

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Ing. García Morales Karina.	
Asignatura:	Fundamentos de programación.	
Grupo:	22	
No de Práctica(s):	6	
Integrante(s):	Alvarado Pérez Norma Laura.	
Semestre:	2018-2	
Fecha de entrega:	29/ Marzo / 2018	
Observaciones:		
	CALIFICACIÓN:	

Guía práctica de estudio 06: Entorno de C (editores, compilación y ejecución)

Objetivo: Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Desarrollo:

Un lenguaje de programación permite expresar instrucciones que son realizadas por la computadora, existen distintos tipos de niveles. Utilizamos lenguaje C que es considerado de nivel medio-alto, esto quiere decir, que se asemeja a al lenguaje humano lo cual facilita su uso.

Un programa en C debe ser escrito en un editor de texto para después generar un programa ejecutable por medio de un compilador.

Editor de texto		Procesador de texto	
Es un programa que permite crear y modificar archivos de texto plano, es decir, archivos sin formato alguno.		Es un programa que permite crear y modificar archivos con formato, como es el tipo de fuente, color, distribución del texto, subrayar, negritas, títulos y tamaño de letra.	
Vi	Originalmente escrito por Bill Joy en 1976, es un editor de texto para Unix, por lo que se encuentra en casi todo sistema de tipo Unix. Permite insertar texto (antes o después) copiar una línea o una palabra, pegar, borrar, abrir, guardar y salir.	Es un procesador de texto muy conocido, es de paga y viene incluido en diferentes suites aunque también es vendido de forma independiente, su formativo es ".doc" mismo creado por la empresa Microsoft	
Nano	Oficialmente GNU Nano es un editor para sistemas Unix basado en curses (una biblioteca para el control de terminales). Permite texto coloreado para resaltado de sintaxis, expresiones regulares para búsqueda y reemplazo.	Antes conocido como OpenOffice Writer, es un procesador de texto multiplataforma que forma parte de la suite Apache OpenOffice. Apache Es capaz de abrir y guarda	
Gedit Es un editor compatible con UTF-8 para GNU/Linux, Mac OS X y Microsoft Windows. Permite copiar, pegar, cortar texto e incorpora coloreado de sintaxis para diversos lenguajes de programación y marcado. Además, incluye un corrector ortográfico multilenguaje y un flexible sistema de plugins.		OpenOffice archivos ".doc", se puede protegel Writer documentos con contraseña guardar versiones del mismo documento, admite firmas digitales, símbolos, fórmulas tablas de cálculos y gráficos.	

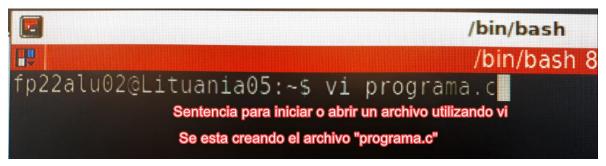
Codificación:

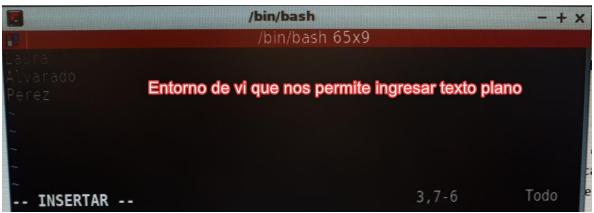
Es el proceso en el cual un algoritmo se pasa a algún lenguaje de programación.

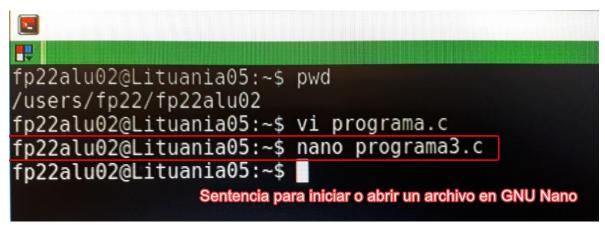
Consta de:

- Código fuente: es un archivo de texto plano que contiene el algoritmo escrito en un lenguaje de programación.
- Compilación: esto lo realiza un IDE, se ingresa el código fuente y lo interpreta en lenguaje máquina para generar un ejecutable.
- Ejecutable: es el programa que se produce después de compilar, es la ejecución del código fuente ya interpretado por la máquina.

