



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* **Manuel Enrique Castañeda Castañeda**

*Asignatura:* **Fundamentos de Programación**

*Grupo:* **14**

*No de Práctica(s):* **1**

*Integrante(s):* **Miyasaki Sato Yuichi Vicente**

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

*No. de Lista o Brigada:* **No. De lista 33**

*Semestre:* **2022-1**

*Fecha de entrega:* **17 de septiembre del 2021**

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## **CUESTIONARIO PREVIO**

### 1.- ¿Qué es GitHub?

Se puede decir que es una plataforma de alojamiento, que ofrece a los desarrolladores la posibilidad de crear repositorios de código y guardarlos en la nube de forma segura, usando un sistema de control de versiones.

Facilita la organización de proyectos y permite la colaboración de varios desarrolladores y nos permite centralizar el contenido del repositorio para poder colaborar con los otros miembros de nuestra organización.

### 2.- ¿Qué es un navegador de internet?

Son programas informáticos que brindan el acceso a toda la información que está dispuesta en la web. Es decir, este tipo de softwares están diseñados para interpretar los datos que poseen los diversos sitios, así como sus archivos, permitiendo al usuario una navegación e interacción.

## **DESARROLLO: REPORTE DE PRACTICA**

### **1.- ¿Qué diferencia hay entre un disco SATA y SAS?**

El disco SATA se puede decir que es un almacenamiento de tipo más comercial o para usuarios no tan exigentes, en donde su capacidad de almacenamiento es más elevada que el de SAS, pero mucho más lenta y menos segura, en cuanto al SAS es más eficaz en cuanto a velocidad y seguridad.

### **2.- ¿Diferencias entre un servidor, Workstation y PC gamer?**

El servidor es un conjunto de componentes de alto rendimiento que sirven para almacenar datos y trasladarlos a los clientes en un entorno de red, a diferencia con el Workstation que sirve para realizar tareas profesionales, ideal para empresas que necesitan una alta calidad en su proceso, el Workstation se puede decir que es una pc gamer pero con esteroides, con procesadores de hasta 32 núcleos, y ya por último la pc gamer seria tu computadora personal, con el que puedes realizar acciones como jugar, trabajar, etc.

### **3.- ¿Diferencias entre un procesador Intel y AMD?**

El procesador Intel es mejor en videojuegos o tareas rápidas, por su eficacia mononucleo, pero el precio es más elevado, también porque cada versión nueva de procesadores Intel incluye una diferente estructura para la tarjeta madre, así que no puedes usar un procesador Intel viejo en una tarjeta madre de una generación nueva, en cuanto a AMD es mejor en temas de renderizado de video o tareas graficas por su eficacia multinúcleo, también por su costo calidad-precio y porque la compatibilidad de los procesadores AMD con las estructuras de tarjetas madres es casi siempre la misma o sea la socket AM4.

### **4.- ¿Diferencias entre Apache e IIS?**

Apache y IIS son servidores web, pero su gran diferencia es que Apache es multiplataforma y de código abierto, mientras que IIS solo sirve en Windows y el código fuente es propietario.

### **5.- ¿Cuál buscador es el mejor?**

Google Chrome es el mejor por su facilidad y buena manejabilidad. Pocas veces me ha fallado en cuanto a velocidad y lo único que me gustaría que arreglaran seria su uso de memoria RAM de mi computadora.

### **6.- ¿Cómo minar bitcoin?**

Pues es necesario resolver cálculos matemáticos lanzados por la red, mediante el uso de tu PC, o más bien con el uso de tu tarjeta gráfica, que sea potente, con el fin de llevar a cabo estos cálculos, procesar las transacciones y sellar los bloques de la cadena.

### **7.- ¿Cómo minar dogecoin?**

Lo podemos minar mediante el uso de una tarjeta gráfica, un procesador o desde la nube, aunque es mucho más efectivo si lo haces con tu PC, el proceso es igual al bitcoin o Ethereum.

