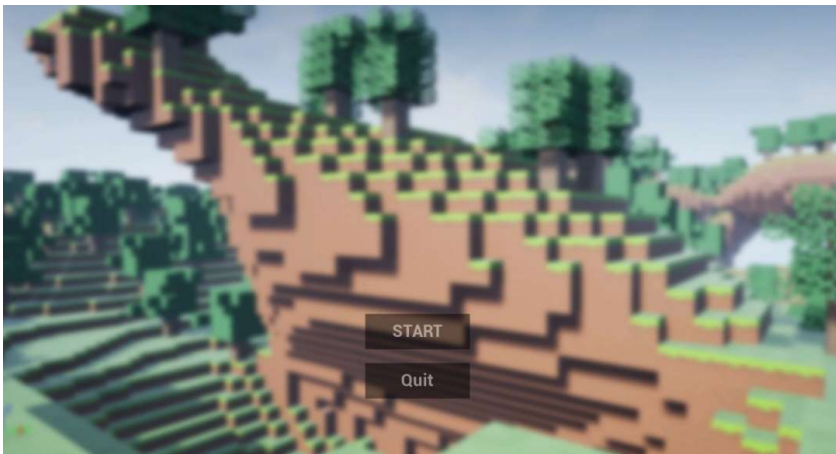


Voxel Game

언리얼엔진을 이용해 만든 게임입니다

마인크래프트의 기능 중

블록을 부수고 배치할 수 있는 기능을 만들었습니다



시작화면

시작을 누르게 되면 게임이 시작되고

Quit를 누르면 게임이 종료됩니다

인벤토리

블록을 인벤토리에 넣고 뺄 수 있고,

퀵슬롯을 통해 블록을 배치할 수 있습니다

Voxel Game



블록 부수기

마우스 왼쪽 버튼을 누르고 있는 동작을 통해 블록을 파괴합니다

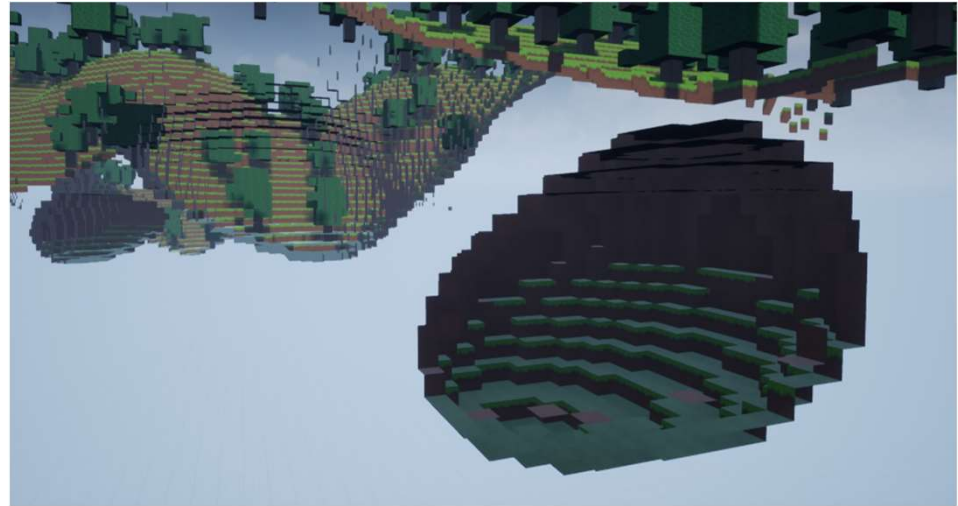
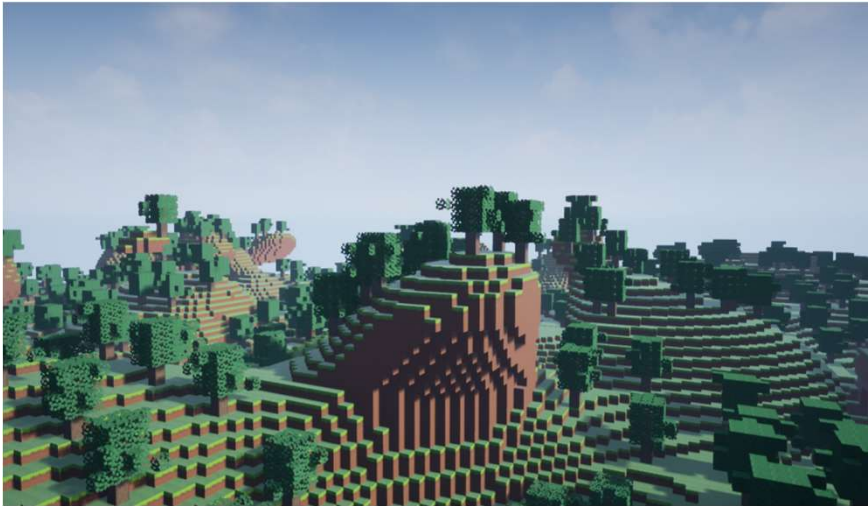
부서진 블록은 작은 형태의 블록으로 떨어지며 가까이 가면 주울 수 있습니다



블록 배치하기

마우스 오른쪽 버튼을 클릭하는 동작을 통해 블록을 설치합니다

Voxel Game



맵

Noise 함수를 사용하여 맵이 불규칙적인 형태로 생성되도록 했습니다

Voxel은 Voxel 뭉치인 Chunk 단위로 관리했고,
보이지 않는 Voxel은 그리지 않도록 관리하였습니다.