

卒業論文

視覚と行動の end-to-end 学習により経路追従行動を オンラインで模倣する手法の提案 (オフラインでデータセットを収集して訓練する手法の検証)

A proposal for an online imitation method of path-tracking
behavior by end-to-end learning of vision and action
(Validation of a method to collect and train datasets offline)

2022 年 12 月 14 日 提出

指導教員 林原 靖男 教授

千葉工業大学 先進工学部 未来ロボティクス学科

19C1068 高橋祐樹

概要

視覚と行動の end-to-end 学習により経路追従行動を オンラインで模倣する手法の提案 (オフラインでデータセットを収集して訓練する手法の検証)

近年、自律移動ロボットの研究が盛んに行われている。本研究室においても、2D-LiDAR を用いた自律移動システムの出力を教師信号として与えることで、ロボットの経路追従行動をオンラインで模倣する手法を提案し、実験を行うことで有効性を示してきた。本研究では、従来手法を基に、目標とする経路上及び周辺のデータを一度に収集し、オフラインで訓練する手法を提案する。提案手法では、経路上にロボット配置し、カメラ画像と教師データとなる目標角速度を収集する。それらのデータを基にオフラインで学習を行い、学習後はカメラ画像を入力とした学習出力により自律移動する。

キーワード: end-to-end 学習, Navigation, オフライン

abstract

A proposal for an online imitation method of path-tracking
behavior by end-to-end learning of vision and action
(Validation of a method to collect and train dataset offline)

Recently, autonomous mobile robots have been studied extensively. In our laboratory, we have proposed an online imitation method of a robot's path-following behavior by providing the output of a 2D-LiDAR-based autonomous mobile system as a teacher signal, and have demonstrated the effectiveness of the proposed method through experiments. In this study, we propose an off-line training method based on the conventional method by collecting data on and around the target path at a time. In the proposed method, a robot is placed on the path and collects camera images and target angular velocity as teacher data. The robot is trained off-line based on these data, and after training, the robot moves autonomously using the training output from the camera images as input.

keywords: End-to-End Learning, Navigation, Offline

目次

第 1 章	序論	1
1.1	背景	1
1.2	目的	3
1.3	論文構成	3
第 2 章	要素技術	4
2.1	地図ベースのナビゲーション	4
2.2	ディープラーニング	5
2.3	end-to-end 学習	6
2.4	データセット	7
2.5	模倣学習におけるオフライン	7
第 3 章	提案手法	8
	参考文献	9
	付録	10
	謝辞	11

目次

1.1	Training the neural network from [1]	1
1.2	Driving with output from map-based navigation indoors from [2]	2
1.3	Okada and others proposed method from [2]	2
2.1	Map based navigation using navigation package	4
2.2	Structure of Deep Learning	5
2.3	Structure of general Learning	6
2.4	Structure of end-to-end Learning	6
2.5	MNIST dataset from [3]	7

表目次

第 1 章

序論

1.1 背景

近年, 様々なセンサを用いた自律移動に関する研究が活発に行われており, その中で視覚を入力とした end-to-end 学習により自律走行した例もある. 例えば, Bojaski らは Fig. 1.1 に示すシステムでカメラ画像と人が操作するステアリングの角度を end-to-end 学習することで, 自律走行する手法を提案した [1].

