Magical Top

開發環境: DirectX9 作品名: MagicalTop

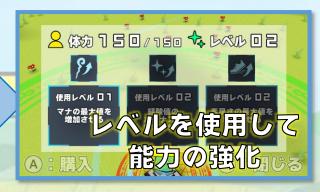
開発言語: C++ 底 名: 藤岡 第一

制作期間:5月下旬~9月下旬

アピールポイシト1

ショップ機能による 自由なプレイスタイルの実現





アピールポイント2

起伏による暗場感の増加

地形をつけて リアルな戦場感を

地形を作成するエディターも 自分で作成

