

FAQ. (Часто Задаваемые Вопросы)

Тренажёр С# - Версия 1.0

Добро пожаловать в раздел часто задаваемых вопросов по программе "Тренажёр С#"!

1. **Q: Какая текущая версия программы?**

A: Текущая версия программы "Тренажёр С#" – 1.0.

2. **Q: Кто разработал эту программу?**

A: Программа разработана Воробьевым Сергеем Андреевичем.

3. **Q: Для чего предназначена эта программа?**

A: "Тренажёр С#" создан для помощи в изучении основ языка программирования С# и отработки практических навыков. Программа предлагает набор учебных модулей, каждый из которых содержит практические задания для самостоятельного выполнения и проверки.

4. **Q: Как начать работу с программой?**

A:

- * Запустите программу "Тренажёр С#".
- * На главном экране вы увидите список доступных учебных модулей.
- * Выберите интересующий вас модуль, ознакомьтесь с его кратким описанием и нажмите кнопку "Открыть".

* В открывшемся окне модуля слева будет представлен список задач. Выберите задачу, чтобы увидеть ее описание в правой части окна.

* Введите ваш код-решение в специальное текстовое поле.

* Нажмите кнопку "Проверить" для валидации вашего решения.

* Более подробную информацию о работе с интерфейсом программы вы найдете в "Руководстве оператора".

5. ****Q: Как проверяются мои решения задач?****

A: Каждое ваше решение компилируется и затем анализируется с помощью специальных правил (валидаторов), чтобы определить, соответствует ли оно условию задачи. Вы получите сообщение об успехе или ошибке.

6. ****Q: Что делать, если я не могу решить задачу?****

A: После трех неудачных попыток проверки решения для текущей задачи вам станет доступна подсказка и детальное описание. Они помогут вам лучше понять, что требуется для решения.

7. ****Q: Сохраняется ли мой прогресс?****

A: Да, ваш прогресс (выполненные задачи, введенный код) сохраняется автоматически при закрытии окна модуля или при успешном выполнении задачи, которая приводит к завершению модуля. При следующем запуске программы ваш прогресс будет загружен. Файл прогресса `user_progress.json` создается в папке с программой.

8. ****Q: Могу ли я сбросить прогресс по модулю?****

A: Да. В окне модуля есть кнопка "Перепройти модуль". Нажав на нее, вы можете сбросить весь прогресс по текущему модулю, включая отметки о выполнении задач и сохраненный вами код для них.

9. ****Q: Где найти "Руководство оператора"?****

А: "Руководство оператора" доступно в виде отдельного PDF-файла (`manual.pdf`). Вы можете открыть его, нажав на кнопку "Справка" в главном окне программы, а затем выбрав соответствующий пункт.

10. ****Q:** Мой код не компилируется, что делать?******

А: Внимательно проверьте синтаксис вашего кода на наличие опечаток, пропущенных точек с запятой, неправильно расставленных скобок и т.д. Сообщение об ошибке компиляции может дать подсказку о характере проблемы.

11. ****Q:** Программа показывает ошибку "Файл ... не найден" при попытке открыть справку.******

А: Убедитесь, что PDF-файлы `faq.pdf` и `manual.pdf` находятся в той же папке, что и исполняемый файл программы (`CSharpTrainer.exe`). Если вы перемещали программу, скопируйте и эти файлы тоже.

Спасибо за использование "Тренажёра C#"!

Надеемся, он поможет вам в изучении языка.
