

Báo cáo thực hành KTMT Tuần 6

Phạm Thành Lập – 20215076

Assignment 1

```
.data
A:      .word -2, 6, -1, 3, -2
.text
main:   la $a0,A
        li $a1,5          # n = 5
        j mspfx
        nop
continue:
lock:   j lock
        nop
end_of_main:

mspfx:  addi $v0,$zero,0    #max_length = 0
        addi $v1,$zero,0    #max_sum = 0
        addi $t0,$zero,0    # i = 0
        addi $t1,$zero,0    #sum = 0
loop:   add $t2,$t0,$t0     # 2*i
        add $t2,$t2,$t2     # 4*i
        add $t3,$t2,$a0     # $t3 = (address of A) + i
        lw $t4,0($t3)       # $t4 = A[i]
        add $t1,$t1,$t4     # sum += A[i]
        slt $t5,$v1,$t1     # if max_sum < sum
        bne $t5,$zero,mdfy  # j mdfy
j       test
mdfy:   addi $v0,$t0,1      # max_length = i+1
        addi $v1,$t1,0      # max_sum = max
test:   addi $t0,$t0,1      # i++
        slt $t5,$t0,$a1     # if i<n
        bne $t5,$zero,loop
done:   j continue
mspfx_end:
```

\$v0	2	4
\$v1	3	6

- Chương trình dùng để tìm ra dãy con bắt đầu từ vị trí đầu tiên đến vị trí n sao cho tổng của n số là lớn nhất và kết quả trả về là độ dài của dãy và tổng dãy
- Khởi tạo chuỗi [-2, 6, -1, 3, -2]
- Khởi tạo \$a0 = địa chỉ đầu tiên chuỗi (A[0]), \$a1 = số phần tử chuỗi
- Khởi tạo 2 thanh ghi \$v0 để lưu độ dài chuỗi, \$v1 lưu tổng lớn nhất
- \$t0 = i, Step = \$t2 = 4*i, \$t3 = địa chỉ của A[step]
- Lưu giá trị của \$t3 vào \$t4 (\$t4 = A[step])
- Gán \$t1 là thanh ghi để lưu tổng tạm thời, \$t1 += A[step]

- So sánh \$t1 (tổng tạm thời) với \$v1 (tổng lớn nhất), nếu \$t1 > \$v1 thì thực hiện cập nhật lại giá trị của \$v1 và \$v0 ngược lại sẽ tăng i lên, nếu i < n tiếp tục thực hiện vòng lặp ngược lại sẽ kết thúc và kết luận độ dài dãy có tổng lớn nhất và tổng lớn nhất
- Sự thay đổi giá trị thanh ghi

Trạng thái	\$v0	\$v1	\$t0	\$t1	\$t3
Ban đầu	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
Sau loop 1 (Trước khi i++)	-	-	-	0xffffffff	0x10010000
Sau loop 2 (Trước khi i++)	0x00000002	0x00000002	0x00000001	0x00000004	0x10010004
Sau loop 3 (Trước khi i++)	-	-	0x00000002	0x00000003	0x10010008
Sau loop 4 (Trước khi i++)	0x00000006	0x00000004	0x00000003	0x00000006	0x1001000c
Sau loop 5 (Trước khi i++)	-	-	0x00000004 (End loop)	0x00000004	0x10010010

⇒ Như vậy kết quả thu được là \$v0 = 6 và \$v1 = 4 (Thỏa mãn)

- **TextCode**

.data

A: .word

Message1: .ascii "Enter number of array: "

Message2: .ascii "Enter number: "

Message3: .ascii "Length of max array is: "

Message4: .ascii "Sum max is: "

Newline: .ascii "\n"

