

チーム相馬

リメイク元

アストロロボSASA

ゲームタイトル

# LeapRecoil

ジャンル : 2Dアクションパズルシューティング  
コンセプト : 不自由な移動による緊張感

# 概要

敵の戦艦内部、あなたは人質を助けに潜入した。

しかし、戦艦内部は**低重力**！

銃の**反動**で移動して、人質を**助け**  
戦艦の**脱出口**を目指せ！



# プレイヤーの拳動

移動方法は**銃の反動**のみ

## 銃の拳動

チャージで威力が変動する**エネルギー銃**



精密な移動  
よわよわ攻撃



そこのそこの移動  
まあまあな攻撃



撃ちすぎると  
空砲に…



大胆な移動  
圧倒的超火力

# ステージの拳動



# ステージの拳動

ス

## 反射壁



# ステージの拳動

スイッチ



反射壁



レーザー



# ステージの拳動

## 振り子鉄球



# ステージの拳動

## スイファイアバー

反



# ステージの拳動

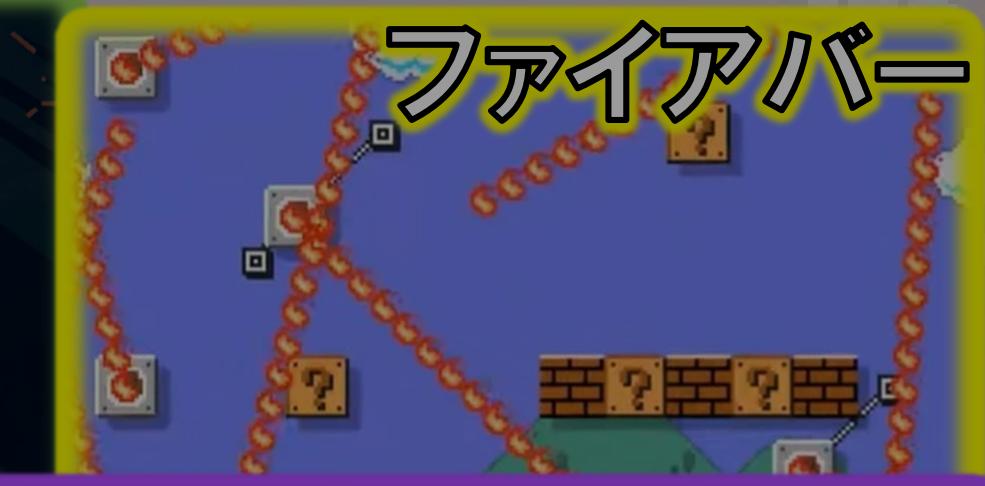
動く壁



反射壁



ファイアバー



# ステージの拳動

スイッチ



振り子鉄球



反射壁



レーザー



ファイアバー



動く壁



ステージの拳動

スイッチ

直感的なギミックで

パスル折鉄アクション

反射壁

要素も強調

レーザー

ファイアバー

動く壁

現代風条件：脱出  
反動移動 し・羽整

キミツクでんこ盛り

2Dアクションパズルシューティング