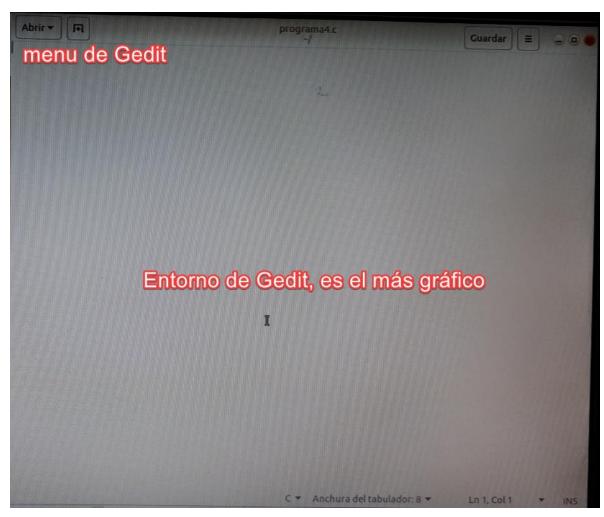
Ejercicios en el laboratorio

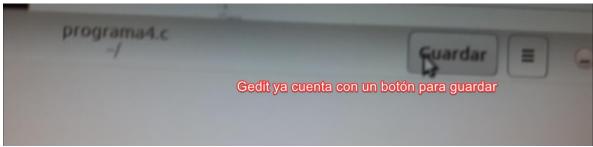




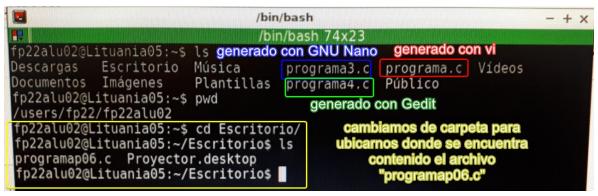








```
/bin/bash
                                                                      -+x
/bin/bash 74x23
gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: gtk-widgets.css:1953:14
(gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: gtk-widgets.css:1953:14
: Expected a string.
(gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: nautilus.css:50:71: Usi
ng one color stop with linear-gradient() is deprecated.
(gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: nautilus.css:51:71: Usi
ng one color stop with linear-gradient() is deprecated.
(gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: gtk-lubuntu.css:252:14:
 not a number
(gedit:3956): Gtk-WARNING **: Theme parsing error: gtk-lubuntu.css:252:14:
 Expected a string.
                      Al cerrar Gedit volvemos directamente a la consola
fp22alu02@Lituania05:~$
fp22alu02@Lituania05:~$
```



```
/bin/bash 74x23

fp22alu02@Lituania05:~s ls

Descargas Escritorio Música programa3.c programa.c Vídeos

Documentos Imágenes Plantillas programa4.c Público

fp22alu02@Lituania05:~s pwd

/users/fp22/fp22alu02

fp22alu02@Lituania05:~s cd Escritorio/
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorios ls

programap06.c Proyector.desktop

fp22alu02@Lituania05:~/Escritorios gcc programap06.c Compilar un programa desde consola

tp22alu02@Lituania05:~/Escritorios ls

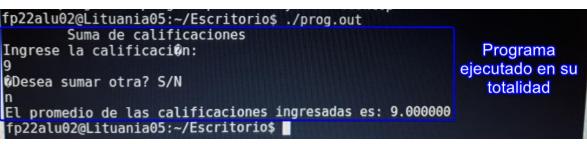
a.out programap06.c Proyector.desktop Por default el ejecutable que genera se llama "a.out"

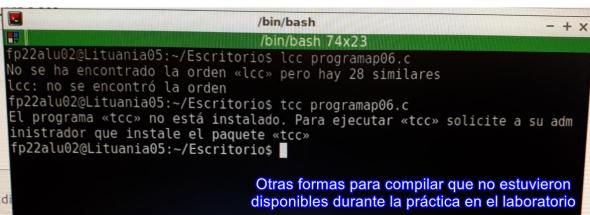
Tp22alu02@Lituania05:~/Escritorios T
```

```
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ gcc programap06.c
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ ls
a.out programap06.c Proyector.desktop
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ gcc programap06.c -o prog.out
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ is
a.out prog.out programap06.c Proyector.desktop
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ 

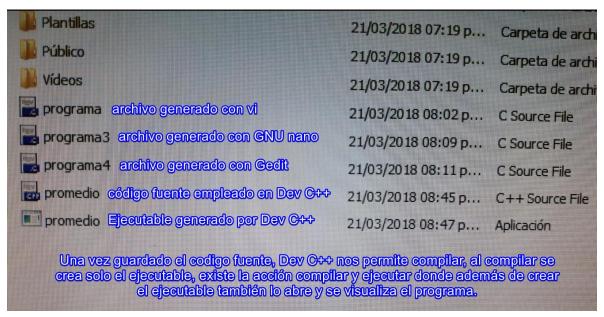
fp22alu02@Lituania05:~/Escritorio$ |

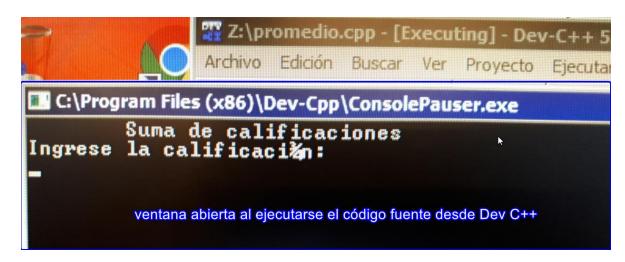
fp22alu02@Lituania05
```





```
(globals)
                     #include <stdio.h>
                 3 = int main () {
                     char op = 'n';
                     double sum = 0, calif = 0;
                                                                       Interfaz Gráfica
                      int veces = 0;
                                                                     Utilizando Dev C++
                 7 = do (
                                                                El lenguaje de programación
                   printf("\tSuma de calificaciones\n");
                     printf("Ingrese la calificación:\n");
                                                                es reconocido y por medio de
                     scanf("%lf", &calif);
                                                                colores nos muestra palabras
                11 日
                     if (veces<=6) (
                                                                     reservadas y otras
                13 🗐
                     if (calif>=5) (
                                                                características del lenguaje de
                14
                                                                      programación C.
                15
                16
                      sum = sum + calif;
                                                                   Aquí es fácil observar la
                                                                  sangría que se respeta al
                18
19
                     printf("¿Desea sumar otra? S/N\n");
                                                                       escribir código.
                      setbuf(stdin, NULL): // limpia el buffer del teclado
                20
                      scanf ("%c", &op) ;
                22
                      getchar();
                     ) while (op -- 'S' || op -- 's');
```





Conclusiones

- Aprendimos la diferencia entre un procesador de texto y un editor de texto.
- Utilizamos los editores de texto que se manejan en los diferentes sistemas operativos, como GNU nano para Linux y Dev C++ que puede ser manejado en Linux y Microsoft.