

Portfolio_Game2

언리얼엔진을 이용한 게임 프로그래밍

마인크래프트의 기능 중 블록을 부수고 배치할 수 있는 기능을 만든 게임입니다.

블록 부수기



블록을 향해 마우스 왼쪽클릭을 하게되면 블록이 부서지게 된다.

블록 배치하기



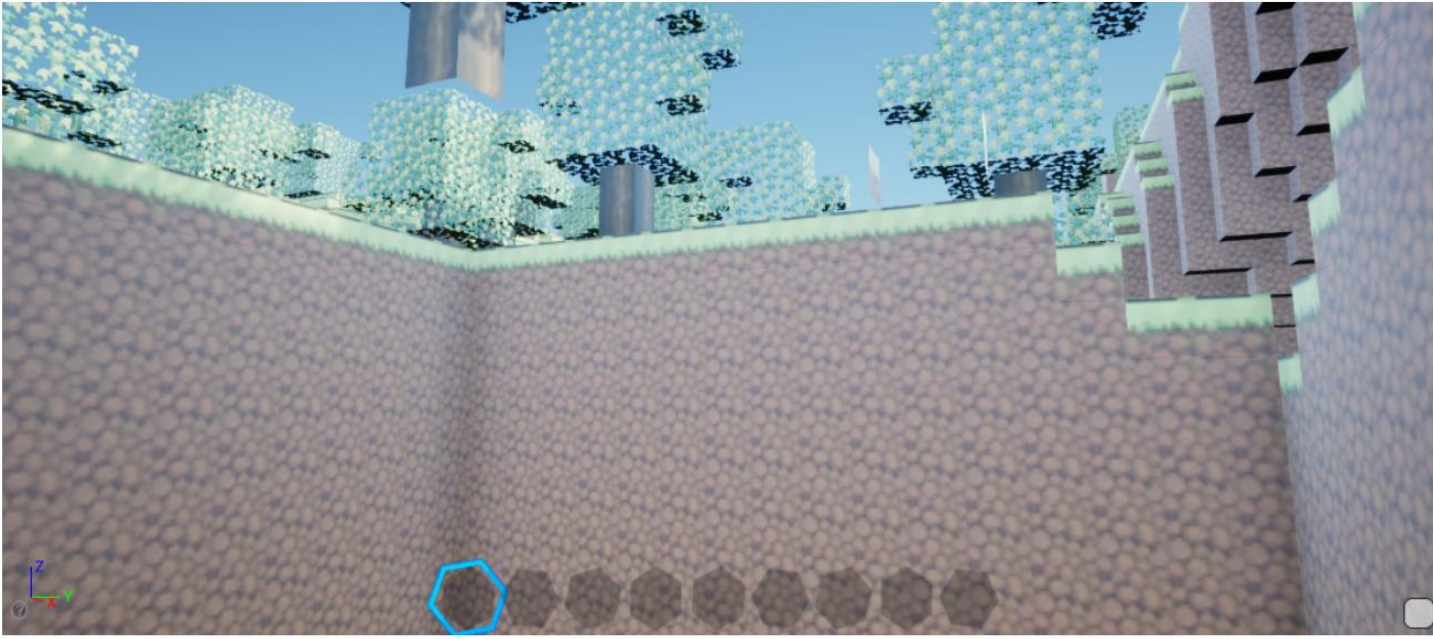
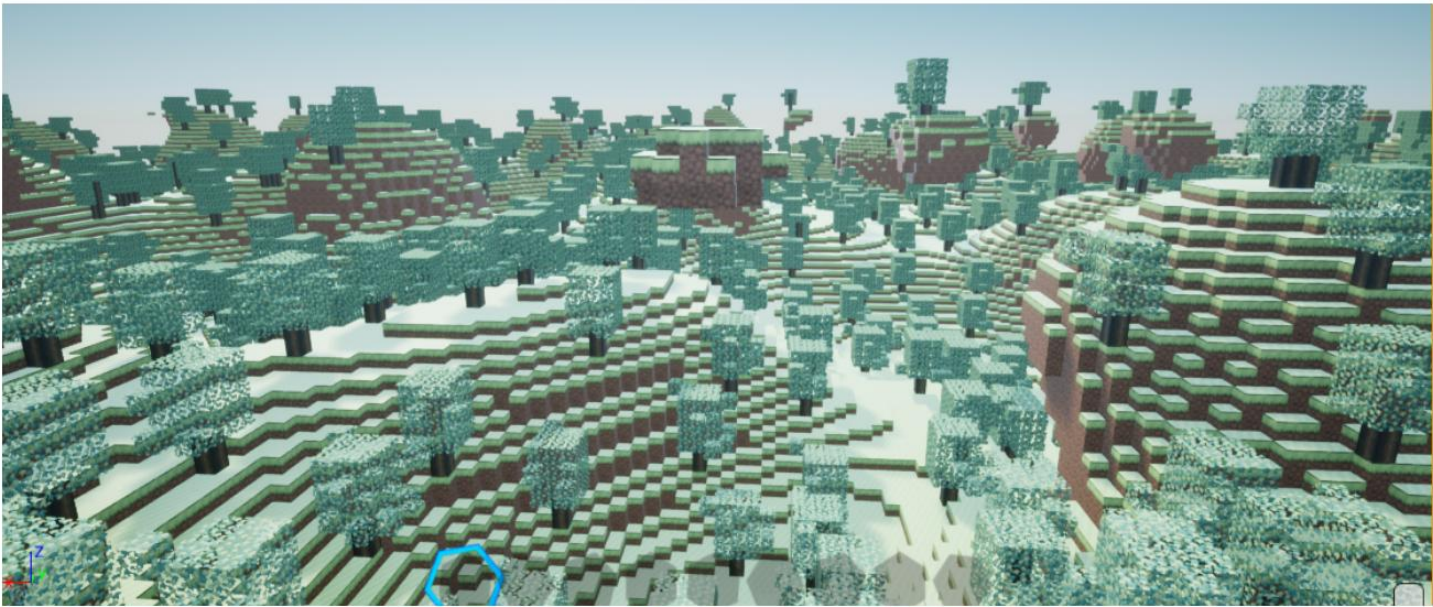
우클릭을 하게되면 해당되는 위치에 블록이 생성된다.
키슬롯에 해당하는 블록이 배치된다.