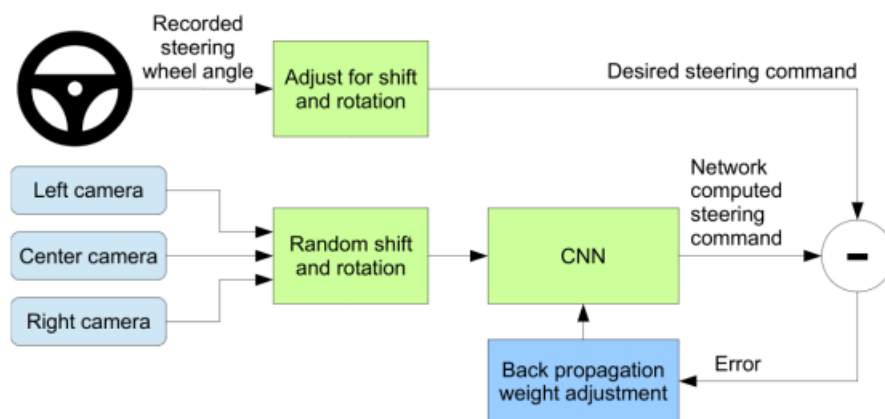


Fig. 1.1 Training the neural network from [1]

また, 岡田ら (以下「先行研究」と称する) により Fig. 1.2 のように地図ベースのナビゲーションによる出力を模倣することで, 経路追従行動を獲得した [2]. Fig. 1.3 に示すような, LiDAR, オドメトリを入力としたナビゲーションの出力を end-to-end で模倣学習し, 学習後はカメラ画像を入力とした学習器の出力により, 一定の経路において周回が可能であることが確認された.



Fig. 1.2 Driving with output from map-based navigation indoors from [2]

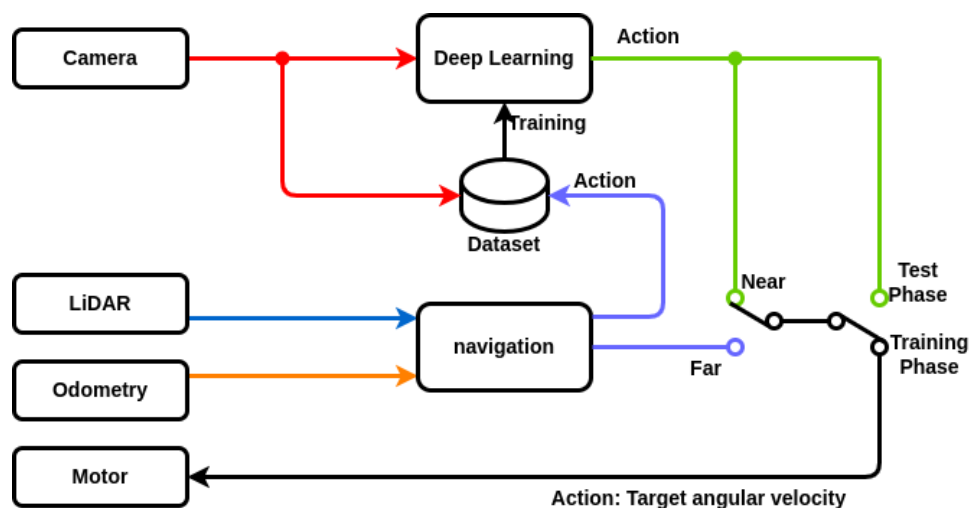


Fig. 1.3 Okada and others proposed method from [2]

カメラ画像を入力とした学習器の出力により, ロボットが学習した経路を周回可能であることが示されている. 次に, 先行研究を基に, 新たなデータセットの収集方法を考案する.

1.2 目的

本研究では, 先行研究を基に, 新たなデータセットの収集方法を提案する. 提案手法の有効性をシミュレータを用いた実験により検証することを目的とする.

1.3 論文構成

本論文の構成は以下に述べる通りである. 第 1 章では, 研究を行う背景や目的を述べた.