.text

input_number:

li \$v0,4

la \$a0, Message1

syscall

li \$v0,5

syscall

```
move $a1, $v0
subi $a1, $a1, 1
addi $s0, $s0, 0
la $a0, A
addi $s0, $a0, 0
```

input_array:

```
bgt $t0, $a1, end_input
li $v0, 4
la $a0, Message2
syscall
li $v0, 5
syscall
move $t1, $v0
sw $t1, 0($s0)
addi $s0, $s0, 4
addi $t0, $t0, 1
j input_array
```

end_input:

```
main: la $a0, A
      j mspfx
      nop
```

continue:

```
addi $s0, $v0, 0
addi $s1, $v1, 0
li $v0, 4
la $a0, Message3
syscall
li $v0, 1
la $a0, 0($s0)
syscall
li $v0, 4
la $a0, Newline
```

```

syscall
li $v0,4
la $a0, Message4
syscall
li $v0,1
la $a0, 0($s1)
syscall
lock:  li $v0, 10
        syscall
end_of_main:

mspfx: addi $v0,$zero,0      #max_length = 0
        addi $v1,$zero,0      #max_sum = 0
        addi $t0,$zero,0      # i = 0
        addi $t1,$zero,0      #sum = 0
loop:   add $t2,$t0,$t0        # 2*i
        add $t2,$t2,$t2        # 4*i
        add $t3,$t2,$a0        # $t3 = (address of A) + i
        lw $t4,0($t3)          # $t4 = A[i]
        add $t1,$t1,$t4        # sum += A[i]
        slt $t5,$v1,$t1        # if max_sum < sum
        bne $t5,$zero,mdfy     # j mdfy
j      test
mdfy:   addi $v0,$t0,1          # max_length = i+1
        addi $v1,$t1,0          # max_sum = max
test:   addi $t0,$t0,1          # i++
        slt $t5,$t0,$a1        # if i<n
        bne $t5,$zero,loop
done:   j continue
mspfx_end:

```

- **Result**

```

Enter number of array: 5
Enter number: -2
Enter number: 6
Enter number: -1
Enter number: 3
Enter number: -2
Length of max array is: 4
Sum max is: 6
-- program is finished running --

```

Assignment 2

```

.data
    A: .word 7, -2, 5, 1, 5,6,7,3,6,8,8,59,5
    Aend: .word

.text
main:   la $a0,A           #$a0 = Address(A[0])
        la $a1,Aend        #$a1 = Address(A[n-1])
        addi $a1,$a1,-4     #sort
        j sort
after_sort: li $v0, 10      #exit
            syscall
end_main:
sort:   beq $a0,$a1,done    #single element list is sorted
        j max              #call the max procedure
after_max: lw $t0,0($a1)    #load last element into $t0
            sw $t0,0($v0)    #copy last element to max location
            sw $v1,0($a1)    #copy max value to last element
            addi $a1,$a1,-4  #decrement pointer to last element
            j sort          #repeat sort for smaller list
done:   j after_sort
max:
        addi $v0,$a0,0      #init max pointer to first element
        lw $v1,0($v0)       #init max value to first value
        addi $t0,$a0,0      #init next pointer to first
loop:
        beq $t0,$a1,ret     #if next=last, return
        addi $t0,$t0,4       #advance to next element
        lw $t1,0($t0)        #load next element into $t1
        slt $t2,$t1,$v1      #(next)<(max) ?
        bne $t2,$zero,loop   #if (next)<(max), repeat
        addi $v0,$t0,0       #next element is new max element
        addi $v1,$t1,0       #next value is new max value
        j loop               #change completed; now repeat
ret:
        j after_max

```

- Trước khi sort

Data Segment									
Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+c)	Value (+10)	Value (+14)	Value (+18)	Value (+1c)	
0x10010000	7	-2	5	1	5	6	7	3	
0x10010020	6	8	8	59	5	0	0	0	

- Sau khi sort

Data Segment									
Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+c)	Value (+10)	Value (+14)	Value (+18)	Value (+1c)	
0x10010000	-2	1	3	5	5	5	6	6	
0x10010020	7	7	8	8	59	0	0	0	

