

コンピュータサイエンス基礎演習Ⅱ

13-e:チーム開発プロジェクトの作業



スケジュール

- 年明けに最終発表会を行います
- 演習時間以外にも、チームで集まって作業を進めておくことをお勧めします

(再掲)開発するアプリの要件

- プロジェクトの下に少なくとも1つのDjangoのアプリケーションを作成する
- 最低1つのモデル(テーブル)を作成する
- 最低限、ページからデータの登録と表示ができるようにする
- CSSを使用してオリジナルのデザインにする
 - Bootstrap等フレームワークは使用可能

(再掲)最終発表の内容

- 発表時間: 1チーム3分
- 発表形式
 - スライド発表 (PowerPoint, Google Slideなど)
 - 発表内で、実際にアプリを動かしてみせるデモを含めること
- 発表用スライドの必須項目
 1. 開発したアプリケーションのテーマ
 2. 機能・画面の紹介
 3. 頑張ったところ
 4. チームメンバーそれぞれの担当箇所
- 最終課題について
 - スライド & デモ発表が、最終回の課題提出となります
 - 発表時間(3分)は厳守してください

最終発表会の会場案内

- 発表会場は普段の教室と異なりなります
- 以下をよく確認し、教室を間違えないようにご注意ください！
 - クラス1: 3205, 3114(詳細はSlackをご確認ください)
 - クラス2: 3114
 - クラス3: 3205, 3209, 3114(詳細はSlackをご確認ください)
 - クラス4: 3114
 - クラス5: 3205
 - クラス6: 3209
 - クラス7: 3205
 - クラス8: 3209

発表会に向けた注意事項

- 教室のプロジェクターへの接続について
 - HDMIケーブルで接続します
 - 発表用PCにHDMI端子が装備されていない方は、必ず変換アダプタをご持参ください
- アプリのデモについて
 - 発表で使用予定のPCで、Djangoのサーバ(runserver)が正常に起動し、すべての機能が問題なく動作することを事前にご確認ください
 - 予期せぬトラブルに備え、チーム内で複数のPCでアプリのデモができる状態にしておいてください