



Pythonのクラスと継承

DjangoでModelを作成するにあたって 必要なクラスの概念についておさらいします

Pythonのクラス



- コンピュータ・サイエンス概論Iで学習した「クラス」を 覚えていますか?
 - 覚えていなければ、第12-1回を復習しよう!

- Djangoでも、Pythonのクラスを使用します
 - 特に、モデルを作成する際に、クラスを作成する必要があります
 - さらに、今まで学習していない「継承」、「クラス変数」という 仕組みも使用します

INIAD

Pythonのクラスとインスタンスのおさらい

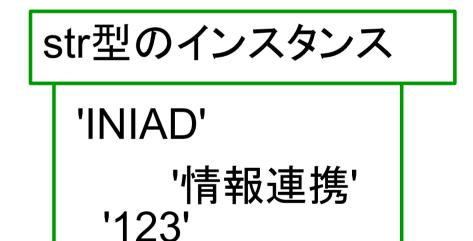
- ・クラスとは
 - データを抽象化したもの
 - インスタンスの設計図
 - データ型と同じ意味
 - 例
 - int (整数)
 - str (文字列)
 - list (リスト)
 - Animal (動物)



- ・インスタンスとは
 - データの具体例
 - あるクラスの具体的な個体
 - データの値と同じ意味

■ 例





list型のインスタンス

[1, 2, 3]

[1, 'a', 'あ']

Animal型のインスタンス

kameo

usako



クラスの定義と、メソッド、属性、クラス変数



- クラスは「class クラス名」と書いて定義します
 - 右の例は動物を表すクラス
 - 関数と区別するため、クラス名の1文字目は大文字

Animalの日本語表記は「動物」

- クラス変数
 - クラスに共通する性質、クラス自体の性質
 - 例: クラスAnimal の日本語の表記「動物」
- 属性
 - あるクラスの各インスタンスに固有の性質
 - 例: タロー、ハナコ、等動物の各個体の名前
- ・メソッド
 - あるクラスの各インスタンスに共通する操作
 - 例:動物の「食べる」

```
質 class Animal:
japanese_class_name = '動物'
```

クラスAnimalの定義

```
def __init__ (self, nm):
属性 self.name = nm
```

def eat (self):
 print('ムシャムシャ')

