

Contexto

Se debe crear un juego/aplicación que permita a dos usuarios conectarse a través de un servidor TCP, en cuanto la conexión esté hecha los usuarios ingresaran a la pantalla de juego, desde la cual a partir de la conexión TCP podrán realizar acciones para moverse por medio de controles, los cuales aparecerán en sus teléfonos a la hora de jugar.

Variables que intervienen en el sistema

- Cliente Android
- Servidor

Personajes

Ovni 1

Ovni 2

Obstáculos

Meteoritos

Contador de kilómetros

Componentes del programa control Android

Botones de desplazamiento hacia arriba, izquierda y derecha

Entidades

- **Eclipse**
 - Ovni
 - Meteoritos
 - StartingScreen
 - InstructionScreen
 - GameScreen
- **Android Studio**
 - StatusConectionActivity
 - ControllerGameActivity

-ResultsActivity

-activity_status_conection

-activity_controller_game

-activity_results