

後期チーム製作 チームA

**BACK**

**TO**

**BACK**

# ゲームシステム

プレイ人数1～2人の  
見下ろしステージクリア型アクション

赤と青のプレイヤーをそれぞれ操作し、共通の体力とMPを持つ。  
(一人だと切り替え式)

ゲーム性を簡潔に説明すると、二人で遊べるアクション版斑鳩

(この部分は企画が通ったら細かく書く)

お互いがお互いを守り、敵を倒して進んでいく。

プレイヤーは近接攻撃と、強力だがMPを消費する  
遠距離攻撃を行える。