コンピュータでの解析処理や、データの保存のためにアナログ信号をデジタル信号に変換する。

以下にピクセル検出器と読み出し ASIC の接続図を示す。ピクセル検出器の各チャンネルと ASIC はバンプボンディングという手法で接合し、ASIC では検出器からの信号に対して処理を行う。

### 2.3.1 RD53A フロントエンドデザイン

RD53A はプロトタイプ版のため、Synchronase Frontend, Linear Frontend, Differential Frontend と、3つの異なるフロントエンドデザインが存在する。今回は実機で利用されることが想定されている Differential Frontend（以下：Diff FE）について詳しく説明する。

#### 2.3.1.1 Diff FE の仕組み

3つのフロントエンドで大きく異なるのは、アナログ回路部分の構造である。Diff FE のアナログ回路構造を以下に示す。

### 2.3.2 レジスタ

ASIC には、アナログ回路とデジタル回路の振る舞いを調節するために、回路の動作を制御する設定値を保持するレジスタが存在する。RD53A のレジスタは 2 種類存在し、全てのピクセルに共通の設定を保存するグローバルレジスタ (GR) と各ピクセルの設定値を保持するピクセルレジスタ (PR) がある。

- グローバルレジスタ RD53A には 137 個の GR があり、ピクセルに共通な閾値 (threshold)、回路のオンオフなどを設定することができる。
- ピクセルレジスタ Synchronus Frontend には 3 bit、その他の 2 つのフロントエンドには 8 bit のレジスタがある。ピクセルのデジタル回路のオンオフや閾値 (threshold) を設定することができる。

### 2.3.3 HitOR 信号

RD53A には、現行の FEI4 に実装されているセルフトリガ機能がない代わりに、HitOR というセンサに荷電粒子が入射したタイミングで、出力される信号が存在する。HitOR 出力の仕組みを以下に示す。

## 2.4 粒子線に対する応答評価試験について

この章では、粒子線に対する応答評価試験の意義と手法について述べる。

### 2.4.1 応答評価試験の意義

HL-LHC ATLAS 実験に向けたピクセル検出器量産に際して、全ての検出器モジュールに対して、品質管理のための試験を行う。この試験項目の 1 つとして、粒子線に対する応答評価試験（以下:ソーススキャン）が設けられている。

前章でも述べたように、ピクセル検出器の各チャンネルと ASIC はバンプボンディングという手法で接続されている。このバンプボンディングに異常がないかどうかを確認するための試験が、ソーススキャンである。

### 2.4.2 応答評価試験の手法

ソーススキャンには、主に 2 種類の手法がある。1 つは、センサに荷電粒子が入射した時の信号を取得したタイミングでデータ取得を行う、セルフトリガと呼ばれる手法。もう 1 つは、センサの上にシンチレータ、その上に粒子線源を設置し、シンチレータに粒子線が入射した時の信号を取得したタイミングでデータ取得を行う手法である。今回はこれら 2 種類の手法を用いてソーススキャンを行い、どのような試験結果の振る舞いがなされるかの検証を行なった。

今回用いた読み出し ASIC・RD53A には、セルフトリガ機能が実装されていないため、HitOR 信号を外部に出力し、FPGA を用いて処理することでデータ取得を行なった。

YARR ソフトウェアには、外部トリガスキャンという機能が実装されているため、今回はこの外部

トリガに HitOR 信号を用いた手法をセルフトリガ，シンチレータに粒子線が入射した時の信号を用いた手法を外部トリガと呼ぶ。



## 第 3 章

# 粒子線に対する応答評価試験のための読み出しシステムの動作確認

この章では，粒子線に対する応答評価試験のために行なった，外部トリガを処理する機能の追加と，応答評価試験のための準備について述べる．

### 3.1 読み出しセットアップ概要

以下に読み出しシステムの概要を示す．主に RD53A 搭載の Single Chip Card (SCC) と FPGA ボード，PC を用いて読み出しシステムを構成している．今回は読み出し ASIC と FPGA ボードは，HPC-mDP 変換ボードを用いてケーブルにて接続を行い，FPGA 内部で ASIC からのデータ信号の処理を行なった．また，高速通信用インターフェースで PC と FPGA ボードを接続し，データ転送を行なった．

#### 3.1.1 PC

#### 3.1.2 FPGA ボード

Xilinx, Inc. の Kintex-7 FPGA 搭載 KC705 評価ボードを使用．この FPGA ボードは，研究室規模の実験で使うことを想定しているため，FPGA 評価ボードは一般的に流通してて入手性がよいため，この FPGA ボードを使用している．

#### 3.1.3 アダプタカード

#### 3.1.4 RD53A 搭載 Single Chip Card モジュール

#### 3.1.5 $\beta$ 線源

今回は粒子線として  $\beta$  線源であるストロンチウム 90 を使用した．使用した線源の現在の放射能は以下のように計算した．

## 3.2 読み出し試験

ソーススキャンを行うために、既存の KC705 用 YARR ファームウェアに外部トリガを処理する機能を追加した。本節では、機能を追加したファームの動作確認について述べる。