- Chương trình sắp xếp chuỗi bằng cách sử dụng 1 biến để lưu giá trị và 1 con trỏ lưu vị trí của giá trị của giá trị lớn nhất của chuỗi, sau khi tìm được giá trị lớn nhất ta hoán đổi giá trị của số lớn nhất và số cuối cùng của chuỗi
- Khởi tạo chuỗi [7, -2, 5, 1, 5, 6, 7, 3, 6, 8, 8, 59, 5]
- Khởi tạo \$a0 = địa chỉ đầu tiên chuỗi (A[0]), \$a1 = địa chỉ cuối chuỗi (A[n-1])
- Chạy hàm sort nếu địa chỉ của A[i] = A[n-1] thì chuỗi đã sắp xếp xong và nhảy sang hàm done và kết thúc chương trình thu được chuỗi tăng dần ngược lại ta thực hiện hàm after_sort để in ra các chuỗi sắp xếp
- Hàm max để tìm ra con trỏ và giá trị lớn nhất có \$v0 = địa chỉ của A[i] và \$v1 = A[i], khởi tạo i = 0
- Hàm loop so sánh \$t0 và \$a1 so sánh địa chỉ của A[i] và A[n-1] nếu bằng thì ta thực hiện hàm ret nhảy đến hàm after_max để hoán đổi giá trị của số lớn nhất và số ở vị trí cuối cùng bằng cách lưu giá trị của địa chỉ A[n-1] vào \$t0, sau đó truyền giá trị \$t0 và địa chỉ ptr, cuối cùng truyền giá trị max và địa chỉ của A[n-1] và giảm n đi 1 để chuyển vị trí cuối cùng sang n-2
- Ngược lại nếu chưa i < n thì truyền \$t1 địa chỉ của A[i] và lưu giá trị ở địa chỉ A[i] vào \$t1 so sánh \$t2 và \$t1 nếu nhỏ hơn thì thực hiện lại vòng loop còn ngược lại sẽ cập nhật lại \$v0 = địa chỉ của A[i] và \$v1 = A[i] sau đó loop lại cho đến khi i = n

• TextCode

```
.data
A:      .word
Message: .asciiz "Enter number of array: "
Message0: .asciiz "Enter number: "
Message1: .asciiz "Array after each round is:"
Message2: .asciiz " , "
Newline:  .asciiz "\n"

.text
input_number:
    li $v0,4
    la $a0, Message
    syscall
    li $v0,5
    syscall
    move $a1, $v0
    subi $a1, $a1, 1
    addi $s0, $s0, 0
    la $a0, A
    addi $s0, $a0, 0

input_array:
    bgt $t0, $a1, end_input
    li $v0,4
    la $a0, Message0
```

```

        syscall
        li $v0,5
        syscall
        move $t1, $v0
        sw $t1, 0($s0)
        addi $s0, $s0, 4
        addi $t0, $t0, 1
        j input_array
end_input:
main:   la $a0,A           # address of A[0]
        addi $s3, $a1, 1
        mul  $s4, $s3, 4
        add  $t6, $a0, $s4
        la  $a1, 0($t6)
        subi $a1, $a1, 4
        j  sort
after_sort:
        li $v0, 4
        la $a0, Message1
        syscall           #print message1
        la $a0, Newline
        syscall           #print newLine
        la $s0, A
        la $s1, 0($t6)
        lw $s2, 0($s0)
        li $v0, 1
        la $a0, 0($s2)    #print number1 of array
        syscall
        addi $t3, $zero, 0 #i = 0
        j print_array
print_array:
        addi $t3, $t3, 4      # i++
        add  $t4, $s0, $t3    # $t4 = address of A[0] + 4*i (A[i])
        lw  $t5, 0($t4)      # x = A[i]
        beq $t4, $s1, end    # if i>(n-1) end
        li $v0, 4
        la $a0, Message2
        syscall              # print Message2
        li $v0, 1
        la $a0, 0($t5)
        syscall              # print A[i]
        j print_array
end_main:
        li $v0, 10
        syscall
end:
        li $v0, 4
        la $a0, Newline
        syscall
        j max
sort:   bgt $a0,$a1,done     # if i = n done

```

```

        j after_sort
after_max:
        lw $t0,0($a1)          # $t0 = value of adress A[n-1]
        sw $t0,0($v0)          # value of address ptr = $t0
        sw $v1,0($a1)          # value of A[n-1] = max
        addi $a1,$a1,-4        # n--
        j sort
done:    j end_main
max:
        la $a0, A
        addi $v0,$a0,0          # ptr = address of A[0]
        lw $v1,0($v0)          # max = A[0]
        addi $t0,$a0,0          # i = 0
loop:
        beq $t0,$a1,ret         # if i = n ret
        addi $t0,$t0,4          # i = i+1
        lw $t1,0($t0)          # temp = A[i]
        slt $t2,$t1,$v1        # temp < max
        bne $t2,$zero,loop     # if temp < max loop
        addi $v0,$t0,0          # ptr = address of A[i]
        addi $v1,$t1,0          # max = A[i]
        j loop
ret:
        j after_max