#### 8.- ¿Cuáles son los defectos de la PS5?

Los defectos de la PS5 son las fallas de energía interna, el sobrecalentamiento de la consola, errores de software relacionados con la compatibilidad de juegos del PS4 o también al iniciar la consola, pero estos problemas se irán arreglando con el paso del tiempo, por el lado de software.

#### 9.- ¿Cuáles son los defectos del Xbox series X?

Los defectos de la Xbox series X son su alta demanda en el mercado por lo que hace casi imposible encontrar un Xbox series a un buen precio, en cuanto a problemas de software no hay ninguno, solo hay problema es su estructura, como su gabinete es muy compacta su ventilación es muy reducida, y esto puede provocar sobrecalentamiento si está en uso prolongado.

#### 10.- ¿Cuáles son los defectos de una PC gamer?

Los defectos que tiene un pc gamer es su mantenimiento, o más que defecto es la responsabilidad, ya sea cambiar la pasta térmica del procesador, limpiar los ventiladores de la tarjeta gráfica y del gabinete, entre otras cosas.

#### 11.- Pasos para descargar Linux:

- 1.- Descarga la distribución de Linux de tu preferencia.
- 2.- Arranca desde el Live CD.
- 3.- Elegir una distribución del SO. (distribuciones que existen en el mercado para que puedas elegir la que más se adapte a tus necesidades.)
- 4.- Bootear USB con el sistema. (Bootear un USB para alojar en este dispositivo la distribución del SO).
- 5.- Bootea el USB (descargarla desde la página de Internet de la distro y proceder a instalar en un dispositivo USB.)
- 6.- Arranca el ordenador
- 7.- Configura Lubuntu
- 8.- Instala Linux en tu ordenador.

#### 12.- ¿Qué es una computadora virtual?

Es como cualquier PC, tienen memoria, procesador y almacenamiento, pero la única diferencia es que esta dentro de servidores físicos, donde solo existen como código. El software que se encuentra dentro de una máquina virtual no puede interferir con el sistema operativo principal del equipo host.

#### 13.- ¿Qué es un Docker?

Es una plataforma creada con el fin de desarrollar, implementar y ejecutar aplicaciones dentro de contenedores. Lo cual permite a los desarrolladores realizar el empaquetado de nuestras aplicaciones junto a sus correspondientes dependencias dentro de unas unidades estandarizadas conocidas bajo el término de contenedores de software.

#### 14.- ¿Qué es una computadora de nube?

Es una tecnología que permite acceder remotamente, de cualquier lugar del mundo y en cualquier momento, a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos a través de Internet, sin la necesidad de conectarse a un ordenador personal o servidor local.

## **OBSERVACIONES**

- 1.- Quiero resaltar que esta practica me fascino debido a que me pareció interesante la forma en la que un programa o pagina almacena los datos de una persona en la nube, y que además otras personas puedan ver esos datos.
- 2.- La verdad no me disgusto nada de esta práctica, a excepción de una parte, en la que debíamos de poner que cambios que hicimos en un archivo de datos, porque siempre te indica que cambios hiciste, y si te equivocabas en algo debías de hacer todo de nuevo, bueno ese fue mi caso.
- 3.- También me pareció interesante la variedad de sitios web que existen, obvio esta parte es de la investigación del reporte.

## **CONCLUSIONES**

Mi conclusión es que supe manejar de manera correcta GitHub, y también aprendí a como guardar datos en la nube, ya sea publico o privado, y que cualquier persona pueda ver estos datos, quiero resaltar que todas las paginas usan este tipo de almacenamiento para guardar tus datos, y por lo que aprendí, ya de qué manera se guardan.

En cuanto al reporte, todas las preguntas me fascinaron, porque aprendí cosas que la verdad no tenía ni idea, respondiendo al objetivo de la práctica, ahora comprando cómo funciona GitHub y los almacenamientos de tipo nube.