### 3.2.1 コマンド信号とデータ信号の確認

オシロスコープでコマンド信号とデータ信号を RD53A SCC 上でプローブし、波形を確認した。

### 3.2.2 デジタルスキャン

全ピクセルのデジタル回路とアナログ回路に複数回擬似パルスを入力して、入力した回数のうち何回応答が返ってくるのかを確認する。それぞれの作業をデジタルスキャン、アナログスキャンと呼ぶ。全ピクセルごとの回路の応答を確認し、データの転送線、FPGA 内部の処理、PC への通信の各経路でデータの損失がないことを確認するのに有効である。

### 3.2.3 アナログスキャン

アナログ回路に複数回擬似パルスを入力して、入力した回路のうち何回応答が返ってくるのかを確認した。この作業をアナログスキャンと呼ぶ。今回は Diff FE のみを使用するので、その他のフロントエンドは、グローバルレジスタの "CoreColEnSyn1/2", "CoreColLin1/2" を全て 0 にすることで非使用に設定した。また、Diff FE 内接続されているピクセルセンサの上下構造の違いにより、上半分にノイズが多く現れるため、それを防ぐために、Diff FE のアナログ回路の LCC 回路の部分をオンにする。これは、グローバルレジスタ "DiffLccEn" という値を 0 から 1 に変更することでオンにすることができる。以下に LCC 回路をオフにした場合、オンにした場合それぞれの Diff FE のアナログスキャンの結果を示す。

### 3.2.4 閾値のチューニング

閾値を全ピクセルで均一に揃えるようにチューニングを行う。今回は Diff FE のみを使用したため、Diff FE 内のピクセルのみをチューニング対象とした。まず、アナログ回路にキャリブレーション用のテストパルス  $V_{cal}$  を複数回入力して、入力回数のうち、応答が返ってくる割合から応答率を得る。

### 3.2.5 ノイズスキャン

引き続き Diff FE のみを使用した。任意の周波数でトリガを送り、その時のアナログ回路からの応答に対して、閾値を超えるものを非使用に設定する。この作業をノイズスキャンと呼ぶ。今回は 20000 Hz で 5 分間ノイズスキャンを行なった。ノイズスキャンを行なう前と行なった後のノイズスキャンの結果を示す。

### 3.2.6 HitOR 信号の伝達確認

モジュールの上に  $\beta$  線源を配置し、オシロスコープで HitOR 信号を RD53A SCC 上でプローブすることで、波形を確認した。また、FPGA まで HitOR 信号が伝わっているかどうか、正常に処理され、

そのタイミングでトリガが出力されているかどうかを Vivado の Logic Analyzer を用いて確認した。それが以下の図である。

このようにファームウェアに外部トリガを取得し、処理する機能を追加できていることを確認した。

本節では、シリコンピクセルセンサが接続された RD53A から出力される HitOR 信号を外部トリガに用いて、機能の動作を検証する。センサ付き RD53A が搭載された基盤の写真を以下に示す。RD53A は細い金属ワイヤにより基板上の回路パターンと電氣的に接続されている。基板に RD53A が外部と通信するためのコネクタ、電源供給のためのコネクタ、センサからの信号を外部に出力するためのコネクタ、センサに電圧を印加するためのコネクタが実装されている。RD53A とのデジタル通信は、コネクタを介して行う。



## 第 4 章

# セルフトリガを用いた応答評価試験

この章では、セルフトリガを用いた粒子線に対する応答評価試験について述べる。

### 4.1 Latency チューニング機能の追加

この節では、粒子線に対する応答評価のために必要だった Latency チューニング機能について述べる。

#### 4.1.1 YARR におけるトリガ DAQ と Latency の意義

YARR ソフトウェアを用いたデータ取得におけるトリガ DAQ について説明する図を以下に示す。Latency とは、図の trigger 入力時にどれだけの時間遡ってメモリから情報を読み出すかを定める値である。この Latency がずれていると、データを正しく読み出すことができない。YARR では、指定された Latency 分遡った Clock の前 8 Clock, 後 7 Clock, 計 16 Clock 分のデータを読み出す。16 Clock の中で何 Clock 目のデータであるかを示す値として、L1ID というものが記録される。アナログスキャンにおける L1ID の分布を以下に示す。

理想的には L1ID が 7 のところにトリガの中心を合わせたい。そのために、YARR で指定できる Latency に関する 3 種類のパラメータを以下に示す。

##### 4.1.1.1 delay

ソフトウェアを通してファームを制御する。

##### 4.1.1.2 delay

ソフトウェアを通してファームを制御する。

##### 4.1.1.3 グローバルレジスタ”LatencyConfig”

RD53A の全てのピクセルに共通する設定値であるグローバルレジスタの内の 1 つに LatencyConfig という Latency に関する設定値が存在する。LatencyConfig がどのような値であるか説明する図を以下に示す。