第 2 章

要素技術

2.1 地図ベースのナビゲーション

先行研究と提案手法において、教師信号として用いる地図ベースのナビゲーションについて説明する。地図ベースのナビゲーションとは、地図を使って目的地までの道案内を行うことである。このナビゲーションには、ROS のパッケージである `navigation`[4] を使用している。移動ロボットは、Fig. 2.1 のように LiDAR のスキャンデータやオドメトリを入力として自己位置推定と経路計画を行い、これらに基づいて自律走行をする。

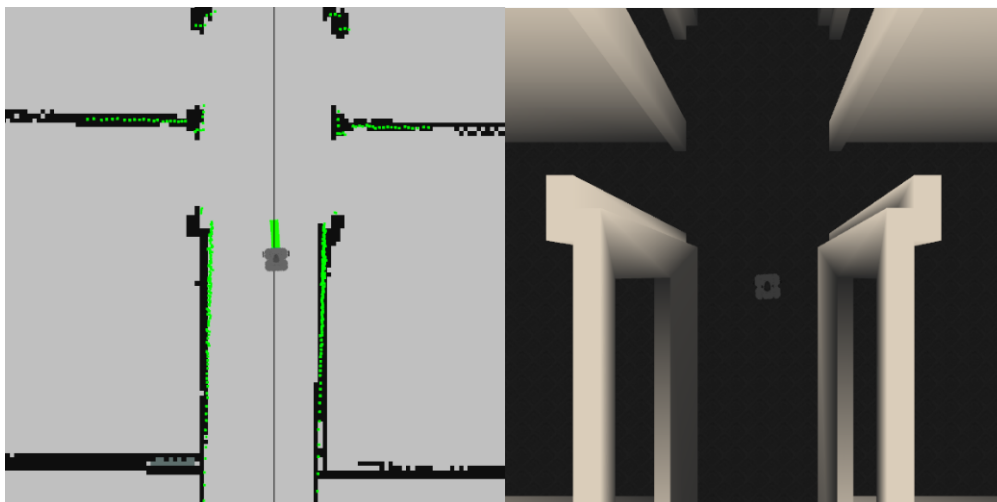


Fig. 2.1 Map based navigation using navigation package

2.2 ディープラーニング

ディープラーニングとは、人間の神経細胞を模したネットワーク構造のことである。主に、入力層と出力層、その間に中間層（隠れ層）という構成である。中間層を多層化することで、複雑な入力情報を処理し、パターンを認識することや、ルールを読み解くことができる。近年では、画像や物体認識、自然言語処理などで活用されている。Fig. 2.2 に構造の一例を示す。

