lab3

第一部分: 实现用户进程

练习1: 在kernel/process/thread.c、kernel/sched/context.c和kernel/sched/sched.c中,请补全以下函数,以实现对第一个用户进程和线程的创建和执行:

• load binary:解析 ELF 文件,并将其内容加载到新线程的用户内存空间中。

• init_thread_ctx: 初始化线程的上下文,以便启动当前线程。

• switch_context: 切换到当前线程的上下文。

见代码

练习2:请简要描述process_create_root这一函数的逻辑。注意: 描述中需包含thread_create_main函数的详细说明,建议绘制函数 调用图以描述相关逻辑

process 先调用 ramdisk_read_file 读 ramdisk 的文件,然后调用 process_create 创建进程,再调用 thread_create_main 创建线程,然后用 obj_get 取得线程并用 obj_put 把线程加入 ready queue 中 thread_create_main 是用来创建线程的,它先调用 obj_get 和 obj_put 取得虚拟空间,随后为线程分配并设置一个用户栈,然后使用 obj_alloc 初始化线程、填充线程所需的参数,最后刷新 L1 的 icache 和 dcache 并返回创建的线程

process_create_root 的函数调用图:

- ramdisk_read_file
- process_create
- thread_create_main
 - o obj_get & obj_put
 - o obj_alloc & pmo_init & cap_alloc & vmspace_map_range
 - obj_alloc & load_binary & prepare_env & thread_init & cap_alloc
 - flush_idcache
- obj get
- obj_put

第二部分: 异常处理

练习3:完善异常处理,需要阅读与修改kernel/exception/下的exception_table.s、exception.S和exception.c。需要修改的内容包括:

- 修改exception_table.S的内容,可借助该文件中的某些宏,填写异常向量表。
- 完成exception.c中的exception_init函数,使得 kernel 启动后能够正确设置异常向量表。
- 修改异常处理函数,使得当发生异常指令异常时,让内核使用 kinfo 打印在esr.h中定义的宏UNKNOWN的信息,并调用sys_exit函数中止用户进程。

见代码

第三部分: 系统调用和缺页异常

练习4: 和其他异常不同,ChCore中的系统调用是通过使用汇编代码直接跳转到syscall_table中的相应条目来处理的。请阅读kernel/exception/exception_table.S中的代码,并简要描述ChCore是如何将系统调用从异常向量分派到系统调用表中对应条目的

```
EXPORT(el1_vector)
        exception_entry sync_el1t
        exception entry irq el1t
        exception entry fig el1t
        exception entry error el1t
        exception entry sync el1h
        exception_entry irq_el1h
        exception entry fig el1h
        exception entry error el1h
        exception entry sync el0 64
        exception_entry irq_el0_64
        exception entry fig el0 64
        exception entry error el0 64
        exception entry sync el0 32
        exception_entry irq_el0_32
        exception entry fig el0 32
        exception entry error el0 32
```

os根据el1_vector中的不同值,会进行不同的操作。当异常类型为sync_el0_64时,会调用到el0_syscall,在el0_syscall中会把系统调用从异常向量分派到系统调用表中对应条目

练习5: 在user/lib/syscall.c中完成syscall这一用户库函数,在其中使用SVC指令进入内核态并执行相应的系统调用

见代码

练习6: 在ChCore中完成以下系统调用

- sys_putc: printf所使用的基本系统调用,需要使用uart_send标准输出一个字符
- sys_exit: 具有退出当前用户线程的功能,需要将对应编号的系统调用分派到sys_exit这一函数上
- sys_create_pmo: 用于测试缺页异常, 实现在vm_syscall.c
- sys map pmo: 用于测试缺页异常, 实现在vm syscall.c
- sys_handle_brk: 用户线程将使用sys_handle_brk创建或扩展用户堆。通过这一系统调用,当前进程的堆将被扩大至虚拟地址addr

见代码

练习7: 请使用 GDB 检查START函数执行结束后程序计数器的值,解释为何会发生这一现象,并尝试在 ChCore 的异常处理器中处理对应类型的异常

```
(gdb) b START
Breakpoint 1 at 0x400130
(gdb) c
Continuing.
Thread 1 hit Breakpoint 1, 0x0000000000400130 in START ()
(gdb) n
Single stepping until exit from function START,
which has no line number information.
0x0000000000400148 in start c ()
(gdb) n
Single stepping until exit from function start c,
which has no line number information.
0x0000000000400110 in main ()
(gdb) n
Single stepping until exit from function main,
which has no line number information.
0x00000000000000000000 in ?? ()
(gdb) n
Cannot find bounds of current function
(gdb) display /20i $pc
1: x/20i $pc
=> 0x0: <error: Cannot access memory at address 0x0>
```

- START函数执行结束后程序计数器的值为0x0
- 发生这一现象的原因可能是: START调用了_start_c, _start_c继续调用了main, 当调用结束后应该返回父函数或调用sys_exit, 但是既没有父函数也没有调用exit, 于是pc指向了0x0
- 修改了kernel/mm/vm_syscall.c中的sys_handle_brk函数,以及kernel/syscall/syscall.c中的sys_putc函数和常量syscall_table

练习8:在合适的地方添加对sys_exit的调用,使用户主线程能够正常退出。一般而言,退出当前线程后,内核中的调度器会将当前线程移出调度队列,并继续从调度队列中选择下一个可执行的线程进行执行。然而,由于目前 ChCore 中仅包含一个线程,因此,在唯一的用户线程退出后,ChCore将中止内核的运行并直接退出。后续实验会对这一问题进行修复

见代码

练习9:完成缺页异常处理,具体而言,在函数handle_entry_c中将 缺页异常转发给函数do_page_fault()处理,并完成do_page_fault() 和handle_trans_fault()函数