인벤토리

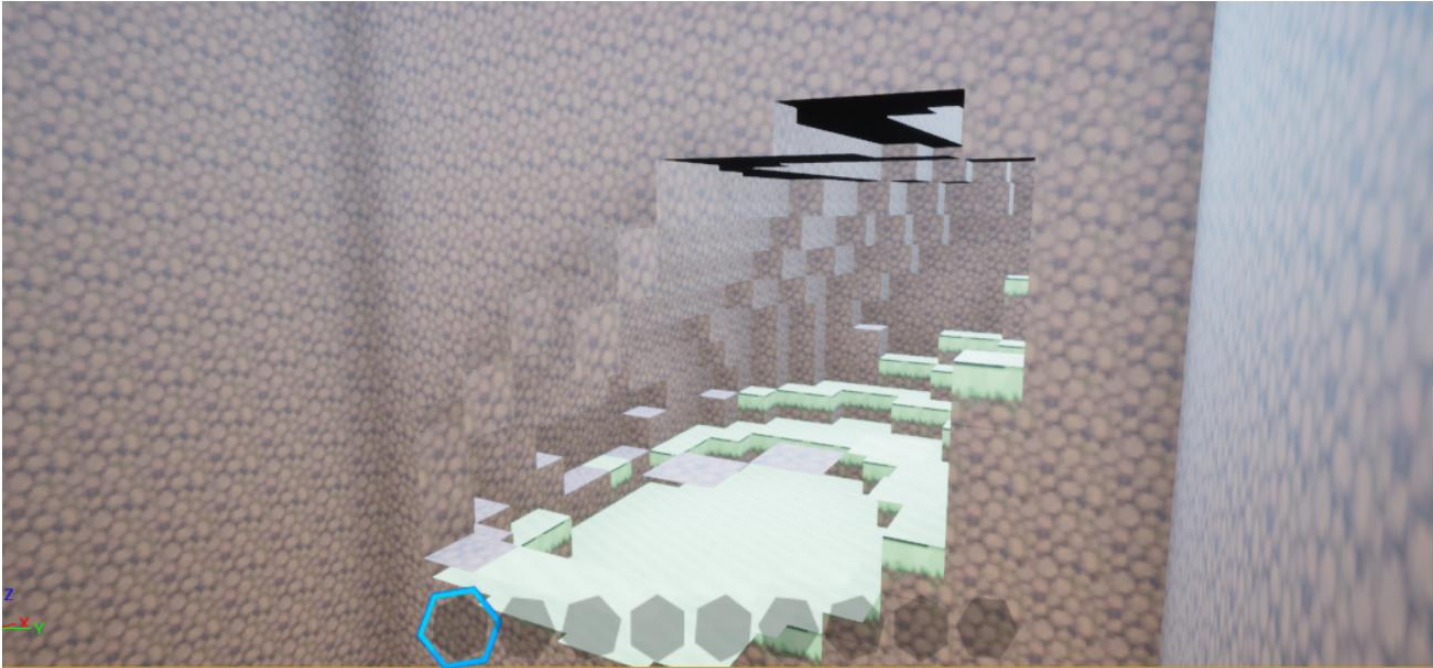
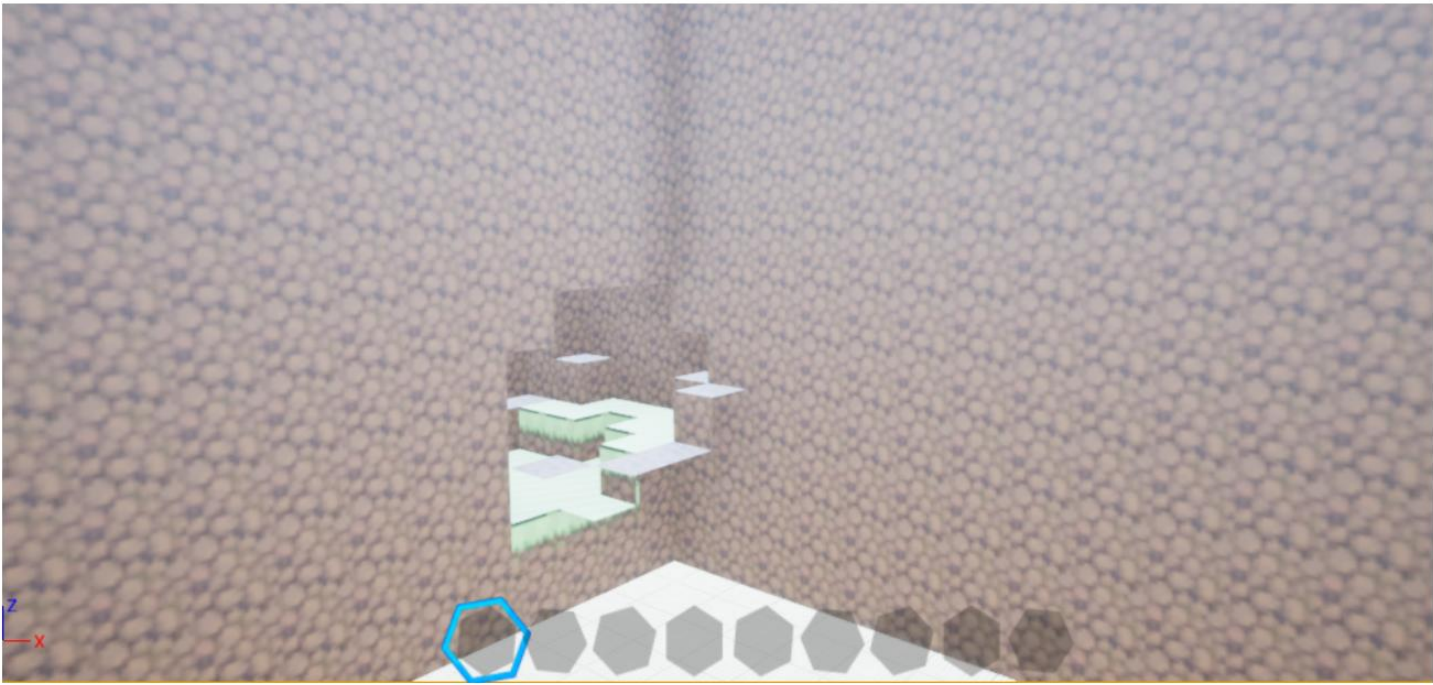


인벤토리에 블록을 넣어둘 수 있고 키슬롯에 블록을 넣을 수 있다

맵



Noise 함수를 이용해서 맵이 불규칙적인 형태로 생성되도록 했다.
그리고 보이지 않는 블록은 그리지 않도록 청크단위로 관리했다.



동굴은 지면 아래에 랜덤한 형태로 생성된다.