```

- **Result**

```

-- program is finished running --

Enter number of array: 5
Enter number: 1
Enter number: -9
Enter number: -5
Enter number: 9
Enter number: 5
Array after each round is:
1 , -9 , -5 , 9 , 5
Array after each round is:
1 , -9 , -5 , 5 , 9
Array after each round is:
1 , -9 , -5 , 5 , 9
Array after each round is:
-5 , -9 , 1 , 5 , 9
Array after each round is:
-9 , -5 , 1 , 5 , 9

-- program is finished running --

```

Assignment 3

- **TextCode**

```
.data
    A:      .word
    Message: .asciiiz "Enter number of array: "
    Message0: .asciiiz "Enter number: "
    Message1: .asciiiz "Array after each round bubble sort is:"
    Message2: .asciiiz ", "
    Newline: .asciiiz "\n"

.text
input_number:
    li $v0,4
    la $a0, Message
    syscall
    li $v0,5
    syscall
    move $a1, $v0
    subi $a1, $a1, 1
    addi $s0, $s0, 0
    la $a0, A
    addi $s0, $a0, 0

input_array:
    bgt $t0, $a1, end_input
    li $v0,4
    la $a0, Message0
    syscall
    li $v0,5
    syscall
    move $t1, $v0
    sw $t1, 0($s0)
    addi $s0, $s0, 4
    addi $t0, $t0, 1
    j input_array

end_input:
main:
    la    $a0, A          #address of A[0]1
    addi  $a2, $a0, 4     # i = 2
    addi  $s3, $a1, 1
    mul   $s4, $s3, 4
    add   $t6, $a0, $s4
    la    $a1, 0($t6)
    subi  $a1, $a1, 4
    addi  $t0, $zero, 0
    j     bubble_sort

swat:
    lw    $t2, 0($a2)     # $t2 = value of address A[i]
    sw    $t2, 0($t1)     # value of address A[j] = $t2
    sw    $v0, 0($a2)     # value of A[i] = A[j]
    j     continue

reset:
    la    $a0, A
```

```

        addi    $t0, $zero, 0    # j = 0
        addi    $a2, $a2, 4      # i++
        j       bubble_sort
print_sort:
        li      $v0, 4
        la      $a0, Message1
        syscall                #print message1
        la      $a0, Newline
        syscall                #print newLine
        la      $s0, A
        la      $s1, 0($t6)
        lw      $s2, 0($s0)
        li      $v0, 1
        la      $a0, 0($s2)      #print number1 of array
        syscall
        addi    $t3, $zero, 0    #i = 0
        j       print_array
bubble_sort:
        bgt     $a2, $a1, end_main    # if i>(n-1) end
        add     $t1, $a0, $t0          # $t1 = address of A[0] + 4*j (A[j])
        beq     $t1, $a2, print_sort   # if j = i print
        lw      $v0, 0($t1)            # $v0 = A[j]
        lw      $v1, 0($a2)            # $v1 = A[i]
        blt     $v1, $v0, swat          # if A[i] > A[j] swat
continue:
        addi    $t0, $t0, 4            # j++
        j       bubble_sort
print_array:
        addi    $t3, $t3, 4            # i++
        add     $t4, $s0, $t3          # $t1 = address of A[0] + 4*i (A[i])
        lw      $t5, 0($t4)            # x = A[i]
        beq     $t4, $s1, end          # if i>(n-1) end
        li      $v0, 4
        la      $a0, Message2
        syscall                # print Message2
        li      $v0, 1
        la      $a0, 0($t5)
        syscall                # print A[i]
        j       print_array
end:
        li      $v0, 4
        la      $a0, Newline
        syscall
        j       reset
end_main:
        li      $v0, 10
        syscall                # exit

