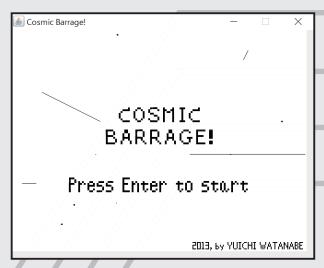
Cosmic Barrage!

"Cosmic Barrage!" とは?



0. 概要

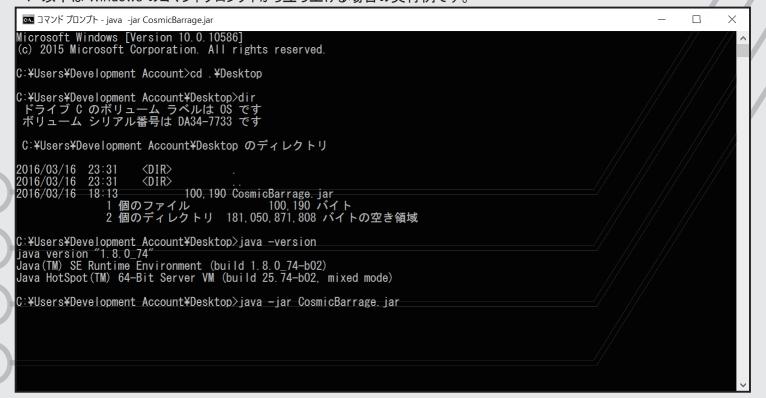
筆者が Java におけるゲーム制作や、マルチスレッドの利用法、独自インターフェイスの作成・実装方法を学ぶ目的で作成した、Java GUI のゲームです。いわゆる「ブロックくずし」です。

1. 起動方法

以下の手順に従ってください。

- i). Java 1.6 以上の JRE か JVM のインストールされたマシンを用意します。
- ii). 付属の "CosmicBarrage.jar" を任意のフォルダに置き、実行可能な Jar ファイルとして実行します。

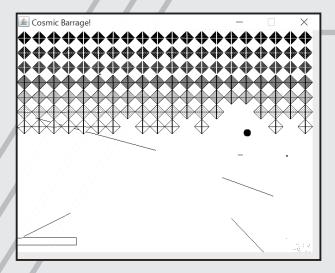
▼ 以下は Windows のコマンドプロンプトから立ち上げる場合の実行例です。



Cosmic Barrage!

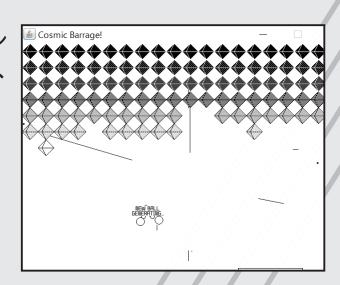
"Cosmic Barrage!" とは?

- 3. 遊び方 以下のような流れで、ゲームを遊ぶことができます。
- i). タイトル画面において、"Enter" キーを押してください。画面に敵が現れたのち、3,
- 2, 1 とカウントが始まり、ゲームがスタートします。



ii). 画面の中を黒いボールが動き回りますので、ボールを画面の下に落とさないように、画面下のバーを動かしてボールを打ち返してください。画面下のバーは、"←"キーで左に、"→"キーで右に動きます。ボールが敵に当たれば、当たった敵を破壊することができます。

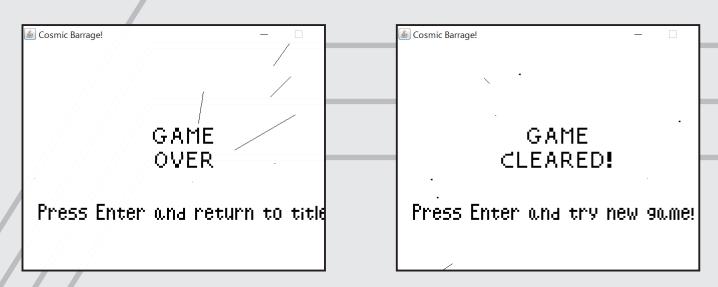
iii). ゲーム開始から 10 秒ごとに、新しいボールが作られます。新しく作られたボールも利用して、多くの敵を破壊してください。



- iv). 画面下にすべてのボールを落としてしまうとゲームオーバーです。 再度チャレンジしたい場合は、ゲームオーバー画面で "Enter" キーを押してください。
- v). 画面上のすべての敵を破壊できればゲームクリアです。 再度チャレンジしたい場合は、クリア画面で "Enter" キーを押してください。

Cosmic Barrage!

"Cosmic Barrage!" とは?



4. 攻略テクニック

敵の数が減ってくると、バーでボールを撃ち返した際、一定確率で以下のようなエフェクトが発生し、「エイムドリフレクション」が起こることがあります。



エイムドリフレクションが発生した場合、そのボールは敵のいる方向にめがけて反射されるため、ボールの命中率が上がります(どの敵がターゲットになるかはランダムに決まります)。また、

残りの敵の数が減れば減るほど、エイムドリフレクションの発生確率は高くなります。