Changelog2

1.放弃了myobject类，直接写了bullet，enemy类

2.减少了几个按钮，因为没时间实现了

3.添加waypoint，towerposition类 改善了tower类

4.写出鼠标事件

5.基本实现了塔防游戏攻击，掉血，金币的功能