ASIC のあるピクセルが信号を検知すると、そのピクセルが 40 MHz の Clock に合わせてカウントを始める。そして、FPGA から送られてくるトリガを受け取った時に、そのカウントが設定し

た”LatencyConfig”の値と等しいピクセルの情報を読み出すようになっている。  
”LatencyConfig”は、9bitの値であり、0-511まで変化させることが可能である。

#### 4.1.2 Latency チューニング機能

前節で述べたように、Latency が合っていないと、データを正しく読み出すことができないので、Latency を正しい値にすることが、データを正しく読み出す上で大変重要となる。そこで、今回はグローバルレジスタ”LatencyConfig”値を変化させることで、Latency を合わせられるような機能を YARR に追加した。

今回、センサからの信号を ASIC が HitOR 信号として出力した Trigger に対する Latency を合わせたかった。前章で述べたように、HitOR 信号が FPGA に伝わっていることを確認した上で、以下を行なった。

1. セルフトリガによって 100 イベントを取得する
2. 取得したデータの L1ID の分布を得る
3. L1ID == 7 であるイベント数を記録

以上を 0-511 の各”LatencyConfig”値に対して行い、”LatencyConfig”値と L1ID == 7 だったイベント数の関係を得、この時にもっともイベント数が多かった”LatencyConfig”値の時に Latency が合っていると定義した、

##### 4.1.2.1 Latency チューニングが幅を持つ理由

理想的には、Latency チューニングを行なった時の分布は、正しい Latency 値にのみピークが立つはずであるが、今回の結果はそうはなっていない。理由は 2 つある。

- YARR の仕組みとして、32bit に 1 回トリガを発行するかどうかを決めているので、前後 8 Clock 分の幅が生じる
- アナログアウトプットのキャパシタンスにズレがあるために前後 2 Clock 分の幅が生じる。これは、アナログスキャンを行なった時の L1ID の分布を見ると、L1ID == 7 のところにのみピークが立つのではなく、前後に 2 Clock 分の幅を持っていることから確認できる。

## 4.2 セルフトリガを用いた応答試験セットアップ

主なセットアップは読み出しシステムの動作確認と変わらず、RD53A 搭載の Single Chip Card(SCC) と FPGA ボード、PC を用いて読み出しシステムを構成し、センサからの信号を外部に出力するためのコネクタをアダプタカードの port D、RD53A がコマンドを受け取るためのコネクタをアダプタカードの port A に繋ぐようにしている。

## 4.3 応答試験手順

前章で述べた HitOR 信号の伝達確認を行なったのち、前節で述べた Latency チューニングを行った。”LatencyConfig”の分布図が以下のように得られた。

この分布から、今回は”LatencyConfig”の値を 211 に設定することで、Latency を合わせた。Latency

を合わせた上で，線源を上をセンサに設置した場合としない場合それぞれについて，30 分間のセルフトリガによるデータ取得を行なった．

#### 4.4 応答試験結果

#### 4.5 考察





## 第 5 章

# 外部トリガを用いた応答評価試験

この章では，外部トリガを用いた粒子線に対する応答評価試験について述べる．

### 5.1 外部トリガを用いた応答評価試験セットアップ

RD53A の量産にあたって，行われる品質試験では，外部トリガを用いた応答評価試験が行われる．そのため，実際に行われる試験環境に近いセットアップで試験を行なった．セットアップの写真を以下に示す．実際に行われる試験環境はクーリングボックスと呼ばれる，温度が低温に維持された小さな箱の中で行う．それに合う応答評価試験セットアップを考えるにあたって，線源とシンチレータ，シンチレータの光信号を電気信号に変換する MPPC が乗ったソースホルダと，MPPC からのアナログ信号を波形整形し，LVDS のデジタル信号に変換するような基板の設計を行なった．

#### 5.1.1 ソースホルダの設計

ソースホルダの外観を以下に示す．クーリングボックス内で使用することを想定し，コンパクトな作りになっている．これは，FreeCAD というオープンソース汎用 3D CAD モデラで設計し，3D プリンタを用いて作成した．

#### 5.1.2 MPPC からの信号を波形整形する回路

MPPC からの信号を波形整形する回路は以下のようにになっている．

大きく，電圧供給回路，反転増幅回路，コンパレータ回路，LVDS 変換回路から構成されている．基板は KiCAD という CERN 開発のオープンソースプリント基板 CAD を用いて設計し，によって作成した．

### 5.2 応答評価試験手順

### 5.3 応答評価試験結果

### 5.4 考察



## 第 6 章

## 結論



# Acknowledgement

Thanks, many thanks for all my friends. ありがとう。本当にありがとう。



## 参考文献





# 図目次

1.1	LHC 加速器全体図 . . . . .	1
1.2	ATLAS 検出器全体図 . . . . .	2
1.3	内部飛跡検出器全体図 . . . . .	3
1.4	HL-LHC 計画 . . . . .	4



表目次