```

- **Result**

```

Enter number of array: 5
Enter number: -6
Enter number: -9
Enter number: 5
Enter number: -3
Enter number: 1
Array after each round bubble sort is:
-9 , -6 , 5 , -3 , 1
Array after each round bubble sort is:
-9 , -6 , 5 , -3 , 1
Array after each round bubble sort is:
-9 , -6 , -3 , 5 , 1
Array after each round bubble sort is:
-9 , -6 , -3 , 1 , 5

-- program is finished running --

```

Assignment 4

- **TextCode**

.data

A: .word

Message: .ascii "Enter number of array: "

Message0: .ascii "Enter number: "

Message1: .ascii "Array after each round insertion sort is:"

Message2: .ascii " , "

Newline: .ascii "\n"

.text

input_number:

li \$v0,4

la \$a0, Message

syscall

li \$v0,5

syscall

move \$a1, \$v0

subi \$a1, \$a1, 1

addi \$s0, \$s0, 0

la \$a0, A

addi \$s0, \$a0, 0

input_array:

```
bgt $t0, $a1, end_input
li $v0, 4
la $a0, Message0
syscall
li $v0, 5
syscall
move $t1, $v0
sw $t1, 0($s0)
addi $s0, $s0, 4
addi $t0, $t0, 1
j input_array
```

end_input:

main:

```
la    $a0, A          #address of A[0]
addi $s3, $a1, 1
mul  $s4, $s3, 4
add  $t6, $a0, $s4
la  $a1, 0($t6)
subi $a1, $a1, 4
addi $t0, $zero, 0
j insertion_sort
```

print_sort:

```
li    $v0, 4
la    $a0, Message1
syscall          #print message1
la    $a0, Newline
syscall          #print newLine
la    $s0, A
la    $s1, 0($t6)
lw    $s2, 0($s0)
li    $v0, 1
```

```
la    $a0, 0($s2)    #print number1 of array
```

```
syscall
```

```
addi  $t3, $zero, 0  #i = 0
```

```
j print_array
```

print_array:

```
addi  $t3, $t3, 4      # i++
```

```
add   $t4, $s0, $t3     # $t4 = address of A[0] + 4*i (A[i])
```

```
lw    $t5, 0($t4)       # x = A[i]
```

```
beq   $t4, $s1, end     # if i>(n-1) end
```

```
li    $v0, 4
```

```
la    $a0, Message2
```

```
syscall                                # print Message2
```

```
li    $v0, 1
```

```
la    $a0, 0($t5)
```

```
syscall                                # print A[i]
```

```
j     print_array
```

end:

```
li    $v0, 4
```

```
la    $a0, Newline
```

```
syscall
```

```
j     insertion_sort
```

insertion_sort:

```
la    $a0, A
```

```
addi  $t0, $t0, 4      # i++
```

```
add   $v0, $a0, $t0    # i = 1
```

```
bgt   $v0, $a1, end_main
```

```
lw    $s0, 0($v0)      # key = A[i]
```

```
subi  $v1, $v0, 4      # j = i-1
```

loop:

```
blt   $v1, $a0, end_loop # if j < 0 end_loop
```

```
lw    $s1, 0($v1)       # $s1 = A[j]
```

```
blt   $s1, $s0, end_loop # if A[j] < key end_loop
```

```

        addi    $t2, $v1, 4          # $t2 = j+1
        sw      $s1, 0($t2)          # A[j+1] = A[j]
        subi    $v1, $v1, 4          # j--
        j       loop
end_loop:
        addi    $t2, $v1, 4          # $t2 = j+1
        sw      $s0, 0($t2)          # A[j+1] = key
        j       print_sort
end_main:
        li      $v0, 10
        syscall

```

- **Result**

```

Enter number of array: 5
Enter number: -6
Enter number: -9
Enter number: 5
Enter number: 4
Enter number: 0
Array after each round insertion sort is:
-9 , -6 , 5 , 4 , 0
Array after each round insertion sort is:
-9 , -6 , 5 , 4 , 0
Array after each round insertion sort is:
-9 , -6 , 4 , 5 , 0
Array after each round insertion sort is:
-9 , -6 , 0 , 4 , 5

-- program is finished running --

```