ワンシート企画書

ReadySetHeroes風アクション

コンセプト 敵との<mark>間合い</mark>を制せ!

武器によって有効範囲は違う

精度は 高いが...





リスクは 低いが...

強くなって **もっと先まで**





使った武器のレベルがアップ!

キャラクターや能力を レベルアップ!



<mark>戦況を見極め、武器</mark>と能力を選択しろ!

強くなり<mark>能力</mark>入手 行動の幅を広げる

まだ見ぬ新天地へ!

死んだ後も攻撃や 回復で戦闘を支援

死んでも働け!