

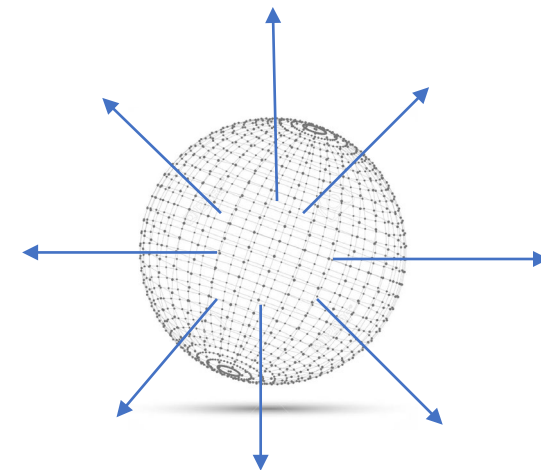
Sphere

ゲームシステム

スフィアの内側を移動する

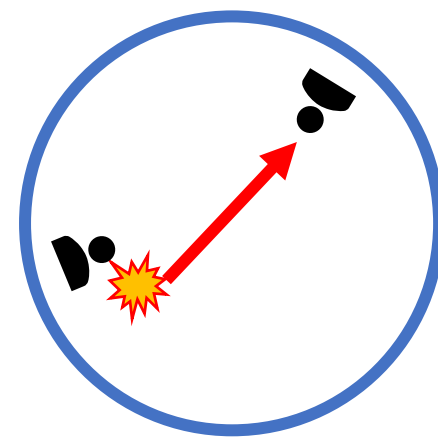
3人称視点の対戦アクションシューティング

重力はスフィアの中心から外側に発生しており
上下の概念を無視して面に沿って歩くことができる。



視界内の敵を自動で狙う機能の他、ロックオン
も可能。

スフィア内を縦横無尽に動き回り、防御不能の
角度を見つけ出そう。

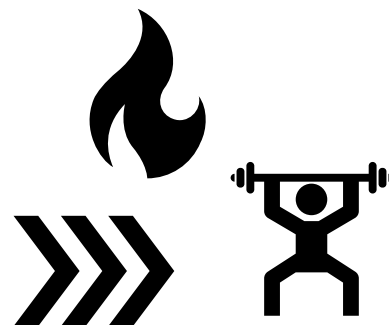


ゲームを盛り上げる要素

アイテム

取得するとプレイヤーや攻撃の性能を変化させる。

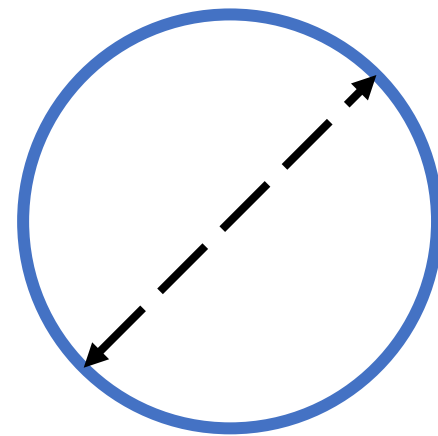
例 オブジェクト貫通、爆発、スピードアップなど



ジップライン

スフィア内の二点を繋ぐ高速移動手段

スフィアの重力を無視して移動できる



ランダムイベント

スフィア内の環境が変化する。

プレイヤーに対して有利に働く場合もあれば

脅威になる場合もある