Annihilatel Thatlatel

開發環境: DirectX 作品名: Annihilate!

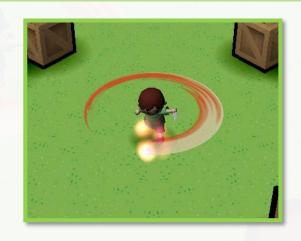
開発言語: C言語 底 名: 藤岡 第一

制作期間:11月中旬~12月下旬

アピールポイント1

プレイヤーにモーションをつけています





アピールポイント2

外部ファイルからステージ配置や ステータス情報などを読み込んでいます

