

**PENCARIAN DEBUG PADA SISTEM REGISTRASI AKUN
WEB E-COMMERCE CAHAYA JAYA**

Program Studi D4 2C Teknik Informatika

Oleh

RYAN SITUMORANG

1804107

YUKI ARDIANSYAH

1184053



**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
POLITENIK POS INDONESIA**

2019

ABSTRAK

E-commerce adalah sebuah media berbelanja bagi semua masyarakat yang ada di dunia, dengan adanya E-commerce memudahkan pengguna atau user dalam memilih barang yang akan dibeli dan digunakan, Bagaimanapun terbatasnya jangkauan pemasaran barang dan kurang efisiennya sistem promosi barang kepada masyarakat menyebabkan tidak tercapainya omzet yang maksimal dari vakansi.dengan berbasis web perkembangan teknologi pedagangdengan mudah memulai berjualan dalam media platform E-commerce karena efisien dan mudah digunakan

E-commerce di mulai dalam pembuatan akun yang akan digunakan pada pengguna atau user proses registrasi pada E-commerce juga perlu adanya proses penyambungan database untuk mengambil data yang akan digunakan sebagai Username dan Password

Kata Kunci: E-commerce, Web , Database , Sinstem Informasi

ABSTRACT

E-commerce is a shopping media for all people in the world, with E-commerce makes it easy for users or users to choose the items to be purchased and used, however the limited marketing reach of goods and the inefficient system of promotion of goods to the public causes not achieving turnover the maximum from vacancies. with the web-based development of technology traders easily start selling in the E-commerce platform media because it is efficient and easy to use

E-commerce starts in creating an account that will be used by the user or user registration process in E-commerce also needs a database connection process to retrieve data that will be used as a Username and Password

Keyword : Information System, Mail, E- Commerce, Web ,Database

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Project 2 yang berjudul “Pencarian Debug Pada Sistem Registrasi Akun Web E-Commerce Cahaya-Jaya” pada waktunya.

Penulis tentu menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak terdapat kesalahan serta kekurangan di dalamnya. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik serta saran dari pembaca untuk makalah ini, supaya makalah ini nantinya dapat menjadi makalah yang lebih baik lagi. Demikian, dan apabila terdapat banyak kesalahan pada makalah ini penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan laporan ini dari awal sampai akhir penyelesaian. Semoga Allah SWT senantiasa meridloi segala usaha kita.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	5
BAB 1.....	6
PENDAHULUAN	6
1. Latar Belakang Masalah	6
2. Identifikasi Masalah	6
3. Rumusan Masalah.....	7
4. Tujuan Penelitian	7
5. Ruang Lingkup.....	7
6. Kontribusi Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
7. Sistematika Penulisan	8

BAB 1

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi dalam era globalisasi saat ini, pada setiap kegiatan yang dilakukan akan memberikan sebuah dampak positif terhadap kemajuan dan kelancaran pada sebuah institusi. Kebutuhan akan informasi menjadi dasar bagi setiap organisasi untuk melakukan pengelolaan informasi dengan menggunakan teknologi informasi pada saat ini

Salah satu bidang yang mendapatkan dampak yang cukup berarti dengan perkembangan teknologi internet ini adalah bidang Online Shopping. Teknologi internet dapat dimanfaatkan untuk mempermudah dan memperlancar proses transaksi jual beli, sehingga dapat dikatakan teknologi internet dapat meningkatkan peluang bisnis para pengusaha. Beberapa bagian dari fashion seperti penjualan, pemasaran, pembelian dan transaksi jual beli mendapatkan sentuhan media teknologi informasi dalam hal ini internet, sehingga mencetuskan lahirnya ide tentang penjualan jarak jauh atau yang biasa disebut penjualan online atau e-commerce (Electronic Commerce).

Sistem registrasi juga diperlukan dalam membuka sebuah E-Commerce yang akan kita tuju sebagai contoh web E-Commerce Cahaya Jaya yang menjual beberapa makanan pada proses registrasi yang dilakukan menggunakan sistem yang dipakai dalam metode registrasi dalam mengambil data dari database yang dipakai untuk masuk ke dalam web yang dituju

Dengan berbasis web dengan pemrograman yang dipakai adalah PHP aplikasi E-Commerce ini juga memakai sistem framework CI(CodeIgniter) yang berguna sebagai template dalam melakukan kodingan di E-Commerce

2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas identifikasi masalahnya adalah :

1. Bagaimana mengelola debug yang ada pada E-Commerce
2. Bagaimana sistem informasi registrasi yang dilakukan dalam mengelola akun
3. Bagaimana pengelolaan database dalam mengimput data dalam web

3. Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang tertera diatas maka dapat dirumuskan dengan system registrasi diatas dapat melakukan pencarian debug yang dapat melakukan proses pendaftaran dalam E-Commerce dapat melakukan proses registrasi yang dilakukan oleh user maupun pedagang

4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah, maka tujuan yang ingin dicapai adalah :

2. Sistem informasi ini dapat memberikan notifikasi status registrasi melalui email terhadap user di dalam E-Commerce.
3. Sistem informasi ini dapat mengelola user secara terkomputerisasi ke dalam database.

5. Ruang Lingkup

Dalam perancangan sistem ini ada beberapa hal yang perlu diperhatikan, yaitu:

1. Sistem informasi ini mengikuti pola user dalam melakukan proses registrasi yang akan dipakai
2. Sistem informasi ini hanya melayani pengajuan akun pada web E-commerce cahaya jaya.
3. Proses register ini akan melakukan pengambilan data yang diperlukan dalam dataset untuk proses registrasi

6. Sistematika Penulisan

Penyajian laporan proyek dibagi menjadi beberapa Bab dengan tujuan untuk mempermudah pencarian data atau informasi yang dibutuhkan, serta menunjukkan penyelesaian pekerjaan yang sistematis. Pembagian Bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan, Latar Belakang Masalah berisi ulasan ringkas mengenai keadaan atau kondisi yang ada dan kekurangan dari sistem yang diamati sehingga muncul topik yang diambil. Identifikasi Masalah berisi berbagai masalah yang sudah dikenali dan akan diberikan solusinya melalui fungsi dan aplikasi yang akan dibuat. Tujuan berisi tujuan untuk apa aplikasi dibuat. Ruang Lingkup berisi batasan-batasan proyek yang akan dibangun. Sistematika Penulisan menjelaskan isi yang ada didalam proyek.

BAB II Landasan Teori, membahas tentang konsep dasar dan pengertian aplikasi yang mendukung terbentuknya proyek “Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Surat dan Dokumen Prodi D4 Teknik Informatika Berbasis Web”.

BAB III Analisis dan Perancangan adalah proses untuk menentukan bentuk dari kebutuhan aplikasi baik berupa kebutuhan pada saat membangun aplikasi maupun pada saat implementasi. Serta penjelasan perancangan aplikasi yang akan dibuat terdiri dari perancangan alir program (Flow Chart), data, maupun perancangan input dan output aplikasi.

BAB IV Implementasi dan Pengujian adalah aplikasi yang dibuat dengan merinci komponen-komponen pendukung berupa program, lingkungan implementasi, tampilan antarmuka, petunjuk pemakaian, petunjuk instalasi. Serta cara untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat sesuai rancangan dan menuliskan hasil ujinya.

BAB V Kesimpulan dan Saran adalah berisi pencapaian tujuan dari aplikasi yang dibuat. Dan berisi hal-hal atau tujuan dari pembuatan aplikasi yang dirasa belum sempurna atau tidak tercapai. Juga bisa berupa kondisi implementasi yang optimal bagi aplikasi yang dibuat’