メソッド

INIAD

クラスの継承

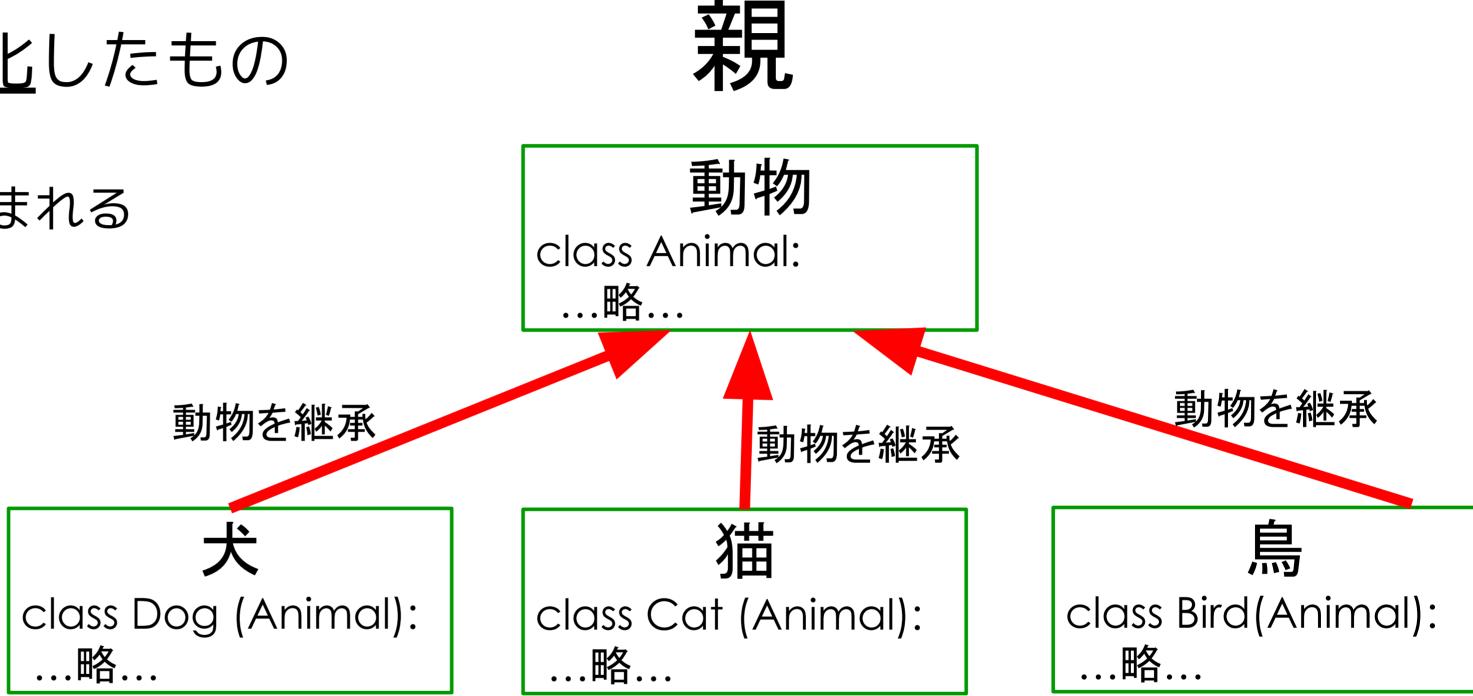
- Pythonのクラスは、別のクラスを、 「継承」することができます
 - 継承元のクラスを親クラス(スーパークラス)、継承先のクラスを子クラス(サブクラス)と呼びます
- 子クラスのインスタンスは、親クラスの 属性やメソッドを利用できる
 - 親から属性・メソッドを引き継ぐ!
- 継承するには、クラスの定義でクラス名の後ろに(親クラス)とかく

```
親クラス
            <u>継承の例 animal.pv</u>
      class Animal:
          japanese_class_name = '動物'
          def __init__ (self, nm):
              self.name = nm
          def eat (self):
              print('ムシャムシャ')
    子クラス
      class Dog(Animal):
          japanese_class_name = '犬'
          def bark (self):
              print('ワンワン')
```



親クラスと子クラスの関係

- 親クラスは、子クラスを<u>汎化</u>したもの
 - より抽象的・一般的にしたもの
 - 例:動物には、犬、猫、鳥が含まれる



- 子クラスは、親クラスを<u>特化</u>したもの
 - より具体的にしたもの
 - 例:犬、猫、鳥の方が、生き物の種別について「動物」より詳しい言い方



継承の機能

子クラスのインスタンスは、親クラスのメソッドも利用できる

```
from animal import Dog, Bird

my_dog = Dog('タロウ')

my_dog.eat() # ムシャムシャ と表示

my_dog.bark() # ワンワン と表示

my_bird = Bird('チャッとー')

my_bird.eat() # ムシャムシャ と表示
```

親クラスのメソッドeatを呼 び出せる

子クラスの定義には、 eatメソッドは無い

共通する機能を親クラスにまとめると便利

```
継承にはその他にもいろいろな機能や意味がある。調べてみよう。
```

```
継承の例 animal.py
                          親クラス
class Animal
    japanese_class_name = '動物'
    def __init__ (self, nm):
        self.name = nm
    def eat (self):
        print('ムシャムシャ')
                     子クラス
class Dog(Animal):
    japanese class name = '犬'
    def bark (self):
        print('ワンワン')
                        子クラス
class Bird(Animal):
    japanese class name = '鳥'
```