ツール導入までの手順

1. ファイルの保存

* コンピュータ内の任意の場所にrules.txtファイル、pattern\_animation\_image.pngファイルを保存
* houdiniXX.X（バージョン名） > scripts > python 内にkumiko\_custom\_ui.pyファイルを保存

1. コードの書き換え

* kumiko\_custom\_ui.py を開き、rules.txtファイルパス、pattern\_animation\_image.pngファイルパスを上記の保存先に書き換える

1. Houdini

* グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト

  自動的に生成された説明Kumiko-geometry内のKumiko\_L-SystemノードのRulesタブを開き、Rule File にrules.txtファイルのパスを設定
* Window > Python Panel Editor
  + Interfacesタブ
  + New Interfaceをクリック
  + Save To : default.pypanelをkumiko\_custom\_ui.pypanel に変更
  + Name : kumiko\_custom\_ui に設定
  + Label : Kumiko Custom UI に設定
  + Script に以下をコピペ

import kumiko\_custom\_ui  
import importlib  
customo\_ui  
def onCreateInterface():  
importlib.reload(kumiko\_custom\_ui)  
return kumiko\_custom\_ui.onCreateInterface()

* + グラフィカル ユーザー インターフェイス

    自動的に生成された説明Applyボタンをクリック
  + Toolbar Menuタブ
    - 左側のKumiko Custom UIを右側にドラッグアンドドロップし、Applyボタンクリック
  + Pane Tab Menuタブ
    - 左側のKumiko Custom UIを右側にドラッグアンドドロップし、Applyボタンクリック
* 新しくタブを作成 > New Pane Tab Type > Misc > Python Panel
  + グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, チャットまたはテキスト メッセージ, Web サイト

    自動的に生成された説明グラフィカル ユーザー インターフェイス

    自動的に生成された説明タブからKumiko Custom UI を選択

以上でツールの導入は完了です。