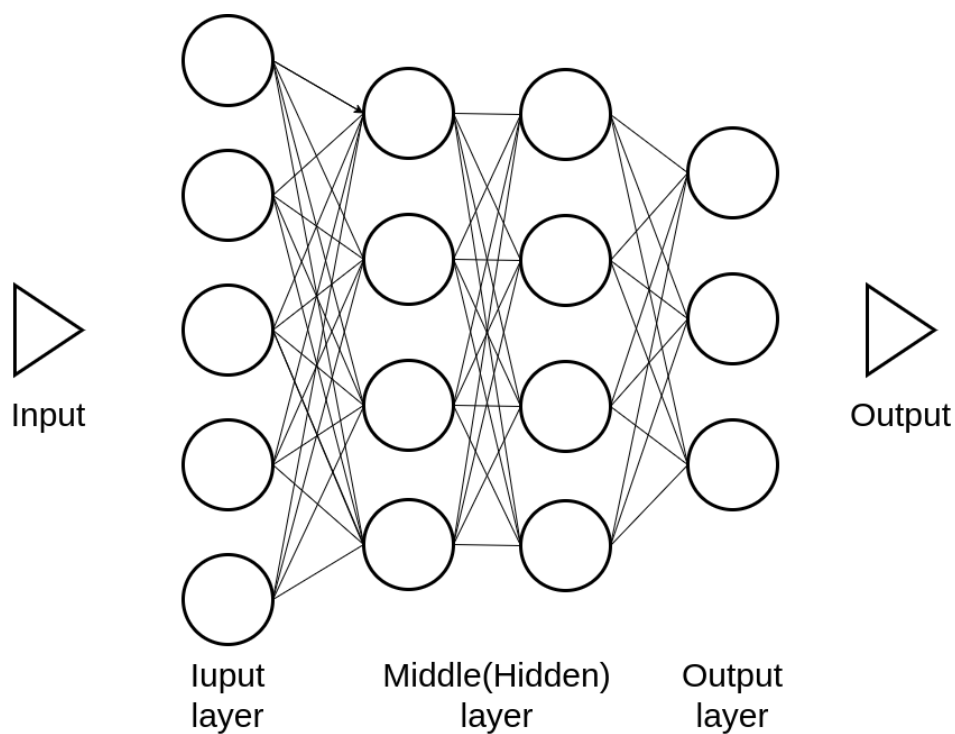


Fig. 2.2 Structure of Deep Learning

2.3 end-to-end 学習

end-to-end 学習とは、入力から出力までの流れを一括に学習することができる手法である。例として、画像中からの文字認識を行う処理を挙げる。一般的な処理では、Fig. 2.3 のように画像から文字検出を行い、その後に文字分割、最終的に文字認識をする。しかし、end-to-end 学習では、Fig. 2.4 に示すような入力から出力までの流れを一括して学習することができる。

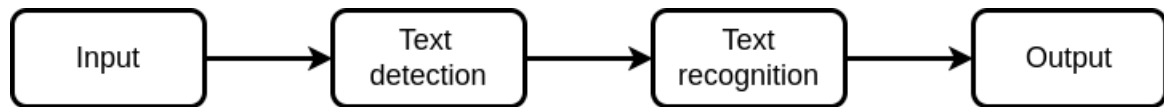


Fig. 2.3 Structure of general Learning

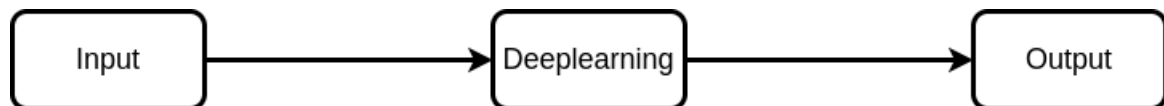


Fig. 2.4 Structure of end-to-end Learning

2.4 データセット

データセットとは、学習に使用する学習（訓練）データの集合のことである。例として、Fig. 2.5 に示すような 0 9 の手書きで書かれた数字の画像セットである MNIST が挙げられる。機械学習や画像認識において多く利用されており、訓練画像 6000 枚とテスト画像 1000 枚で構成されている。

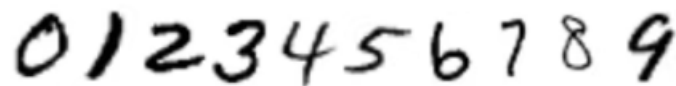


Fig. 2.5 MNIST dataset from [3]

2.5 模倣学習におけるオフライン

模倣学習におけるオフラインとは、あらかじめ用意したデータセットを使用して学習を行うことである。これに対して、先行研究用で用いた模倣学習におけるオンラインとは、タスクを行いながらデータ収集をし、そのデータを使用して学習することを指す。

第 3 章

提案手法

参考文献

- [1] Mariusz Bojarski et al. ””end to end learning for self-driving cars.””. arXiv: 1604.07316(2016).
- [2] 岡田眞也, 清岡優祐, 春山健太, 上田隆一, 林原靖男. ”視覚と行動の end-to-end 学習により経路追従行動をオンラインで模倣する手法の提案- “ 経路追従行動の修正のためにデータセットを動的に追加する手法の検討”. 計測自動制御学会 SI 部門講演会 SICE-SI2021 予稿集, pp.1066-1070(2021).
- [3] The mnist database of handwritten digits. <http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>. 最終閲覧日 2022 年 12 月 14 日.
- [4] ros-planning, navigation. <https://github.com/ros-planning/navigation>. 最終閲覧日 2022 年 12 月 14 日.

付録

謝辞

本研究を進めるにあたり，1年に渡り，熱心にご指導を頂いた林原靖男教授に深く感謝いたします．